

katalog





Firma Pygmalino, s. r. o., se sídlem v Českém Těšíně byla původně založena v roce 1999 jako vydavatelství Press-Pygmalion, s. r. o.

Naše působení ve světě hraček začalo náhodným setkáním se skvělými hrami Granna®. Tyto didaktické společenské hry určené dětem školního a předškolního věku nás okouzly natolik, že jsme v rychlém tempu začali připravovat a uvádět na trh jejich české a slovenské verze. V roce 2022 oslavila naše společnost již 20 let působení na českém a slovenském trhu hraček jako výhradní distributor této značky.

Od roku 2016 jsme taktéž vydavatelem stolních deskových her pod vlastní značkou Pygmalino®.

V současné době zastupujeme několik dalších evropských výrobců hraček:

Quercetti® – italského výrobce plastových stavebnic a hraček pro nejmenší děti. Tato rodinná firma již od 40. let minulého století navrhuje a v italském Turíně vyrábí hračky špičkové kvality a designu, které u dětí od jednoho roku věku rozvíjejí především jemnou motoriku a logické myšlení.

Cayro® – španělského výrobce tradičních i moderních deskových her z městečka Dénia u Alicante.

Jsme rovněž výhradními dovozci španělských elektrických vláček Pequetren®.

PYGMALINO, S. R. O.

Sídlo firmy

Lípová 1131

737 01 Český Těšín

IČO: 25849263; DIČ: CZ25849263

Společnost je zapsána v obchodním rejstříku vedeném Krajským soudem v Ostravě,
odd. C, vložka 21848

Tel.: +420 558 711 187, e-mail: info@pygmalino.cz

www.pygmalino.cz

www.pygmalino.sk



[Pygmalino.cz](https://www.facebook.com/pygmalino.cz)



[Granna.cz](https://www.facebook.com/Granna.cz)



[Superfarmář](https://www.facebook.com/Superfarmář)



[pygmalino](https://www.instagram.com/pygmalino)

ZÍSKANÁ OCENĚNÍ*

HRAČKA ROKU

„Hračka roku“ je ocenění, které má koncovému spotřebiteli napomoci orientovat se v nepřeberném množství výrobků a poradit s optimálním výběrem hraček pro děti. I zde se při hodnocení zohledňují potřeby všestranného vývoje dítěte, podpora jeho samostatnosti, tvořivosti a zájmů a v neposlední řadě zároveň kvalita použitých materiálů, design a věková kategorie dítěte, pro které je hračka určena.



**1. MÍSTO V KATEGORII
CHLAPECKÁ HRAČKA**



**3. MÍSTO
V KATEGORII HRA**



SPRÁVNÁ HRAČKA

Při správném výběru hračky je potřeba zohlednit její kvalitu, zdravotní bezpečnost, edukativní přínos pro dítě, design i hygienickou stránku, a to vše pak porovnat s její cenou. Hračky, jež nejlépe splňují požadavky těchto kategorií, získávají prestižní ocenění „Správná hračka“, které je každoročně udělováno Sdružením pro hračku a hru a Asociací předškolní výchovy ČR. Níže uvádíme vybrané příklady ocenění našich výrobků v minulých letech.



*Jedná se o vybraná ocenění pouze z posledních několika let.

GRANNA® je renomovaná značka deskových her, která již více než 20 let dělá radost dětem i jejich rodičům v České a Slovenské republice. Původních 7 her uvedených na trh v září 2002 se mezitím rozrostlo na více než 60 položek a řada z nich se stala skutečnými bestsellery na trhu. K nejpopulárnějším hrám nejen u nás, ale dnes již celosvětově patří *Superfarmář*, na jehož úspěch navázaly hry pro menší děti, jako je *Duha*, *Můj první kvíz*, *Příšerky ze skříně* nebo *Zajíc v pytli*. Hry doporučují i odborníci ze Sdružení pro hračku a hru a Asociace pro předškolní výchovu, což dokumentuje ocenění „Správná hračka“ pro řadu z nich. Hry Granna jsou coby pracovní pomůcky velmi oblíbeny rovněž mezi pediatry a klinickými logopedy.

HRY GRANNA® Z POHLEDU LOGOPEDŮ A PEDIATRŮ

Dětské společenské hry od značky Granna® jsou skupinou vzájemně navazujících her, které spojuje společná grafika, filozofie, srozumitelnost a jednoduché instrukce.

Z pohledu logopedů a pediatrií pomáhají aktivovat motorická a řečová centra v centrálním nervovém systému. Pomáhají zlepšovat kooperaci mezi jednotlivými funkčními oblastmi. Tyto dětské hry rozvíjejí fantazii, jsou konstruktivní, budí pozitivní emoce, vyvolávají radost z úspěchů, cvičí paměť a jejich hráči získají nové dovednosti. Radost z vítězství je zde odměnou za snahu a vytrvalost. Děti rozvíjejí své sociální a komunikační dovednosti, zdokonalují se v jemné motorice, slovní zásobě, strategii, plánování, ve schopnosti rozhodovat se.

Hry jsou vhodné nejen pro děti běžné populace, ale i pro děti s poruchami aktivity a pozornosti, protože je již od jejich 2 let učí soustředit a nerozptylovat se. Hry jsou zároveň vhodné i pro děti, které nejsou schopny zařadit se do kolektivu.

Granna® představuje skupinu dětských vzdělávacích společenských her, které s dětmi „rostou“, protože se dají hrát mnoha různými způsoby tak, aby byly pro danou věkovou kategorii vždy srozumitelné a atraktivní. Hry jsou zároveň vhodné i pro děti s problematickou inkluzí.



ASOCIACE KLINICKÝCH LOGOPEDŮ ČR DOPORUČUJE TYTO HRY:

- Memino
- Puzlino
- Loto dům
- Domino barvy
- Duha
- Malá velká myška
- Šňůrky a dírky
- Můj první kvíz
- Zajíc v pytli
- Hádanky dráčka Fráčka
- Nové hádanky dráčka Fráčka
- Kolečko a spol.
- Auta
- Maminky
- Hádej, hadači!
- Domino – hra s počty
- Domečky
- Sombrero, nebo buřinka?
- Malý méďa
- Obrázkové LOTO
- Nosíková
- Proč mají kočky vousy?



00476



SUPERFARMÁŘ HRA S KOSTKAMI 00476

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	2-4	6



Další varianta světoznámého Superfarmáře, tentokrát s kvalitními dřevěnými kostkami. Vítěz, který musí co nejrychleji nasbírat všechna domácí zvířata, prokáže nejenom vynikající postřeh a zručnost, ale i schopnost koncentrace a logického myšlení. **Napíná rodinná hra pro 2-4 hráče od 5 let.**



00477



LIMPOPO 00477

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	2-4	6



Limpopo se ne nadarmo nazývá řekou krokodýlů! Věčně hladoví krokodýli neustále hledají kořist. Přichází čas lovu a hodování! Ale pozor! Místo chutné ryby nebo kraba může krokodýl narazit na kládu a přijít o zub. Otáčejte kolečkem jezera a popadněte ty nejlepší kousky. Kdo jich uloví nejvíc – vyhrává. **Rychlá a zábavná rodinná hra pro 2-4 hráče od 5 let.**



00459



TAKOYAKI 00459

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	2-4	6



Ósaka je rušné město. Hladoví zákazníci už čekají na lahodné TAKOYAKI – křupavou místní pochoutku. Je na čase rozpálit grily! Kdo dokončí objednávky nejrychleji? Zjistěte to! Svižná dovednostní hra pro 2 až 4 hráče od 6 let učí legendární zručnosti japonských mistrů kuchyně. Vaším úkolem je co nejrychleji dokončit 5 objednávek. Ale pozor! Jen ti nejlepší kuchaři dokáží TAKOYAKI rychle obrátit, aby se nepřipálilo!



00444



MOUDRÝ DŮM 00444

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4-8	1+	6



Moudrý dům je zábavná vzdělávací hra, ve které děti poznávají místnosti domu, učí se počítat, hledat tvary a řešit jednoduché úkoly. Pomocí barevného modelu domečku a interaktivních aktivit rozvíjejí slovní zásobu, logiku i jemnou motoriku. **Hra je ideální pro děti od 4 let** a podporuje učení hrou a přirozenou formou. Skvěle se hodí pro společné chvíle s kamarády nebo jako samostatná aktivita.



00442

MŮJ DŮM

00442

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	1+	6



V tomto domě se pořád něco děje a skrývá spoustu tajemství k odhalení. Čím se právě zabývá Adámek?

Co nejraději dělá tatínek Jan? A viděl někdo kocoura Pufa?

Poskládejte obří skládačku, pojmenujte místnosti a jejich vybavení a objevte skryté detaily. Velikost 60 × 90 cm.



02441

DINOSAURŮ

02441

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	1+	6



Jakou barvu mají dinosauři, kteří si hrají s míčem? Kolik jich dovádí ve vodě? Najdete lupu nebo lopatku?

Tato nádherně ilustrovaná a barevná skládačka vytvoří po sestavení skutečně velký obrázek o rozměrech 90 × 60 cm!



02443

MAŠINKA

02443

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	1+	6



Přiřaďte správně zvířátka podle jejich počtu a čísel vagónků, určete správnou barvu a pojmenujte pasažéry. Obří skládačka o rozměrech 170 × 25 cm.



4 PUZZLE JEZEVČÍK 00404

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
1,5+	1	12



Skládačka pro nejmenší děti. Obrázky zvířátek sestávají ze 4 dílů puzzle. Vyrobeno z odolného karton-papíru. Varianta Jezevčík: obrázky pejska, bobra, kočky a ovečky. Varianta Tučňák: obrázky tučňáka, opičky, klokana a koaly. **Vhodné pro děti od 18 měsíců.**

00404



4 PUZZLE TUČŇÁK 00405

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
1,5+	1	12



00405



MEMINO 02139

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2-4	1-4	12



Na kartičkách hry založené na principu pexesa je vyobrazeno 12 protikladů, např. černá kočka – bílá kočka, léto – zima apod. Úkolem dětí je nasbírat co největší počet protikladů. Oceněno titulem „Správná hračka“.

02139



PEXESO HRAČKY 02070

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2-4	1-4	12



02070

Pravidla přinášejí dvě varianty hry. Nejmenší děti rozvíjejí své pozorovací schopnosti při hledání dvojic obrázků, o něco starší hráči už cvičí svou paměť a soustředění při hře podle pravidel klasického pexesa. Díky aktivní účasti rodičů se děti navíc mohou učit rozeznávat barvy a pojmenovávat hračky vyobrazené na kartičkách; rozšiřují si tak svou slovní zásobu a zdokonalují své vyjadřovací schopnosti.



