Pygmalino®
Velkohračkoobchod

KATALOG hraček

2023/2024

Firma Pygmalino, s. r. o., se sídlem v Českém Těšíně byla původně založena v roce 1999 jako vydavatelství Press-Pygmalion, s. r. o.

Naše působení ve světě hraček začalo náhodným setkáním se skvělými hrami Granna®. Tyto didaktické společenské hry určené dětem školního a předškolního věku nás okouzlily natolik, že jsme v rychlém tempu začali připravovat a uvádět na trh jejich české a slovenské verze. V roce 2022 oslavila naše společnost již 20 let působení na českém a slovenském trhu hraček jako výhradní distributor této značky.

Od roku 2016 jsme taktéž vydavatelem stolních deskových her pod vlastní značkou Pygmalino®.

V současné době zastupujeme několik dalších evropských výrobců hraček:

Quercetti® – italského výrobce plastových stavebnic a hraček pro nejmenší děti. Tato rodinná firma již od 40. let minulého století navrhuje a v italském Turíně vyrábí hračky špičkové kvality a designu, které u dětí od jednoho roku věku rozvíjejí především jemnou motoriku a logické myšlení.

Cayro® – španělského výrobce tradičních i moderních deskových her z městečka Dénia u Alicante.

Llorens® – španělského producenta ručně vyráběných panenek z městečka Onil nedaleko Alicante.

Jsme rovněž výhradními dovozci španělských elektrických vláčků Pequetren®.

PYGMALINO, S. R. O.

Sídlo firmy
Lípová 1131
737 01 Český Těšín
IČO: 25849263; DIČ: CZ25849263

Společnost je zapsána v obchodním rejstříku vedeném Krajským soudem v Ostravě, odd. C, vložka 21848

Tel.: +420 558 711 187, e-mail: info@pygmalino.cz

www.pygmalino.cz

www.pygmalino.sk

Pygmalino.cz Granna.cz Superfarmář

pygmalino

OBSAH

Zastupované značky 2
Získaná ocenění 3

GRANNA – novinky 2023 4
Klub předškoláků 8
Mé první hry 10
Já už hraji! 12
Hry a legrácky dráčka Fráčka 16
Pohádkové hry 18
IQ hry 20
Farmářské hry 22
Strategické a logické hry 24

PYGMALINO – NOVINKY 32
Amos – kostkové hry 36
Vzdělávací kartičkové hry 38

QUERCETTI – novinky 40
Pro nejmladší 50
Play Bio 58
Mozaiky 61
Pixel Art Selfie 72
Pixel Art Kawaii 74
Pixel Art Star Wars 75
Play Montessori 76
Vyšíváme 78
Malujeme 81
Stavíme 82
Logické hry 84
Konstrukční stavebnice 88
Převodové stavebnice 90
Trubicové stavebnice 92
Magnetické stavebnice 94
Kuličkové dráhy 98

CAYRO – NOVINKY 104

LLORENS 114
Mluvící panenky 115
Panenky bez zvuku 120
Realistická miminka bez zvuku 126
Mluvící miminka utišitelná dudlíkem 129
Miss Minis 132

PEQUETREN 134
Série Classic 135
Série Highspeed 141

Marioinex Plastové stavebnice **144**

Androni Hračky na písek a zahradu **145**

ZASTUPOVANÉ ZNAČKY

GRANNA® představuje skupinu vzdělávacích společenských her doporučovaných logopedy a dětskými psychiatry. Nabízí hry, které s dětmi „rostou“, protože se dají hrát mnoha různými způsoby tak, aby byly pro danou věkovou kategorii vždy srozumitelné a atraktivní. Granna® své výrobky neustále inovuje a v různých sériích přináší např. hry určené již dětem od dvou let (*Mé první hry*), hry pro předškolní děti (*Klub předškoláka*), kvízové, strategické či logické hry pro školáky i celou rodinu a v její nabídce nechybí ani párty hry pro starší děti a dospělé.

Pod značkou **PYGMALINO®** jsou na český trh uváděny kvalitní deskové hry dalších zahraničních vydavatelů a rovněž českých autorů. Prvním počinem je originální série cestovních jazykových her Amos®, ryze český výrobek z Blanska, a to od nápadu až po výrobu kvalitních kostek z jasanového dřeva. Následovala celoevropsky oceňovaná hra vydavatelství Rebel s horolezeckou tematikou a lakonickým názvem *K2*. V současné době postupně vychází rozsáhlý projekt pod názvem *Vzdělávací kartičkové hry* zaměřený na děti předškolního věku, opět českého autorského původu. Nejnovějším přírůstkem je pak spolupráce s vydavatelstvím Blackrock Games, která přináší herní perly původem z Francie.

QUERCETTI® je celosvětově známá a uznávaná italská značka, která na evropském trhu působí již 70 let. Protože jsou v v České republice a na Slovensku stále více žádány hračky špičkové kvality a designu, získala si během posledních let své věrné zákazníky i u nás. V její nabídce nalezneme stavebnice pro děti od jednoho roku, unikátní mozaiky pro děti už od dvou let, pohybové stavebnice *Georello*, kuličkové dráhy a další. Quercetti® je pro své edukativní vlastnosti a kvalitu velmi oblíbenou značkou i v mateřských školách. Její výrobky u dětí rozvíjejí jemnou motoriku, logické myšlení, vizuomotorickou koordinaci i estetické cítění.

Cayro® je tradiční španělský vydavatel a výrobce společenských her z městečka Dénia u Alicante. Od roku 1954 postupně vytvořil jednu z nejširších nabídek tradičních i moderních deskových her v Evropě. V portfoliu společnosti naleznete nejen originální vzdělávací hry pro děti, ale rovněž herní klasiku – šachy a šachové doplňky, dámu, vrhcáby, domina, tangramy, kostkové sety, pokerové vybavení, dřevěné hlavolamy a dokonce takové lahůdky, jako jsou tradiční čínské hry Go, Mancala nebo Mahjong. Hry jsou vyráběny s velkým důrazem na ekologii – neobsahují jednorázové plasty a k výrobě používané dřevo pochází z šetrně obhospodařovaných lesů (FSC – Forest Stewardship Council).

LLORENS® jsou ručně vyráběné španělské panenky, které svým nádherným nezaměnitelným designem osloví nejen malé slečny. V nabídce jsou jak mluvící panenky s měkkým látkovým tělíčkem a vlásky po celé hlavě, které se v náručí chovají jako živá miminka, tak panenky bez zvuku s gumovým tělem, na kterém je zachycen doslova každý detail dětského tělíčka včetně roztomilých miminkovských faldíků. Panenky, které nabízíme, jsou ve velikostech 26–45 cm.

PEQUETREN® je značka kvalitních španělských elektrických vláčků na bateriový pohon vyráběných již od roku 1982. Většina modelů, z nichž některé jsou určeny i dětem mladším pěti let, představuje skutečné vlaky a díky bohatému příslušenství podporuje u dětí rozvoj představivosti, procvičuje vizuomotorickou koordinaci a při společné hře zdokonaluje i vyjadřovací schopnosti. Vše včetně kolejnic je vyráběno ve Španělsku s využitím motorků japonské provenience.

ZÍSKANÁ OCENĚNÍ*

HRAČKA ROKU

„Hračka roku“ je ocenění, které má koncovému spotřebiteli napomoci orientovat se v nepřeberném množství výrobků a poradit s optimálním výběrem hraček pro děti. I zde se při hodnocení zohledňují potřeby všestranného vývoje dítěte, podpora jeho samostatnosti, tvořivosti a zájmů a v neposlední řadě zároveň kvalita použitých materiálů, design a věková kategorie dítěte, pro které je hračka určena.

1. MÍSTO V KATEGORII CHLAPECKÁ HRAČKA

2016 Georello Tech

3. MÍSTO V KATEGORII HRA

2014 Superfarmář de luxe

SPRÁVNÁ HRAČKA

Při správném výběru hračky je potřeba zohlednit její kvalitu, zdravotní bezpečnost, edukativní přínos pro dítě, design i hygienickou stránku, a to vše pak porovnat s její cenou. Hračky, jež nejlépe splňují požadavky těchto kategorií, získávají prestižní ocenění „Správná hračka“, které je každoročně udělováno Sdružením pro hračku a hru a Asociací předškolní výchovy ČR. Níže uvádíme vybrané příklady ocenění našich výrobků v minulých letech.

2020 Quercetti 1015 Rami Code

2020 Quercetti Spiral Tower

2017 Quercetti Fantacolor Junior Basic

2016 Superfarmář de luxe

*Jedná se o vybraná ocenění pouze z posledních několika let.

GRANNA® je renomovaná značka deskových her, která již 20 let dělá radost dětem i jejich rodičům v České a Slovenské republice. Původních 7 her uvedených na trh v září 2002 se mezitím rozrostlo na více než 60 položek a řada z nich se stala skutečnými bestsellery na trhu. K nejpopulárnějším hrám nejen u nás, ale dnes již celosvětově patří *Superfarmář*, na jehož úspěch navázaly hry pro menší děti, jako je *Duha*, *Můj první kvíz*, *Příšerky ze skříně* nebo *Zajíc v pytli*. Hry doporučují i odborníci ze Sdružení pro hračku a hru a Asociace pro předškolní výchovu, což dokumentuje ocenění „Správná hračka“ pro řadu z nich. Hry Granna jsou coby pracovní pomůcky velmi oblíbeny rovněž mezi pediatry a klinickými logopedy.

HRY GRANNA® Z POHLEDU LOGOPEDŮ A PEDIATRŮ

Dětské společenské hry od značky Granna® jsou skupinou vzájemně navazujících her, které spojuje společná grafika, filozofie, srozumitelnost a jednoduché instrukce.

Z pohledu logopedů a pediatrů pomáhají aktivovat motorická a řečová centra v centrálním nervovém systému. Pomáhají zlepšovat kooperaci mezi jednotlivými funkčními oblastmi. Tyto dětské hry rozvíjejí fantazii, jsou konstruktivní, budí pozitivní emoce, vyvolávají radost z úspěchů, cvičí paměť a jejich hráči získají nové dovednosti. Radost z vítězství je zde odměnou za snahu a vytrvalost. Děti rozvíjejí své sociální a komunikační dovednosti, zdokonalují se v jemné motorice, slovní zásobě, strategii, plánování, ve schopnosti rozhodovat se.

Hry jsou vhodné nejen pro děti běžné populace, ale i pro děti s poruchami aktivity a pozornosti, protože je již od jejich 2 let učí soustředit a nerozptylovat se. Hry jsou zároveň vhodné i pro děti, které nejsou schopny zařadit se do kolektivu.

Granna® představuje skupinu dětských vzdělávacích společenských her, které s dětmi „rostou“, protože se dají hrát mnoha různými způsoby tak, aby byly pro danou věkovou kategorii vždy srozumitelné a atraktivní.

ASOCIACE KLINICKÝCH LOGOPEDŮ ČR DOPORUČUJE TYTO HRY:

- **Memino**
- **Puzlino**
- **Loto dům**
- **Domino barvy**
- **Duha**
- **Malá velká myška**
- **Šňůrky a dírky**
- **Můj první kvíz**
- **Zajíc v pytli**
- **Hádanky dráčka Fráčka**
- **Nové hádanky dráčka Fráčka**
- **Sombrero, nebo buřinka?**
- **Kolečko a spol.**
- **Auta**
- **Maminky**
- **Hádej, hadači!**
- **Domino – hra s počty**
- **Domečky**
- **Hledej, hledej**
- **Malý méďa**
- **Obrázkové LOTO**
- **Nosíková**
- **Proč mají kočky vousy?**

02394

ZLATÁ RYBKA

02394 – 173 – 299

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	2–4	12

5 900221 023947

Hra plná emocí, která rozvíjí dětskou vnímavost, trénuje paměť a pozornost a učí kreativnímu myšlení. Dalším edukativním prvkem je téma ekologie.
V průběhu hry se hráči snaží, aby zlatá rybka splnila jejich přání. Hráči navíc pomáhají rybám tím, že čistí jezero od odpadků.
Vhodné pro děti od 3 let.

02429

BRÉMŠTÍ MUZIKANTI

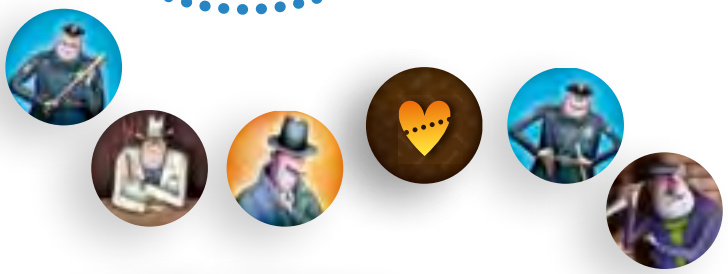
02429 – 202 – 349

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	2–4	12

5 900221 024296

Další z her inspirovaných známými pohádkami. Hráči se snaží vystavět pyramidu ze zvířátek, a tím zahnat loupežníky na útěk. Hra vyžaduje dobrý odhad, rychlé rozhodování a promyšlenou taktiku při výběru zvířátek.
Vhodné pro děti od 5 let.

Granna



MAFIE

02084 – 202 – 349

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
8+	7–22	12

5 900221 020847

02084

Párty hra na mafiány a policisty pro 7–22 hráčů. Cílem je eliminovat nepřátelskou skupinu ze hry. K tomu hráči využívají umění psychologie, dedukce, přesvědčovací schopnosti i blufování. Hra je vhodná pro teambuildingy, do školních družin či na tábory.

CESTOVATELÉ

02427 – 144 – 249

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2–4	1–4	12

5 900221 024272

02427

Hra Cestovatelé je originální vkládačka pro děti od 2 do 4 let. Děti se při vkládání obrázků naučí poznávat tvary kruhu, trojúhelníku a čtverce, přičemž rozvíjejí jemnou motoriku, vyjadřovací schopnosti a soustředění. Tato vzdělávací hra neobsahuje žádné plasty. **Vhodné pro děti od 2 let.**

4 PUZZLE JEZEVČÍK

00404 – 98 – 169

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
1,5+	1	12

5 900221 004045

00404

4 PUZZLE TUČŇÁK

00405 – 98 – 169

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
1,5+	1	12

5 900221 004052

00405

Skládačka pro nejmenší děti. Obrázky zvířátek sestávají ze 4 dílů puzzle. Vyrobeno z odolného karton-papíru. Varianta Jezevčík: obrázky pejska, bobra, kočičky a ovečky. Varianta Tučňák: obrázky tučňáka, opičky, klokana a koaly. **Vhodné pro děti od 18 měsíců.**

4 PUZZLE KOČKA

00406 – 98 – 169

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2–4	1	12

5 900221 004069

00406

4 PUZZLE MYŠKA

00407 – 98 – 169

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2–4	1	12

5 900221 004076

00407

Skládačka pro děti ve věku 2–4 roky sestává ze 4 puzzle s obrázky zvířátek v různých obtížnostech.
Medvídek – 4 dílky puzzle. Kočka – 6 dílků puzzle. Ptáčkové – 9 dílků puzzle. Pejsek – 12 dílků puzzle.
Kočka – 4 dílky puzzle. Myška – 6 dílků puzzle. Medvěd – 9 dílků puzzle. Zajíc – 12 dílků puzzle. **Vodné pro děti od 2 let.**

02251

OBRÁZKOVÉ LOTO

02251 – 115 – 199

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	1–4	12

5 900221 022513

V krabičce oblíbené hry z řady KLUB PŘEDŠKOLÁKŮ připravené pro 1 až 4 hráče od 3 do 6 let se ukrývají čtyři velké, oboustranné tabulky a 24 malých obrázků. Základní skládanka je určena pro jednoho hráče a umožňuje dvě varianty úměrné věku dítěte. Obrázkové loto pro více hráčů rovněž přináší dvě různě úrovně obtížnosti a děti si při něm nejen rozšiřují slovní zásobu, ale také procvičují vizuomotorickou koordinaci a rozvíjejí pozorovací schopnosti. **Vhodné pro děti od 3 let.**

ŠŇŮRKY A DÍRKY

02252 – 115 – 199

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4–7	1–4	12

5 900221 022520

02252

Hra, při níž děti provlékají velké karty barevnými šňůrkami a vyšívají tak obrázky, zdokonaluje manuální zručnost, rozvíjí fantazii i estetické cítění a zároveň cvičí schopnost soustředění. Návod v češtině i ve slovenštině. Může hrát i jedno dítě! **Vhodné pro děti od 4 let.**

MALÁ VELKÁ MYŠKA

02254 – 115 – 199

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
3–7	1–4	12

5 900221 022544

02254

Hrdinkou hry s protiklady je myška. Jednou je malá, jindy velká, pak zase veselá, anebo smutná. Učí děti rozeznávat protiklady a procvičuje tak jejich postřeh, paměť i pozorovací schopnosti a zároveň rozšiřuje slovní zásobu. Návod v češtině i ve slovenštině. Doporučováno Asociací klinických logopedů ČR. Může hrát i jedno dítě! **Vhodné pro děti od 3 let.**

02250

DOMINO HRA S POČTY

02250 – 115 – 199

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4–8	1–4	12

5 900221 022506

Ke kartičkám na stole hráči postupně přikládají další. Číslice nebo počet báboviček na dotýkajících se kartičkách musí být stejné. Hra rozvíjí logické myšlení, procvičuje počítání a učí porovnávat množiny. Jako dárek puzzle z 18 dílků! **Vhodné pro děti od 4 let.**

Granna

02140

PUZLINO

02140 – 144 – 249

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2–4	1–4	12

5 900221 021400

V balení naleznete 12 dvojic kartiček, které spolu tematicky souvisí. Malí hráči se snaží nasbírat co nejvíce párů kartiček. Hra pro děti od dvou let podporuje logické myšlení, poznávání zvířat, předmětů dětského světa nebo hraček.

MEMINO

02139 – 144 – 249

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2–4	1–4	12

5 900221 021394

SPRÁVNÁ HRAČKA VYBRÁNO ODBORNÍKY

02139

Na kartičkách hry založené na principu pexesa je vyobrazeno 12 protikladů, např. černá kočka – bílá kočka, léto – zima apod. Úkolem dětí je nasbírat co největší počet protikladů. Oceněno titulem „Správná hračka“.

02069

LOTO DŮM

02069 – 144 – 249

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2–4	1–4	12

5 900221 020694

Děti poznávají předměty v domácnosti, zdokonalují si pozorovací schopnosti a rozvíjejí svoji slovní zásobu. Výborná pomůcka pro logopedy a zrakově postižené děti.

DOMINO BARVY

02068 – 144 – 249

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2–4	1–4	12

5 900221 020687

02068

Děti se učí poznávat barvy a pojmenovávat zvířátka. V návodu naleznete hru pro jednoho i více hráčů. Stejně jako ostatní hry této série je i Domino barvy vyrobeno z tvrdého kartonu.

02071

PUZZLE ZVÍŘÁTKA

02071 – 132 – 229

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2–4	1–4	12

5 900221 020717

Návod nabízí hru pro jednoho i pro dva hráče. Díky použití zvláště pevného kartonu jsou jednotlivé dílky velmi trvanlivé. Hra poskytuje rodičům výbornou příležitost, jak si hrát se svým malým dítětem a přirozeně tak rozvíjet jeho jemnou motoriku a pozorovací i kombinační schopnosti.

PEXESO HRAČKY

02070 – 132 – 229

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2–4	1–4	12

5 900221 020700

Pravidla přinášejí dvě varianty hry. Nejmenší děti rozvíjejí své pozorovací schopnosti při hledání dvojic obrázků, o něco starší hráči už cvičí svou paměť a soustředění při hře podle pravidel klasického pexesa. Díky aktivní účasti rodičů se děti navíc mohou učit rozeznávat barvy a pojmenovávat hračky vyobrazené na kartičkách; rozšiřují si tak svou slovní zásobu a zdokonalují své vyjadřovací schopnosti.

02070

02395

SNÍDAŇKY

02395 – 132 – 229

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2–4	1–4	12

5 900221 023954

Dnes je velký den. Udělám mamince a tatínkovi překvapení. Připravím pro ně chutnou a zdravou snídani! Snídaňky jsou originální skládačka a hra v jednom. Při vytváření chlebíčkových kreací se děti naučí poznávat barvy, potraviny, druhy zeleniny, rozvíjejí přitom kreativitu a vyjadřovací schopnosti.
Vhodné pro děti od 2 let.

02423

PIZZA

02423 – 144 – 249

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2–4	1–4	12

5 900221 024234

Pizza je originální skládačka a hra v jednom pro děti od 2 do 4 let. Děti se při vytváření různých variant pizzy naučí poznávat barvy, potraviny, druhy zeleniny, rozvíjejí přitom kreativitu a vyjadřovací schopnosti. Tato vzdělávací skládačka neobsahuje žádné plasty. **Vhodné pro děti od 2 let.**

02397

PYŽÁMKA

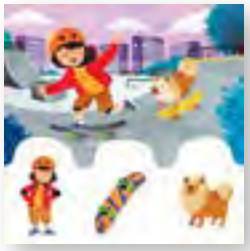
02397 – 132 – 229

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2–4	1–4	12

5 900221 023978

Stmívá se. Zvířátkům se už zavírají očka. Je čas jít na kutě. Pomoz jim najít pyžámka a dej je spát. Pyžámka jsou skládačka a hra. Děti si při oblékání a ukládání zvířátek ke spánku procvičí postřeh, koncentraci, motoriku, barvy a estetické cítění. Pyžámka lze hrát jako paměťové pexeso na dobrou noc nebo postřehovou a zručnostní skládačku pro více dětí najednou.
Vhodné pro děti od 2 let.

