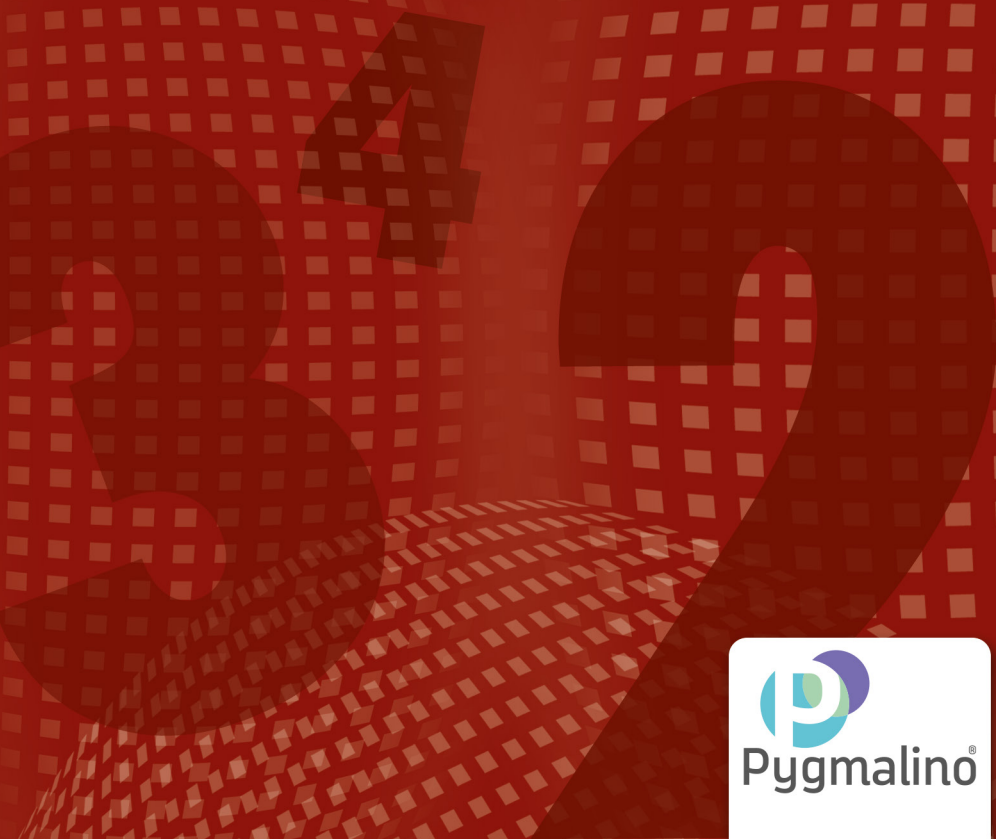




MATEMATIKA V KOCKE



PRAVIDLÁ HRY AMOS – MATEMATIKA V KOCKE

1. Vezmi kocky a po premiešaní v zovretých dlaniach alebo poháriku hoď na rovný podklad. Padnú ti rôzne čísllice a matematické znamienka.
2. Snahou hráča je zostaviť zo získaných čísllic a matematických znamienok matematické príklady tak, že môžu byť buď samostatné, alebo zložené do kríža (ako v krížovkách), keď ďalší príklad využíva čísllice či matematické znamienka z príkladu už zloženého.
3. Priložením rôznych kociek k sebe môžeme skladat viacciferné čísla. Tým môžeme dosiahnuť čo najväčší počet zaradených kociek (čísllice).

4. Každý matematický príklad musí byť čitateľný zľava doprava alebo zhora dole a musí byť matematicky správny (pozri vzor a).
5. Po zložení čo najväčšieho počtu matematických príkladov spočítaj body, ktoré si získal. Sčítaj iba body, ktoré sú v našej hre pri matematických znamienkach.
6. Ak ti na kockách zostali nezaradené čísllice alebo znamienka, musíš sčítať bodovú hodnotu nezaradených čísllic (každá má hodnotu jedného bodu) a nezaradených znamienok a tú následne odčítať od počtu bodov získaných za zložené matematické príklady. Až tak získaš celkový počet bodov za hru a môže hrať súper (pozri vzor b).

7. Snaž sa príklady skladat tak, aby tvoj súčet bodov bol vždy čo najvyšší.
8. Počty získaných bodov sa zapisujú na papier pod mená hráčov a po skončení vopred dohodnutého počtu kôl sa spočítajú. Hru možno hrať aj na víťaza v jednom kole a určiť si body za umiestnenie.
9. Víťazí hráč s najväčším počtom získaných bodov.
10. Skladanie príkladov môžete časovo obmedziť.

Hra MATEMATIKA V KOCKE je, samozrejme, obmedzená iba na základné matematické operácie – sčítanie, odčítanie, násobenie, delenie a nerovnosti. Napriek tomu však dôkladne preverí logické myslenie a kombinačné schopnosti každého hráča a precvičí jeho základné matematické znalosti.

Autor hry: © Mgr. Jiří Dvořák; matematickú verziu upravila Eva Farlíková

Výhradný distribútor pre Česko a Slovensko:

Pygmalino, s. r. o.

Lípová 1131, 737 01 Český Těšín

tel./fax: 558 711 187

www.pygmalino.cz

Upozornenie:

Výrobok nie je vhodný pre deti do 3 rokov.

Nebezpečenstvo prehltnutia malých častí.



Vek hráčov: +6

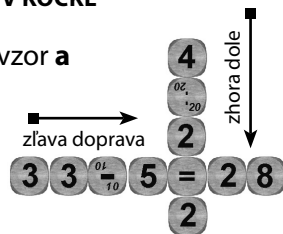


0-3

8



vzor a



$$6 \overset{+}{\underset{5}{=}} 3 = 8$$

vzor b

2	+	5 bodov
:	20 bodov	
-	10 bodov	
4	súčet 35 bodov	
0.1 10	Nezaradené kocky	
1	- 15 bodov	
2	.	- 1 bod
3 3 0.1 10 5 = 2 8	=	- 1 bod
2	Celkovo 18 bodov	
6		
=		

$$3 \ 5 \ 0.1 \ 10 \ 3 = 2 \ 8 \overset{+}{\underset{5}{=}} 4$$

Ďalšie
vzorové
zostavy

$$3 \ 5 \ 0.1 \ 10 \ 3 = 2 \ 8 \overset{+}{\underset{5}{=}} 4$$

$$1 \overset{+}{\underset{5}{=}} 7 = 2 \ 1$$