ŠŤŮRKY A DÍŘKY

02252

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4-7	1-4	12



02252



Hra, při níž děti provlékají velké karty barevnými šňůrkami a vyšívají tak obrázky, zdokonaluje manuální zručnost, rozvíjí fantazii i estetické cítění a zároveň cvičí schopnost soustředění. Návod v češtině i ve slovenštině. Může hrát i jedno dítě! **Vhodné pro děti od 4 let.**



MALÁ VELKÁ MYŠKA

02254

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
3-7	1-4	12



02254



Hrdinkou hry s protiklady je myška. Jednou je malá, jindy velká, pak zase veselá, anebo smutná. Učí děti rozeznávat protiklady a procvičuje tak jejich postřeh, paměť i pozorovací schopnosti a zároveň rozšiřuje slovní zásobu. Návod v češtině i ve slovenštině. Doporučováno Asociací klinických logopedů ČR. Může hrát i jedno dítě! **Vhodné pro děti od 3 let.**



CESTOVATELÉ

02427

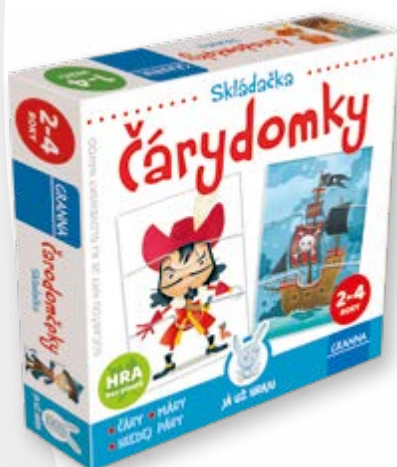
VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2-4	1-4	12



02427



Hra Cestovatelé je originální vkládačka pro děti od 2 do 4 let. Děti se při vkládání obrázků naučí poznávat tvary kruhu, trojúhelníku a čtverce, přičemž rozvíjejí jemnou motoriku, vyjadřovací schopnosti a soustředění. Tato vzdělávací hra neobsahuje žádné plasty.



02412

ČÁRYDOMKY

02412

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2-4	1-4	12



Podpořte rozvoj zrakového vnímání, řeči a logického myšlení dětí! Čárydomky je skládačka pro nejmenší děti, ve které spojují pohádkové postavičky s různými domečky a ve třech herních variantách rozvíjí své dovednosti.

Vhodné pro děti od 2 let.



02397

PYŽÁMKA

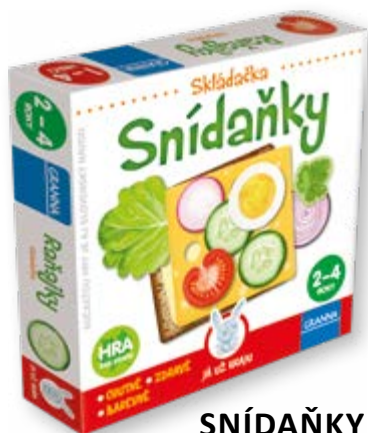
02397

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2-4	1-4	12



Stmívá se. Zvířátkům se už zavírají očka. Je čas jít na kutě. Pomoz jim najít pyžámka a dej je spát. Pyžámka jsou skládačka a hra. Děti si při oblékání a ukládání zvířátek ke spánku procvičí postřeh, koncentraci, motoriku, barvy a estetické citění. Pyžámka lze hrát jako paměťové pexeso na dobrou noc nebo postřehovou a zručnostní skládačku pro více dětí najednou.

Vhodné pro děti od 2 let.



02395

SNÍDAŇKY

02395

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2-4	1-4	12



Dnes je velký den. Udělám mamince a tatínkovi překvapení. Připravím pro ně chutnou a zdravou snídani! Snídaňky jsou originální skládačka a hra v jednom. Při vytváření chlebičkových kreací se děti naučí poznávat barvy, potraviny, druhy zeleniny, rozvíjejí přitom kreativitu a vyjadřovací schopnosti. **Vhodné pro děti od 2 let.**



02423

PIZZA

02423

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2-4	1-4	12



Pizza je originální skládačka a hra v jednom pro děti od 2 do 4 let. Ty se při vytváření různých variant pizzy naučí poznávat barvy, potraviny, druhy zeleniny, rozvíjejí přitom kreativitu a vyjadřovací schopnosti. Tato vzdělávací skládačka neobsahuje žádné plasty. **Vhodné pro děti od 2 let.**



02398

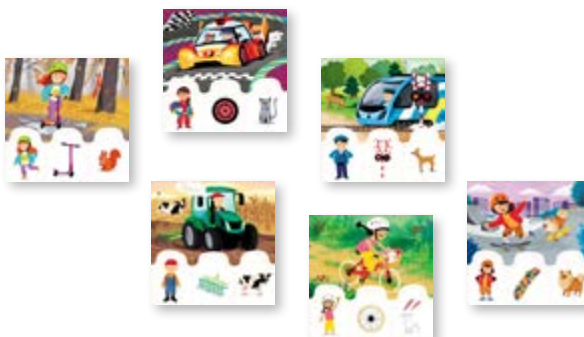
JEZDÍM

02398

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2-4	1-4	12



Tři různé hry v jedné krabici podněcující zvědavost a představivost, obohacující dětskou slovní zásobu a zároveň trénují pozornost a paměť. Kdo by se chtěl plovit ve sportáku? A jak se jezdí s traktorem? Kdy jste jeli naposledy na kole? Skládejte, povídejte si a soutěžte společně. **Vhodné pro děti od 2 let.**





NOVÉ HÁDANKY DRÁČKA FRÁČKA 02180

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4-7	1-6	12



Další vydání populární hry Hádanky dráčka Fráčka obsahuje 90 kartiček s novými hádankami ve formě rýmovaných čtyřverší. Hra je doplněna skládačkami dráčků. Rozšiřuje slovní zásobu a podporuje kreativitu.

02180



ZAJÍC V PYTLI 02181

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
3-8	1-6	12



Hra rozvíjí představivost, slovní zásobu a schopnost rozeznávat věci hmatem – děti při hře například vytahují z pytlíku různé tvary, snaží se je hmatem rozpoznat, pojmenovat a najít obdobný obrázek na hrací ploše. Oceněno odborníky jako „Správná hračka“.



02181

GRANNA



MŮJ PRVNÍ KVÍZ

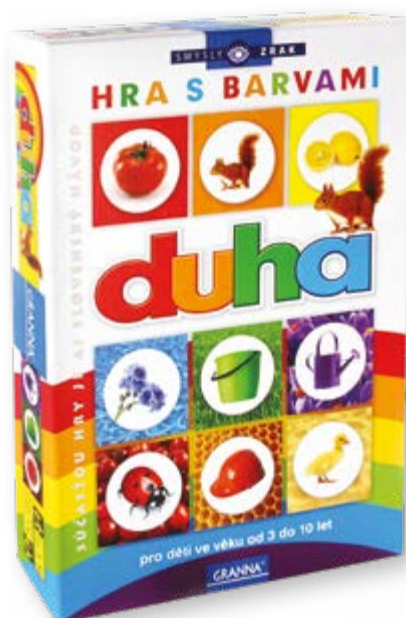
02219

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4-7	1-6	12

02219



Unikátní pojetí 90 hracích karet spolu s již tradičně vysokou úrovní výtvarného zpracování umožňuje dětem řešit úkoly a ověřovat si správnost odpovědí, aniž by musely umět číst. Náměty otázek se týkají každodenního života; hra rozvíjí slovní zásobu, cvičí pozorovací schopnosti i paměť a podporuje samostatné myšlení.



DUHA

02006

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
3-10	1-6	12

02006



Krásně ilustrovaná hra s duhovou hrací plochou a kolečky s obrázky v barvách duhy a je věnována barvám a zraku. Hra učí malé děti poznávat barvy a pojmenovávat věci či zvířátka. Starší děti si v této hře procvičují paměť při dalších dvou herních variantách. Oceněno titulem „Správná hračka“.



02330

POPELKA 02330

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	1-4	12



Princ pořádá veliký bál a Popelka by se jej ráda zúčastnila. Její přání se může splnit jen díky kouzlům... a vašemu postřehu a paměti! Na kostce se vám zobrazí akce, které můžete v daném tahu s kartičkami provést. Váš tým zvítězí, jestliže se vám podaří najít všechny věci a postavy dřívě, než hodiny odbijí dvanáct. Kooperativní hra pro děti od 4 let umožňuje tři různé obtížné herní varianty a pomáhá procvičovat paměť, pozorovací schopnosti a prostorovou orientaci.



02388



JENÍČEK A MAŘENKA 02388

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	2-4	12



Po dlouhém bloudění v temném lese narazili Jeníček a Mařenka na chaloupku z různých sladkostí. Hladově se do nich pustili, ale začala je honit strašlivá ježibaba. Vy jim však můžete pomoci! Skládejte společně kompletní obrázky sladkostí, abyste za každý z nich získali žeton perníčku. Shromáždíte-li 5 žetonů, skončí hra vaším vítězstvím. Nesmí vás ale dohonit ježibaba! Kooperativní hra pro 2-4 hráče od 6 let umožňuje dvě různé obtížné herní varianty.



02457



ALENKA V ŘÍŠI DIVŮ

02457

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	2-4	12



5 900221 024579

Další hra na motivy známých pohádek vás zve k bláznivému závodu o chutné koláčky a sušenky. Ve hře zastupujete jednoho z protagonistů Alenčina dobrodružství v říši divů a soupeříte s dalšími postavami. Bílý králík, Šílený kloboučník či Srdcová královna vás provedou tímto kouzelným příběhem.
Vhodné pro děti od 6 let.



**BEST
SELLER**

02177



PŘÍŠERKY ZE SKŘÍNĚ 02177

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
3-8	1-6	12



Kooperativní hra pro nejmenší krotitele příšer, vhodná zejména před spaním! Nemůžete usnout? Bojíte se příšerek? Začněte hrát a zažijte je zpět do jejich skříně! Příšerky ze skříně jsou kooperativní hra. To znamená, že hráči namísto toho, aby spolu soupeřili, musí spojit své síly, aby dokázali příšerky porazit.



SPÁČI 02415

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	2-5	12



Hra obsahující několik herních variant uklidní nejmladší hráče před spaním a zpříjemní usínání. Krásné ilustrace zvířátek a trojrozměrná postýlka okouzlí všechny malé spáče. Doporučujeme hrát před usnutím pro hezké sny.



02302

TEMPO! JUNIOR

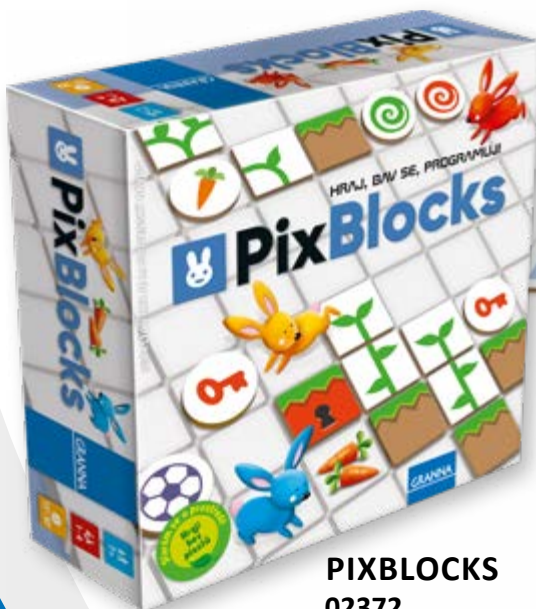
02302

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5-12	2-10	6



5 900221 023022

Vymýšlejte slova a spěchejte do cíle za vítězství! Témata určují kouzelné ilustrace na kartičkách, čas odměřují skryté přesýpací hodiny. Díky 60 tematickým kategoriím a čtyřem možným variantám včetně jedné týmové je hra pokaždé jiná, vždy však dětem pomáhá rozšiřovat slovní zásobu, rozvíjet kreativní myšlení a procvičovat časovou i prostorovou orientaci.



