

Prvá pomoc

Nauč sa pomáhať!

Spoločenská hra „Prvá pomoc“ ťa oboznámi s rôznymi druhmi nehôd a ukáže ti, ako sa správať v danej situácii, ako poskytnúť prvú pomoc aj ktoré záchranné zložky kontaktovať v prípade ohrozenia života, zdravia alebo majetku.

Pred začiatkom hry je potrebné oboznámiť sa s **Príručkou Prvej Pomoci**, ktorú pripravila inštruktorka prvej pomoci a sú v nej dôležité informácie o najčastejších nehodách a správnom poskytovaní pomoci zraneným.



Príprava na hru

Pred začatím hry je potrebné pripraviť hrací plán.

Na hrací plán umiestnite na vyznačené miesta žetóny s krvnou skupinou (dva žetóny s rovnakou skupinou, po jednom žetóne pre každý tím). Rovnako umiestnite po dva takéto žetóny na miesta udalostí na hracom pláne.

Do výkladu lekárne umiestnite 18 kartičiek s rekvizitami, ktoré tvoria obsah lekárníčky každého záchranného tímu. **Ciferník hodín nastavte tak, aby v okienku bolo viditeľné číslo udalosti 1 – Porezanie.** Hráči sa rozdelia do dvoch záchranných tímov. Vyberajú si figúrky a umiestnia ich na hrací plán na vyznačené miesto. Každý tím si zvolí hovorcu, ktorý bude odpovedať za tím. Pomocou kociek sa určí poradie hráčov vykonávajúcich ťahy. Hru začína tím, ktorý hodí vyššie číslo.





Prémiové políčka:



– políčka s hodinami,



– políčka so žetónmi označujúcimi udalosť (nehoda),



– políčka so žetónmi s krvnou skupinou,



– políčka označujúce vstup do lekárne.

Príprava na hru

Hráči sa pohybujú po hracom pláne a snažia sa zvoliť taký smer, aby sa figúrka zastavila na vyznačenom prémiovom políčku. Úlohou hráčov je zozbierať všetky prvky, ktoré tvoria obsah lekárničky, a tiež získať osem žetónov s krvnou skupinou.

Vybraný hráč z prvého tímu hádže kockou. Počet bodiek určí, o koľko políčok sa figúrka tímu posunie. Tím rozhodne, ktorým smerom sa figúrka pohne. **Pozor! Počas ťahu sa nesmie cúvať.**

Figúrku je vždy potrebné posunúť o presný počet políčok podľa čísla, ktoré padlo na kocke.



Tím určí, čo sa stalo zranenému, ako mu treba pomôcť a ktoré záchranné zložky privolať. Keď tím odhalí vylosovanú udalosť, odpoveď preverí druhé družstvo – či sú poskytnuté informácie v súlade s údajmi uvedenými v **Príručke Prvej Pomoci** (v prípade nesprávnej alebo neúplnej odpovede ju treba doplniť alebo opraviť). Za správnu odpoveď tím získava z lekárne jeden prvok výbavy lekárníčky.

UPOZORNENIE! Niektoré udalosti opísané v **Príručke Prvej Pomoci** môžu mať niekoľko vysvetlení, ako poskytnúť prvú pomoc, v závislosti od toho, aké zranenie nastalo. Tím si vyberá a opisuje jedno vysvetlenie, nie všetky uvedené pri udalosti.

Keď figurka zastane na políčku označujúcom udalosť na hracom pláne, tím určí, čo sa stalo zranenému, ako mu treba pomôcť a ktoré záchranné zložky privolať. Za správnu odpoveď zoberie družstvo z hracieho plánu jeden žetón s krvnou skupinou.



Keď figurka zastane na políčku so žetónmi krvnej skupiny, tím zoberie z hracieho plánu jeden žetón. Môže opísať, ktoré krvné skupiny poznáme, alebo identifikovať najvzácnejšiu či najčastejšiu.



Ak figurka zastane na políčku označujúcom vstup do lekárně, tím si môže zobrať jeden prvok z vybavenia lekárníčky. **Upozornenie! Do lekárně možno vstúpiť iba raz.**



Vyhráva družstvo, ktoré ako prvé naplní svoju lekárníčku a získava 8 žetónov s krvnou skupinou.



Hra môže slúžiť ako didaktická pomôcka počas hodín s deťmi na tému poskytovania prvej pomoci zraneným.

Komponenty:

- hrací plán s hodinami,
- príručka prvej pomoci,
- 2 lekárníčky prvej pomoci,
- 18 prvkov/obsah lekárníček (po 9 do každej lekárníčky),
- 16 žetónov – kvapky s označením krvnej skupiny (po 8 pre každý tím),
- 2 figurky,
- hracia kocka,
- návod.



Nauč sa pomáhať!
Veľa šťastia!

Nauč sa pomáhať!