02398



JEZDÍM

02398 – 144 – 249

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2–4	1–4	12

5 900221 023985

Tři různé hry v jedné krabici podněcující zvídavost a představivost, obohacují dětskou slovní zásobu a zároveň trénují vnímavost a paměť. Kdo by se chtěl povozit ve sporťáku? A jak se jezdí s traktorem? Kdy jste jeli naposledy na kole? Skládejte, povídejte si a soutěžte společně. **Vhodné pro děti od 2 let.**

02412

ČÁRYDOMKY

02412 – 144 – 249

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2–4	1–4	12

5 900221 024128

Podpořte rozvoj zrakového vnímání, řeči a logického myšlení dětí! Čárydomky je skládačka pro nejmenší děti, ve které spojují pohádkové postavičky s různými domečky a ve třech herních variantách rozvíjí své dovednosti. **Vhodné pro děti od 2 let.**

Granna

02204

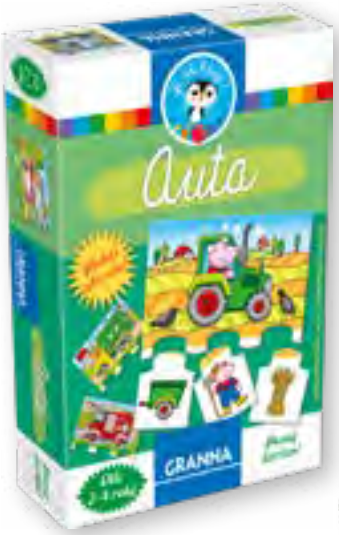
MAMINKY

02204 – 144 – 249

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2–4	1–4	12

5 900221 022049

JÁ UŽ HRAJI! je série her vytvořená speciálně pro nejmenší děti. Umožňuje jim, aby si hrály samy nebo společně s rodiči. Ve hře Maminky se děti od 2 do 4 let seznamují s malými i velkými zvířaty z různých koutů světa a rodiče si s nimi mohou povídat o úloze matky. Díky pěti herním variantám založeným na principu skládačky, pexesa či otázek a odpovědí si děti procvičují soustředění a pozorovací schopnosti, rozvíjejí slovní zásobu i jemnou motoriku a zároveň získávají první znalosti o úžasném světě přírody.



BEST SELLER

02206

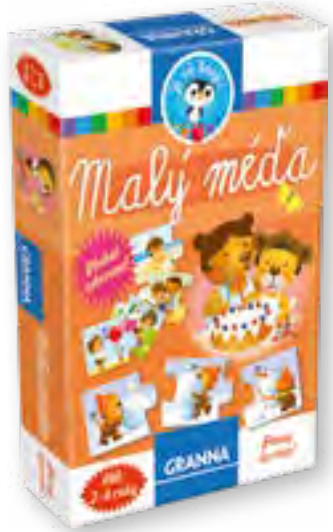
AUTA

02206 – 144 – 249

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2–4	1–4	12

5 900221 022063

Našimi ulicemi jezdí spousta zvláštních vozidel, která plní důležité úkoly. Každé má jiný tvar a barvu, některá dokonce i houkají a blikají a se všemi se pojí zajímavá povolání. Pojďme je společně objevit ve čtyřech různých hrách! Návod v češtině i ve slovenštině. Může hrát i jedno dítě!



MALÝ MÉĎA

02232 – 144 – 249

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2–4	1–4	12

5 900221 022322

Malí méďové musejí zvládnout spoustu věcí. Postavit hrad z písku, připravit oslavu narozenin nebo uspořádat piknik na pasece – to jsou jen některé z nich. Společně je objevíme ve čtyřech různých hrách. Návod v češtině i ve slovenštině. Může hrát i jedno dítě!

VÁNOČNÍ DÍLNA

02258 – 109 – 189

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4–10	1+	12

5 900221 022582

Tematicky zaměřená kreativní souprava, díky které si děti mohou vytvořit nádherné dekorativní vánoční ozdoby. Mikulášové, sněhuláci, andílci, perníčky a stromečky v několika velikostech čekají na čtyřech arších ze silného, pevného kartonu. Z jedné strany jsou tyto motivy barevné a k jejich ozdobení slouží přiložený aršík barevných nálepek různých tvarů. Z druhé strany jsou všechny tvary bílé a poskytují dětem prostor pro tvořivou práci s pastelkami, fixy apod., a to jak podle přiložených vzorů, tak na základě vlastní fantazie. Některé dekorace je možné díky přiloženým stojánkům postavit, jiné zavěsit (šňůrky nejsou součástí balení). Po vytlačení jednotlivých motivů z archů umožňuje sada i další využití – všechny čtyři archy lze použít jako šablony, s jejichž pomocí si děti mohou všechny motivy překreslovat na libovolný podklad a vytvářet tak nekonečné množství vlastních ozdob s nejrůznějším dekorem.

Granna

NOVÉ HÁDANKY DRÁČKA FRÁČKA

02180 – 202 – 349

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4–7	1–6	12

5 900221 021806

02180

Další vydání populární hry Hádanky dráčka Fráčka obsahuje 90 kartiček s novými hádankami ve formě rýmovaných čtyřverší. Hra je doplněna skládačkami dráčků.

BEST SELLER

ZAJÍC V PYTLI

02181 – 202 – 349

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
3–8	1–6	12

5 900221 021813

02181

SPRÁVNÁ HRAČKA VYBRÁNO ODBORNÍKY

Hra rozvíjí představivost, slovní zásobu a schopnost rozeznávat věci hmatem – děti při hře například vytahují z pytlíku různé tvary, snaží se je hmatem rozpoznat, pojmenovat a najít obdobný obrázek na hrací ploše. Oceněno odborníky jako „Správná hračka“.

02219

BEST SELLER

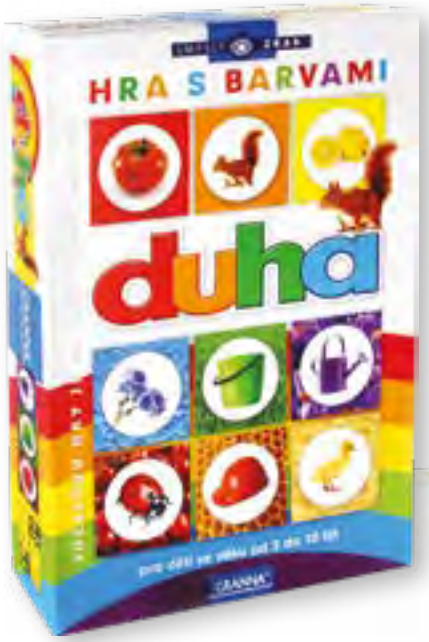
MŮJ PRVNÍ KVÍZ

02219 – 202 – 349

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4–7	1–6	12

5 900221 022193

Unikátní pojetí 90 hracích karet spolu s již tradičně vysokou úrovní výtvarného zpracování umožňuje dětem řešit úkoly a ověřovat si správnost odpovědí, aniž by musely umět číst. Náměty otázek se týkají každodenního života; hra rozvíjí slovní zásobu, cvičí pozorovací schopnosti i paměť a podporuje samostatné myšlení.



BEST SELLER

DUHA

02006 – 173 – 299

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
3–10	1–6	12

5 900221 020069

02006

SPRÁVNÁ HRAČKA VYBRÁNO ODBORNÍKY

Krásně ilustrovaná hra s duhovou hrací plochou a kolečky s obrázky v barvách duhy a je věnována barvám a zraku. Hra učí malé děti poznávat barvy a pojmenovávat věci či zvířátka. Starší děti si v této hře procvičují paměť při dalších dvou herních variantách. Oceněno titulem „Správná hračka“.

Granna

BEST SELLER

02177

PŘÍŠERKY ZE SKŘÍNĚ

02177 – 225 – 389

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
3–8	1–6	12

5 900221 021776

Kooperativní hra pro nejmenší krotitele příšer, vhodná zejména před spaním! Nemůžete usnout? Bojíte se příšerek? Začněte hrát a zažeňte je zpět do jejich skříně! Příšerky ze skříně jsou kooperativní hra. To znamená, že hráči namísto toho, aby spolu soupeřili, musí spojit své síly, aby dokázali příšerky porazit.

02415

SPÁČI

02415 – 173 – 299

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	2–5	12

5 900221 024159

Hra obsahující několik herních variant zklidní nejmladší hráče před spaním a zpříjemní usínání. Krásné ilustrace zvířátek a trojrozměrná postýlka okouzlí všechny malé spáče.
Doporučujeme hrát před usnutím pro hezké sny.

BEST SELLER

02330

POPELKA

02330 – 202 – 349

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	1–4	12

5 900221 023305

Princ pořádá veliký bál a Popelka by se jej ráda zúčastnila. Její přání se může splnit jen díky kouzlům… a vašemu postřehu a paměti! Na kostce se vám zobrazí akce, které můžete v daném tahu s kartičkami provést. Váš tým zvítězí, jestliže se vám podaří najít všechny věci a postavy dříve, než hodiny odbijí dvanáct. Kooperativní hra pro děti od 4 let umožňuje tři různě obtížné herní varianty a pomáhá procvičovat paměť, poznávací schopnosti i prostorovou orientaci.

02388

JENÍČEK A MAŘENKA

02388 – 202 – 349

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	2–4	12

5 900221 023886

Po dlouhém bloudění v temném lese narazili Jeníček a Mařenka na chaloupku z různých sladkostí. Hladově se do nich pustili, ale začala je honit strašlivá ježibaba. Vy jim však můžete pomoci! Skládejte společně kompletní obrázky sladkostí, abyste za každý z nich získali žeton perníčku. Shromáždíte-li 5 žetonů, skončí hra vaším vítězstvím. Nesmí vás ale dohonit ježibaba! Kooperativní hra pro 2–4 hráče od 6 let umožňuje dvě různě obtížné herní varianty.

Granna

02150

RODINKY

02150 – 156 – 269

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5–10	1–4	12

5 900221 021509

Každé zvířátko má mámu a tátu. Zpočátku je mládětem, pak roste, mění se a samo se stává mámou nebo tátou... Obrázky v krabičce ukazují postupný vývoj osmi druhů zvířat žijících ve volné přírodě.

02148

HURÁ NA KOLO!

02148 – 156 – 269

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6–12	1–4	12

5 900221 021486

Hra vznikla ve spolupráci s odborníky z Ministerstva dopravy – BESIP. Každý hráč musí postupně navštívit tři místa, jež si vylosoval, a vrátit se domů. Důležité ovšem je, aby cestou dodržoval pravidla silničního provozu.

ZOOLOGICKÝ KVÍZ

02203 – 202 – 349

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
8+	1–6	12

5 900221 022032

Poznejte spolu s námi zvířata a jejich zvyky! V naší hře vám ukážeme zajímavosti ze světa zvířat, a to jak dobře známých, tak i těch exotičtějších. V kvízu jde nejen o znalosti, ale také o schopnost riskovat – sami rozhodnete, kolik bodů vám vaše odpověď přinese!

PLANETA ZVÍŘAT

02277 – 156 – 269

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
8+	2–6	12

5 900221 022773

Je sova rychlejší než srna? Žije plameňák déle než jelen? Znáš odpovědi na tyto otázky? Výborně, ale jedna vlaštovka jaro nedělá. Teď se zamysli, které zvíře je větší: bobr, nebo liška? Víš i to? Pak máš jistě oči jako ostříž! Na Planetě zvířat potkáš nejrůznější živočichy. Zkus určit jejich hlavní znaky a uhodnout, na kterém kontinentu žijí. Potkáš-li ekologa, získáš více bodů. Musíš se ale vyhýbat lovci – není třeba dráždit hada bosou nohou!

02017

3. MÍSTO

SUPERFARMÁŘ

02017 – 202 – 349

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2–6	12

5 900221 020175

Hra Superfarmář má velmi zajímavou historii. Vznikla před 70 lety a jejím tvůrcem je významný matematik Karol Borsuk. Pravidla hry, která se opírají o zásady matematiky a logiky, nutí hráče počítat, předvídat, plánovat a kalkulovat s riziky. Tato jedinečná hra učí děti i rodiče strategickému myšlení.

SUPERFARMÁŘ CESTOVNÍ

02048 – 98 – 169

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2–6	24

5 900221 020489

02048

Cestovní Superfarmář je díky svému kompaktnímu provedení ideální na cesty. Superfarmářem se stává ten, kdo jako první získá stádo domácích zvířat, v němž bude alespoň jedno zvíře z každého druhu. Všechny plány však mohou být zmařeny, nebude-li hráč dost ostražitý! Kolem se totiž potulují liška a vlk a hráčova zvířata se mohou stát jejich snadnou kořistí.

BEST SELLER

02086

SUPERFARMÁŘ DE LUXE

02086 – 404 – 699

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2–4	6

5 900221 020861

Superfarmářem se stává ten, kdo jako první získá stádo domácích zvířat, v němž bude alespoň jedno zvíře z každého druhu. Všechny plány však mohou být zmařeny, nebude-li hráč dost ostražitý! Kolem se totiž potulují liška a vlk a hráčova zvířata se mohou stát jejich snadnou kořistí. Superfarmář de luxe obsahuje 4 hrací plochy pro všechny hráče. Základní pravidla hry jsou pro všechny tři verze Superfarmářů stejná. Hra Superfarmář de luxe obsahuje i slovenský návod.

SPRÁVNÁ HRAČKA VYBRÁNO ODBORNÍKY

HRAČKA ROKU 2014

LIMITOVANÁ EDICE

02349

SUPERFARMÁŘ & KOZA

02349 – 404 – 699

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2–4	6

5 900221 023497

Představujeme Superfarmáře s rozšířením Koza. Limitovaná edice přináší nové zvířátko s jedinečnou schopností – koza totiž umožňuje hráčům zablokovat určitý druh zvířátek (králíky, ovce, prasata, krávy nebo koně) pro nejbližší tah soupeře, a tím mu zkomplikovat cestu k vítězství.

Granna

00422

MATIK

00422 – 202 – 349

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2–4	12

5 900221 004229

Logická hra, která vyžaduje taktické plánování a reakce na tahy protivníků. Během jedné hry provede každý hráč pouze 9 akcí. Proto se vyplatí každý tah pečlivě promyslet, zvláště když vaši protivníci počítají pouze s vaší chybou. Rychlá hratelnost, taktická rozhodnutí a strategický přístup k vašim pohybům – to je Matik! Hra obsahuje český, slovenský a ukrajinský návod.

00409

UNIKAT

00409 – 202 – 349

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2–4	12

5 900221 004090

Strategické plánování, logické myšlení, postřeh a… skvělá zábava je tu! Hra pro celou rodinu. Hráči postupně pokládají na stůl čtverce s geometrickými obrazci. Podmínkou je, aby se vedle sebe ležící čtverce lišily pouze v jednom znaku: tvaru obrazce, jeho barvě, velikosti nebo barvě pozadí. Vyhrává hráč, který se jako první zbaví všech svých čtverců. Jednoduchá pravidla, stačí jen otevřít krabičku a začít hrát. Rozvíjí schopnost koncentrace, strategického myšlení a rychlé reakce v závěrečné fázi hry. Hra obsahuje český, slovenský a ukrajinský návod.

00410

TRIO

00410 – 202 – 349

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	1–6	12

5 900221 004106

Koncentrace, prostorová představivost a rychlá reakce – to vše je třeba k vítězství ve hře Trio. Rychlá postřehová hra pro celou rodinu. Kam mám přesunout jednu figurku, aby se mi povedlo vytvořit sestavu podle některé z vyložených karet? Pokud to vím, volám „Trio!“, přesouvám figurku a beru si kartu. Vyhrává ten, kdo nasbírá nejvíce karet. Velmi jednoduchá pravidla, ale výborná zábava! Může hrát i jeden hráč! Hra obsahuje český, slovenský a ukrajinský návod.

Granna

02302

TEMPO! JUNIOR

02302 – 260 – 449

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5–12	2–10	6

5 900221 023022

Vymýšlejte slova a spěchejte do cíle za vítězstvím! Témata určují kouzelné ilustrace na kartičkách, čas odměřují skryté přesýpací hodiny. Díky 60 tematickým kategoriím a čtyřem možným variantám včetně jedné týmové je hra pokaždé jiná, vždy však dětem pomáhá rozšiřovat slovní zásobu, rozvíjet kreativní myšlení a procvičovat časovou i prostorovou orientaci.

02354

MONSTER PARK

02354 – 225 – 389

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2–4	12

5 900221 023541

Jste manažery nově vznikajících parků příšer. Snažíte se kupovat karty prapodivných tvorů obývajících různá prostředí a vylepšujete svůj park tak, abyste splnili co nejvíce požadavků náročných návštěvníků. To však vyžaduje rozumné hospodaření s rozpočtem. Zábavná, dynamická hra s jedinečným grafickým ztvárněním učí děti od 7 let strategicky myslet, odhadovat riziko, plánovat i operativně měnit cíle.

02371

HAMOUNI

02371 – 173 – 299

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
8+	3–6	12

5 900221 023718

Přichází zima a lesní zvířátka shánějí zásoby, aby přečkala dlouhé období chladu. Cílem hráčů je proto co nejrychleji shromáždit pět stejných dobrot. V každém kole si hráč vybere dvě karty zvířátek a postupně provádí akce, které s nimi souvisejí. Různá zvířátka umožňují potravu nejen poctivě získat, ale dokonce ji i sebrat soupeřům nebo ji naopak úspěšně ubránit. Hráč, který jako první shromáždí pět stejných kartiček zásob, se stává vítězem. Hra tříbí paměť i strategické myšlení, ale hlavně přináší dobrou zábavu.

02379

TŘI NA TŘI

02379 – 173 – 299

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	2–4	12

5 900221 023794

Na stole leží čtverec tvořený devíti startovními kartami s obrázky příšerek. Hráči na ně pokládají karty s odpovídajícími příšerkami a podobně jako v piškvorkách se snaží tvořit vítězné řady; řídí se přitom barvou nebo vzorem pozadí. Hra pro celou rodinu obsahuje dvě varianty s různou obtížností a přináší nejen dobrou zábavu, ale pomáhá také cvičit postřeh, rychlé reakce a schopnost soustředění. Jako dárek se navíc v krabičce skrývá i pexeso zdarma!

Granna

02178

CV

02178 – 347 – 599

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
10+	2–4	6

5 900221 021783

Co by bylo, kdyby… Přemýšleli jste někdy o tom, kým byste byli, kdyby se váš život odvíjel jinak? Proveďte svou postavu celým jejím životem! Čekají vás důležitá rozhodnutí týkající se kariéry, vztahů, zájmů i životních cílů. Tato hra s kostkami a osobitě ilustrovanými kartami vám umožní stát se libovolnou postavou a prožít život úplně jinak. Nespočet možných kombinací zaručuje spoustu napínavých partií.

00378

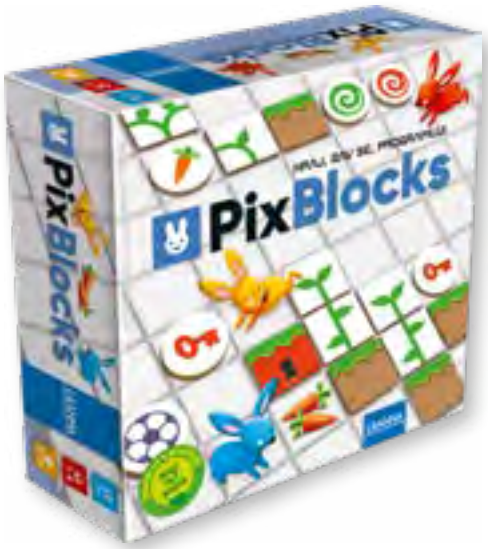
BLOOM TOWN

00378 – 347 – 599

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
8+	2–4	6

5 900221 003789

Jako starosta nově vznikajícího města nemáte snadný úkol. Záleží totiž jen na vás, zda vznikne velká metropole s mrakodrapy, nebo menší kouzelné městečko plné zeleně. V každém tahu si zvolte jednu ze dvou staveb, jež máte v ruce, umístěte ji do města, a získejte tak body za jeho rozvoj. Její umístění také rozhodne o tom, jakou další stavbu dostanete. Máte proto před sebou klíčové dilema: chcete mít hned co nejvíce bodů, nebo se připravujete na budoucí expanzi? Ve strategické rodinné deskové hře pro 2–4 hráče od 8 let zvítězí ten, kdo nakonec nasbírá nejvíce bodů.



02372

PIXBLOCKS

02372 – 347 – 599

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	1–4	6

5 900221 023725

Je vůbec možné naučit se programovat bez počítače? Samozřejmě že je! Řešení logických úloh ze hry PixBlocks je totiž ve skutečnosti vytvářením programů, které pak provádí pohybující se králík. Dobře „napsaný“ program, který hráči vytvářejí kladením žetonů na hrací plochu podle obrázku na zvolené kartě, přivede králíka k mrkvičkám. Pokud králík sní všechny mrkvičky, je to důkaz, že program byl vytvořen správně. Hra nabízí 72 úloh ve 3 úrovních obtížnosti a zábavnou formou přispívá k rozvoji logického myšlení i programátorské představivosti.

00364

JUNGLE BOOGIE

00364 – 347 – 599

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
8+	2–4	6

5 900221 003642

Několik rodin vší se snaží ovládnout džungli. V každém tahu nejprve rozmnožíte své vešky a pak se je snažíte šířit. Buď je rovnou přesunete na sousední opici, nebo opici alespoň polechtáte, aby začala skákat, narazila do jiné opice a nechala na ni přeskočit své vši. Zdánlivě jednoduchá hra je neobyčejně náročná po strategické i taktické stránce. Díky různým startovním pozicím, volitelným vlastnostem jednotlivých opic i dodatečnému pravidlu pro zvýšení obtížnosti si v každé partii užijete spoustu taktizování i skvělé zábavy.

02301

SHERLOCK

02301 – 173 – 299

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
10+	2–4	12

5 900221 023015

Sherlock Holmes, John Watson, James Moriarty, Irene Adlerová… Na známých hrdinech ulpívá stín podezření – jeden z nich je zločinec. Kdo vyřeší záhadu a odhalí pachatele ukrývajícího se mezi řádnými občany? Napínavá detektivní hra procvičí vaše schopnosti logicky uvažovat, nalézat skryté souvislosti a vyvozovat správné závěry.