02372

PIXBLOCKS

02372

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	1-4	6



5 900221 023725

Je vůbec možné naučit se programovat bez počítače? Samozřejmě že je! Řešení logických úloh ze hry PixBlocks je totiž ve skutečnosti vytvářením programů, které pak provádí pohybující se králík. Dobře „napsaný“ program, který hráči vytvářejí kladením žetonů na hrací plochu podle obrázku na zvolené kartě, přivede králíka k mrkvičkám. Pokud králík sní všechny mrkvičky, je to důkaz, že program byl vytvořen správně. Hra nabízí 72 úloh ve 3 úrovních obtížnosti a zábavnou formou přispívá k rozvoji logického myšlení i programátorské představivosti.





TAKOVÝ NEPOŘÁDEK

02431

02431

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	2-4	12



„Co se tu stalo? Asi tudy prošla vichřice, protože takový nepořádek už svět dlouho neviděl. Hračka sem, klíče tam... Je tohle ten zlatý prsten, který jsme hledali? Kdo to všechno uklidí?“ Hráči budou mít za úkol zapamatovat si, které předměty jsou v místnosti a najít je v Nepořádku. Veselá paměťová hra, u které se do úklidu zapojí každý hráč.



HURÁ NA KOLO!

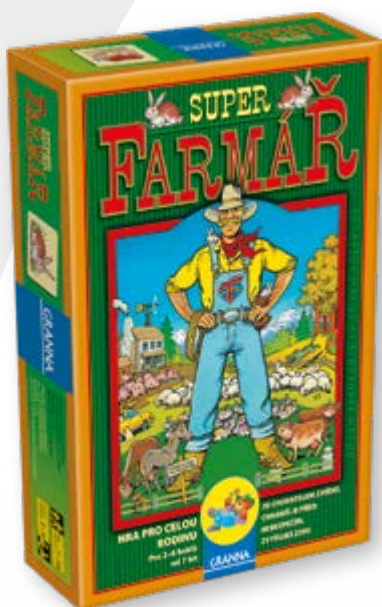
02148

02148

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6-12	1-4	12



Hra vznikla ve spolupráci s odborníky z Ministerstva dopravy – BESIP. Každý hráč musí postupně navštívit tři místa, jež si vylosoval, a vrátit se domů. Důležité ovšem je, aby cestou dodržoval pravidla silničního provozu.



SUPERFARMÁŘ 02017

02017

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2-6	12



Hra Superfarmář má velmi zajímavou historii. Vznikla před 70 lety a jejím tvůrcem je významný matematik Karol Borsuk. Pravidla hry, která se opírají o zásady matematiky a logiky, nutí hráče počítat, předvídat, plánovat a kalkulovat s riziky. Tato jedinečná hra učí děti i rodiče strategickému myšlení.



00476



SUPERFARMÁŘ HRA S KOSTKAMI 00476

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	2-4	6



Další varianta světoznámého Superfarmáře, tentokrát s kvalitními dřevěnými kostkami. Vítěz, který musí co nejrychleji nasbírat všechna domácí zvířata, prokáže nejenom vynikající postřeh a zručnost, ale i schopnost koncentrace a logického myšlení. Napínavá rodinná hra pro 2-4 hráče od 5 let.

**BEST
SELLER**



02086

SUPERFARMÁŘ DE LUXE

02086

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2-4	6



Superfarmářem se stává ten, kdo jako první získá stádo domácích zvířat, v němž bude alespoň jedno zvíře z každého druhu. Všechny plány však mohou být zmařeny, nebude-li hráč dost ostražitý! Kolem se totiž potulují liška a vlk a hráčova zvířata se mohou stát jejich snadnou kořistí. Superfarmář de luxe obsahuje 4 hrací plochy pro všechny hráče a plastové figurky psů. Hra Superfarmář de luxe obsahuje i slovenský návod.



02349



SUPERFARMÁŘ & KOZA

02349

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2-4	6



Superfarmář de luxe s rozšířením Koza. Limitovaná edice přináší nové zvířátko s jedinečnou schopností – koza totiž umožňuje hráčům zablokovat určitý druh zvířátek (králíky, ovce, prasata, krávy nebo koně) pro nejbližší tah soupeře, a tím mu zkomplikovat cestu k vítězství.

**LIMITOVANÁ
EDICE**





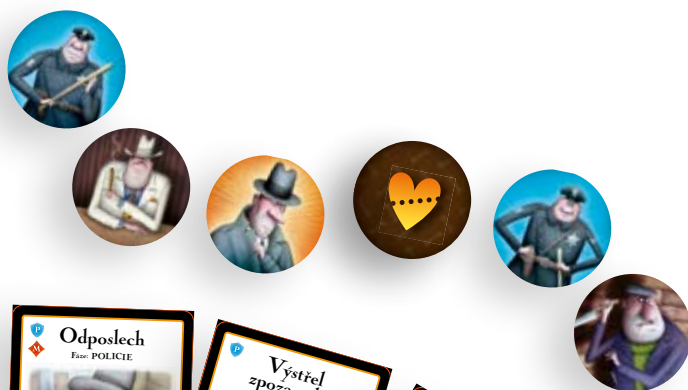
ŽABKY 02389

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	2-4	6



02389

Skvělá logická hra s velmi jednoduchými pravidly. Vaším úkolem je chytrě přidat co nejvíce svých barevných žabek na hrací plochu. Musíte však dobře kombinovat a zabránit tak soupeřům, aby překazili vaše plány. Při každém položení žetonu s žabkou totiž dojde k obrácení 4 okolních žabek! Vítězem se stane hráč s největším počtem odkrytých žabek své barvy na konci hry.



MAFIE 02084

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
8+	7-22	12



02084

Párty hra na mafiány a policisty pro 7-22 hráčů. Cílem je eliminovat nepřátelskou skupinu ze hry. K tomu hráči využívají umění psychologie, dedukce, přesvědčovací schopnosti i blufování. Hra je vhodná pro teambuildingy, do školních družin či na tábory.



00409

UNIKAT

00409

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2-4	12



Strategické plánování, logické myšlení, postřeh a... skvělá zábava je tu! Hra pro celou rodinu. Hráči postupně pokládají na stůl čtverce s geometrickými obrazy. Podmínkou je, aby se vedle sebe ležící čtverce lišily pouze v jednom znaku: tvaru obrazce, jeho barvě, velikosti nebo barvě pozadí. Vyhrává hráč, který se jako první zbaví všech svých čtverců. Jednoduchá pravidla, stačí jen otevřít krabičku a začít hrát. Rozvíjí schopnost koncentrace, strategického myšlení a rychlé reakce v závěrečné fázi hry. Hra obsahuje český, slovenský a ukrajinský návod.

00410

TRIO

00410

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	1-6	12



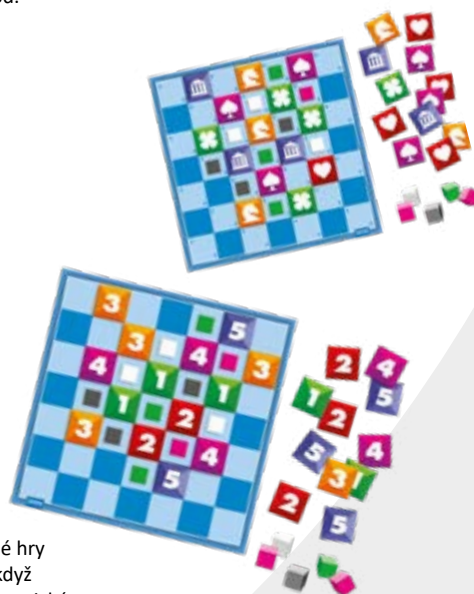
Koncentrace, prostorová představivost a rychlá reakce – to vše je třeba k vítězství ve hře Trio. Rychlá postřehová hra pro celou rodinu. Kam mám přesunout jednu figurku, aby se mi povedlo vytvořit sestavu podle některé z vyložených karet? Pokud to vím, volám „Trio!“, přesouvám figurku a беру si kartu. Vyhrává ten, kdo nasbírá nejvíce karet. Velmi jednoduchá pravidla, ale výborná zábava! Může hrát i jeden hráč! Hra obsahuje český, slovenský a ukrajinský návod.

00422

MATIK

00422

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2-4	12



Logická hra, která vyžaduje taktické plánování a reakce na tahy protivníků. Během jedné hry provede každý hráč pouze 9 akcí. Proto se vyplácí každý tah pečlivě promyslet, zvláště když vaši protivníci počítají pouze s vaší chybou. Rychlá hratelnost, taktická rozhodnutí a strategický přístup k vašim pohybům – to je Matik! Hra obsahuje český, slovenský a ukrajinský návod.



02371



HAMOUNI

02371

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
8+	3-6	12



5 900221 023718

Přichází zima a lesní zvířátka shánějí zásoby, aby přečkala dlouhé období chladu. Cílem hráčů je proto co nejrychleji shromáždit pět stejných dobrot. V každém kole si hráč vybere dvě karty zvířátek a postupně provádí akce, které s nimi souvisejí. Různá zvířátka umožňují potravu nejen pociťve získat, ale dokonce ji i sebrat soupeřům nebo ji naopak úspěšně ubránit. Hráč, který jako první shromáždí pět stejných kartiček zásob, se stává vítězem. Hra tříbí paměť i strategické myšlení, ale hlavně přináší dobrou zábavu.



02379



TŘI NA TŘI

02379

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	2-4	12



5 900221 023794

Na stole leží čtverec tvořený devíti startovními kartami s obrázky příšerek. Hráči na ně pokládají karty s odpovídajícími příšerkami a podobně jako v piškvorkách se snaží tvořit vítězné řady; řídí se přitom barvou nebo vzorem pozadí. Hra pro celou rodinu obsahuje dvě varianty s různou obtížností a přináší nejen dobrou zábavu, ale pomáhá také cvičit postřeh, rychlé reakce a schopnost soustředění. Jako dárek se navíc v krabici skrývá i pexeso zdarma!



02355

TVAROHÁTKY

02355

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	2-6	12



5 900221 023558



Jeden z hráčů vytáhne ze speciální krabičky kartu s obrázkem. Na obrázcích jsou postavy, zvířata, stavby a další věci. Všechny obrázky se skládají ze základních geometrických tvarů různé velikosti a barev. Jakmile je karta s obrázkem vytažena z krabičky, nesmíte ztratit ani sekundu! Hra obsahuje tři různé varianty odstupňované podle věku a pomůže zlepšit soustředění i rychlost reakcí celé rodiny.



02309

KOSMOPOLIS 02309

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
10+	2–4	12



Rozhodnete se vyslat své občany do práce ve hvězdném hlavním městě a využít jejich zvláštní dovednosti? Nebo raději chcete, aby rozvíjeli moc vašeho vlastního města a zvyšovali jeho hodnotu? V této výjimečné karetní hře nezřídka musíte balancovat na hraně blafování. Vítězství vám totiž může přinést jak účinné blafování, tak dodržování vytyčeného plánu.



02344

HESLO! 02344

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
10+	2–10	12



Bláznivá párty hra prověří vaši kreativitu, postřeh i rychlé myšlení. Hráči se rozdělí do dvou družstev a rozloží karty s písmeny, pozicemi a tématy. Úkolem obou týmů je uvést co největší počet hesel, která vyhovují dané kategorii a obsahují určené písmeno na příslušné pozici. Všichni členové týmu vymýšlejí hesla najednou a vše navíc probíhá v tísní časového limitu, odměřovaného přesýpacími hodinami.