KDO UMYJE NÁDOBÍ?

02382 – 173 – 299

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	2–4	12

5 900221 023824

Na počátku hry mají všichni hráči před sebou kartičky rozmístěné v daném pořadí a obrácené „čistou“ stranou vzhůru. Ve svém tahu pak mohou provést jednu ze dvou akcí: otočit libovolnou vlastní kartičku z „čisté“ strany na „špinavou“, nebo se zbavit již dříve otočené „špinavé“ kartičky tak, že ji položí na jinou „špinavou“ kartu buď stejného druhu, nebo stejné barvy. Zábavná hra nejen procvičí postřeh, rychlé reakce a schopnost soustředění, ale vyřeší i nepříjemnou povinnost po obědě…

02382

Rozhodnete se vyslat své občany do práce ve hvězdném hlavním městě a využít jejich zvláštní dovednosti? Nebo raději chcete, aby rozvíjeli moc vašeho vlastního města a zvyšovali jeho hodnotu? V této výjimečné karetní hře nezřídka musíte balancovat na hraně blufování. Vítězství vám totiž může přinést jak účinné blafování, tak dodržování vytyčeného plánu.

KOSMOPOLIS

02309 – 173 – 299

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
10+	2–4	12

5 900221 023091

02309

GANSTER CITY

02350 – 173 – 299

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
10+	1–6	12

5 900221 023503

02350

Městem se šíří vlna kriminality, se kterou si policie neví rady. Aby situaci zvládl, potřebuje komisař Čestmír Chytil vaši pomoc. Je třeba vyslechnout svědky, shromáždit důkazy a poslat zločince za mříže. Napínavá hra, která procvičí vaše schopnosti logicky uvažovat a vyvozovat správné závěry, obsahuje i tipy ke zvýšení obtížnosti nebo variantu pro jednoho hráče či kooperativní hru.

HESLO!

02344 – 173 – 299

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
10+	2–10	12

5 900221 023442

02344

Bláznivá párty hra prověří vaši kreativitu, postřeh i rychlé myšlení. Hráči se rozdělí do dvou družstev a rozloží karty s písmeny, pozicemi a tématy. Úkolem obou týmů je uvést co největší počet hesel, která vyhovují dané kategorii a obsahují určené písmeno na příslušné pozici. Všichni členové týmu vymýšlejí hesla najednou a vše navíc probíhá v tísni časového limitu, odměřovaného přesýpacími hodinami.

TVAROHRÁTKY

02355 – 173 – 299

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	2–6	12

5 900221 023558

Jeden z hráčů vytáhne ze speciální krabičky kartu s obrázkem. Na obrázcích jsou postavy, zvířata, stavby a další věci. Všechny obrázky se skládají ze základních geometrických tvarů různé velikosti a barev. Jakmile je karta s obrázkem vytažena z krabičky, nesmíte ztratit ani sekundu! Hra obsahuje tři různé varianty odstupňované podle věku a pomůže zlepšit soustředění i rychlost reakcí celé rodiny.

02355

Pygmalino®

Pod značkou Pygmalino® jsou na český trh uváděny kvalitní deskové hry dalších zahraničních vydavatelů a rovněž českých autorů. Prvním počinem je originální série cestovních jazykových her Amos®, ryze český výrobek z Blanska, a to od nápadu až po výrobu kvalitních kostek z jasanového dřeva. Následovala celoevropsky oceňovaná hra vydavatelství Rebel s horolezeckou tematikou a lakonickým názvem K2. V současné době postupně vychází rozsáhlý projekt pod názvem Vzdělávací kartičkové hry zaměřený na děti předškolního věku, opět českého autorského původu. Ve spolupráci s francouzskými vydavateli již u nás vyšly herní perly jako jsou Feelinks, Velonimo, Čakra nebo Fiesta.

BEST SELLER

62129

Příručka pro učitele ke stažení na
www.pygmalino.cz/feelinks

FEELINKS (HRA EMOCÍ)

62129 – 462 – 799

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
8+	2–8	6

8 594068 621298

Jak se postavíte k vybrané situaci a jaké emoce ve vás budí? Budete nadšení, zahanbení nebo budete mít vztek? A jak na to budou asi reagovat vaši spoluhráči? Dosáhnete nejvyššího počtu bodů při tipování reakcí spoluhráčů?

„Maminka ti každý den nosí do školy svačinu."

„Tvá babička tvrdí, že influencer není žádné opravdové zaměstnání."

„Před celou třídou musíš udělat skupinovou prezentaci."
Tak toto jsou situace, na které bychom vás chtěli vidět reagovat…

Feelinks jsou první hrou bezprostředně zaměřenou na empatii a rozeznávání emocí. Tato kooperativní hra vás uvede do světa emocí a pomůže vám pochopit, jak rozdílně mohou tutéž situaci prožívat vaši vrstevníci, rodinní příslušníci nebo přátelé. **Hra je určena pro 2–8 hráčů ve věku od 8 let a obsahuje pouze česká pravidla.**

Pygmalino

62106

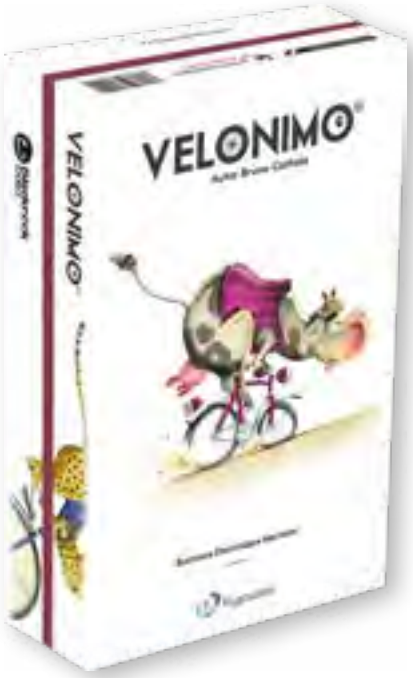
ČAKRA

62106 – 347 – 599

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
8+	2–4	6

8 594068 621069

Návyková hra s neotřelou mechanikou pro 2–4 hráče od 8 let, v níž posilujete a harmonizujete své čakry. Důležitou součástí taktiky je správná meditace a potlačování negativní energie. V průběhu hry hráči sbírají energii ve formě krystalů různých barev, které ukládají na své hrací ploše a následně je usměrňují, tedy přesouvají tak, aby harmonizovali své čakry. Hra končí, má-li některý z hráčů na konci herního kola alespoň pět harmonizovaných čaker. Závěrečné bodování pak určí vítěze – hráče s nejvyšší úrovní naplnění.



VYROBENO VE FRANCII

62112

VELONIMO

62112 – 173 – 299

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2–5	8

8 594068 621120

Bláznivý cyklistický závod, jehož vítěz získá proslulý hráškovo-mrkvičkový trikot! Svižná a velmi návyková karetní hra vyžaduje trochu blufování, trochu matematiky a kousek strategie při zbavování se karet. Kouzelné ilustrace závodících zvířátek, spousta napětí a dobré zábavy. Nápad i výroba Francie.

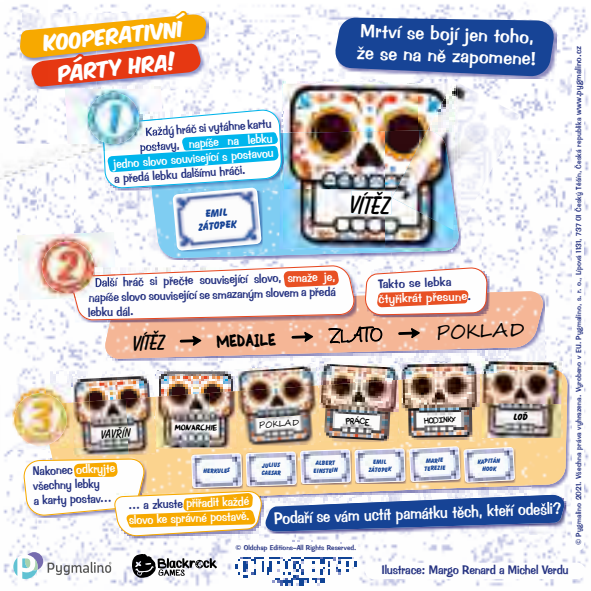
FIESTA DE LOS MUERTOS (DUŠIČKY)

62105 – 347 – 599

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
12+	4–8	6

8 594068 621052

62105



Kooperativní párty hra pro 4 až 8 hráčů, v níž musíte uhodnout totožnost zesnulých postav na kartách. Každý hráč si vytáhne z balíčku kartičku s postavou. Vylosovanou postavu tajně napíše dovnitř lebky a tu uzavře. Mezi čelisti lebky napíše slovo, které s postavou souvisí, a lebku předá hráči po levé ruce. Takto se lebka posune celkem 4×, aniž by ji hráči otevřeli, přičemž každý z hráčů smaže slovo mezi čelistmi a nahradí je jiným slovem s ním souvisejícím. Lebky jsou předávány vždy zavřené a lícem dolů a hráči mezi sebou nesmějí nijak komunikovat. Po čtvrtém předání lebky pak nastane fáze dohadů, která postava je ve které lebce. Každý z hráčů hádá sám za sebe, aby pak všichni společně dokázali uctít zesnulé.

15 mm

VYROBENO V ČESKU

70005

AMOS – ČEŠTINA V KOSTCE

70005 – 159 – 275

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	1–6	50

8 595101 700055

Čeština v kostce z řady jazykových her AMOS pobaví i poučí. S přáteli nebo v rodinném kruhu zábavnou formou prověří znalost českého jazyka. Rozvíjí kombinační schopnosti a slovní zásobu a má praktické, úhledné cestovní balení.

70061

AMOS – ANGLIČTINA V KOSTCE

70061 – 159 – 275

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	1–6	50

8 595101 700611

Další z řady jazykových her AMOS pobaví i poučí, tentokrát při procvičování anglického jazyka. Rozvíjí kombinační schopnosti a slovní zásobu a má praktické, úhledné cestovní balení.

70055

AMOS – SLOVENČINA V KOCKE

70055 – 188 – 325

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	1–6	50

8 595101 700550

Další z řady jazykových her AMOS pobaví i poučí, tentokrát při procvičování slovenského jazyka. Rozvíjí kombinační schopnosti a slovní zásobu a má praktické, úhledné cestovní balení.

70062

AMOS – NĚMČINA V KOSTCE

70062 – 159 – 275

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	1–6	50

8 595101 700628

Další z řady jazykových her AMOS určená pro fanoušky německého jazyka. Rozvíjí kombinační schopnosti a slovní zásobu a má praktické, úhledné cestovní balení.

70087

AMOS – MATEMATIKA V KOSTCE

70087 – 188 – 325

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	1–6	50

8 595101 700871

Stejně jako jazykové hry AMOS i Matematika v kostce přináší krásný zážitek ze hry a radost ze společnosti rodiny či kamarádů. Dokonale prověří kombinační schopnosti a logické uvažování; možnost využít všech čtyř základních matematických operací skýtá překvapivě široké množství herních variant.

70006

AMOS – ČEŠTINA V KOSTCE MAXI

70006 – 213 – 369

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	1–6	30

8 595101 700062

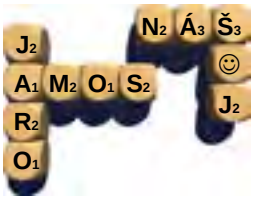
Tato varianta oblíbené jazykové hry z řady AMOS nabízí větší kostky s lépe čitelnými znaky. Kostky jsou vyrobeny z kvalitního českého jasanového dřeva.

vzor **a**

vzor **b**

JARO	6 bodů
AMOS	6 bodů
NÁŠ	8 bodů
JÁ	5 bodů
Součet	25 bodů
nezařazená kostka Z	-2 body
Celkem	23 bodů

vzor **c**



Pygmalino

VZDĚLÁVACÍ KARTIČKOVÉ HRY 1

62004 – 462 – 799

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	1–30	6

8 594068 620048

62004

Balení obsahuje 4 hry pro děti předškolního a mladšího školního věku. Autorkou her je zkušená učitelka MŠ s dlouholetou praxí. Součástí každé hry je metodický postup a řešení. **Každý díl funguje nezávisle na dalších dílech!**

1. HRA – Najdi kartičku se stejnou počáteční hláskou

Hra zaměřená na rozvíjení sluchového vnímání

2. HRA – Přiřaď kartu se stejným počtem geometrických tvarů

Hra zaměřená na rozvíjení myšlení a paměti

3. HRA – Najdi stejnou kartičku

Hra zaměřená na rozvíjení zrakového vnímání

4. HRA – Co k sobě patří

Hra zaměřená na rozvíjení logického myšlení

VÝHODNÝ BALÍČEK 3 HER!

VZDĚLÁVACÍ KARTIČKOVÉ HRY 2

62094 – 462 – 799

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	1–30	6

8 594068 620949

62094

VZDĚLÁVACÍ KARTIČKOVÉ HRY 3

62098 – 462 – 799

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	1–30	6

8 594068 620987

62098

5. HRA – Přiřazování zvířátka k místu, kde žije

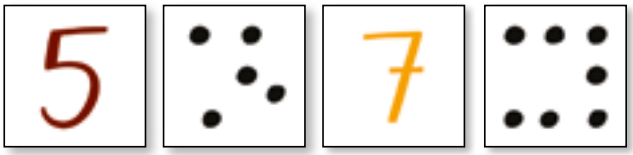
Hra zaměřená na rozvíjení poznání

6. HRA – Najdi stín

Hra zaměřená na rozvoj zrakového rozlišování a fantazie

7. HRA – Najdi kartičku se stejným počtem

Hra zaměřená na rozvíjení předmatematických představ



8. HRA – Urči počet slabik

Hra zaměřená na rozvíjení sluchového vnímání

9. HRA – Najdi ovoce a zeleninu

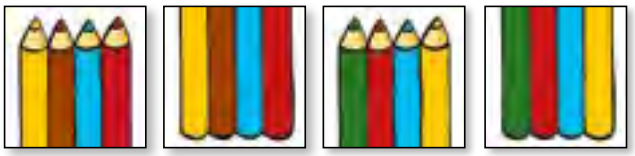
Hra zaměřená na rozvíjení poznání

10. HRA – Doplň číselnou řadu

Hra rozvíjející matematické představy

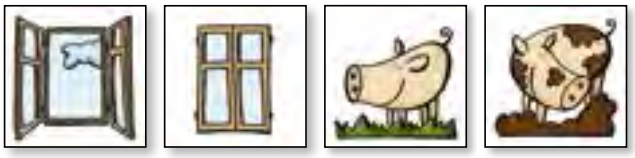
11. HRA – Najdi druhou polovinu obrázku

Hra rozvíjející zrakové rozlišování



12. HRA – Najdi protiklad

Hra rozvíjející řeč a logické uvažování



QUERCETTI® je celosvětově známá a uznávaná italská značka, která na evropském trhu působí již 70 let. Protože jsou v České republice stále více žádány hračky špičkové kvality a designu, získala si během posledních let své věrné zákazníky i u nás. V její nabídce nalezneme stavebnice pro děti od jednoho roku, unikátní mozaiky pro děti už od dvou let, pohybové stavebnice Georello, kuličkové dráhy a další.
Quercetti® je pro své edukativní vlastnosti a kvalitu velmi oblíbenou značkou i v mateřských školách. Její výrobky u dětí rozvíjejí jemnou motoriku, logické myšlení, vizuomotorickou koordinaci i estetické cítění.

MAKE A FACE PUZZLE

00321 – 248 – 429

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 007905 003213

00321

Zcela nová hra pro rozvoj emoční inteligence. Spousta tváří, které lze utvářet a míchat do nekonečných variací pro nekonečnou zábavu. Emotikony pomohou dětem při vyjádření sama sebe i ostatních.
Doporučeno dětem od 3 let.

ANIMAL FACES PUZZLE

00322 – 248 – 429

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 007905 003220

00322

Zcela nová hra pro rozvoj vizuálního vnímání. Spousta zvířecích tváří k rozpoznání a poté smíchání v nekonečných variacích pro nekonečnou zábavu. Kompletní zvířátka pomohou dítěti s poznáním a pomíchané tváře zvířátek zase rozvíjejí dětskou fantazii.
Doporučeno dětem od 3 let.

Quercetti

FANTAMEMO BERUŠKA

01051 – 231 – 399

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6

8 007905 010518

01051

Zábavná hra na procvičení paměti na principu pexesa pro děti i celou rodinu. Fantamemo obsahuje 12 ilustrovaných výměnných karet a 192 originálních kreseb na procvičení vizuální paměti a schopnosti koncentrace. Vtipné kloboučky s beruškami přikryjí hrací plochu a vy musíte najít tu správnou dvojici obrázků ukrytých pod beruškami. **Vhodné pro děti od 3 let.**

FANTAMEMO VČELKA

01052 – 231 – 399

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6

8 007905 010525

01052

Zábavná hra na procvičení paměti na principu pexesa pro děti i celou rodinu. Fantamemo obsahuje 12 ilustrovaných výměnných karet a 192 originálních kreseb na procvičení vizuální paměti a schopnosti koncentrace. Vtipné kloboučky s včelkami přikryjí hrací plochu a vy musíte najít tu správnou dvojici obrázků ukrytých pod včelkami. **Vhodné pro děti od 3 let.**

02582

TUBÒ MIX & MATCH – ZVÍŘATA

02582 – 190 – 329

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	4

8 007905 025826

Rotující skládačka nebo hlavolam? Záleží jen na fantazii, s jakou bude dítě skládat kombinace zvířátek. Má hroch zebří pruhy nebo ne? Skládejte s dětmi obrázky skutečných zvířátek nebo s nimi tvořte zcela nové nečekané kombinace zvířecích příšerek.
Vhodné pro děti od 2 let.

02583

TUBÒ MIX & MATCH – DĚTI & PROFESE

02583 – 190 – 329

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	4

8 007905 025833

Rotující skládačka nebo hlavolam? Záleží jen na fantazii, s jakou bude dítě skládat kombinace obrázků dětí a profesí. Nosí hasič kuchařskou čepici nebo ne? Skládejte s dětmi obrázky skutečných profesí a obrázky dětí nebo s nimi tvořte zcela nové nečekané kombinace.
Vhodné pro děti od 2 let.

Quercetti

80730

WOOD VEHICLE PLAY BIO

80730 – 231 – 399

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6

8 007905 807309

Tvořte nejrůznější vozidla pomocí dřevěných tvarů a bio-plastových šroubků a matic. Nakonec ozdobte podle nálady. Zábava a ekologická udržitelnost jsou zajištěny.
Vhodné pro děti od 3 let.

80731

WOOD DINO PLAY BIO

80731 – 231 – 399

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6

8 007905 807316

Vytvořte si nejrůznější druhy dinosaurů pomocí dřevěných tvarů a bio-plastových šroubků a matic. Nakonec ozdobte podle nálady. Zábava a ekologická udržitelnost jsou zajištěny.
Vhodné pro děti od 3 let.

00767

PIXEL ART BASIC JEDNOROŽEC

00767 – 173 – 299

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	6

8 007905 007679

Vytvořte mozaiku pomocí kolíčků Quercetti! Fantastické mozaiky s rámečky k sestavení pomocí kolíčků Quercetti procvičují zručnost, koncentraci a rozvíjejí estetické cítění menších dětí.
Vhodné pro děti od 4 let.

00768

PIXEL ART BASIC PANDA

00768 – 173 – 299

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	6

8 007905 007686

Quercetti

82341

KALEIDO GEARS PLAY ECO+

82341 – 231 – 399

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6

8 007905 823415

Vytvořte velkolepou řetězovou reakci se stavebnicí s různě velkými ozubenými kolečky. Vyrobeno z recyklovaných plastů v sérii PLAY ECO+. Ozubená kola si můžete ozdobit samolepkami a pořádně je roztočit přiloženou klikou.
Vhodné pro děti od 3 let.

02272

JUMBO PEGGY EVO

02272 – 260 – 449

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	6

8 007905 022726

První kolíčková hra pro děti od 2 let. Velké barevné, stohovatelné kolíčky podněcují k tvorbě prvních mozaik nebo stavbě vysokých věží. Skvělá hra, která rozvíjí kreativitu a manuální zručnost.
Vhodné pro děti od 2 let.

80934

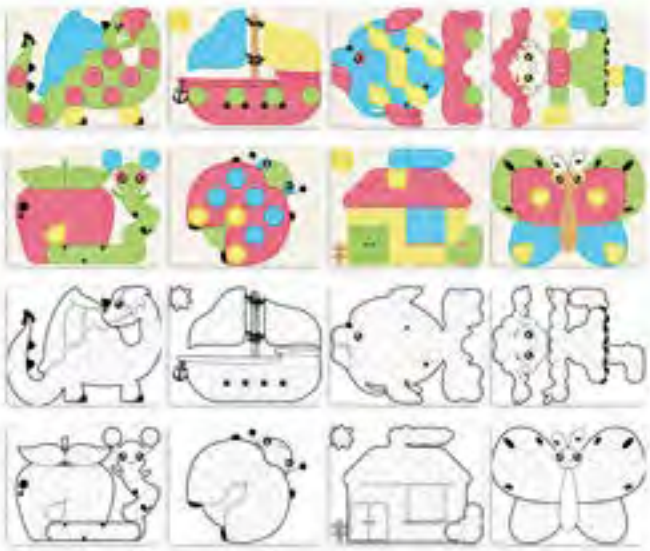
FANTACOLOR PLAY ECO+

80934 – 231 – 399

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6

8 007905 809341

Klasická mozaiková kolíčková hra, která baví a zapojuje děti po celém světě. Hrací deska a úložné pouzdro pro snadný úklid po hraní. Vyrobeno z recyklovaných materiálů v sérii PLAY ECO+.
Vhodné pro děti od 3 let.