02382

KDO UMYJE NÁDOBÍ? 02382

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	2–4	12



Na počátku hry mají všichni hráči před sebou kartičky rozmístěné v daném pořadí a obrácené „čistou“ stranou vzhůru. Ve svém tahu pak mohou provést jednu ze dvou akcí: otočit libovolnou vlastní kartičku z „čisté“ strany na „špinavou“, nebo se zbavit již dříve otočené „špinavé“ kartičky tak, že ji položí na jinou „špinavou“ kartu buď stejného druhu, nebo stejné barvy. Zábavná hra nejen procvičí postřeh, rychlé reakce a schopnost soustředění, ale vyřeší i nepříjemnou povinnost po obědě...



MONSTER PARK

02354

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2-4	12



02354

Jste manažery nově vznikajících parků příšer. Snažíte se kupovat karty prapodivných tvorů obývajících různá prostředí a vylepšujete svůj park tak, abyste splnili co nejvíce požadavků náročných návštěvníků. To však vyžaduje rozumné hospodaření s rozpočtem. Zábavná, dynamická hra s jedinečným grafickým ztvárněním učí děti od 7 let strategicky myslet, odhadovat riziko, plánovat i operativně měnit cíle.



CV

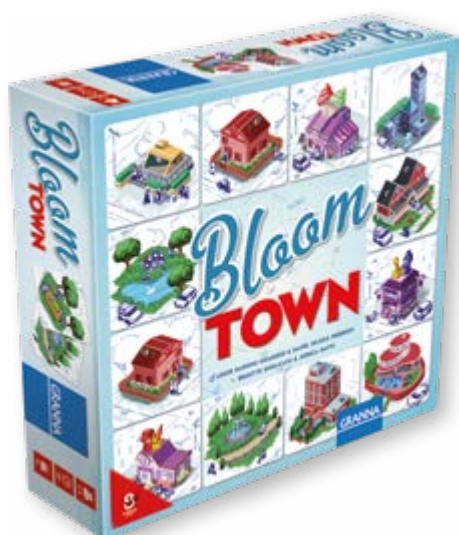
02178

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
10+	2-4	6



02178

Co by bylo, kdyby... Přemýšleli jste někdy o tom, kým byste byli, kdyby se váš život odvíjel jinak? Provedte svou postavu celým jejím životem! Čekají vás důležitá rozhodnutí týkající se kariéry, vztahů, zájmů i životních cílů. Tato hra s kostkami a osobitě ilustrovanými kartami vám umožní stát se libovolnou postavou a prožít život úplně jinak. Nespočet možných kombinací zaručuje spoustu napínavých partií.



00378



BLOOM TOWN

00378

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
8+	2-4	6



Jako starosta nově vznikajícího města nemáte snadný úkol. Záleží totiž jen na vás, zda vznikne velká metropole s mrakodrapy, nebo menší kouzelné městečko plné zeleně. V každém tahu si zvolte jednu ze dvou staveb, jež máte v ruce, umístíte ji do města, a získáte tak body za jeho rozvoj. Její umístění také rozhodne o tom, jakou další stavbu dostanete. Máte proto před sebou klíčové dilema: chcete mít hned co nejvíce bodů, nebo se připravujete na budoucí expanzi? Ve strategické rodinné deskové hře pro 2-4 hráče od 8 let zvítězí ten, kdo nakonec nasbírá nejvíce bodů.



00364



JUNGLE BOOGIE

00364

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
8+	2-4	6



Několik rodin vši se snaží ovládnout džungli. V každém tahu nejprve rozmnožíte své vešky a pak se je snažíte šířit. Buď je rovnou přesunete na sousední opici, nebo opici alespoň polechtáte, aby začala skákat, narazila do jiné opice a nechala na ni přeskočit své vši. Zdánlivě jednoduchá hra je neobyčejně náročná po strategické i taktické stránce. Díky různým startovním pozicím, volitelným vlastnostem jednotlivých opic i dodatečnému pravidlu pro zvýšení obtížnosti si v každé partii užijete spoustu taktizování i skvělé zábavy.



Pod značkou Pygmalino® jsou na český trh uváděny kvalitní deskové hry dalších zahraničních vydavatelů a rovněž českých autorů. Prvním počinem byla již v roce 2015 celoevropsky oceňovaná hra vydavatelství Rebel s horolezeckou tematikou a lakonickým názvem *K2*. V současné době vychází rozsáhlý projekt pod názvem *Vzdělávací kartičkové hry* zaměřený na děti předškolního věku, tentokrát českého autorského původu. Ve spolupráci s francouzskými vydavateli již u nás vyšly herní perly jako jsou *Feelinks*, *Velonimo*, *Čakra* nebo *Fiesta*. Nejnovějším přírůstkem je hra *První pomoc* od polského vydavatelství JAWA.





62106

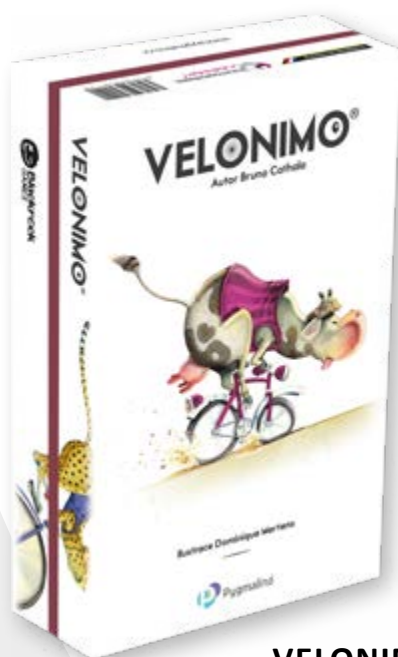
ČAKRA 62106

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
8+	2-4	6



8 594068 621069

Návyková hra s neotřelou mechanikou pro 2-4 hráče od 8 let, v níž posilujete a harmonizujete své čakry. Důležitou součástí taktiky je správná meditace a potlačování negativní energie. V průběhu hry hráči sbírají energii ve formě krystalů různých barev, které ukládají na své hrací ploše a následně je usměrňují, tedy přesouvají tak, aby harmonizovali své čakry. Hra končí, má-li některý z hráčů na konci herního kola alespoň pět harmonizovaných čaker. Závěrečné bodování pak určí vítěze – hráče s nejvyšší úrovní naplnění.



VYROBENO
VE FRANCII

VELONIMO 62112

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2-5	8



8 594068 621120



62112

Bláznivý cyklistický závod, jehož vítěz získá proslulý hráškovno-mrkvičkový trikot! Svižná a velmi návyková karetní hra vyžaduje trochu blufování, trochu matematiky a kousek strategie při zbavování se karet. Kouzelné ilustrace závodících zvířátek, spousta napětí a dobré zábavy. Nápad i výroba Francie.



FIESTA DE LOS MUERTOS (DUŠIČKY)

62105

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
12+	4-8	6



62105



Kooperativní pártý hra pro 4 až 8 hráčů, v níž musíte uhodnout totožnost zesnulých postav na kartách. Každý hráč si vytáhne z balíčku kartičku s postavou. Vylosovanou postavu tajně napíše dovnitř lebky a tu uzavře. Mezi čelisti lebky napíše slovo, které s postavou souvisí, a lebku předá hráči po levé ruce. Takto se lebka posune celkem 4x, aniž by ji hráči otevřeli, přičemž každý z hráčů smaže slovo mezi čelistmi a nahradí je jiným slovem s ním souvisejícím. Lebky jsou předávány vždy zavřené a lícem dolů a hráči mezi sebou nesmějí nijak komunikovat. Po čtvrtém předání lebky pak nastane fáze dohadů, která postava je ve které lebce. Každý z hráčů hádá sám za sebe, aby pak všichni společně dokázali uctít zesnulé.

VZDĚLÁVACÍ KARTIČKOVÉ HRY 1 62004

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	1–30	6



8 594068 620048

62004



Balení obsahuje 4 hry pro děti předškolního a mladšího školního věku. Autorkou her je zkušená učitelka MŠ s dlouholetou praxí. Součástí každé hry je metodický postup a řešení. Každý díl funguje nezávisle na dalších dílech!

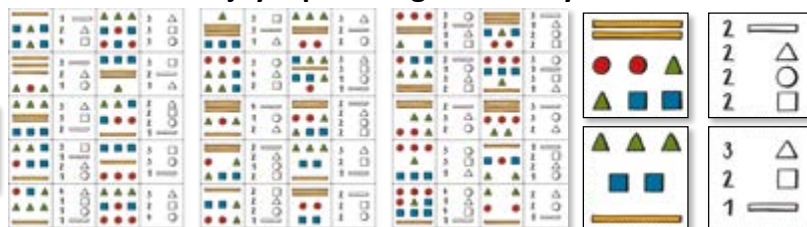
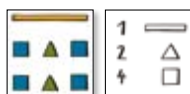
1. HRA – Najdi kartičku se stejnou počáteční hláskou

Hra zaměřená
na rozvíjení
sluchového vnímání



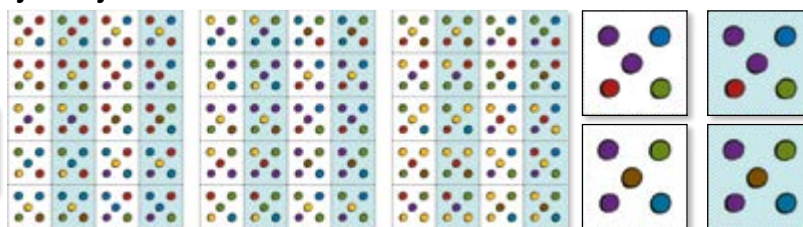
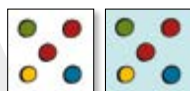
2. HRA – Přiřaď kartu se stejným počtem geometrických tvarů

Hra zaměřená
na rozvíjení myšlení
a paměti



3. HRA – Najdi stejnou kartičku

Hra zaměřená
na rozvíjení zrakového
vnímání



4. HRA – Co k sobě patří

Hra zaměřená
na rozvíjení logického
myšlení





VZDĚLÁVACÍ KARTIČKOVÉ HRY 2 62094

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	1–30	6



62094

5. HRA – Přiřazování zvířátka k místu, kde žije

Hra zaměřená na rozvíjení poznání



6. HRA – Najdi stín

Hra zaměřená na rozvoj zrakového rozlišování a fantazie



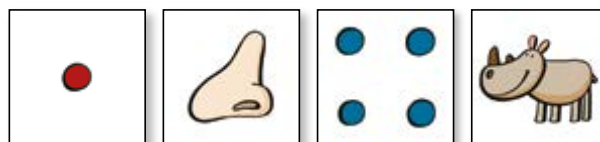
7. HRA – Najdi kartičku se stejným počtem

Hra zaměřená na rozvíjení předmatematických představ



8. HRA – Urči počet slabik

Hra zaměřená na rozvíjení sluchového vnímání



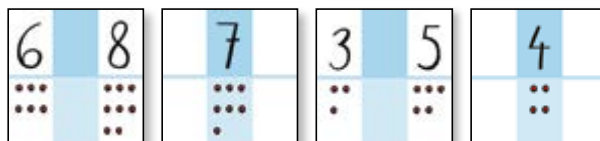
9. HRA – Najdi ovoce a zeleninu

Hra zaměřená na rozvíjení poznání



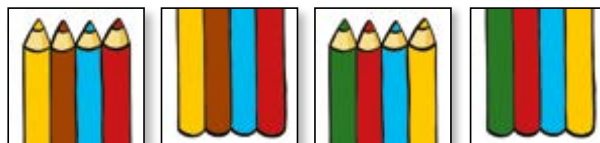
10. HRA – Dopln číselnou řadu

Hra rozvíjející matematické představy



11. HRA – Najdi druhou polovinu obrázku

Hra rozvíjející zrakové rozlišování



12. HRA – Najdi protiklad

Hra rozvíjející řeč a logické uvažování



VZDĚLÁVACÍ KARTIČKOVÉ HRY 3 62098

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	1–30	6



62098



Cayro® je tradiční španělský vydavatel a výrobce společenských her z městečka Dénia u Alicante. Od roku 1954 postupně vytvořil jednu z nejširších nabídek tradičních i moderních deskových her v Evropě. V portfoliu společnosti naleznete nejen originální vzdělávací hry pro děti, ale rovněž herní klasiku – šachy a šachové doplňky, dámu, vrhcáby, domina, tangramy, kostkové sety, pokerové vybavení, dřevěné hlavolamy a dokonce takové lahůdky, jako jsou tradiční čínské hry Go nebo Mahjong. Hry jsou vyráběny s důrazem na ekologii – neobsahují jednorázové plasty a k výrobě používané dřevo pochází z šetrně obhospodařovaných lesů (FSC – Forest Stewardship Council).