84190

FANTACOLOR JUNIOR PLAY ECO+

84190 – 387 – 669

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	6

8 007905 841907

S touto zbrusu novou „zelenou“ hračkou si děti mohou hrát s barevnými knoflíky a vytvářet krásné mozaiky. Extra velké kulaté knoflíky se snadno uchopí a jsou navrženy speciálně pro snadnou manipulaci i pro mladší děti. Knoflíky ve 4 barvách se snadno umísťují do otvorů v hrací desce. Ilustrované karty obsahují řadu vzorů s vtipnými a snadno rozpoznatelnými motivy. Hračka vyrobená z 100% recyklovaných materiálů v sérii PLAY ECO+.
Vhodné pro děti od 2 let.

Quercetti

SPIRAL TOWER PLAY ECO+

86500 – 260 – 449

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1+	4

8 007905 865002

86500

Věž vysoká 46 cm, složená z mnoha barevných prvků s velkou základnou, aby vše bylo pevně vyvážené.
Vyrobeno ze 100% recyklovaných materiálů v sérii PLAY ECO+.
Vhodné pro děti od 1 roku.

SPIRAL TOWER BRIGHTBALL

06499 – 318 – 549

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1+	4

8 007905 064993

06499

Věž vysoká 46 cm, složená z mnoha barevných prvků s velkou základnou, aby vše bylo pevně vyvážené.
Obsahuje svítící kuličku.
Vhodné pro děti od 1 roku.

86164

TECNO JUMBO PLAY ECO+

86164 – 173 – 299

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 007905 861646

Konstrukční stavebnice se šroubky a matičkami pro tvorbu dle vlastní fantazie. Vyrobeno z recyklovaných plastů v sérii PLAY ECO+.
Pro děti od 3 let.

05463

MAGNETIC NUMBERS

05463 – 101 – 175

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	12

8 007905 054635

Barevné magnetky s čísly a matematickými symboly lze použít na magnetických tabulích Quercetti nebo jakémkoliv magnetickém povrchu.
Vhodné pro děti od 4 let.

Quercetti

DAISY COLLANA
(12 dílků)

4006 – 127 – 219

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1–3	12

8 007905 040065

4006

4007

DAISY ORSETTI
(10 dílků)

4007 – 144 – 249

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1–3	12

8 007905 040072

4008

DAISY LEPROTTI
(8 dílků)

4008 – 144 – 249

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1–3	12

8 007905 040089

4009

DAISY POLIPETTI
(6 dílků)

4009 – 144 – 249

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1–3	12

8 007905 040096

Stavebnice pro nejmenší. Děti spojují barevné díly do řetězů nebo jiných konstrukcí a přitom rozvíjejí jemnou motoriku, vizuomotorickou koordinaci, rozlišují barvy a tvary a posilují svaly na rukou. Jednotlivé díly jsou omyvatelné, nerozbitné a vzájemně plně kompatibilní. Vyrobeno z plastů nejvyšší kvality. **Vhodné pro děti od 1 roku.**

4130

MAXI COLLANA

(21 dílků)

4130 – 173 – 299

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1–3	6

8 007905 041307

Děti spojují barevné díly do řetězů nebo různých konstrukcí a pak je zase oddělují od sebe. Během hry tak přirozenou cestou rozvíjejí své motorické schopnosti i vizuomotorickou koordinaci a učí se rozlišovat barvy a tvary. Zároveň u nich dochází k posilování svalů a k rozvoji tvořivého a kombinačního myšlení. **Vhodné pro děti od 1 roku.**

4135

ANIMAL MIX

(18 dílků)

4135 – 231 – 399

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1–3	6

8 007905 041352

Děti spojují barevné díly do řetězů nebo různých konstrukcí a pak je zase oddělují od sebe. Během hry tak přirozenou cestou rozvíjejí své motorické schopnosti i vizuomotorickou koordinaci a učí se rozlišovat barvy a tvary. Zároveň u nich dochází k posilování svalů a k rozvoji tvořivého a kombinačního myšlení. **Vhodné pro děti od 1 roku.**

4180

QUACK & FLAP

4180 – 202 – 349

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1+	6

8 007905 041802

Quack & Flap je kačenka, která bude skvělým společníkem vašeho dítěte při jeho prvních procházkách. Když je tlačena dopředu, mává křídly, plácá nohama s plovacími blánami a přitahuje pozornost dítěte vydáváním zvuků. Hračka tak zábavným, praktickým a bezpečným způsobem pomáhá rozvíjet motorické schopnosti a samostatnost vašeho dítěte. **Vhodné pro děti od 1 roku.**

Quercetti

0242

DAISY SHAPE SORTER

(16 dílků)

0242 – 404 – 699

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1+	4

8 007905 002421

Stavebnice rozvíjející jemnou motoriku, tvořivost a schopnost rozeznávat barvy a tvary. Skládá se ze 14 různobarevných dílků sedmi různých tvarů, které se děti učí rozpoznat a vložit do správného otvoru ve víku. Po ukončení hry lze celou soupravu uložit do úhledné schránky ve tvaru květiny. Všechny díly stavebnice jsou omyvatelné. **Vhodné pro děti od 1 roku.**

0270

CHUNKY PEGGY BOX

(28 dílků)

0270 – 404 – 699

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1+	4

8 007905 002704

Mozaiková stavebnice rozvíjející jemnou motoriku, tvořivost a schopnost rozeznávat barvy a tvary. Děti vkládají jednotlivé díly do podložky a vytvářejí tak své první mozaikové obrazce nebo stavějí na podložce různé výškové stavby. Po skončení hry lze celou soupravu uložit do úhledné schránky ve tvaru květiny. Podložka je z měkkého ohebného plastu špičkové kvality a všechny díly jsou omyvatelné.
Vhodné pro děti od 1 roku.

4162

CHUNKY PEGGY
(13 dílků)

4162 – 173 – 299

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1+	6

8 007905 041628

Mozaiky pro nejmenší. Děti vkládají jednotlivé díly do podložky a vytvářejí tak své první mozaikové obrazce, nebo stavějí na podložce různé výškové stavby. Tyto hračky u dětí rozvíjejí jemnou motoriku, tvořivost a schopnost rozeznávat barvy a tvary. Podložky jsou z měkkého ohebného plastu špičkové kvality a všechny díly jsou omyvatelné. Stavebnice jsou vzájemně plně kompatibilní.
Vhodné pro děti od 1 roku.

CHUNKY PEGGY
(22 dílků)

4160 – 271 – 469

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1+	6

8 007905 041604

4160

6501

SPIRAL TOWER
(10 dílků)

6501 – 231 – 399

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1+	4

8 007905 065013

Nová kuličková dráha pro nejmenší dětem umožní stavět vysoké věže a pouštět z nich barevné kuličky, které cestou dolů chřestí a cinkají. Kuličky jsou velké, bezpečné a dobře padnou do dlaní i malým dětem. Jsou také plné barevných korálků, aby mohly poskytovat stimuly pro zrak i sluch. Věže se skládají ze 7 snadno sestavitelných částí a pomalé kutálení kuliček plně upoutává pozornost dětí, které si při hře zdokonalují a rozvíjejí jemnou motoriku i koordinaci ruky a oka.
Vhodné pro děti od 1 roku.

Quercetti

0231

SMART PUZZLE COLOURS

0231 – 375 – 649

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1+	6

8 007905 002315

Oboustranné magnetické puzzle pro menší děti. Jednu stranu tabulky tvoří 12 zábavných obrázkových magnetů, speciálně navržených pro snadné rozpoznání a manipulaci. Druhá strana magnetické tabulky slouží jako pozadí, na něž lze obrázky umisťovat zcela libovolně. Hračka rozvíjí dětskou fantazii a učí poznávat barvy. **Vhodné pro děti od 1 roku.**

0230

SMART PUZZLE FARM

0230 – 375 – 649

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1+	6

8 007905 002308

Oboustranné magnetické puzzle pro nejmenší děti. Jednu stranu tabulky tvoří 12 zvířátek, která lze magneticky upevnit do jejich vlastních obrysů. Druhá strana magnetické tabulky slouží jako pozadí, na něž lze zvířátka umisťovat zcela libovolně. Hračka rozvíjí dětskou fantazii a tvořivost.
Vhodné pro děti od 1 roku.

MIGOGA JUNIOR BASIC

(22 dílků)

6502 – 404 – 699

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1½+	4

8 007905 065020

6502

MIGOGA JUNIOR

(31 dílků)

6506 – 520 – 899

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1½–5	4

8 007905 065068

6506

Díky stavebnici Migoga Junior si i menší děti mohou hrát s kuličkovou dráhou, která byla vytvořena speciálně pro ně. Všechny díly stavebnice jsou veliké a mají různé barvy, aby se daly od sebe snadno rozeznat. Spojení jsou snadná a intuitivní, což umožňuje rychle postavit různé dráhy. Kuličky mají průměr 4 cm a některé při pohybu chrastí. Jsou navrženy tak, aby se kutálely pomalu a prodlužovaly tak dětem chvíle jejich okouzlení a překvapení; díky tomu hra dětem přináší poučení i možnost objevovat. Stavebnice Migoga Junior zajišťuje dlouhé hodiny zábavy a zcela bezpečného hraní, protože vyhovuje všem bezpečnostním standardům a byly pro ni použity pouze materiály nejvyšší kvality.
Vhodné pro děti od 18 měsíců.

Quercetti

JUMBO PEGGY SMALL

(20 dílků)

2270 – 156 – 269

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	6

8 007905 022702

2270

JUMBO PEGGY MEDIUM

(45 dílků)

2271 – 260 – 449

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	6

8 007905 022719

2271

JUMBO PEGGY VEHICLES

(62 dílků)

2290 – 433 – 749

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	4

8 007905 022900

2290

Sady Jumbo Peggy obsahují stohovatelné kolíčky o průměru 33 mm, vzájemně propojitelné perforované podložky a oboustranné karty s ilustracemi, na nichž děti mohou skládat barevné mozaiky. Stačí však odložit obrázky stranou a podložky s kolíčky se rázem promění v originální stavebnici, díky níž lze stavět vysoké věže či jiné konstrukce dle vlastní fantazie. Skvělá souprava tak vlastně v jednom balení přináší dvě hry, které u dětí procvičují a rozvíjejí jemnou motoriku i koordinaci ruky a oka a zároveň podporují jejich kognitivní i jazykový vývoj.
Vhodné pro děti od 2 let.

PEGGY GEARS

0315 – 248 – 429

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	6

8 007905 003152

0315

Nikdy nekončící úžas z pohybu ozubených koleček a převodů! Vložte a upevněte obrázkovou kartu, umístěte ozubená kolečka, nasaďte kliku a pozorujte velkolepou řetězovou reakci, která překvapí a potěší všechny děti. Skládá se z 13 dílů. Vyrobeno z plastů špičkové kvality.
Vhodné pro děti od 2 let.

4120

HAMMER PEGGY

4120 – 289 – 499

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1,5+	6

8 007905 041208

Bavte se zatloukáním barevných kolíků a když skončíte, otočte hru a začněte znovu. Dá se hrát dvěma způsoby: 1) klasická hra s kolíčky, které nevypadnou, 2) nová hra s kolíky, které spadnou na zem poté, co hru zvednete. Skládá se z 34 dílů. **Vhodné pro děti od 18 měsíců.**

Quercetti

80240

KUBO SHAPE PLAYBIO

80240 – 202 – 349

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1+	4

8 007905 802403

Obsah balení:
1 kostka s otvory různých tvarů a barev
10 barevných tvarů

Klasická tvarová kostka pro spojování tvarů a barev a rozvíjení jemné motoriky a koordinace ruka-oko. Obsahuje 11 dílů. Výška kostky 14 cm, 10 různobarevných tvarů. Vyrobeno z udržitelných a 100% recyklovatelných materiálů v sérii PlayBio.
Vhodné pro děti od 1 roku.

82271

Obsah balení:
36 velkých kolíčků v 6 barvách
9 podložek
4 ilustrované jednostranné karty

JUMBO PEGGY PLAYBIO

82271 – 329 – 569

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2–5	4

8 007905 822715

Jumbo Peggy obsahuje 36 velkých kolíčků a 9 podložek. Podložky a kolíčky jsou vyrobeny z udržitelných a 100% recyklovatelných materiálů v sérii PlayBio.
Vhodné pro děti od 2 let.

Obsah balení:
1 perforovaná deska
7 modrých kolíčků
7 žlutých kolíčků
7 červených kolíčků
6 ilustrovaných karet

84405

FANTACOLOR BABY PLAYBIO

84405 – 271 – 469

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1+	4

8 007905 844052

Bioplastová mozaika. Obsahuje 28 částí. Velké klipové kolíčky pro rozvoj jemné motoriky a koordinace oko-ruka. Vyrobeno z udržitelných a 100% recyklovatelných materiálů v sérii PlayBio.
Vhodné pro děti od 1 roku.

86502

MIGOGA JUNIOR PLAYBIO

86502 – 491 – 849

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1½–5	6

8 007905 865026

Díky stavebnici Migoga Junior si i menší děti mohou hrát s kuličkovou dráhou, která byla vytvořena speciálně pro ně. Všechny díly stavebnice jsou veliké a mají různé barvy, aby se daly od sebe snadno rozeznat. Spojení jsou snadná a intuitivní, což umožňuje rychle postavit různé dráhy. Vyrobeno z udržitelných a 100% recyklovatelných materiálů v sérii PlayBio.
Vhodné pro děti od 18 měsíců.

80710

FOUR PUZZLE FANTASTICKÁ ZVÍŘATA

80710 – 375 – 649

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	4

8 007905 807101

Šest lehkých dřevěných bloků pro horizontální a vertikální skládání obrázků pohádkových zvířat. Tato zdánlivě snadná hra je překvapivě náročná a velmi poutavá pro malé děti. Vyrobeno ze dřeva v sérii PLAYBIO, která je zaměřena na udržitelné materiály.
Vhodné pro děti od 2 let.

80711

80712

FOUR PUZZLE OHROŽENÁ ZVÍŘATA

80711 – 375 – 649

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	4

8 007905 807118

Šest lehkých dřevěných bloků pro horizontální a vertikální skládání obrázků zvířat, která jsou ve volné přírodě ohrožená. Tato zdánlivě snadná hra je překvapivě náročná a velmi poutavá pro malé děti. Vyrobeno ze dřeva v sérii PLAYBIO, která je zaměřena na udržitelné materiály.
Vhodné pro děti od 2 let.

FOUR PUZZLE ZVÍŘATA NA STATKU

80712 – 375 – 649

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	4

8 007905 807125

Šest lehkých dřevěných bloků pro horizontální a vertikální skládání obrázků domácích zvířat ze statku či farmy. Tato zdánlivě snadná hra je překvapivě náročná a poutavá pro malé děti. Vyrobeno ze dřeva v sérii PLAYBIO, která je zaměřena na udržitelné materiály.
Vhodné pro děti od 2 let.

BEST SELLER

4400

FANTACOLOR BABY BASIC

(33 dílků)

4400 – 260 – 449

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1½–4	6

8 007905 044001

Mozaika pro nejmladší děti. Obsahuje 24 velkých knoflíků ve třech různých barvách a tvarech, 8 vzorových oboustranných karet a transparentní desku s otvory v inovovaném designu s rukojetí pro snadné přenášení.
Vhodné pro děti od 18 měsíců.

4401

FANTACOLOR BABY

souprava s kufříkem (40 dílků)

4401 – 347 – 599

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1½–4	6

8 007905 044018

Mozaika pro nejmladší děti. Obsahuje 30 velkých knoflíků ve třech různých barvách a tvarech, 8 vzorových oboustranných karet a transparentní desku s otvory v inovovaném designu s rukojetí pro snadné přenášení. Součástí hry je rovněž praktický kufřík.
Vhodné pro děti od 18 měsíců.

Quercetti

4195

FANTACOLOR JUNIOR BASIC

(48 dílků)

4195 – 289 – 499

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	6

8 007905 041956

BEST SELLER

4190

FANTACOLOR JUNIOR

souprava s kufříkem (48 dílků)

4190 – 387 – 669

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	6

8 007905 041901

Mozaiky určené dětem již od 2 let rozvíjejí vizuomotorickou koordinaci, jemnou motoriku a tvořivé myšlení. Balení obsahuje 48 velkých nerozbitných knoflíků o průměru 32 mm, průhlednou desku s otvory, pod kterou lze snadno vložit jednu z 8 oboustranných karet s 16 předlohami (barevné nebo černobílé obrázky), a stojánek (4195) nebo kufřík (4190), který zároveň plní funkci stojánku, a umožňuje tak usazení desky v nakloněné poloze a využití i pro cestovní účely. Oceněno titulem „Správná hračka“.
Vhodné pro děti od 2 let.

2501

FANTACOLOR JUNIOR REFILL

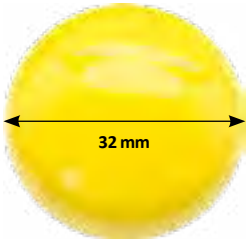
(24 dílků)

2501 – 57 – 99

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	24

8 007905 025017

Náhradní sada 24 dílků pro mozaiky FantaColor Junior.
Vhodné pro děti od 2 let.



FANTACOLOR JUNIOR STARTER SET

(49 dílků)

4206 – 289 – 499

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2–5	6

8 007905 042069

4206

Mozaika pro mladší děti. Obsahuje 40 knoflíků o průměru 3 cm v celkem 6 barvách, 8 vzorových oboustranných karet a transparentní desku s otvory v inovovaném designu s rukojetí pro snadné přenášení.
Vhodné pro děti od 2 let.

FANTACOLOR JUNIOR

souprava s kufříkem (58 dílků)

4210 – 387 – 669

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	6

8 007905 042106

4210

Mozaika pro mladší děti. Obsahuje 48 knoflíků o průměru 3 cm v celkem 6 barvách, 8 vzorových oboustranných karet a transparentní desku s otvory v inovovaném designu s rukojetí pro snadné přenášení. Součástí hry je rovněž praktický kufřík.
Vhodné pro děti od 2 let.

COMBI JUNIOR

(60 dílků)

4199 – 520 – 899

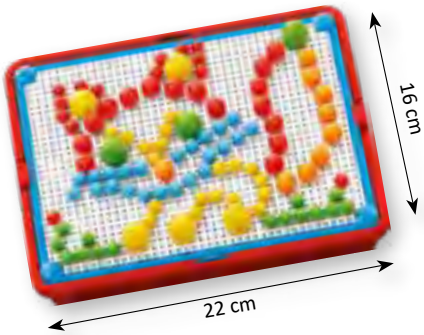
VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	4

8 007905 041994

4199

Rozšířená varianta mozaik FantaColor Junior. Dvě hry v jednom velkém multifunkčním kufříku: z jedné strany mozaika s šesti oboustrannými předlohami, rozvíjející vizuomotorickou koordinaci, jemnou motoriku a tvořivé myšlení, z druhé strany velká bílá kreslicí tabule pro za sucha mazatelné fixy. Snadnými, intuitivními pohyby lze podložku zvednout, sklopit a obrátit na druhou stranu. Díky speciálnímu madlu je kufřík přenosný a vhodný na cesty. Combi Junior má velmi pěkný, atraktivní design. Vše je vyrobeno bez ostrých hran, což zajišťuje bezpečné používání hračky.
Vhodné pro děti od 2 let.

Quercetti



00920

00922

20 mm

15 mm

10 mm

FANTACOLOR TAB

mix ∅ 10, 15, 20 mm (150 ks)

00920 – 144 – 249

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	12

8 007905 009208

10 mm

FANTACOLOR TAB

∅ 10 mm (150 ks)

00922 – 144 – 249

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	12

8 007905 009222

00923

00924

15 mm

10 mm

5 mm

FANTACOLOR TAB

∅ 5, 10, 15 mm (150 ks)

00923 – 144 – 249

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	12

8 007905 009239

10 mm

10 mm

FANTACOLOR PORTABLE

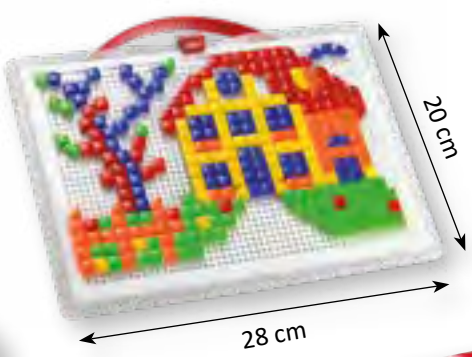
∅ 10 mm (100 ks – čtverečky a kruhové výseče)

00924 – 115 – 199

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	12

8 007905 009246

Mozaiky u dětí rozvíjejí jemnou motoriku, tvořivost a fantazii. Skládají se z kufříku, děrované hrací desky a barevných kolíčků s hlavičkami různých barev, průměrů a tvarů. Pomocí těchto kolíčků, které se zasazují do otvorů v hrací desce, tvoří děti různé obrázky nebo vzory. Po skončení hry lze vše uložit do kufříku, jehož víko po zajištění pojistkou tvoří sama hrací deska. Vyrobeno z plastů špičkové kvality.



00950

00952

20 mm

15 mm

10 mm

FANTACOLOR PORTABLE

mix ∅ 10, 15, 20 mm (280 ks)

00950 – 202 – 349

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	12

8 007905 009505

10 mm

FANTACOLOR PORTABLE

∅ 10 mm (270 ks)

00952 – 202 – 349

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	12

8 007905 009529

00953

00954

15 mm

FANTACOLOR PORTABLE

∅ 15 mm (150 ks)

00953 – 202 – 349

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	12

8 007905 009536

10 mm

10 mm

FANTACOLOR PORTABLE

∅ 10 mm (300 ks – čtverečky a kruhové výseče)

00954 – 202 – 349

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	12

8 007905 009543

Mozaiky u dětí rozvíjejí jemnou motoriku, tvořivost a fantazii. Skládají se z kufříku, děrované hrací desky a barevných kolíčků s hlavičkami různých barev, průměrů a tvarů. Pomocí těchto kolíčků, které se zasazují do otvorů v hrací desce, tvoří děti různé obrázky nebo vzory. Po skončení hry lze vše uložit do kufříku, jehož víko po zajištění pojistkou tvoří sama hrací deska. Vyrobeno z plastů špičkové kvality.

Quercetti

FANTACOLOR DESIGN

mix (300 ks)

0900 – 231 – 399

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	6

8 007905 009000

0900

10 mm

FANTACOLOR DESIGN

∅ 10 mm (300 ks)

0902 – 231 – 399

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	6

8 007905 009024

0902

15 mm

FANTACOLOR DESIGN

∅ 15 mm (160 ks)

0903 – 202 – 349

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	6

8 007905 009031

0903

20 mm

FANTACOLOR DESIGN

∅ 20 mm (100 ks)

0905 – 202 – 349

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	6

8 007905 009055

0905

Mozaiky u dětí rozvíjejí jemnou motoriku, tvořivost a fantazii. Skládají se z kufříku, děrované hrací desky a barevných kolíčků s hlavičkami různých barev, průměrů a tvarů. Pomocí těchto kolíčků, které se zasazují do otvorů v hrací desce, tvoří děti různé obrázky nebo vzory. Po skončení hry lze vše uložit do kufříku, jehož víko po zajištění pojistkou tvoří sama hrací deska. Vyrobeno z plastů špičkové kvality.

COMBI

(360 ks)

1820 – 433 – 749

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	4

8 007905 018200

1820

Dva bestsellery v jednom kufříku. Na jedné straně děrovaná plocha mozaiky pro 300 kolíčků různých barev a velikostí, na straně druhé magnetická tabulka pro písmenka a obrázky. Kufřík bez ostrých hran je navržen jak k praktickému přenesení hry, tak i k jednoduchému sestavení herní plochy.
Vhodné pro děti od 4 let.

1805

PEG BRITE

(120 ks)

1805 – 318 – 549

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4–8	6

8 007905 018057

Peg Brite je svítící hračka, která rozzáří každý dětský pokoj. Vyznačuje se příjemným moderním designem v podobě plochého displeje se zaoblenými okraji. Originální a novátorská struktura displeje Peg Brite umožňuje dětem vytvářet pomocí kolíčků obrázky, aniž by omezovala jejich tvůrčí svobodu. Součástí balení je i album s 12 předlohami. Světlo je generováno elektrickým obvodem s využitím LED diod nejnovější generace, které mají vysoký jas a velmi nízkou spotřebu energie. Kolíčky ve tvaru malých lampiček jsou příjemné na dotek a snadno se zasouvají do otvorů displeje. Jsou vyrobeny z krystalického materiálu, který se třpytí, i když je napájení Peg Brite vypnuto. Hračka vyžaduje 3 baterie AA, které nejsou součástí balení.
Vhodné pro děti od 4 let.

PEG BRITE REFILL

(180 ks)

2516 – 86 – 149

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4–8	12

8 007905 025161

2516

Náhradní náplň pro svítící mozaiku Peg Brite přináší 180 kolíčků v 6 různých barvách.
Vhodné pro děti od 4 let.

Quercetti

00851

FANTACOLOR MODULAR 2

(300 ks)

00851 – 231 – 399

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	6

8 007905 008515

Nejprve pomocí speciálních červených sponek spojte (na výšku nebo na šířku) dvě základní desky. Pak si zvolte kolíčky v barvách, jaké se vám líbí, a začněte tvořit obrázek podle vlastní fantazie nebo podle přiložených předloh. Souprava FantaColor Modular 2 umožňuje dětem tvořit velké, nádherné mozaiky pomocí 300 kolíčků různých barev a velikostí, které se zasouvají do podložky, jež vznikne spojením dvou perforovaných základních desek. Vytváření mozaiky zasouváním kolíčků do podložky je zábavná, kreativní a vzdělávací činnost, která rozvíjí schopnosti uměleckého vyjadřování, zručnost a jemnou motoriku i koordinaci ruky a oka.

Vhodné pro děti od 4 let.

00880

FANTACOLOR MODULAR 4

00880 – 347 – 599

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	4

8 007905 008805

Nejprve pomocí speciálních červených sponek spojte čtyři základní desky. Pak si zvolte kolíčky a začněte tvořit obrázek podle vlastní fantazie nebo podle přiložených předloh. Souprava FantaColor Modular 4 umožňuje dětem tvořit velké, nádherné mozaiky pomocí 600 kolíčků různých barev a velikostí.

Vhodné pro děti od 4 let.

02101

FANTACOLOR MANDALA

mix ∅ 5 mm (1 200 ks)

02101 – 260 – 449

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	6

8 007905 021019

Velká děrovaná hrací deska ve tvaru kopretiny a přihrádky na jednotlivé kolíčky – to je vše, co potřebujete k vytváření nekonečného počtu mnohobarevných mandal. Ve střední části schránky mohou být kolíčky promíchané; přihrádky po obvodu schránky slouží k roztřídění kolíčků podle šesti barev, abyste měli při skládání mandal potřebnou barvu vždy po ruce.
Vhodné pro děti od 5 let.

FANTACOLOR DAISY 10 MM

∅ 10 mm (240 ks)

02102 – 202 – 349

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	6

8 007905 021026

02102

FANTACOLOR DAISY 15 MM

∅ 15 mm (150 ks)

02103 – 173 – 299

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	6

8 007905 021033

02103

Velká děrovaná hrací deska ve tvaru kopretiny a přihrádky na jednotlivé kolíčky – to je vše, co potřebujete k vytváření nekonečného počtu mnohobarevných obrázků. Ve střední části schránky mohou být kolíčky promíchané, přihrádky po obvodu schránky slouží k roztřídění kolíčků podle šesti barev. Díky třem přiloženým předlohám a několika dalším zdarma ke stažení si může každý po dlouhé hodiny krásně hrát při skládání úžasných obrázků. Takováto zábava navíc uvolňuje vaši mysl, zlepšuje koncentraci a u dětí stimuluje vnímání barev.
Vhodné pro děti od 3 let.

Quercetti

FANTACOLOR CARDS PŘÍRODA

00861 – 156 – 269

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6

8 007905 008614

00861

00862

FANTACOLOR CARDS ZVÍŘATA

00862 – 156 – 269

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6

8 007905 008621

Kolíčkové mozaiky s úložným košem a 4 předtištěnými obrázkovými kartami pro zapichování kolíčků. Mozaika rozvíjející jemnou motoriku, koordinaci ruka-oko a kreativní myšlení. Skládá se ze 4 předtištěných karet, 180 barevných kolíčků, zapichovací podložky, úchytného rámu a úložného košíku.
Vhodné pro děti od 3 let.

02880

MOSAIC PIN LES

02880 – 202 – 349

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	6

8 007905 028803

Kolíčková mozaika s úložným košem a 8 předtištěnými obrázkovými kartami pro zapichování kolíčků. Mozaika rozvíjející jemnou motoriku, koordinaci ruka-oko a kreativní myšlení. Skládá se z 8 předtištěných karet, 300 barevných kolíčků, zapichovací podložky, úchytného rámu a úložného košíku. **Vhodné pro děti od 5 let.**

02881

MOSAIC PIN POHÁDKY

02881 – 202 – 349

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	6

8 007905 028810

Kolíčková mozaika s úložným košem a 8 předtištěnými obrázkovými kartami pro zapichování kolíčků. Mozaika rozvíjející jemnou motoriku, koordinaci ruka-oko a kreativní myšlení. Skládá se z 8 předtištěných karet, 300 barevných kolíčků, zapichovací podložky, úchytného rámu a úložného košíku.
Vhodné pro děti od 5 let.

Quercetti

www.pixelartselfie.com

1

Vyberte si rozměr: 8, 16 nebo 24 destiček

2

Nahrajte obrázek: můžete si nahrát selfie nebo jiný obrázek.

3

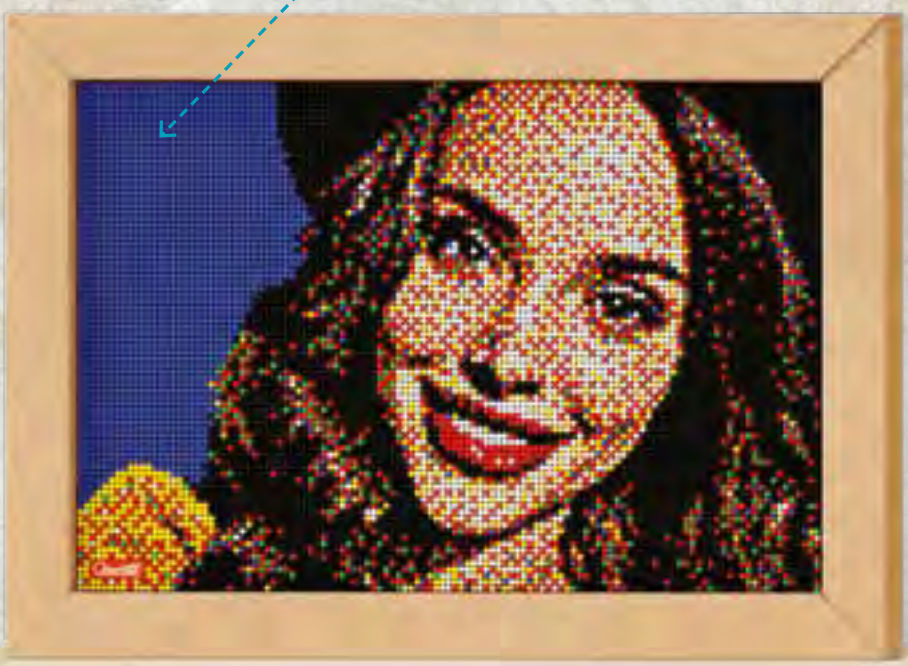
Váš PDF soubor je hotov. Stáhněte jej a **vytiskněte si jednotlivé obrázkové karty** „v plné velikosti“

4

Vytvořte si obrázek za pomoci kolíčků

Je to jednoduché!

Udělejte si selfie a jděte na www.pixelartselfie.com nebo si stáhněte aplikaci pro váš chytrý telefon



00774

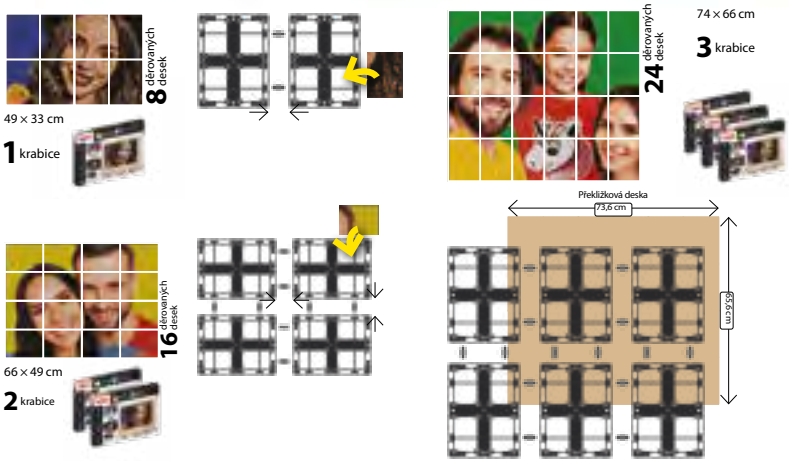
PIXEL ART 8 SELFIE

(9 600 pixelů)

00774 – 751 – 1299

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
9–99	4

8 007905 007747



Produkty Pixel Art Selfie lze mezi sebou kombinovat a vytvořit opravdu velké obrazy.

00775

PIXEL ART 4 SELFIE

(4 800 pixelů)

00775 – 433 – 749

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
9–99	4

8 007905 007754

Jak z vlastního selfie udělat QuercettiArt? Cesta od fotografie ve vašem smartphone k obrazu, který si pověsíte na stěnu je překvapivě snadná: jděte na **www.pixelartselfie.com**, řiďte se instruktážním návodem a zkompletujte obrázek včetně závěsného rámečku (je součástí balení). Ze vzdálenosti minimálně 3 metry uvidíte nádherný obraz složený z tisíců pixelů…

Quercetti

00795

PIXEL ART 4 KAWAII JEDNOROŽEC

00795 – 347 – 599

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
6–99	6

8 007905 007952

Mozaika umožňuje dětem od 6 let i dospělým vytvořit obrázek jednorožce ve stylu kawaii o rozměrech 41 × 33 cm, a to pomocí 4 800 kolíčků 8 různých barev, které se zasouvají do podložky, jež vznikne spojením čtyř perforovaných základních desek. Výsledný obrázek lze zarámovat do přiloženého rámečku a pověsit na zeď. Vytváření obrázku zasouváním kolíčků do podložky je výtvarná činnost, která uvolňuje a regeneruje mysl, zbavuje stresu a zároveň posiluje schopnost soustředění.
Doporučený věk 6–99 let.

00797

PIXEL ART 4 KAWAII PANDA

00797 – 347 – 599

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
6–99	6

8 007905 007976

Mozaika umožňuje dětem od 6 let i dospělým vytvořit obrázek jednorožce ve stylu kawaii o rozměrech 41 × 33 cm, a to pomocí 4 800 kolíčků 8 různých barev, které se zasouvají do podložky, jež vznikne spojením čtyř perforovaných základních desek. Výsledný obrázek lze zarámovat do přiloženého rámečku a pověsit na zeď. Vytváření obrázku zasouváním kolíčků do podložky je výtvarná činnost, která uvolňuje a regeneruje mysl, zbavuje stresu a zároveň posiluje schopnost soustředění.
Doporučený věk 6–99 let.

PIXEL ART 9 STAR WARS C-3PO

0848 – 578 – 999

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
9–99	2

8 007905 008485

0848

0849

PIXEL ART 9 STAR WARS KYLO REN

0849 – 578 – 999

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
9–99	2

8 007905 008492

BALENÍ STAR WARS OBSAHUJE:
- 9 podložek s celkem 10 800 otvory
- 14 800 kolíčků v 6 barvách
- 1 rámeček 41 × 54 cm

PIXEL ART REFILL 1000

(sada 1 000 stejnobarevných kolíčků)

ČERVENÁ

2475 – 69 – 119

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	48

8 007905 024751

ŽLUTÁ

2476 – 69 – 119

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	48

8 007905 024768

MODRÁ

2477 – 69 – 119

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	48

8 007905 024775

ČERNÁ

2478 – 69 – 119

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	48

8 007905 024782

BÍLÁ

2479 – 69 – 119

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	48

8 007905 024799

ZELENÁ

2480 – 69 – 119

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	48

8 007905 024805

00624

PRIMO CLOCK

00624 – 231 – 399

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4–8	6

8 007905 006245

Bavte se při výrobě svých prvních hodin a naučte se, jak určit čas. Tato sada obsahuje vše, co potřebujete k výrobě hodin na hraní: ciferník, čísla pro stanovení času, minutové a hodinové ručičky. Hodiny a minuty jsou barevně rozlišeny a ručně s nimi pohybujete. Až skončíte se stavbou hodin, použijte návod a 18 oboustranných karet se smazatelným fixem, abyste si procvičili svou schopnost určit čas.
Doporučený věk 4–8 let.

LACING GAME

0612 – 144 – 249

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	6

8 007905 006122

0612

Čtyři roztomilá zvířátka jsou vyrobena z odolného masivního kartonu. Lze k nim připevnit kolečka a vyplést je barevnou šňůrkou, díky níž je pak možné je vozit. Šněrovací zvířátka z nové řady Play Montessori pomáhají dětem unikátním způsobem rozvíjet jejich poznávací schopnosti a vizuomotorickou koordinaci. Hračka také pozitivně přispívá k rozvoji grafomotoriky.
Doporučený věk 3–6 let.

PUPPETS

0614 – 144 – 249

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4–7	6

8 007905 006146

0614

Dvě postavičky – kosmonaut a robot – jsou vyrobeny z odolného masivního kartonu. Díky šroubkům a matičkám je lze snadno sestavit a nechat je zaujmout kteroukoli z tisíce různých pozic, v nichž dovedou stát mezi kolíčky zasunutými do podložky, která je součástí balení. Při sestavování postaviček si děti zároveň procvičují a zdokonalují jemnou motoriku i manuální zručnost.
Doporučený věk 4–7 let.

0621

PLAY HABITAT

0621 – 202 – 349

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	6

8 007905 006214

Vytvořte zvířátkům to nejlepší prostředí pro život. Děti si mohou zvolit jeden ze dvou obrázků (statek nebo les) a oživit jej spoustou zvířátek. Obrázky pozadí i figurky zvířátek jsou vyrobeny z odolného masivního kartonu a mohou stát mezi kolíčky zasunutými do podložky, která je součástí balení. Zasouvací skládačka z nové řady Play Montessori pomáhá dětem formou hry rozvíjet jejich poznávací schopnosti, smyslové vnímání i chápání souvislostí a vztahů. Při sestavování jednotlivých scenérií si děti zároveň procvičují a zdokonalují jemnou motoriku a prostorovou představivost.
Doporučený věk 3–6 let.

0623

WORKS MAGNETIC

0623 – 202 – 349

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	6

8 007905 006238

Magnetické loto uvádí děti do světa práce. Dva obrázky představují pracoviště kuchaře a stavitele. Úkolem dětí je upevnit náčiní potřebná k výkonu těchto povolání na správná místa v obrázcích. Hra pomáhá rozvíjet poznávací i vyjadřovací schopnosti a chápání souvislostí a vztahů, jemnou motoriku a vizuomotorickou koordinaci.
Doporučený věk 3–6 let.

Quercetti

2808

LACING ABC + 123

2808 – 289 – 499

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–7	6

8 007905 028087

Provlékejte, vybarvujte a naučte se anglickou abecedu! Provlékací souprava plná barevných perforovaných písmen a číslic doplněná o písanku s omalovánkami přináší dětem skvělou zábavu, při níž hravě zvládnou dovednosti potřebné pro správné psaní.
Doporučený věk od 3 let.

00570

BEST SELLER

SPRÁVNÁ HRAČKA
VYBRÁNO ODBORNÍKY

FILÒ

00570 – 318 – 549

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–8	6

8 007905 005705

Vyšívací souprava obsahuje 8 šňůrek ve čtyřech základních barvách, 4 speciální pera určená k vyšívání, hrací desku, která je současně víkem kufříku, brožuru s předlohami a dalších 9 karet s 18 předlohami, kterými se začátečníci mohou řídit. Obrázky se tvoří zasouváním šňůrek pomocí speciálních per do otvorů hrací desky, která je po celou dobu vyšívání usazena na kufříku. Po nadzvednutí pera se otvor zatáhne a barevnou šňůrku pevně drží. Práce se soupravou Filò pomáhá dětem uvolnit zápěstí, zlepšit vizuomotorickou koordinaci, jemnou motoriku a rozvíjí kreativitu. Oceněno titulem „Správná hračka“.
Vhodné pro děti od 3 let.

2835

LACING PUZZLE
PLAY CREATIVO
2835 – 248 – 429

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6

8 007905 028353

Sada obsahuje velké měkké barevné dílky, z nichž je třeba složit podložky správného tvaru a pomocí šňůrek na ně upevnit obrázky roztomilých zvířátek. Dílky skládaček jsou vyrobeny z měkkého materiálu, který je příjemný na dotek, a stejně jako obrázky zvířátek mají v sobě otvory k provlékání šňůrek. Díky různým tvarům obrázků a barvám skládaček i šňůrek se děti učí poznávat barvy, procvičují a zdokonalují jemnou motoriku i manuální zručnost a rozvíjejí koordinaci ruky a oka i tvůrčí myšlení. **Vhodné pro děti od 3 let.**

2850

STRING ART MANDALA
PLAY CREATIVO
2850 – 289 – 499

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	6

8 007905 028506

Nitě a kolíčky jsou to nejdůležitější v nové řadě kreativních her, která díky nim umožňuje tvořit kouzelné obrázky. Vytváření mandal z kolíčků a nití ještě nikdy nebylo tak podmanivé! Pomocí duté tyčinky mohou děti snadno natahovat nitě mezi kolíčky a jakoby kouzlem „kreslit“ mandaly v nekonečném množství barevných variací. Při tvůrčí zábavě tak procvičují a zdokonalují svou jemnou motoriku i manuální zručnost a rozvíjejí koordinaci ruky a oka i kreativní myšlení.
Vhodné pro děti od 5 let.

Quercetti

STRING ART ANIMALS
PLAY CREATIVO
2840 – 248 – 429

2840

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	6

8 007905 028407

STRING ART
PLAY CREATIVO
2841 – 248 – 429

2841

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	6

8 007905 028414

Nitě a kolíčky jsou to nejdůležitější v nové řadě kreativních her, která díky nim umožňuje vytvářet kouzelné obrázky. Pomocí duté tyčinky mohou děti snadno natahovat nitě mezi kolíčky a jakoby kouzlem „kreslit“ různorodé obrázky v nekonečném množství barevných variací. Při tvůrčí zábavě tak procvičují a zdokonalují svou jemnou motoriku i manuální zručnost a rozvíjejí koordinaci ruky a oka i kreativní myšlení.
Vhodné pro děti od 4 let.

1680

SPIROGIRO MANDALA

1680 – 318 – 549

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4–12	6

8 007905 016800

Šablony na kreslení a malování pro děti od šesti let tvoří otočnou rýsovací soupravu rozvíjející dětskou tvořivost, kombinační schopnosti a jemnou motoriku. S pomocí šablon a ozubených kol se děti naučí rýsovat a tvořit nejrůznější vzory, které pak mohou krásně vybarvit 6 barevnými popisovači. Součástí balení je brožurka s předlohami.
Doporučený věk 4–12 let.