BINGO TRAVEL

772

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	1	8



772

Objeďte zábavu na cestách s magnetickou hrou Bingo! Travel, která přichází v praktické kovové krabici. Tato kompaktní hra je ideální pro 2 hráče a perfektně se hodí do auta, na dovolenou nebo na víkendové výlety. Vhodné pro děti od 4 let věku.



MODE

773

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	2	8



773

Tento jedinečný set magnetických prvků přináší nekonečné možnosti oblékání, díky čemuž si děti mohou tvořit své vlastní stylové kombinace. Všechny dílky jsou uloženy v praktické kovové krabici, která je ideální na cesty – vezměte si ji s sebou do auta, na dovolenou nebo na víkendové výlety! Vhodné pro děti od 4 let věku.



1053



PLECHOVKY

1053

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	2+	6



Protáhněte si tělo s házečí hrou Plechovky a zkuste nasbírat co nejvíce bodů! Hra zábavnou formou podporuje rozvoj hrubé motoriky, koordinace ruka-oko, děti trénují sílu a vytrvalost, obratnost a stabilitu. Mohou házet obouruč, čímž procvičují obě mozkové hemisféry a svalovou symetrii.
Vhodné pro děti od 3 let věku.



246



DOMINO DOUBLE 6

246

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	2-6	12



8 422878 702466

Klasické domino v praktickém kovovém boxu. Připravte se na hodiny zábavy s klasickým dominem. Rozvíjí strategické myšlení – hra není jen zábava, ale také skvělý způsob, jak trénovat logiku a plánování. **Vhodné pro děti od 6 let věku.**



247



DOMINO DOUBLE 9

247

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	2-6	12



8 422878 702473

Klasické domino v praktickém kovovém boxu. Připravte se na hodiny zábavy s klasickým dominem. Rozvíjí strategické myšlení – hra není jen zábava, ale také skvělý způsob, jak trénovat logiku a plánování. **Vhodné pro děti od 6 let věku.**



755

RUMMICLASIC METAL BOX

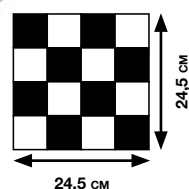
755

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
8+	2-4	12



8 422878 707553

Objevte kouzlo strategie a zábavy s hrou Rummiclastic! Tato praktická kovová krabice ukrývá 106 kvalitních hracích žetonů o rozměrech 18 x 25 x 4 mm, které vám poskytnou nekonečné hodiny herní zábavy. Součástí balení jsou také 4 praktické stojánky, které usnadní organizaci vašich žetonů během hry, a plátěný pytlík pro pohodlné uskladnění. **Vhodné pro děti od 8 let věku.**



415



3 CM



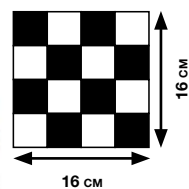
ŠACHY & DÁMA & VRHCÁBY MAGNETICKÉ

415

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2	12



Užijte si klasické deskové hry s naší sadou 3 v 1, která zahrnuje šachy, dámu a vrhcáby. Praktická skládací krabička s magnetickými poli slouží jako hrací plocha a úložný box zároveň a je ideální na cesty. **Vhodné pro děti od 7 let věku.**



3 CM



ŠACHY & DÁMA & VRHCÁBY MAGNETICKÉ

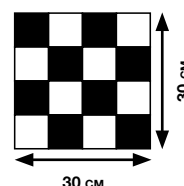
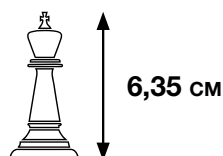
440

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2	12



Objevte zábavu a strategii s naším magnetickým herním setem 3 v 1, který zahrnuje šachy, dámu a vrhcáby. Tento praktický herní set je ideální pro rodinné večery, přátelské soutěže nebo jako skvělý dárek pro milovníky deskových her a je ideální na cesty. **Vhodné pro děti od 7 let věku.**

CAYRO



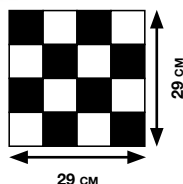
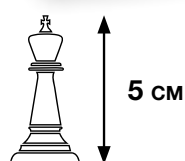
ŠACHY SKLÁDACÍ MAGNETICKÉ (FSC DŘEVO)

600

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2	6



Ponořte se do světa klasické strategie s těmito skládacími magnetickými šachy. Vyrobené z certifikovaného FSC dřeva, tento elegantní herní set je nejen krásný, ale také praktický a odolný. Vhodné pro děti od 7 let věku.



SADA 3 V 1 (ŠACHY, DÁMA A VRHCÁBY)

648

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2	12



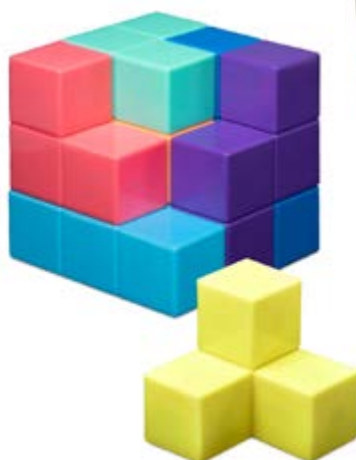
Objevte zábavu a strategii s touto všestrannou sadou 3 v 1, která zahrnuje šachy, dámu a vrhcáby v praktické skládací krabici z kvalitního dřeva.

NOVINKY

37



7060



CLICK CLACK CUBE

7060

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	1	12



Hra vás zavede do světa logiky a trpělivosti, kde každý úkol postupně zvyšuje obtížnost. Cílem je správně umístit dílky podle předlohy, což posiluje logické myšlení a prostorovou představivost. Hra je vhodná pro všechny věkové kategorie a nabízí zábavný způsob, jak procvičit mozkové závitky. S Click Clack Cube si užijete hodiny zábavy a radosti z úspěšného dokončení úkolů.

Vhodné od 6 let.



CLICK CLACK TANGRAM

7061

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	1	12



7061

Tento zábavný set obsahuje 7 magnetických dílků různých barev, které umožňují nekonečné možnosti skládání a kombinování. S 54 výzvami na kartách si děti mohou vyzkoušet tři různé stupně obtížnosti, což zajistí, že hra bude stále zajímavá a výzvou pro malé i větší nadšence. Podpořte fantazii vašeho dítěte a dejte mu možnost objevovat svět tvarů a barev!

Vhodné od 5 let věku.



FLOWER CUBE

YJ8556

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	1	12



8 422878 785568



Flower Cube je unikátním hlavolamem, který přináší spoustu zábavy a výzev! Jeho inovativní design nejen potěší oko, ale také podněcuje kreativitu a logické myšlení. Díky integrovaným kuličkovým ložiskům nabízí Flower Cube extrémně hladký pohyb a velkou rychlost skládání.



YEET BALL

YJ8400

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	1	12



8 422878 784004



Dokážete sestavit tento kulatý hlavolam? S našimi inovativními hlavolamy trénujete nejen jemnou motoriku, ale také logické myšlení, pozorovací dovednosti, kognitivní schopnosti a koordinaci ruka-oko. Připravte se na výzvu a posuňte své dovednosti na novou úroveň!



DELTA CUBE 2x2x2

YJ8381

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	1	12



8 422878 783816



Pyramidový hlavolam se stěnou tvořenou dvěma trojúhelníky nad sebou. S našimi inovativními hlavolamy trénujete nejen jemnou motoriku, ale také logické myšlení, pozorovací dovednosti, kognitivní schopnosti a koordinaci ruka-oko.



SUDOKU PARTY (FSC)

776

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	1	8



776

Troufnete si přijmout výzvu a uspořádat velkolepou zábavnou párty? Pozor na to, kdo se může potkat s kterým dalším účastníkem! Umístěte všechny žetony na hrací plochu podle pravidel Sudoku. Správnost řešení si můžete ověřit v knížce s výzvami. Magnetická hra pro děti od 5 let ideální pro zábavu na cestách.



4 FROGS (FSC)

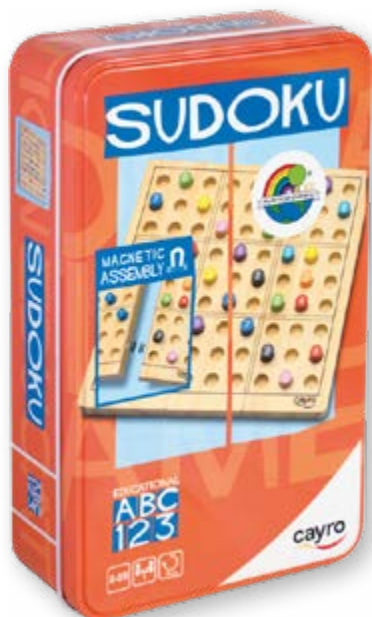
777

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	2	8



777

4 žabky jsou hra ideální pro zábavu na cestách a nejen tam. Hra je magnetická a skladná. Nic neupadne a neztratí se ani při drncavé jízdě. Vyberte si barvu žab a pokuste se je umístit do mřížky podle pravidel tak, abyste jako první vytvořili souvislou řadu se 4 žabkami.



SUDOKU METAL BOX (FSC)

110

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	1	12



8 422878 701100

Sudoku Metal Box se skládá ze 3 dřevěných destiček propojených magnety. Dále hra obsahuje barevné číslice od 1 do 9 v látkovém pytlíku. Celá tato hra je uzavřena do kovové krabičky, což zaručuje, že se během cestování nepoškodí.

110



PENTOMINO METAL BOX (FSC)

113

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	1	12



8 422878 701131

Hra Pentomino Metal Box je fascinující logická hra, která vyžaduje kreativní myšlení a prostorovou představivost. Každý obrazec ve hře se skládá z pěti sousedních čtverců. Existuje 12 různých dílků Pentomino, z nichž každý má svůj jedinečný tvar, a to umožňuje nekonečné množství kombinací a variací při skládání.

113



111



BALANCE METAL BOX (FSC)

111

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	2-4	12



Snažte se udržet rovnováhu tím, že umístíte hrací prvky tím nejlepším způsobem. Hra pro 2 až 4 hráče od 5 let věku. Hra pomáhá rozvíjet intra a interpersonální dovednosti, motoriku, prostorovou orientaci a logické uvažování.