05285

COMBI ABC + 123

05285 – 549 – 949

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	4

8 007905 052853

Dvě hry v jednom velkém multifunkčním kufříku: z jedné strany se učíte číst a počítat s magnetickými písmenky a číslicemi, z druhé můžete procvičovat psaní a kreslení na velké bílé tabuli, kterou je možno mazat, přiloženým popisovačem opatřeným suchou plstí. Tvoření prvních slov a matematických operací pomocí odpovídajících magnetických karet bude zábava. Combi má velmi pěkný, atraktivní design, vše je vyrobeno bez ostrých hran, což umožňuje bezpečné používání hračky. Snadnými, intuitivními pohyby lze rastr zvednout, sklopit a obrátit na druhou stranu. Díky speciálnímu držátku můžete vše přenášet. Combi je obdivuhodná vzdělávací hra, která stimuluje tvůrčí dovednost, koordinaci očí a rukou, a rozvíjí dovednosti dítěte. Vyrobeno z nerozbitných, snadno omyvatelných plastů špičkové kvality. **Vhodné pro děti od 4 let.**

Quercetti

4022

LINK BLOC

(12 dílků)

4022 – 231 – 399

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2–5	6

8 007905 040225

Stavebnice se skládá z 12 barevných tyčinek. Aby se daly snadno spojovat, má každá v sobě dva otvory a vykrojené konce. Tyčinky cíleně nepřipomínají konkrétní předměty, čímž děti stimulují k tomu, aby využívaly svou představivost a snažily se objevit nové způsoby, jak je navzájem spojovat a stavět z nich stále složitější celky. Malí stavitelé tedy začínají s jednoduchými stavbami, postupně experimentují se složitějšími strukturami. Při kreativní zábavě tak rozvíjejí svou manuální zručnost, prostorovou představivost i schopnost rozlišovat pravou a levou stranu a zároveň se efektivně učí řešit problémy.
Doporučený věk 2–5 let.

4024

SMART BLOC

(11 dílků)

4024 – 202 – 349

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4–7	6

8 007905 040249

Stavebnice obsahuje 11 velkých prvků dvou různých tvarů, z nichž je možno sestavit řadu horizontálních, vertikálních i trojrozměrných struktur. Tvar a velikost prvků byly navrženy tak, aby je dětské ruce mohly dobře uchopit a aby do sebe snadno zapadaly. Jak děti rostou, objevují stále více možností, jak využít dva jednoduché tvary z vysoce odolného plastu třeba ke stavbě krychlí různé velikosti nebo k tvorbě fantastických mozaik. Stavebnice umožňuje dětem rozvíjet manuální zručnost, poznávací schopnosti i logické a matematické myšlení.
Doporučený věk 4–7 let.

4026

TWIN PEGS

(16 dílků)

4026 – 248 – 429

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1–4	6

8 007905 040263

Stavebnice obsahuje: podložku a 15 velkých různobarevných kolíčků dvou typů, které lze zasouvat jak do podložky, tak do sebe navzájem. Díky velikosti a zaobleným tvarům představují kolíčky bezpečnou hračku i pro ty nejmenší děti. Stavebnice Twin Pegs umožňuje dětem postavit na podložce ve tvaru květiny nejrůznější stěny, věže a jakékoli další stavby, které je napadnou. Při smysluplné a poutavé zábavě tak mohou účinně rozvíjet své smyslové vnímání, manuální zručnost i koordinaci ruky a oka.
Doporučený věk 1–4 roky.

4060

MINIZOO

(17 dílků)

4060 – 173 – 299

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–5	4

8 007905 040607

Velké barevné modulární tvary z plastu, které vypadají jako zvířata v džungli. Každý tvar lze doplnit speciálními měkkými vložkami, jež jsou vzájemně zaměnitelné a lze je umístit kamkoliv. Jednotlivé tvary mohou být postaveny nekonečně mnoha různými způsoby, od různých věží až po abstraktní stavby. Ať již dítě postaví cokoliv, výsledek bude vždy stabilní a originální.
Doporučený věk 3–5 let.

Quercetti

1001

SECRET CODE

1001 – 248 – 429

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
7–99	6

8 007905 010013

Strategická hra pro 2 i více hráčů se 2 úrovněmi obtížnosti, při níž je pomocí dedukce a logiky třeba na co nejméně pokusů odhalit kód sestavený protihráčem. Podle zvolené úrovně obtížnosti sestaví jeden hráč kód buď ze 4, nebo z 5 kolíčků, jež jsou k dispozici v 8 barvách, a pomocí hodnoticích kolíčků vyznačuje luštiteli úspěšnost jeho pokusů o odhalení kódu; po uhodnutí kódu si hráči vymění role. Hra učí řešení problémů, zdokonaluje kombinační i matematické schopnosti a rozvíjí strategické, logické a matematické myšlení.
Doporučený věk od 7 let.

1003

SEA BATTLE

1003 – 248 – 429

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
6–99	6

8 007905 010037

Klasická desková hra pro 2 hráče, při níž je třeba odhalit postavení soupeřovy flotily jen podle souřadnic. Hráči si své flotily znázorní pomocí kolíčků různých barev na perforované hrací ploše za přepážkou a stejným způsobem si vyznačují postavení soupeřových lodí, které zjišťují otázkami v podobě souřadnic. Hra rozvíjí představivost, prostorovou orientaci i logické a strategické myšlení.
Doporučený věk 6–99 let.

1004

HANGMAN

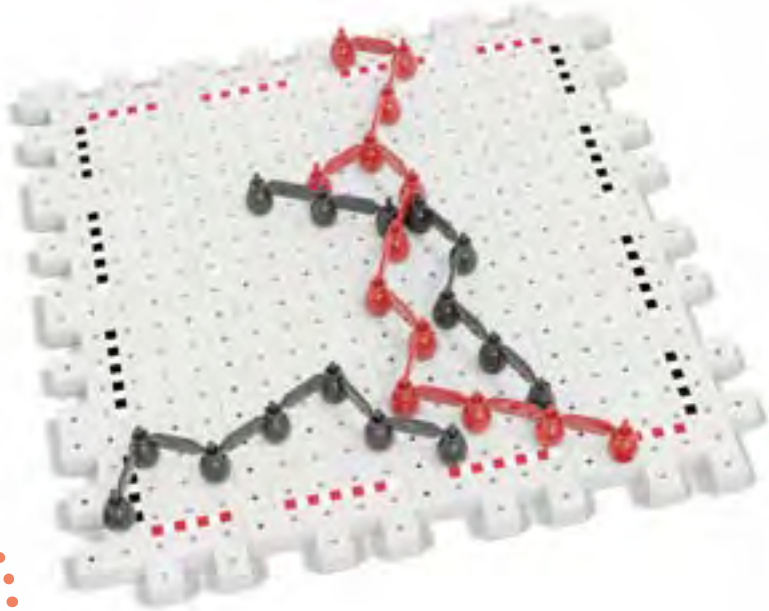
1004 – 231 – 399

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
6–99	6

8 007905 010044

Klasická desková hra pro 2 hráče, při níž je třeba uhodnout slovo, které nachystal soupeř. Hráč-kat si myslí slovo a napíše k němu pod šibenici nápovědu. Soupeř se snaží slovo uhodnout po jednotlivých písmenech. Pokud určí správné písmeno, kat mu je ve slově vyznačí; v opačném případě přiloží na šibenici část kovbojova těla. Hra procvičuje pravopis, rozšiřuje slovní zásobu a zdokonaluje analytické myšlení.
Doporučený věk 6–99 let.

1005



PEGXT

1005 – 231 – 399

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
8–99	6

8 007905 010051

Desková hra pro 2 hráče je na první pohled velice jednoduchá: stačí propojit dvě protější strany hrací plochy dříve než soupeř… V této propojovací hře hráči střídavě rozmísťují po hrací ploše své kolíčky a spojují je proužky do řetězů tak, aby nakonec souvislým řetězem propojili dvě protější strany hrací plochy a zároveň v tom zabránili soupeři. Hra, která umožňuje sestavit dvě hrací plochy s odlišnou úrovní obtížnosti, procvičuje představivost a plánování a rozvíjí logické i strategické myšlení.
Doporučený věk 8–99 let.

Quercetti

01006

PALLINO TRAVEL

01006 – 231 – 399

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	6

8 007905 010068

Dětská mozaiková hra rozvíjející jemnou motoriku, vizuomotorickou koordinaci, fantazii a tvořivost. Součástí balení je 6 karet s 12 předlohami, které děti za pomoci kláves a tlačítek vyplňují barevnými kuličkami. Je však možné vymýšlet a vyplňovat i vzory vlastní. Hračka je ideální na cesty.
Doporučený věk od 5 let.

1021

PALLINO CODING

1021 – 491 – 849

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
6–12	4

8 007905 010211

Vytvořte si vlastní mozaiku a naučte se programovat! S Pallinem teď můžete i kódovat. Na základě oblíbené klasické mozaikové hry s barevnými kuličkami vznikla užitečná mechanická hračka, díky níž se i menší děti seznámí s principy „počítačového myšlení“ a „unplugged kódování“.
Doporučený věk 6–12 let.

1009

RAMI TRAVEL

1009 – 231 – 399

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4–8	6

8 007905 010099

Logická hra, jež procvičuje koordinaci a zručnost. Ovládáním páček se barevné kuličky navádějí labyrintem drah do cílových drážek. Jde o zábavný způsob, jak děti seznámit s binární (dvojkovou) soustavou čísel, na níž jsou založeny počítače.
Doporučený věk 4–8 let.

1015

RAMI CODE

1015 – 491 – 849

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	4

8 007905 010150

Rami slaví 35 let svých úspěchů. Tato hračka, jež se pyšní řadou vítězství na mezinárodních soutěžích o nejlepší vzdělávací hračku roku, zůstává díky své zábavnosti a zároveň naučnosti stále moderní a jedinečná. Pomocí táhel, jež je třeba ovládat se správnou vizuálně-motorickou koordinací, se jednotlivé dráhy uvolňují tak, aby barevné kuličky dorazily do příslušných cílových boxů. Hračka odráží princip, na němž je založen počítač. Každý cílový box odpovídá určité pozici čtyř táhel, a tudíž i kombinaci nul a jedniček, tedy binárních čísel. K ověření schopností hráče slouží clona zakrývající dráhy. Vedle rozvoje jemné motoriky a logického myšlení hra Rami umožňuje i napínavý souboj s časem.
Doporučený věk od 5 let.

Quercetti

6150

TECNO JUMBO TOOLBOX
(84 dílků)

6150 – 578 – 999

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–8	4

8 007905 061503

Tecno Jumbo toolbox obsahuje všechno, co malí konstruktéři potřebují k sestrojení nákladních aut, bagrů, jeřábů nebo čehokoli dalšího, co jim přijde na mysl. Šrouby, matice, křídlové matice, kola a perforované dílce z odolného, netříštivého plastu je možné sestavovat bez použití jakéhokoli nářadí. Děti budou potřebovat jen své ruce a představivost. A když si dohrají, mohou vše uložit do praktického kufříku. Ten má navíc i madlo a jeho víko může sloužit jako základna pro stavění.

6155

TECNO JUMBO
(72 dílků)

6155 – 433 – 749

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6

8 007905 061558

Šrouby, matice, křídlové matice, kola a perforované dílce z odolného, netříštivého plastu je možné sestavovat bez použití jakéhokoli nářadí. Děti budou potřebovat jen své ruce a představivost. Tato sada totiž obsahuje všechno, co je nezbytné k sestrojení vozidel, zvířat nebo čehokoli dalšího, co jim přijde na mysl. Díky perforované podložce je možno sestavovat horizontální i vertikální konstrukce. Stavebnice Tecno Jumbo starter set rozvíjí koordinaci, logické myšlení i tvořivost a zábavnou formou pomáhá dětem pochopit základní principy mechaniky. **Vhodné pro děti od 3 let.**

6165

TECNO JUMBO STARTER SET
(53 dílků)

6165 – 289 – 499

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6

8 007905 061657

Šrouby, matice, křídlové matice, kola a perforované dílce z odolného, netříštivého plastu je možné sestavovat bez použití jakéhokoli nářadí. Děti budou potřebovat jen své ruce a představivost. Tato sada totiž obsahuje všechno, co je nezbytné k sestrojení robotů, zvířat nebo čehokoli dalšího, co jim přijde na mysl. Díky perforované podložce je možno sestavovat horizontální i vertikální konstrukce. Stavebnice Tecno Jumbo starter set rozvíjí koordinaci, logické myšlení i tvořivost a zábavnou formou pomáhá dětem pochopit základní principy mechaniky. **Vhodné pro děti od 3 let.**

TECNO PUZZLE JUNGLE & SAVANNA

0556 – 202 – 349

0556

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–5	6

8 007905 005569

Nový způsob využití stavebnice Tecno. Pomocí šroubů lze vytvářet různé scény se zvířátky v džungli nebo na savaně. **Vhodné pro děti od 3 let.**

Quercetti

02332

GEORELLO BASIC

(80 dílků)

02332 – 231 – 399

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6

8 007905 023327

02334

SPRÁVNÁ HRAČKA VYBRÁNO ODBORNÍKY

GEORELLO FARM

(59 dílků)

02334 – 271 – 469

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6

8 007905 023341

2336

GEORELLO JUNGLE

(50 dílků)

2336 – 260 – 449

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–7	6

8 007905 023365

2367

GARDEN FUN

(30 dílků)

2367 – 213 – 369

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–7	6

8 007905 023679

Převodové stavebnice Georello rozvíjejí jemnou motoriku, tvořivost, fantazii a kombinační myšlení. Skládají se z perforovaných desek, os, převodových kol, figurek domácích či divokých zvířátek a stromů. Pomocí kličky lze celý mechanismus uvést do pohybu a vše se otáčí jako na kolotoči. Každá stavebnice je kompatibilní s ostatními stavebnicemi řady Georello. Vyrobeno z plastů špičkové kvality. Oceněno titulem „Správná hračka“.

02341

GEORELLO KALEIDO GEARS
(55 dílků)

02341 – 387 – 669

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6

8 007905 023419

6136

GEORELLO TECH STARTER SET
(100 dílků)

6136 – 260 – 449

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5–10	6

8 007905 061367

Stavějte složité trojrozměrné konstrukce, spojujte převody a uvádějte vše do pohybu díky úžasné řetězové reakci! Tato důmyslná stavebnice obsahuje plastový řetěz, díky němuž přenesete pohyb i na ozubená kola, která se vzájemně nedotýkají.

BEST SELLER

02389

2310

SPRÁVNÁ HRAČKA VYBRÁNO ODBORNÍKY

HRAČKA ROKU 2016 HLASUJÍCÍ HRAČKY

GEORELLO TECH
(266 dílků)

02389 – 578 – 999

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	4

8 007905 023891

Převodová stavebnice rozvíjející jemnou motoriku, tvořivost, fantazii a kombinační myšlení se skládá z 266 částí přenášejících otáčivý pohyb na vzdálená převodová kola a reprodukujících základní mechanické funkce, ke kterým dochází ve většině motorů. Souprava rovněž obsahuje řetěz a elastický řemínek, pomocí nichž se otáčivý pohyb přenáší na vzdálené převody a s jejichž pomocí lze tvořit ještě složitější struktury. Vyrobeno z plastů špičkové kvality. Oceněno titulem „Chlapecká hračka roku 2016“.

GEORELLO TECH TOOLBOX
(130 dílků)

2310 – 462 – 799

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	4

8 007905 023105

Postavte složité trojrozměrné struktury, spojte ozubená kola a uveďte vše do pohybu ve velkolepé řetězové reakci! Převodová stavebnice z řady GEORELLO rozvíjející motoriku, tvořivost, fantazii a kombinační schopnosti. Skládá se ze 129 kusů ozubených převodových kol, os a řetězů. Vyrobeno z plastů špičkové kvality.

Vzdělávací přínos:
- učení o příčině a následku
- řešení problémů
- logika a matematické dovednosti
- jemná motorika

Doporučený věk 5–12 let.

Quercetti

BEST SELLER

SAXOFLUTE
(16 dílků)

4170 – 127 – 219

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2–4	6

8 007905 041703

4170

SAXOFLUTE SUPER
(24 dílků)

4172 – 185 – 319

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 007905 041727

4172

Stavebnice skládající se z barevných do sebe zapadajících dílků různých tvarů, která umožňuje sestavit jeden vlastní hudební nástroj, jako je trubka, flétna či saxofon, na nějž je možné následně hrát. Všechny části jsou netoxické a zajišťují tak bezpečné hraní.

04175

4185

TUBATION
(40 dílků)

04175 – 283 – 489

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6

8 007905 041758

Stavebnice se skládá ze 40 barevných do sebe zapadajících dílů různých tvarů. Lze z ní vytvořit např. nekonečné labyrinty potrubí, prostorové tvary, lešení, budovy, zvířata, a dokonce i foukačku či cokoli jiného dle dětské fantazie. Tubation u dětí stimuluje logické myšlení, kreativitu a rozvíjí jejich zručnost. Vyrobeno ze snadno omyvatelných plastů špičkové kvality.

TUBATION WHEELS
(68 dílků)

4185 – 433 – 749

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–8	4

8 007905 041857

Pouze 4 typy trubek, kola a trocha představivosti a kreativity stačí dítěti k tomu, aby si postavilo nový svět plný různých vozidel, konstrukcí, robotů a vesmírných stanic. Vyzkoušet nové a neomezené kombinace a úpravy je snadné a intuitivní. Hračka u dětí rozvíjí motorické dovednosti, matematické schopnosti, kreativitu a plánování.

08515

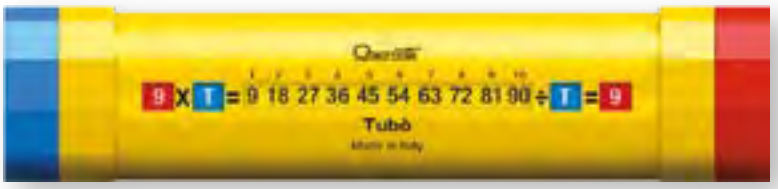
ISOTTA DISCOVERY CAR

08515 – 578 – 999

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 007905 085158

Důmyslná hračka, která přímo vybízí děti i jejich rodiče k zjištění, jak takové opravdové auto funguje. Všechny základní mechanické funkce jsou zde přesně reprodukovány. U motoru děti uvidí, jak pracují válce a kliková hřídel a jak jsou spojeny s převodovkou, která má funkční řazení o 3 polohách (neutrál, 1. a 2. stupeň). Diferenciál přenáší pohyb na zadní kola a umožňuje jejich otáčení nezávisle na sobě. Všechny mechanické části lze snadno připojit k podvozku a stejně tak je lze uvolnit speciálními odpruženými žlutými tlačítky. Volant funguje a umožňuje autu zatáčet nebo zajíždět do parkoviště. Děti mohou auto rovněž vpředu a vzadu zvednout pomocí speciálních vozíčků a otáčením kliky u předního z nich uvádět celý mechanismus do pohybu. Při řazení jednotlivých rychlostních stupňů uvidí, jak se bude měnit rychlost pohybu kol a válců. Při zařazení neutrálu si rovněž všimnou, jak se motor a diferenciál navzájem odpojí.
Vhodné pro děti od 3 let.



2561

TUBÒ PITAGORICO

2561 – 190 – 329

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	6

8 007905 025611

Díky Tubò je zvládnutí násobilky snadné a zábavné! Stačí jen otočit dvěma barevnými kroužky a výsledky se objeví v okénku uprostřed trubice.
Vhodné pro děti od 5 let.

Quercetti

MAGNETIC FASHION ANNA

02925 – 231 – 399

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	6

8 007905 029251

02925

Obsah balení:
1 magnetická převlékací panenka
1 stojan na panenku
29 magnetických kusů oblečení

MAGNETIC FASHION LAURA

02926 – 231 – 399

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	6

8 007905 029268

02926

Obsah balení:
1 magnetická převlékací panenka
1 stojan na panenku
29 magnetických kusů oblečení

S Magnetic Fashion si užijete kreativní zábavu při oblékání panenky Anny, Laury či Maggie na mnoho způsobů. Vytvořte vzhled pro různé příležitosti s velkým množstvím doplňků.
Vhodné pro děti od 5 let.

MAGNETIC FASHION MAGGIE

02927 – 231 – 399

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	6

8 007905 029275

02927

Obsah balení:
1 magnetická převlékací panenka
1 stojan na panenku
29 magnetických kusů oblečení

MAGNETIC FASHION BEST FRIENDS

02935 – 375 – 649

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	6

8 007905 029268

02935

Obsah balení:
2 magnetické převlékací panenky
2 stojany na panenku
57 magnetických kusů oblečení

S Magnetic Fashion si užijete neodolatelnou zábavu při oblékání dvou nejlepších kamarádek na tisíc různých způsobů: najděte pro každého ten nejvhodnější vzhled podle jeho osobnosti.
Vhodné pro děti od 5–9 let.

Quercetti

05211

MAGNETA ABC

05211 – 202 – 349

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	6

8 007905 052112

Magneta ABC je zábavná tabule pro výuku psaní pomocí barevných magnetických písmen. Poznejte, uchopte a připevněte magnety, abyste vytvořili vlastní slova. Díky trojrozměrnosti písmen a kouzlu magnetismu je tato hra ještě zábavnější. Vytváření spousty her pro procvičení mysli je s magnetickou tabulí velmi snadné. Skládá se z 53 dílů. **Vhodné pro děti od 4 let.**

05213

MAGNETA 123

05213 – 202 – 349

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	6

8 007905 052136

Magneta 123 je oboustranná magnetická tabule pro výuku prvních číselných operací pomocí magnetických čísel. Na druhou stranu tabule můžete psát a kreslit smazatelným fixem (není součástí balení). Skládá se z 53 dílů. **Vhodné pro děti od 4 let.**

04421

MAGNETIC DRESS UP KARNEVAL

04421 – 156 – 269

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6

8 007905 044216

Zábavná magnetická skládačka, při které neustále měníte vzhled karnevalových postaviček. Stimuluje kreativitu a představivost.
Vhodné pro děti od 3 let.

04422

MAGNETIC DRESS UP POHÁDKY

04422 – 156 – 269

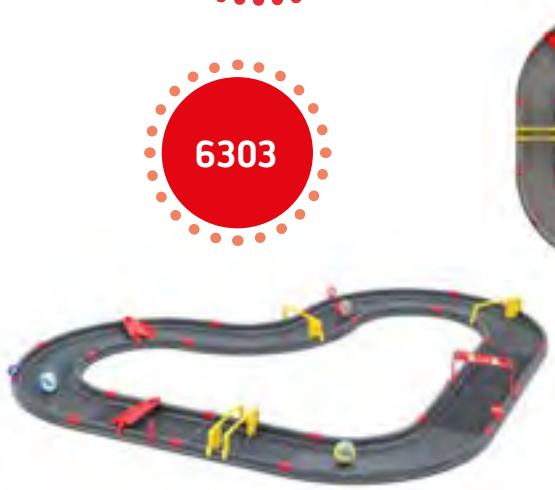
VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6

8 007905 044223

Zábavná magnetická skládačka, při které neustále měníte vzhled pohádkových postaviček. Stimuluje kreativitu a představivost.
Vhodné pro děti od 3 let.

Quercetti

6303



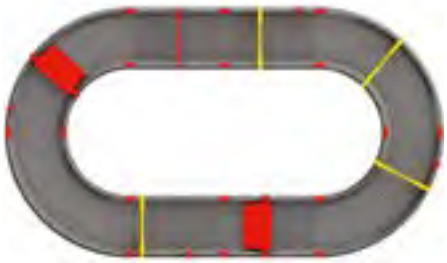
BIG MARBLEDROME BASIC

(44 dílků)

6303 – 289 – 499

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–10	4

8 007905 063033



6305

BIG MARBLEDROME

(60 dílků)

6305 – 433 – 749

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–10	4

8 007905 063057

Díky stavebnici BiG si můžete snadno postavit úžasné kuličkové okruhy dlouhé až 3,3 m a uspořádat doma napínavé závody, jaké byste jinak mohli zažít jen na pláži nebo na hřišti. Stačí jen cvrnkat prsty do kuliček… a už se kutálejí! Můžete soupeřit s časem nebo vyzvat k vzrušujícímu závodu kamarády a… ať vyhraje ten nejlepší! Stavebnice BiG byla pečlivě navržena tak, aby se jednotlivé díly snadno skládaly i rozebíraly. Speciálně vroubkovaný povrch dráhy snižuje rychlost kuliček a umožní jim zůstat stát na místě, kam se dokutálely; po dráze lze navíc rozestavit i různé překážky a pasti. **Vhodné pro děti od 3 let.**

SKYRAIL STARTER SET

6429 – 289 – 499

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
6–12	6

8 007905 064290

Se Skyrail můžete postavit fantastické závěsné dráhy dlouhé až 4,5 metru. Skyrail byl pečlivě navržen, aby mohly být použity kuličky různých rozměrů a materiálů, což umožňuje při hraní zajímavé pokusy, pozorování a objevy světa fyziky (rychlost, gravitace, síla, odstředivá síla, třecí síla) a intuitivně porozumět jejich základním principům. Hra je kompatibilní s dalšími produkty Skyrail a Roller Coaster od výrobce Quercetti.
Doporučený věk 6–12 let.

ROLLER COASTER MINI RAIL

(150 dílků)

6430 – 462 – 799

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
6–12	4

8 007905 064306

Tato hračka se okamžitě stane královnou vašeho pokojíčku! Stavebnice ROLLER COASTER byla pečlivě navržena, aby mohla využívat kuličky různých velikostí a z různých materiálů. Díky pozorováním, pokusům a objevům vám umožní zajímavým způsobem proniknout do tajemného světa fyziky a přirozeně porozumět některým jejím základním jevům (rychlosti, přitažlivosti, síle, odstředivé síle, tření). Kuličková dráha ROLLER COASTER je bezpečný způsob, jak strávit hodiny zábavným a přirozeným vzděláváním.
Doporučený věk 6–12 let.

Quercetti

MIGOGA MARBLE RUN BASIC

(45 dílků)

06535 – 271 – 469

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4–10	6

8 007905 065358

06535

MIGOGA MARBLE RUN VORTIS

(75 dílků)

06538 – 393 – 679

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	4

8 007905 065389

06538

MIGOGA MARBLE RUN TRANSPARENT

6546 – 306 – 529

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4–10	6

8 007905 065464

6546

MARBLES REFILL 100

(100 kuliček)

2530 – 98 – 169

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	24

8 007905 025307

2530

Náhradní sada 100 kuliček pro všechny kuličkové dráhy Migoga Marble Run (∅ 14 mm, 4 barvy).

MIGOGA OCEAN MARBLE RUN

(92 dílků)

06566 – 422 – 729

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5–12	4

8 007905 065662

06566

MIGOGA JUNGLE MARBLE RUN

(110 dílků)

06582 – 422 – 729

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4–10	4

8 007905 065822

06582

MIGOGA RACE MARBLE RUN

(80 dílků)

06560 – 549 – 949

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
6–12	4

8 007905 065600

06560

Napětí až do poslední kuličky! Speciální startovací zařízení umožňuje vypustit na dráhu až 8 kuliček najednou. Postavení na startu však není důležité – vyhrát může kdokoli bez ohledu na pozici ve startovacím roštu. Osm kuliček v různých barvách se může vydat různými trasami a cestou musí překonávat nástrahy v podobě rozvětvení, vícecestných tratí, překážek či pastí. Očíslovaný cílový prostor usnadňuje určení výsledného pořadí.

Doporučený věk 6–12 let.

Quercetti

06576

MIGOGA MARBLE RUN ELEVATOR

(150 dílků)

06576 – 520 – 899

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	4

8 007905 065761

Vytvořte si díky naší úžasné stavebnici svou vlastní kuličkovou dráhu. Postavte si modely vyobrazené na krabici nebo si užijte experimenty s vlastními návrhy. Všechny vzájemně do sebe zapadající skluzavky, můstky, sloupky, lopatková kola, spirály a trychtýře vám nabízejí nekonečnou škálu kombinací a zaručují zábavu na dlouhou dobu. **Doporučený věk 5–12 let.**

6661

SKYRAIL OTTOVOLANTE ELEVATOR

(360 dílků)

6661 – 867 – 1499

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
7–14	4

8 007905 066614

Se Skyrail Ottovolante Elevator můžete vytvářet úžasné zavěšené parabolické dráhy o délce až 12 metrů. Speciální výtah umožňuje podávat postupně až 10 kuliček o průměru 19 mm (jsou součástí balení), případně kuličky jiných průměrů či z jiného materiálu (nejsou v balení) a pozorovat i zkoumat fyzikální jevy, jako je zrychlení, zemská přitažlivost, odstředivá síla nebo tření.
Doporučený věk 7–14 let.

6600

SKYRAIL EVOLUTION

6600 – 520 – 899

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
7–14	4

8 007905 066003

Díky speciální „odpalovací raketě“ jsou kuličky na této šestimetrové dráze superrychlé. Při průchodu divokými smyčkami otáčivého „atomového kladiva“ navíc získávají další energii. Visutou dráhu lze sestavit různými způsoby podle přiloženého návodu, ale můžete si vymyslet i zcela nové tratě. Odpalovací raketa obsahuje speciální systém, díky němuž získají kuličky dostatek energie na to, aby prolétly dráhou až nahoru bez zpomalení. Kuličková dráha pomáhá zdokonalovat a rozvíjet logické a matematické myšlení i prostorovou orientaci a učí pracovat s chybou, řešit problémy a chápat princip příčiny a následku.
Doporučený věk 7–14 let.

6663

SKYRAIL RACE

6663 – 578 – 999

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
7–14	4

8 007905 066638

Nová Skyrail Race je úžasná dvojitá visutá horská dráha pro pořádání napínavých kuličkových závodů. Dvě souběžné dráhy, zavěšené na systému lanek, jsou navrženy tak, aby se po nich dalo spouštět více kuliček najednou. Díky tomu můžete závodit s kamarády s formulemi na kuličkových podvozcích nebo pouštět kuličky s časovými odstupy. Závěsná lanka nejen udržují stabilitu celého systému, ale umožňují také měnit výšku jednotlivých sekcí a upravovat tak trasu. Kuličková dráha Skyrail Race o celkové délce 10 m je zároveň užitečnou pomůckou pro pozorování, pokusy a objevy, které vám pomohou porozumět některým základním fyzikálním jevům (rychlosti, přitažlivosti, odstředivé síle a tření), což dlouhé hodiny bezpečného hraní obohacuje o významný vzdělávací rozměr.
Doporučený věk 7–14 let.

Cayro® je tradiční španělský vydavatel a výrobce společenských her z městečka Dénia u Alicante. Od roku 1954 postupně vytvořil jednu z nejširších nabídek tradičních i moderních deskových her v Evropě. V portfoliu společnosti naleznete nejen originální vzdělávací hry pro děti, ale rovněž herní klasiku – šachy a šachové doplňky, dámu, vrhcáby, domina, tangramy, kostkové sety, pokerové vybavení, dřevěné hlavolamy a dokonce takové lahůdky, jako jsou tradiční čínské hry Go, Mancala nebo Mahjong. Hry jsou vyráběny s velkým důrazem na ekologii – neobsahují jednorázové plasty a k výrobě používané dřevo pochází z šetrně obhospodařovaných lesů (FSC – Forest Stewardship Council).

FSC
www.fsc.org

776

SUDOKU PARTY

776 – 225 – 389

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	1	8

8 422878 707768

Magnetická hra v kovové krabici vhodná pro zábavu na cestách. Obsahuje 24 zadání. Budete umět zorganizovat všechny účastníky na párty? Pozor na to, kdo se může potkat s kterým dalším účastníkem!

777

4 FROGS

777 – 225 – 389

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	2	8

8 422878 707775

Cestovní magnetická hra v kovové krabici pro 2 hráče. Vyhraje ten z nich, kdo jako první umístí 4 žáby vedle sebe – vertikálně, horizontálně, nebo diagonálně.

Cayro

BEARZZ (MEDVĚDICE SPÍ)

833 – 289 – 499

833

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2–6	2–4	6

8 422878 088331

Pomozte Méďovi vzít 5 hrnců medu z kuchyně, zatímco maminka spí v houpacím křesle. Ale buďte opatrní, protože některé zvuky by mohly medvědici probudit a chytila by nás. Kooperativní hra pro děti od 2 let.

MR.LUKO (ZLÝ VLK)

883 – 271 – 469

883

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
3–5	2–4	4

8 422878 808830

Mr. Luko (Zlý vlk) je kooperativní hra, v níž všichni hráči pracují na společném cíli: dostat všechny malé ovečky do ohrady dříve, než se vlk dostane na pastvu a sežere je.

DOMINO – PIRÁTI

878 – 156 – 269

878

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	2+	12

8 422878 808786

Dvě hry v jedné krabici. Děti, které ještě neumí počítat, si mohou zahrát domino přiřazováním obrázků. Na obrácené straně najdou skládačku, po jejímž sestavení si mohou vyprávět příběhy o ostrovech s poklady, pirátech a jejich dobrodružstvích.

DOMINO KIDS XL

8106 – 289 – 499

8106

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2–6	2–4	12

8 422878 081066

Dřevěné oboustranné domino pro menší děti. 28 dílků o rozměrech 11 × 5,5 cm.

Cayro

FSC
www.fsc.org

343

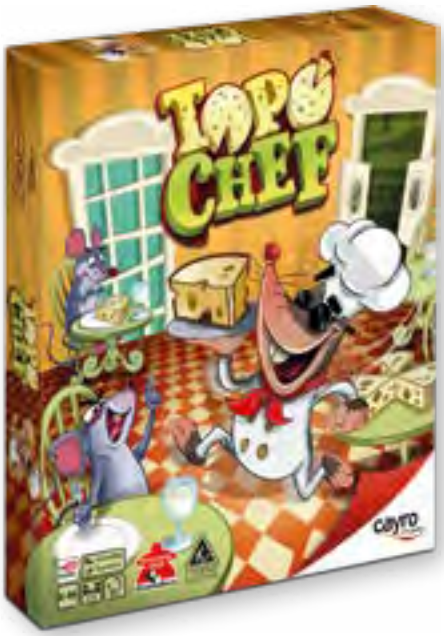
RUBBISH RACE (ODPADKOVÝ ZÁVOD)

343 – 404 – 699

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6–99	2–6	6

8 422878 203437

Věděli jste, že s ochranou životního prostředí je spojena i pětice barev – žlutá, modrá, hnědá, zelená a šedá? To jsou nejčastější barvy kontejnerů na tříděný odpad. A díky nim můžeme udržet naši planetu čistou. Aby pro nás bylo třídění odpadů naprosto rutinní, naučme se to díky barevné soutěži, ve které hráči musí co nejrychleji třídit konkrétní předměty do správných nádob.
Vhodné pro děti od 6 let.



7058

TOPO CHEF (VELKÝ ŠÉF)

7058 – 491 – 849

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6–99	2–4	6

8 422878 770588

Konečně se znovu otevřely dveře restaurace „El Topillo“, kterou provozuje prestižní šéfkuchař Topo, a která si při svém znovuotevření klade za cíl nabízet nejkvalitnější sýr myším strávníkům sedícím u jejích stolů. Je tu jen jeden problém. Náš milovaný šéfkuchař Topo je slepý, takže musí být velmi zručný a zapamatovat si, kolik myších strávníků je u každého stolu, aby jim zaručil kvalitní služby. Paměťová hra pro 2–4 hráče.

30 VÝZEV

FSC www.fsc.org

MOLE (KRTEK)

7073 – 375 – 649

7073

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5–99	1	12

8 422878 770731

Mole je logická hra, která stimuluje plánování a vizuální prostorovou orientaci.Pomozte krtkovi umístit všechny otvory na odpovídající barvy tak, aby se mohl dostat ven ze svých chodbiček. Se 4 úrovněmi obtížnosti otestujte své dovednosti řešit problémové situace.

80 VÝZEV

FSC www.fsc.org

7072

NUTS (OŘÍŠKY)

7072 – 404 – 699

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5–99	1	6

8 422878 770724

NUTS je logická hra, která stimuluje geometrické myšlení a prostorovou orientaci. Pomozte veverce vyšplhat vysoko na stromy a nasbírat žaludy. Pomocí bloků, které vám karty ukazují, vytvořte schody, kterými se dostanete na zobrazená místa. Ale opatrně! V nejobtížnějších úrovních jsou v podlaze pasti, kterým se musíte vyhnout. Se 4 úrovněmi obtížnosti budete schopni zjistit, jak řešit problémy.
Vhodné pro děti od 5 let.

Cayro

858

EQUILIBRY

858 – 225 – 389

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5–99	2+	12

8 422878 808588

Pokládejte dílky různých tvarů na barevné polokoule podle barev hozených na hracích kostkách, ale dávejte pozor, aby se polokoule nehoupaly a nedošlo tak k spadnutí figurek.
Vhodné pro děti od 5 let.

867

KIKIRI BALANCE

867 – 283 – 489

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5–99	2+	12

8 422878 808670

Zkuste umístit na maminku slepičku všechna její vajíčka a kuřátka, tak, aby žádné nespadlo.
Vhodné pro děti od 5 let.

853

MIKADO

853 – 104 – 179

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6–99	2+	24

8 422878 808533

Zahrajte si klasickou oblíbenou hru s tyčinkami, která vás zabaví a dětem pomůže rozvíjet soustředění a jemnou motoriku.
Vhodné pro děti od 6 let.

170

VĚŽ BLOCK & BLOCK

(54 dílků)

170 – 173 – 299

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5–99	2+	12

8 422878 701704

Špetka zkušeností, pevná ruka, rychlost a přesnost jsou rozhodujícími atributy pro vítězství v této hře z přírodního dřeva.
Vhodné pro děti od 5 let.

Cayro

VENKOVNÍ KUŽELKY POLE - POLE

146 – 462 – 799

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5–99	2+	6

8 422878 071463

146

Pole-Pole je zábavná hra v hodu na cíl, která se hraje venku. Může se hrát jednotlivě nebo v týmech, což umožňuje zapojení více hráčů.
Vhodné pro děti od 5 let.

149

LIMBO

149 – 686 – 1185

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
3–99	2+	2

8 422878 071494

Zábavná venkovní hra pro malé i velké. Ideální pro mateřské školy nebo na dětské tábory.

CRISSCROSS

162 – 231 – 399

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5–99	2+	10

8 422878 701629

162

Tato obří hra je fantastická na hraní venku i uvnitř, protože je vyrobena z odolného, zdravotně nezávadného a omyvatelného materiálu. Děti se navíc budou cítit součástí hrací plochy díky její neuvěřitelné velikosti 1 metr čtvereční. Při hře se vyhněte pádu, když máte položit ruce a nohy na hrací plochu podle toho, co vám ukáží hrací kostky, a dávejte pozor, abyste neohrozili spoluhráče!

ČLOVĚČE NEZLOB SE

160 – 260 – 449

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5–99	2–4	10

8 422878 701605

160

Klasické „Člověče nezlob se“ ve formátu 100 × 100 cm lze hrát i venku. Ideální pro mateřské školy nebo na dětské tábory.

Llorens

Made in Spain

Tradiční španělskou značku **Llorens** jsme poprvé dovezli do České a Slovenské republiky již v roce 2010 a coby autorizovaný dovozce svým zákazníkům nabízíme ručně vyráběné panenky Llorens za dlouhodobě nejlepší ceny na trhu. V nabídce máme jak mluvící panenky s měkkým látkovým tělíčkem a vlásky po celé hlavě, které se v náručí chovají jako živá miminka, tak panenky bez zvuku s gumovým tělem, na kterém je zachycen doslova každý detail dětského tělíčka. Panenky, které nabízíme, jsou ve velikostech 26–45 cm.

33128

33132

AITANA LLORONA

33128 – 694 – 1199

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 331284

Mluvící panenky s měkkým látkovým tělem a s vlásky po celé hlavě. Po vytažení dudlíku z úst začne panenka říkat „mama“, „papa“ a vydávat reálný zvuk plačícího miminka. Panenku lze utišit dudlíkem. Součástí balení je knoflíková baterie LR44.
Velikost 33 cm.

ROBERTA LLORONA

33132 – 694 – 1199

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 331321

Llorens

33136

33134

LEA LLORONA

33134 – 694 – 1199

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 331345

Mluvící panenky s měkkým látkovým tělem a s vlásky po celé hlavě. Po vytažení dudlíku z úst začne panenka říkat „mama“, „papa“ a vydávat reálný zvuk plačícího miminka. Panenku lze utišit dudlíkem. Součástí balení je knoflíková baterie LR44.
Velikost 33 cm.

VERA LLORONA

33136 – 694 – 1199

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 331369

38548

38562

LOLA LLORONA

38562 – 809 – 1399

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 385621

Mluvící panenky s měkkým látkovým tělem a s vlásky po celé hlavě. Po vytažení dudlíku z úst začnou panenky říkat „mama“, „papa“ a vydávat reálný zvuk plačícího miminka. Panenky lze utišit dudlíkem. Součástí balení je knoflíková baterie LR44.

Velikost 38 cm.

JOELLE LLORONA

38350 – 809 – 1399

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 383504

Llorens

42272

42274

ALEXANDRA LLORONA 42272

42272 – 925 – 1599

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 422722

Mluvící panenky s měkkým látkovým tělem a s vlásky po celé hlavě. Po vytažení dudlíku z úst začne panenka říkat „mama“, „papa“ a vydávat reálný zvuk plačícího miminka. Panenku lze utišit dudlíkem. Součástí balení je knoflíková baterie LR44.
Velikost 42 cm.

ALEXANDRA LLORONA 42274

42274 – 925 – 1599

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 422746

42154

42276

Buaa,Buaa!!

Mamá,Papá

CARLA LLORONA

42154 – 809 – 1399

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 421541

Mluvící panenky s měkkým látkovým tělem a s vlásky po celé hlavě. Po vytažení dudlíku z úst začnou panenky říkat „mama“, „papa“ a vydávat reálný zvuk plačícího miminka. Panenky lze utišit dudlíkem. Součástí balení je knoflíková baterie LR44.

Velikost 42 cm.

ALEXANDRA LLORONA 42276

42276 – 925 – 1599

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 422760

28030

28029

ZOE BALLET

28029 – 491 – 849

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 280292

Panenky s polohovací hlavou bez zvuku s vinylovým tělem a s vlásky po celé hlavě, podobající se malým slečnám.
Velikost 28 cm.

VALERIA BALLET

28030 – 491 – 849

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 280308

53528

53533

SARA 53528

53528 – 838 – 1449

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 535286

Panenky bez zvuku s měkkým látkovým tělem a s vlásky po celé hlavě podobající se malým slečnám.
Velikost 35 cm.

ELENA 53533

53533 – 809 – 1399

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 535330

53549

53546

SARA 53546

53546 – 838 – 1449

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 535460

Panenky s polohovací hlavou bez zvuku s vinylovým tělem a s vlásky po celé hlavě, podobající se malým slečnám.
Velikost 35 cm.

ELENA 53549

53549 – 838 – 1449

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 535491

54033

54024

GRETA 54033

54033 – 867 – 1499

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 540334

Panenky bez zvuku s měkkým látkovým tělem a s vlásky po celé hlavě, podobající se malým slečnám.
Velikost 40 cm.

LUCIA 54024

54024 – 809 – 1399

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 540242

Llorens

54040

54042

CARLA

54040 – 925 – 1599

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 540402

Panenky bez zvuku s měkkým látkovým tělem a s vlásky po celé hlavě, podobající se malým slečnám.
Velikost 40 cm.