112

BLOCK & BLOCK METAL BOX (FSC)

112

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	2+	12



Špetka zkušeností, pevná ruka, rychlost a přesnost jsou rozhodujícími atributy pro vítězství v této hře z přírodního dřeva. **Vhodné od 5 let.**



MIKADO METAL BOX

121

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	2+	12



121



Klasická hra se špejlemi, oblíbená napříč generacemi. Baleno v praktické plechové krabičce, která se hodí na cesty. **Vhodné od 6 let.**



124



TANGRAM METAL BOX (FSC)

124

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	1	12



8 422878 700332

Dřevěné tangramy v plechové krabici pro jednoho hráče. **Vhodné pro děti od 5 let věku.**



402



ČLOVĚČE NEZLOB SE MAGNETICKÉ

402

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	2-4	24



8 422878 404025

CESTOVNÍ HRY

Cestovní magnetická verze klasické hry „Člověče, nezlob se“ obsahuje skládací pokovenou herní desku, hrací kostku a magnetické žetony pro 4 hráče. **Vhodné pro děti od 6 let věku.**



833

BEARZZ (MEDVĚDICE SPÍ)

833

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	2-4	6



Pomozte Médovi vzít 5 hrnců medu z kuchyně, zatímco maminka spí v houpacím křesle. Ale buďte opatrní, protože některé zvuky by mohly medvědice probudit a chytila by nás. **Kooperativní hra pro děti od 2 let.**



MR.LUKO (ZLÝ VLK)

883

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
3-5	2-4	4



883

Mr. Luko (Zlý vlk) je kooperativní hra, v níž všichni hráči pracují na společném cíli: dostat všechny malé ovečky do ohrady dříve, než se vlk dostane na pastvinu a ohroží je.





848



PAR & PAR MEMORY (FSC DŘEVO)

848

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	2-4	12



Pexeso tak trochu jinak. Zahrajte si s kulatými dřevěnými žetony, které se hned tak neopotřebují. Postřehová hra pro 2 až 4 hráče od 2 let věku.



888



EGGS (DŘEVĚNÁ VAJÍČKA)

888

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	2-4	12



Zkusíte překonat větší vzdálenost než váš soupeř, aniž by vám spadlo vajíčko ze lžice? Balanční hra pro 2 až 4 hráče od 3 let věku. Ideální pro hru v kolektivu, kde se mohou zapojit všechny děti i dospělí. Hra je vyrobena z přírodního FSC dřeva, vajíčka mají rozměry 6 cm x Ø 4,5 cm, lžičky mají rozměr 13 x 6 x 3,5 cm. Hra rozvíjí intra a interpersonální dovednosti, pohybové dovednosti a rovnováhu.





858



EQUILIBRY (FSC)

858

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5-99	2+	12



Pokládejte dílky různých tvarů na barevné polokoule podle barev hozených na hracích kostkách, ale dávejte pozor, aby se polokoule nehoupaly a nedošlo tak k spadnutí figurek. Trénujte strategii a trpělivost.

Vhodné od 5 let.



KIKIRI BALANCE (FSC)

867

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5-99	2+	12



867

Zkuste umístit na slepičku všechna její vajíčka a kuřátka, tak, aby žádné nespadlo. Vhodné pro děti od 5 let.



CRISSCROSS

162

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5-99	2+	10



8 422878 701629

162



Tato velkoplošná hra je fantastická na hraní venku i uvnitř, protože je vyrobena z odolného, zdravotně nezávadného a omyvatelného materiálu. Při hře se vyhněte pádu, když máte položit ruce a nohy na hrací plochu podle toho, co vám ukáží hrací kostky, a dávejte pozor, abyste neohrozili spoluhráče!



ČLOVĚČE NEZLOB SE

160

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5-99	2-4	10



8 422878 701605

160



Velkoplošné „Člověče nezlob se“ ve formátu 100 × 100 cm lze hrát i venku. Ideální pro mateřské školy nebo na dětské tábory.

VELKÉ HRY 100 × 100 cm



3615



DOMINO DECO (FSC DŘEVO)

3615

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6-99	2+	12



Klasické domino, ale v modernější verzi. Tato hra je součástí řady Natural Games Deco, pro kterou jsme použili aktuální barvy a potisky a dodali jí opotřebovaný vzhled, který je nyní tolik v módě. Vhodné od 6 let věku.



DOMINO KIDS XL 8106

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	2-4	12



8106

Dřevěné oboustranné domino pro menší děti. 28 dílků o rozměrech 11 × 5,5 cm.



343

RUBBISH RACE (ODPADKOVÝ ZÁVOD)

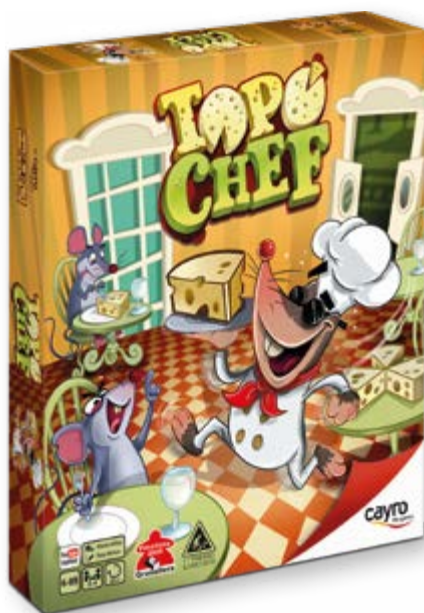
343

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6-99	2-6	6



Věděli jste, že s ochranou životního prostředí je spojena i pětice barev – žlutá, modrá, hnědá, zelená a šedá? To jsou nejčastější barvy kontejnerů na tříděný odpad. A díky nim můžeme udržet naši planetu čistou. Aby pro nás bylo třídění odpadů naprosto rutinní, naučme se to díky soutěži, ve které hráči musí co nejrychleji třídit konkrétní předměty do správných nádob.

Vhodné od 6 let.



7058



TOPO CHEF (VELKÝ ŠÉF)

7058

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6-99	2-4	6



Konečně se znovu otevřely dveře restaurace „El Topillo“, kterou provozuje prestižní šéfkuchař Topo, a která si při svém znovuotevření klade za cíl nabízet nejkvalitnější sýr myším strážníkům sedícím u jejích stolů. Je tu jen jeden problém. Náš milovaný šéfkuchař Topo je slepý, takže musí být velmi zručný a zapamatovat si, kolik myších strážníků je u každého stolu, aby jim zaručil kvalitní služby.

Paměťová hra pro 2-4 hráče.



MIKADO

853

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6-99	2+	24



853

Zahrajte si klasickou oblíbenou hru s tyčinkami, která vás zabaví a dětem pomůže rozvíjet soustředění a jemnou motoriku.

Vhodné pro děti od 6 let.



170

VĚŽ BLOCK & BLOCK

(54 dílků)

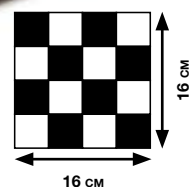
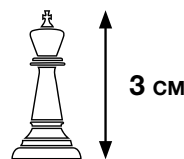
170

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5-99	2+	12



6,3 × 1,2 × 2,1 cm

Špetka zkušeností, pevná ruka, rychlost a přesnost jsou rozhodujícími atributy pro vítězství v této hře ze dřeva. Vhodné pro děti od 5 let.

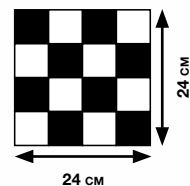
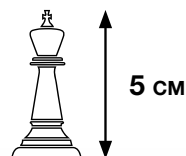


ŠACHY & DÁMA MAGNETICKÉ MALÉ

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2	24



Soubor dvou klasických deskových her pro dva hráče, které představují střetnutí nepřátelských armád.
Vhodné od 7 let věku.

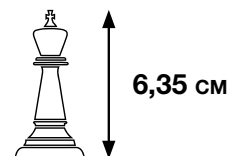


ŠACHY & DÁMA MAGNETICKÉ STŘEDNÍ

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2	12



Praktické balení obsahuje soubor dvou klasických deskových her pro dva hráče – šachy a dámu. Balení je cestovní a magnetické.
Vhodné od 7 let.



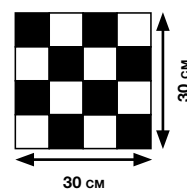
ŠACHY SKLÁDACÍ 30 × 30 CM (FSC DŘEVO)

601

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2	6



601



Klasická desková hra pro dva hráče. Herní plán lze snadno složit a bezpečně uchovat figurky. Materiál z dřeva je získáván z udržitelných lesů. **Vhodné od 7 let.**



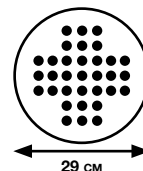
SOLITAIRE (FSC DŘEVO)

630

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	1	6



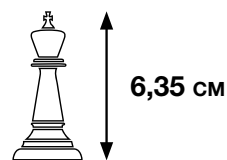
630



Solitér je taktická hra pro jednoho hráče, v níž se snaží hráč dosáhnout toho, aby na hrací ploše uprostřed zbyl pouze jeden kámen. **Vhodné od 6 let.**

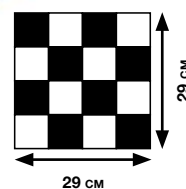


633



ŠACHY (FSC DŘEVO) 633

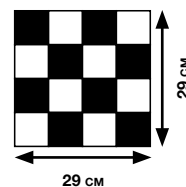
VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2	6



Klasická desková hra pro dva hráče, která představuje střetnutí dvou nepřátelských armád. Komu se podaří zneškodnit nepřátelského krále (dát mu mat), vítězí. **Vhodné od 7 let.**



634



DÁMA (FSC DŘEVO) 634

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2	6



Dáma je společenská hra pro dva hráče imitující boj dvou armád. Cílem hry je zničit nebo zajmout všechny figury soupeře, to znamená, že hráč, který nemůže hrát žádnou svou figurou, protože žádnou nemá nebo ji má zablokovanou, prohrává. **Vhodné od 7 let.**



VENKOVNÍ KUŽELKY POLE - POLE

146

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5-99	2+	6



Pole-Pole je zábavná hra v hodu na cíl, která se hraje venku. Může se hrát jednotlivě nebo v týmech, což umožňuje zapojení více hráčů. Vhodné od 5 let.

146



LIMBO

149

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
3-99	2+	2

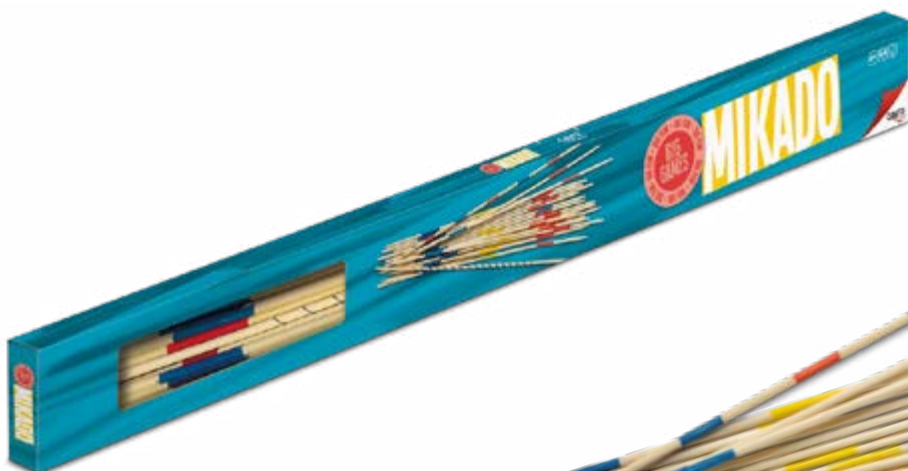


Zábavná venkovní hra pro malé i velké. Ideální pro mateřské školy nebo na dětské tábory.

149



VENKOVNÍ HRY



156



GIGANT MIKADO

156

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6-99	2-6	12



8 422878 071562

Mikado je tradiční japonská hra, která se hraje s dřevěnými tyčinkami různých délek a barev. Cílem hry je sbírat body tím, že hráči postupně vybírají tyčinky ze společného hromádky, aniž by se pohnuly ostatní tyčinky. Každá tyčinka má určitý počet bodů a hráč, který nakonec nasbírá nejvíce bodů, vyhrává hru. Mikado je zábavná a strategická hra, která si získala popularitu po celém světě.



1052

SKÁKACÍ PYTLE

1052

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	2-4	6



8 422878 710522

Uspořádejte závod ve skákání na zahradě, hřišti nebo v místnosti a tyto plátěné pytle se jistě stanou oblíbenou hračkou. Každý pytel o rozměrech 70 x 55 cm má na sobě obrázek jiného zvířátka (tygr, koala, slon a panda) a všechny jsou ušity tak, aby vydržely i ten nejděvovější závod. **Vhodné od 5 let.**



CLASSIC CUBE 2x2

YJ8309

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6-99	1	12



8 422878 783090

YJ8309



CLASSIC CUBE 3x3

YJ8306

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6-99	1	12



8 422878 783069

YJ8306



CLASSIC CUBE 4x4

YJ8367

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6-99	1	12



8 422878 783670

YJ8367



CLASSIC CUBE 5x5

YJ8368

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6-99	1	12



8 422878 783687

YJ8368

Klasická „Rubikova“ kostka v různých variantách je ideální pro malé objevitele od 6 let.



YJ8328

SIGMA CUBE

YJ8328

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	1	12



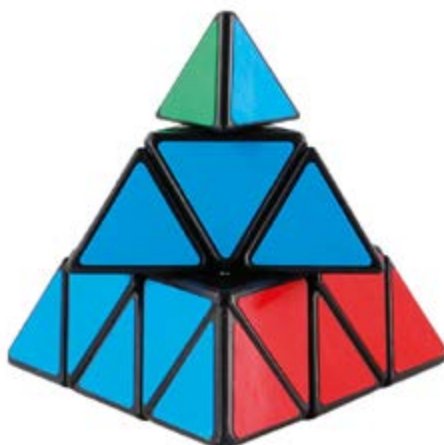
Hra s kostkou je založena na takovém uspořádání, aby se na každé stěně nacházela vždy stejná barva. Kostka má 6 hracích stran s prvky ve tvaru kosočtverců a trojúhelníků. Tato hra je skvělým způsobem, jak rozvíjet paměť a logické myšlení. **Vhodné od 6 let.**

YJ8331

DELTA CUBE 3x3x3

YJ8331

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	1	12



Zajímavý hlavolam netradičního tvaru, který spočívá v dosažení shodných barev na všech čtyřech trojúhelníkových stěnách. Každá stěna musí mít identickou barvu a skládá se z trojice rohových dílků a šesti dílků umístěných kolem osy. Tyto dílky nelze posouvat, ale lze s nimi otáčet nezávisle na ostatních dílcích. **Vhodné od 6 let.**

YJ8326

SQUARE-1

YJ8326

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	1	12



Hrací kostka obsahuje prvky různých tvarů a barev. Hra spočívá v tom, že je potřeba uspořádat všechny prvky tak, aby na každé stěně byla pouze jedna barva. Vnitřní mechanismus je vybaven kuličkovými ložisky, které umožňují plynulý a rychlý pohyb kostkou. **Vhodné od 6 let.**



MIRROR 3x3x3

YJ8321

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	1	12



8 422878 783212

YJ8321



MIRROR 2x2x2

YJ8380

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	1	12



8 422878 783809

YJ8380



GHOST

YJ8346

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	1	12



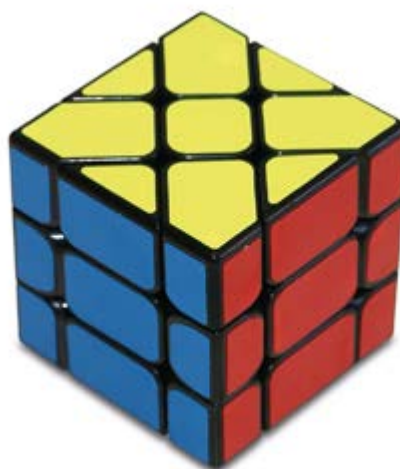
8 422878 783465

YJ8346



CAYRO

Hlavlomové kostky se zrcadlovými plochami jsou určeny pro středně pokročilé luštitelé hlavlomů. **Vhodné od 6 let.**



YJ8318

FISHER YJ8318

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	1	12



Hrací kostka obsahuje prvky různých tvarů. Hra spočívá v tom, že je potřeba uspořádat všechny prvky tak, aby na každé stěně byla pouze jedna barva. Vnitřní mechanismus je vybaven kuličkovými ložisky, které umožňují plynulý a rychlý pohyb kostkou. **Vhodné od 6 let.**



YJ8313

UNEQUAL YJ8313

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	1	12



Barvy duhy se promítají na čtverečích hrací kostky a prolínají se. Hra spočívá v tom, že je nutné uspořádat čtverečky na každé stěně tak, aby barvy navazovaly na sebe. Vnitřní mechanismus je vybaven kuličkovými ložisky, což umožňuje rychlejší a plynulejší pohyb kostkou. **Vhodné od 6 let.**

YJ8320



AXIS YJ8320

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	1	12



Hrací kostka obsahuje prvky různých tvarů pro větší obtížnost. Hra spočívá v tom, že je potřeba uspořádat všechny prvky tak, aby na každé stěně byla pouze jedna barva. Vnitřní mechanismus je vybaven kuličkovými ložisky, které umožňují plynulý a rychlý pohyb kostkou. **Vhodné od 6 let.**



MAGIC SNAKE

YJ6681

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	1	12



Hlavlom tvořený 24 rovnostěnnými hranoly o rozměrech 2x2x3 cm, spojených klouby. lze poskládat do mnoha tvarů. Trénuje logické uvažování, prostorovou orientaci a jemnou motoriku. **Vhodné od 6 let.**



YJ6681



RAINBOW BALL

YJ8626

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	1	12

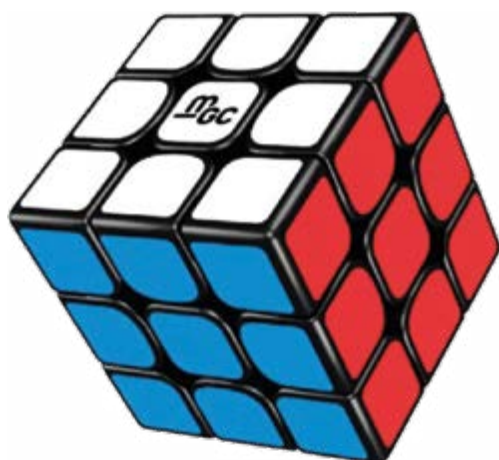


YJ8626

Tento kulatý hlavlom obsahuje barevně označené otvory, do kterých se musí umístit odpovídající barevné kuličky. Jeden otvor je však bez kuličky. Hra spočívá v přesouvání kuliček z otvorů tak, aby byly poskládány barevně k sobě a zůstala volná dírka bez barvy. **Vhodné od 6 let.**



YJ8101



CUBO MGC CUBE

YJ8101

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	1	12



Profesionální rychlostní kostka. Zažijte napětí a radost ze skládání s touto magnetickou logickou kostkou 3×3, která je obdobou oblíbené Rubikovy kostky. Díky magnetickému systému je pohyb dílků hladký a přesný, což zaručuje skvělý zážitek ze skládání.

PREZentační STOJAN



Quercetti®

QUERCETTI® je celosvětově známá a uznávaná italská značka, která na evropském trhu působí již 70 let. Protože jsou v České republice stále více žádány hračky špičkové kvality a designu, získala si během posledních let své věrné zákazníky i u nás. V její nabídce nalezneme stavebnice pro děti od jednoho roku, unikátní mozaiky pro děti už od dvou let, pohybové stavebnice Georello, kuličkové dráhy a další. Quercetti® je pro své edukativní vlastnosti a kvalitu velmi oblíbenou značkou i v mateřských školách. Její výrobky u dětí rozvíjejí jemnou motoriku, logické myšlení, vizuomotorickou koordinaci i estetické cítění.

QUERCETTI





04145

MOMY SOFT HAPPY SOUND (18 dílků)

04145

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
0,5-3	6



8 007905 041451



04144

MOMY SOFT HAPPY SOUND (4 dílky)

04144

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
0,5-3	8



8 007905 041444



04143

MOMY SOFT BAG

04143

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
0,5-3	6



8 007905 041437



MOMY SOFT jsou velké a měkké barevné konstrukce, ideální pro nejmenší.
Vhodné pro děti od 6 měsíců.



00340

PLAYFORM

00340

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	6



8 007905 003404



Stavebnice Playform má speciální barevné plastové dlaždice, které vám umožní postavit nekonečnou řadu trojrozměrných struktur, které se nikdy nezhroutí. **Vhodné pro děti od 5 let.**



STAY APPLE

01041

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	6



8 007905 010419

01041

Tato zajímavá hra testuje váš smysl pro rovnováhu a zákony gravitace. Každý hráč musí položit červená a žlutá jablka na korunu kymácejícího se stromu a snažit se, aby se vše nezhroutilo: budete schopni udržet kontrolu a vyhnout se katastrofě? **Vhodné pro děti od 5 let.**



FLIP CAR RACE TRACK

06496

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1,5+	4



8 007905 064962

06496



Neobvyklá autodráha, snadno sestavitelná, kde můžete závodit se dvěma překlápečími auty, která se překlopí na konci každé rampy. **Vhodné pro děti od 18 měsíců.**



MIGOGA TOWER SOUND

06515

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1,5+	4



8 007905 065150

06515



Zábavná kuličková dráha se 3 velkými zvukovými koulemi. Hra podporuje smyslové vnímání, experimentování, jemnou motoriku a koordinaci ruka-oko. **Vhodné pro děti od 18 měsíců.**

NOVINKY



MIGOGA MARBLE RUN PLAY BIO

86535

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	6



8 007905 865354

86535



Kuličková dráha je vyrobená z ekologicky udržitelného materiálu a patří do řady Play Bio. Tato nová řada, 100% vyrobená v Itálii, se vyznačuje použitím exkluzivního bio-kompozitního materiálu ze dřeva a plastu, který je navržen tak, aby snižoval emise CO₂ na planetě. Sada obsahuje 49 dílů, ze kterých lze sestavit pevné, stále nové a podnětné konstrukce. **Vhodné pro děti od 4 let.**



CHUNKY PEGGY PLAY BIO

84162

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1+	6



8 007905 841624

84162



Chunky Peggy je nová hra vyrobená z ekologicky udržitelného materiálu, která patří do řady Play Bio Line. Tato nová řada, 100% vyrobená v Itálii, se vyznačuje použitím exkluzivního biokompozitního materiálu ze dřeva a plastu, který je navržen tak, aby snižoval emise CO₂ na planetě. **Vhodné pro děti od 1 roku.**

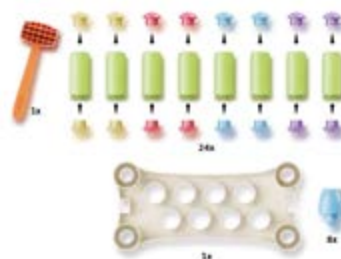


HAMMER PEGGY PLAY ECO+ 84120

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1,5+	6



8 007905 841204



Užij si spoustu zábavy při zatloukání barevných kolíčků kladívkem a až skončíš, otoč hru vzhůru nohama a začni znovu. Vyrobeno ze 100% recyklovaných materiálů v sérii PLAY ECO+. **Vhodné pro děti od 18 měsíců.**