ANNA

54042 – 925 – 1599

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 540426

54043

54044

GRETA 54043

54043 – 925 – 1599

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

v

8 426265 540433

Panenky bez zvuku s měkkým látkovým tělem a s vlásky po celé hlavě, podobající se malým slečnám. **Velikost 40 cm.**

LUCIA 54044

54044 – 925 – 1599

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 540440

Llorens

26268

26304

NEW BORN HOLČIČKA 26268

26268 – 520 – 899

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 262687

Miminka bez zvuku s vinylovým tělem, na kterém je zachycen doslova každý detail dětského tělíčka včetně roztomilých miminkovských faldíků a pohlaví. Dudlík v balení slouží pouze jako doplněk.
Velikost 26 cm.

NEW BORN HOLČIČKA 26304

26304 – 520 – 899

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 263042

NEW BORN HOLČIČKA 63556

63556 – 925 – 1599

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 635566

Miminka bez zvuku s vinylovým tělem, na kterém je zachycen doslova každý detail dětského tělíčka včetně roztomilých miminkovských faldíků a pohlaví. Dudlík v balení slouží pouze jako doplněk.
Velikost 35 cm.

63556

63565

63566

NEW BORN CHLAPEČEK 63565

63565 – 867 – 1499

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 635658

Miminka bez zvuku s vinylovým tělem, na kterém je zachycen doslova každý detail dětského tělíčka včetně roztomilých miminkovských faldíků a pohlaví. Dudlík v balení slouží pouze jako doplněk.
Velikost 35 cm.

NEW BORN HOLČIČKA 63566

63566 – 867 – 1499

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 635665

Llorens

63570

63571

NEW BORN HOLČIČKA 63570

63570 – 925 – 1599

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 635702

Miminka bez zvuku s vinylovým tělem, na kterém je zachycen doslova každý detail dětského tělíčka včetně roztomilých miminkovských faldíků a pohlaví. Dudlík v balení slouží pouze jako doplněk.
Velikost 35 cm.

NEW BORN CHLAPEČEK 63571

63571 – 925 – 1599

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 635719

30009

30010

CUQUITO 30009

30009 – 491 – 849

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 300099

Mluvící miminka s měkkým látkovým tělem, která po zatlačení na hrudník začnou říkat „mama“, „papa“ a vydávat reálný zvuk plačícího miminka. Ruce a nohy jsou k tělu přichyceny kloubem. Miminka jsou polohovací a mohou i sedět. Součástí balení je 3× knoflíková baterie LR44.

Velikost 30 cm.

CUQUITA 30010

30010 – 491 – 849

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 300105

Llorens

63631

63632

NEW BORN 63631

63631 – 809 – 1399

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 636310

Mluvící miminka s měkkým látkovým tělem, která po zatlačení na hrudník začnou říkat „mama“, „papa“ a vydávat reálný zvuk plačícího miminka. Ruce a nohy jsou k tělu přichyceny kloubem. Miminka jsou polohovací a mohou i sedět. Součástí balení je 3× knoflíková baterie LR44.

Velikost 36 cm.

NEW BORN 63632

63632 – 809 – 1399

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 636327

38937

38938

JOEL LLORON 38937

38937 – 809 – 1399

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 389377

Mluvící miminka (po vyjmutí pojistky ihned funkční) s měkkým látkovým tělem. Po vytažení dudlíku z úst začnou miminka říkat „mama“, „papa“ a vydávat reálný zvuk plačícího miminka. Miminka lze utišit dudlíkem. Součástí balení je knoflíková baterie LR44. **Velikost 38 cm.**

JOELLE LLORONA 38938

38938 – 809 – 1399

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 389384

MISS MINIS 52602

52602 – 520 – 899

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 526024

52602

MISS MINIS 52601

52601 – 520 – 899

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 526017

52601

52603

MISS MINIS 52603

52603 – 520 – 899

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 526031

Panenky Miss Minis jsou novinkou v nabídce Llorens. Vinylové tělíčko je oblečeno do rozkošných šatiček. Panenka je polohovací a může i sedět – ruce a nohy jsou k tělu přichyceny kloubem. **Velikost 26 cm.**

MISS MINIS 52604

52604 – 520 – 899

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 526048

52604

MISS MINIS 52605

52605 – 520 – 899

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 526055

52605

MISS MINIS 52606

52606 – 520 – 899

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

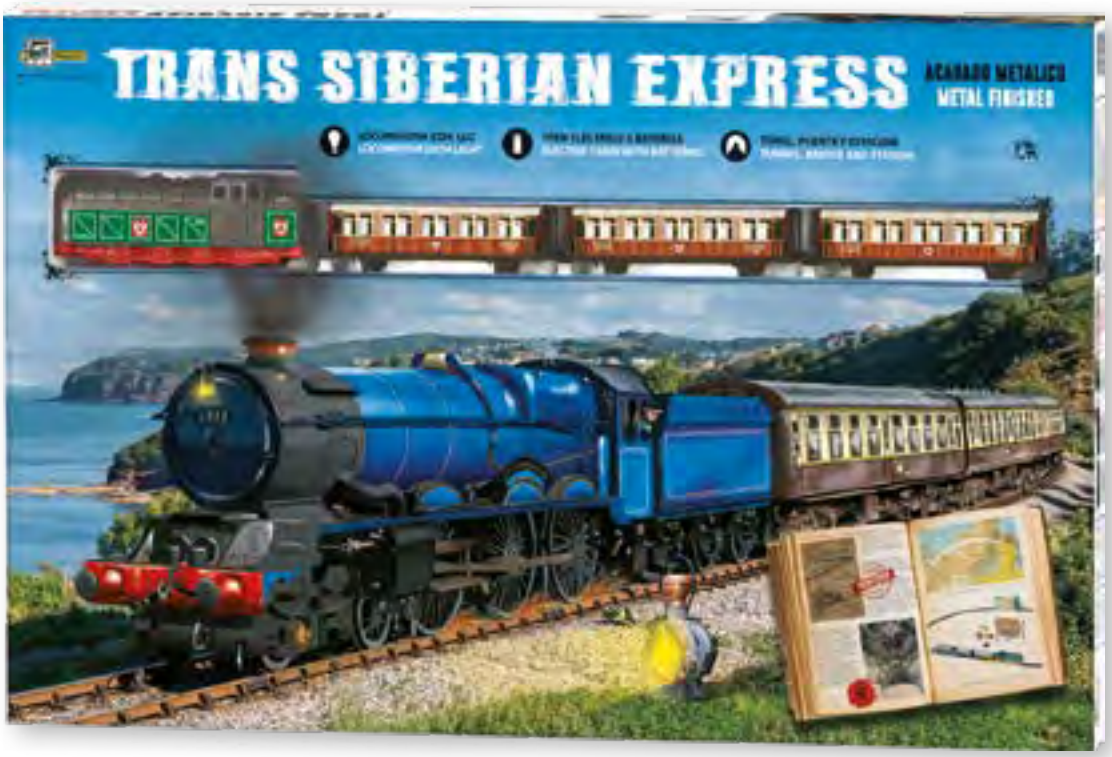
8 426265 526062

52606

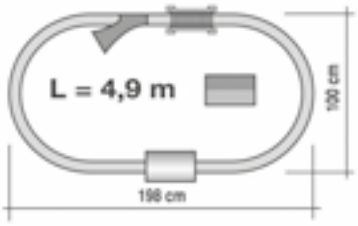
Panenky Miss Minis jsou novinkou v nabídce Llorens. Vinylové tělíčko je oblečeno do rozkošných šatiček. Panenka je polohovací a může i sedět – ruce a nohy jsou k tělu přichyceny kloubem.

Velikost 26 cm.

Elektrické vláčky značky **Pequetren®** na bateriový pohon jsou na trhu již od roku 1982. Společnost, která je vyrábí, sídlí ve španělském městě Alicante a jejím cílem je předávat vášeň a nadšení pro elektrické vláčky všem dětem.
Navrhování a výrobě vláčků je zde věnována velká péče; většina vláčků, jež si uchovávají klasický styl tradičních hraček, je z kovu a veškeré použité materiály splňují vysoké nároky na kvalitu i bezpečnost.
Vše včetně kolejnic je vyráběno ve Španělsku s využitím motorků japonské provenience.
Podstatná část modelů, z nichž některé jsou určeny i dětem mladším pěti let, představuje skutečné vlaky. Při sestavování tratí si děti procvičují manuální zručnost i vizuomotorickou koordinaci a při společné hře prohlubují své sociální dovednosti a zdokonalují vyjadřovací schopnosti.



450



KOVOVÝ

TRANSSIBIŘSKÝ EXPRES

450 – 925 – 1599

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU	ROZMĚR KRABICE
3+	6	76,5 × 49 × 5,5 cm

8 412514 004504

Kovový osobní vlak na baterie se skládá z lokomotivy a tří vagonů a jezdí po trati dlouhé 4,9 m. Součástí sady je i nádraží, tunel, most a nakolejovač – pomůcka pro snazší nasazení vlaku na trať. Transsibiřský expres je historický parní vlak, který na počátku 20. století jezdil po Transsibiřské magistrále – nejdelší železniční trati světa, jež měří téměř 9 300 km. Cesta mezi Moskvou a Vladivostokem mu tehdy trvala 16 dnů, zatímco jeho dnešní nástupce ji zvládne za šest dnů.

- 1 lokomotiva se světlem
- 3 vagony
- 12 obloukových a 6 přímých kolejí
- 1 nakolejovač
- 1 most
- 1 nádraží
- 1 tunel
- 1 semafor
- 1 arch s postavičkami a auty
- 10 stojánků pro postavičky a auta
- Vyžaduje 2 baterie 1,5 V (typ AA – LR6)
  BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ

Pequetren

NÁKLADNÍ VLAK
100 – 387 – 669

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU	ROZMĚR KRABICE
3+	8	50 × 34 × 5 cm

8 412514 001008

100

Nákladní vlak na baterie se světlem a se 3 druhy nákladních vagónů, který jezdí po trati dlouhé 2,94 m.

- 1 lokomotiva
- 3 druhy vagónů
- 12 obloukových kolejí
- Vyžaduje 2 baterie 1,5 V (typ C – LR14) BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ

301

303

OSOBNÍ VLAK
301 – 636 – 1099

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU	ROZMĚR KRABICE
3+	8	60 × 45 × 5 cm

8 412514 003019

Klasický osobní (301), osobní barevný (302) nebo nákladní (303) vlak na baterie se světlem a dvěma vagony, který jezdí po trati dlouhé 3,4 m.

- 1 lokomotiva se světlem
- 2 vagony
- 2 přímé koleje
- 12 obloukových kolejí
- 1 železniční stanice
- 10 figurek a vozidel
- Vyžaduje 2 baterie 1,5 V (typ C – LR14)
- BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ

NÁKLADNÍ VLAK
303 – 636 – 1099

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU	ROZMĚR KRABICE
3+	8	60 × 45 × 5 cm

8 412514 003033

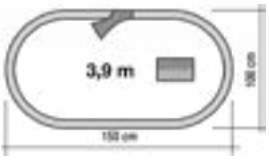
401

TRANSSIBIŘSKÝ EXPRES

401 – 780 – 1349

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU	ROZMĚR KRABICE
3+	6	47,5 x 24 x 12,5 cm

8 412514 004016



Kovový osobní vlak na baterie se světlem, nádražím, nakolejovačem a návěstidlem. Jezdí po trati dlouhé 3,9 m

- 1 lokomotiva se světlem
- 3 vagóny
- 3 rovné koleje a 12 obloukových kolejí
- 1 nádraží
- 1 návěstidlo
- 1 nakolejovač
- Vyžaduje 2 baterie 1,5 V (typ AA – LR6-M)
  BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ

KLOUBOVÝ VLAK TALGO

402 – 780 – 1349

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU	ROZMĚR KRABICE
3+	6	47,5 x 24 x 12,5 cm

8 412514 004023

402

403

PŘÍMĚSTSKÝ VLAK RENFE

403 – 780 – 1349

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU	ROZMĚR KRABICE
3+	6	47,5 x 24 x 12,5 cm

8 412514 004030

Osobní vlaky na baterie se světlem, nádražím, nakolejovačem a návěstidlem. Jezdí po trati dlouhé 4,1 m.
BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ (2 ks typ „AA“ LR-6 „M“).

- 1 lokomotiva se světlem
- 3 vagóny
- 3 rovné a 12 obloukových kolejí
- 1 nádraží
- 1 návěstidlo
- 1 nakolejovač

OSOBNÍ VLAK ARCO RENFE
525 – 896 – 1549

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU	ROZMĚR KRABICE
3+	6	75,5 × 31,5 × 8,5 cm

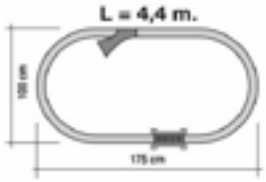
8 412514 005259

KOVOVÝ

525

Kovový osobní vlak na baterie se světly, se 3 vagóny, s mostem, který jezdí po trati dlouhé 4,4 m. Arco je španělský osobní vlak provozovaný španělskými dráhami Renfe.

- 1 lokomotiva se světlem
- 3 vagóny
- 6 přímých kolejí
- 12 obloukových kolejí
- 1 nakolejení
- 1 most
- dopravní provoz
- Použijte 2 baterie 1,5 V (typ AA – LR6) BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ



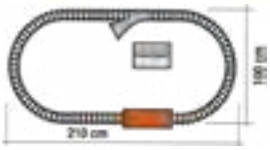
526

KOVOVÝ

NÁKLADNÍ VLAK ARCO RENFE
526 – 896 – 1549

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU	ROZMĚR KRABICE
3+	6	75,5 × 31,5 × 8,5 cm

8 412514 005266

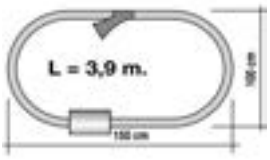


Kovový nákladní vlak na baterie se světly, se 3 vagóny, s mostem, který jezdí po trati dlouhé 4,4 m. Arco je španělský nákladní vlak provozovaný španělskými dráhami Renfe.

- 1 lokomotiva se světlem
- 3 vagony
- 12 obloukových kolejí
- 6 přímých kolejí
- 1 výhybka doprava
- 1 nakolejení
- Vyžaduje 2 baterie 1,5 V (typ AA – LR6) BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ

407

NOVINKA



SPECIÁLNÍ ECO VLAK S VAGONY NA TŘÍDĚNÝ ODPAD

407 – 665 – 1149

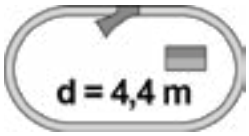
VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU	ROZMĚR KRABICE
3+	6	47,5 × 24 × 12,5 cm

8 412514 004078

Vlak na baterie se speciálním zaměřením – svozem tříděného odpadu – se skládá z lokomotivy se světlem a tří vagonů na tříděný odpad. Vlak jezdí po trati dlouhé 3,9 m. Součástí sady je i tunel a nakolejovač – pomůcka pro snazší nasazení vlaku na trať.

- 1 lokomotiva se světlem
- 3 vagóny
- 3 rovné koleje
- 12 obloukových kolejí
- 1 tunel
- 1 nakolejovač
- Použijte 2 baterie 1,5 V (typ AA – LR) BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ

685



Včetně čepice přednosty stanice!

PŘÍMĚSTSKÝ VLAK RENFE

685 – 1070 – 1849

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU	ROZMĚR KRABICE
3+	6	65,5 × 50 × 8,5 cm

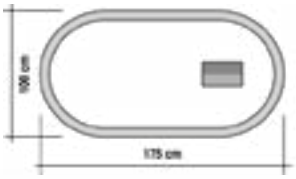
8 412514 006850

KOVOVÝ

Kovový osobní vlak na baterie se světly, 3 vagóny, železniční stanicí a čepicí přednosty stanice. Vlak jezdí po trati dlouhé 4,4 m. Cercanías je španělský osobní vlak provozovaný španělskými dráhami Renfe.

- 1 lokomotiva se světlem
- 3 vagóny
- 5 přímých kolejí
- 12 obloukových kolejí
- 1 železniční stanice
- 1 nakolejení
- dopravní provoz
- 1 čepice přednosty stanice
- Použijte 2 baterie 1,5 V (typ C – LR14) BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ

900



d = 4,4 m

KOVOVÝ

OSOBNÍ A NÁKLADNÍ VLAK (2V1)

900 – 1214 – 2099

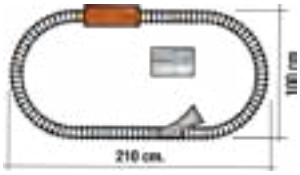
VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU	ROZMĚR KRABICE
3+	6	86 × 46 × 6 cm

8 412514 009004

Kovový modelový vlak na baterie se skládá z lokomotivy a dvou souprav vozů (osobní tvořené třemi osobními vagony a nákladní tvořené třemi nákladními vagony) a jezdí po trati dlouhé 4,4 m. Součástí sady jsou i budova železniční stanice, modely tří vozidel (autobus, hasiči, sanitka), čtyři barely pro převoz v nákladním vlaku a aršík dvourozměrných doplňků obsahující osm postaviček a dvě autíčka spolu s deseti stojánky.

- 1 lokomotiva se světlem
- 3 osobní vagony
- 3 nákladní vagony
- 6 přímých kolejí
- 12 obloukových kolejí
- 1 stanice
- 1 autobus
- 2 nákladní auta (hasiči a sanitka)
- 4 barely
- 1 aršík s 8 postavičkami a 2 autíčky
- 10 stojánků pro postavičky a autíčka
- Použijte 2 baterie 1,5 V (typ C – LR14)
  BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ

NOVINKA



705

VYSOKORYCHLOSTNÍ VLAK

705 – 1214 – 2099

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU	ROZMĚR KRABICE
3+	6	65 × 50 × 6 cm

8 412514 007055

Vysokorychlostní vlak na baterie se skládá z lokomotivy se světlem, dvou vagonů a zadní lokomotivy bez motoru. Vlak jezdí po trati dlouhé 5,7 m. Součástí sady je i nádraží, tunel a nakolejovač – pomůcka pro snazší nasazení vlaku na trať.

- 1 lokomotiva se světlem a motorem
- 2 vagóny
- 1 zadní lokomotiva (bez motoru)
- 11 rovných kolejí
- 16 obloukových kolejí
- 1 nádraží
- 1 tunel
- 1 nakolejovač
- 1 arch s postavičkami
- Použijte 2 baterie 1,5 V (typ AA – LR6) BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ

Pequetren

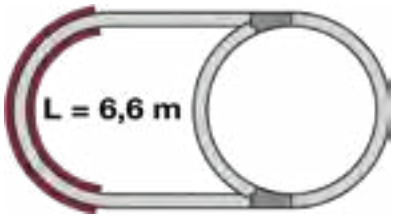
VYSOKORYCHLOSTNÍ VLAK AVE S-102

710 – 1156 – 1999

710

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU	ROZMĚR KRABICE
3+	5	85,5 × 46 × 7,5 cm

8 412514 007109



Osobní vlak na baterie se skládá ze dvou lokomotiv a dvou vagonů. Součástí sady je i oblouk s převýšením, semafor a dioráma krajiny. AVE S-102 je vysokorychlostní vlak provozovaný španělskými dráhami, jehož prototyp dosáhl na trati Madrid–Sevilla rychlosti 359 km/h.

- 1 lokomotiva (motorek vyrobený v Japonsku)
- 2 vagony
- 1 zadní lokomotiva (bez motoru)
- 22 obloukových kolejí
- 12 přímých kolejí
- 2 výhybky – doprava a doleva
- 1 semafor
- 1 oblouk s převýšením
- 1 dioráma krajiny
- Délka trati: 6,6 m (230 cm × 100 cm)
- Vyžaduje 2 baterie 1,5 V (typ AA – LR6)
  BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ

720

VYSOKORYCHLOSTNÍ VLAK RENFE AVE

720 – 1299 – 2245

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU	ROZMĚR KRABICE
3+	5	65,5 × 50 × 8,5 cm

8 412514 007208

Osobní vlak na baterie, který má dvě lokomotivy. Vlak jezdí kolem modelu města a projíždí horským tunelem po trati dlouhé 6,5 m. Součástí sady je i nakolejovač – pomůcka pro snazší nasazení vlaku na trať.

- 1 lokomotiva
- 2 osobní vagony
- 1 zadní lokomotiva (bez motoru)
- 11 přímých kolejí
- 22 obloukových kolejí
- 1 nakolejovač
- 1 výhybka doprava
- 1 výhybka doleva
- 1 výstražná světla se závorou
- 1 semafor
- 2 pouliční lampy
- 3 budovy
- model města
- horský tunel
- 2 autíčka (hasičský vůz a sanitka)
- 3 dopravní značky
- Vyžaduje 2 baterie 1,5 V (typ AA – LR6)
  BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ

750

VYSOKORYCHLOSTNÍ VLAK AVE S-102

750 – 1299 – 2245

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU	ROZMĚR KRABICE
3+	6	65,5 × 50 × 7 cm

8 412514 007505

Osobní vlak na baterie se skládá ze dvou lokomotiv a dvou vagonů a jezdí po trati dlouhé 6,5 m. Součástí sady je i nádraží, tunel, semafor, auta a figurky. AVE S-102 je komfortní vysokorychlostní vlak provozovaný španělskými dráhami Renfe, který dosáhl na trati Madrid–Sevilla rychlosti 359 km/h.

- 1 lokomotiva s motorem
- 2 vagony
- 1 zadní lokomotiva (bez motoru)
- 22 obloukových kolejí
- 12 přímých kolejí
- 1 výhybka doprava
- 1 výhybka doleva
- 1 nakolejovač
- 1 semafor
- 1 lepenkové nádraží a tunel
- 1 arch s postavičkami a auty
- 10 stojánků pro postavičky a auta
- Vyžaduje 2 baterie 1,5 V (typ AA – LR6)
  BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ

Marioinex®
toy factory

KATALOGOVÉ LISTY NA VYŽÁDÁNÍ

Androni

KATALOGOVÉ LISTY NA VYŽÁDÁNÍ

PYGMALINO
www.pygmalino.cz

Lípová 1131
737 01 Český Těšín
Tel.: +420 558 711 187
E-mail: info@pygmalino.cz