JUMBO PEGGY EVO PLAY ECO+ 82272

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	6



8 007905 822722



Originální hra s kolíčky pro malé děti. Kolíčky jsou v pastelových barvách, díky své velikosti jsou snadno uchopitelné a dají se s nimi stavět vysoké věže. Hračka stimuluje kreativitu a manuální zručnost. Vyrobeno z recyklovaného plastu. **Vhodné pro děti od 2 let.**



4006

DAISY COLLANA (12 dílků)

4006

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1-3	12



8 007905 040065



4007

DAISY ORSETTI (10 dílků)

4007

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1-3	12



8 007905 040072



4008

DAISY LEPROTTI (8 dílků)

4008

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1-3	12



8 007905 040089



4009

DAISY POLIPETTI (6 dílků)

4009

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1-3	12



8 007905 040096

Stavebnice pro nejmenší. Děti spojují barevné díly do řetězů nebo jiných konstrukcí a přitom rozvíjejí jemnou motoriku, vizuomotorickou koordinaci, rozlišují barvy a tvary a posilují svaly na ruku. Jednotlivé díly jsou omyvatelné, nerozbitné a vzájemně plně kompatibilní. Vyrobeno z plastů nejvyšší kvality. **Vhodné pro děti od 1 roku.**

QUERCETTI



4130

MAXI COLLANA (21 dílků)

4130

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1-3	6



8 007905 041307

Děti spojují barevné díly do řetězů nebo různých konstrukcí a pak je zase oddělují od sebe. Během hry tak přirozenou cestou rozvíjejí své motorické schopnosti i vizuomotorickou koordinaci a učí se rozlišovat barvy a tvary. Zároveň u nich dochází k posilování svalů a k rozvoji tvořivého a kombinačního myšlení.

Vhodné pro děti od 1 roku.



4135

ANIMAL MIX (18 dílků)

4135

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1-3	6



8 007905 041352

Děti spojují barevné díly do řetězů nebo různých konstrukcí a pak je zase oddělují od sebe. Během hry tak přirozenou cestou rozvíjejí své motorické schopnosti i vizuomotorickou koordinaci a učí se rozlišovat barvy a tvary. Zároveň u nich dochází k posilování svalů a k rozvoji tvořivého a kombinačního myšlení.

Vhodné pro děti od 1 roku.



4180

QUACK & FLAP

4180

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1+	6



8 007905 041802

Quack & Flap je kačenka, která bude skvělým společníkem dítěte při jeho prvních procházkách. Když je tlačena dopředu, mává křídly, plácá nohama s plovacími blánami a přitahuje pozornost dítěte vydáváním zvuků. Hračka tak zábavným, praktickým a bezpečným způsobem pomáhá rozvíjet motorické schopnosti a samostatnost dítěte.

Vhodné pro děti od 1 roku.





MOMY SOFT 12

04141

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
0,5-3	6



8 007905 041413

Momy Soft 12 je stavebnice o 12 dílech, vyrobená z měkčeného plastu. Živé barvy, zaoblené tvary a snadné napojování nabízí nekonečné kombinace a zaručenou zábavu.
Vhodné pro děti od 6 do 36 měsíců.



04141



MOMY SOFT 24

04142

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
0,5-3	6



8 007905 041420

Momy Soft 24 je stavebnice o 24 dílech, vyrobená z měkčeného plastu.. Živé barvy, zaoblené tvary a snadné napojování nabízí nekonečné kombinace a zaručenou zábavu.
Vhodné pro děti od 6 do 36 měsíců.

04142

QUERCETTI



0242



DAISY SHAPE SORTER

(16 dílků)

0242

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1+	4



8 007905 002421

Stavebnice rozvíjející jemnou motoriku, tvořivost a schopnost rozeznávat barvy a tvary. Skládá se ze 14 různobarevných dílků sedmi různých tvarů, které se děti učí rozpoznat a vložit do správného otvoru ve víku. Po ukončení hry lze celou soupravu uložit do úhledné schránky ve tvaru květiny. Všechny díly stavebnice jsou omyvatelné.
Vhodné pro děti od 1 roku.



0270



CHUNKY PEGGY BOX

(28 dílků)

0270

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1+	4



8 007905 002704

Mozaiková stavebnice rozvíjející jemnou motoriku, tvořivost a schopnost rozeznávat barvy a tvary. Děti vkládají jednotlivé díly do podložky a vytvářejí tak své první mozaikové obrazce nebo stavějí na podložce různé výškové stavby. Po skončení hry lze celou soupravu uložit do úhledné schránky ve tvaru květiny. Podložka je z měkkého ohebného plastu špičkové kvality a všechny díly jsou omyvatelné.
Vhodné pro děti od 1 roku.

PRO NEJMLADŠÍ



CHUNKY PEGGY (22 dílků)

4160

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1+	6



8 007905 041604



CHUNKY PEGGY (13 dílků)

4162

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1+	6



8 007905 041628



Mozaiky pro nejmenší. Děti vkládají jednotlivé díly do podložky a vytvářejí tak své první mozaikové obrazce, nebo stavějí na podložce různé výškové stavby. Tyto hračky u dětí rozvíjejí jemnou motoriku, tvořivost a schopnost rozeznávat barvy a tvary. Podložky jsou z měkkého ohebného plastu špičkové kvality a všechny díly jsou omyvatelné. Stavebnice jsou vzájemně plně kompatibilní.
Vhodné pro děti od 1 roku.



0231

SMART PUZZLE COLOURS

0231

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1+	6



8 007905 002315

Oboustranné magnetické puzzle pro menší děti. Jednu stranu tabulky tvoří 12 zábavných obrázkových magnetů, speciálně navržených pro snadné rozpoznání a manipulaci. Druhá strana magnetické tabulky slouží jako pozadí, na něž lze obrázky umisťovat zcela libovolně. Hračka rozvíjí dětskou fantazii a učí poznávat barvy. **Vhodné pro děti od 1 roku.**



0230

SMART PUZZLE FARM

0230

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1+	6



8 007905 002308

Oboustranné magnetické puzzle pro nejmenší děti. Jednu stranu tabulky tvoří 12 zvířátek, která lze magneticky upevnit do jejich vlastních obrysů. Druhá strana magnetické tabulky slouží jako pozadí, na něž lze zvířátka umisťovat zcela libovolně. Hračka rozvíjí dětskou fantazii a tvořivost. **Vhodné pro děti od 1 roku.**



SPIRAL TOWER

(9 dílků)

06501

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1+	4



8 007905 065013



06501



Nová kuličková dráha pro nejmenší děti umožní stavět věže a pouštět z nich barevné kuličky, které cestou dolů chřestí a cinkají. Kuličky jsou velké, bezpečné a dobře padnou do dlaní i malým dětem. Jsou také plné barevných korálků, aby mohly poskytovat stimuly pro zrak i sluch. Věže se skládají ze 6 snadno sestavitelných částí a pomalé kutálení kuliček plně upoutává pozornost dětí, které si při hře zdokonalují a rozvíjejí jemnou motoriku i koordinaci ruky a oka. **Vhodné pro děti od 1 roku.**



SPIRAL TOWER BRIGHTBALL

(10 dílků)

06499

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1+	4



8 007905 064993



06499



Věž složená z mnoha barevných prvků s velkou základnou, aby to vše bylo pevně vyvážené. Barevné kuličky běží po spirálové dráze a poskytují zábavu všem dětem. Jedna z kuliček při pohybu chřestí a další se pohybem rozsvítí. **Vhodné pro děti od 1 roku.**

QUERCETTI



MIGOGA JUNIOR BASIC

(22 dílků)

06502

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1½+	4



8 007905 065020



MIGOGA JUNIOR

(31 dílků)

06506

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1½-5	4



8 007905 065068



Díky stavebnici Migoga Junior si i menší děti mohou hrát s kuličkovou dráhou, která byla vytvořena speciálně pro ně. Všechny díly stavebnice jsou velké a mají různé barvy, aby se daly od sebe snadno rozeznat. Spojení jsou snadná a intuitivní, což umožňuje rychle postavit různé dráhy. Kuličky mají průměr 4 cm a některé při pohybu chrastí. Jsou navrženy tak, aby se kutálely pomalu a prodlužovaly tak dětem chvíle jejich okouzlení a překvapení; díky tomu hra dětem přináší poučení i možnost objevovat. Stavebnice Migoga Junior zajišťuje dlouhé hodiny zábavy a zcela bezpečného hraní, protože vyhovuje všem bezpečnostním standardům a byly pro ni použity pouze materiály nejvyšší kvality. **Vhodné pro děti od 18 měsíců.**



JUMBO PEGGY SMALL

(20 dílků)

02270

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	6



8 007905 022702



02270



JUMBO PEGGY MEDIUM

(45 dílků)

02271

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	6



8 007905 022719

02271



JUMBO PEGGY VEHICLES

(62 dílků)

02290

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	4



8 007905 022900

02290

Sady Jumbo Peggy obsahují stohovatelné kolíčky o průměru 33 mm, vzájemně propojitelné perforované podložky a oboustranné karty s ilustracemi, na nichž děti mohou skládat barevné mozaiky. Stačí však odložit obrázky stranou a podložky s kolíčky se rázem promění v originální stavebnici, díky níž lze stavět vysoké věže či jiné konstrukce dle vlastní fantazie. Souprava tak vlastně v jednom balení přináší dvě hry, které u dětí procvičují a rozvíjejí jemnou motoriku i koordinaci ruky a oka a zároveň podporují jejich kognitivní i jazykový vývoj.

Vhodné pro děti od 2 let.



00315

PEGGY GEARS

00315

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	6



8 007905 003152

Nikdy nekončící úžas z pohybu ozubených koleček a převodů! Vložte a upevněte obrázkovou kartu, umístěte ozubená kolečka, nasadte kliku a pozorujte velkolepou řetězovou reakci, která překvapí a potěší všechny děti. Skládá se z 13 dílů. Vyrobeno z plastů špičkové kvality. **Vhodné pro děti od 2 let.**



02272

JUMBO PEGGY EVO

02272

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	6



8 007905 022726

Kolíčková hra pro děti od 2 let. Velké barevné, stohovatelné kolíčky podněcují k tvorbě prvních mozaik nebo stavbě vysokých věží. Hra podněcuje kreativitu a manuální zručnost. **Vhodné pro děti od 2 let.**



04120

HAMMER PEGGY

04120

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1,5+	6



8 007905 041208

Bavte se zatloukáním barevných kolíků a když skončíte, otočte hru a začněte znovu. Dá se hrát dvěma způsoby: 1) klasická hra s kolíčky, které nevypadnou, 2) nová hra s kolíky, které spadnou na zem poté, co hru zvednete. Skládá se z 34 dílů. **Vhodné pro děti od 18 měsíců.**



80240



Obsah balení:
1 kostka s otvory
různých tvarů a barev
10 barevných tvarů

KUBA SHAPE PLAYBIO

80240

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1+	4



8 007905 802403

Klasická tvarová kostka pro spojování tvarů a barev a rozvíjení jemné motoriky a koordinace ruka-oko. Obsahuje 11 dílů. Výška kostky 14 cm, 10 různobarevných tvarů. Vyrobeno z udržitelných a 100% recyklovatelných materiálů v sérii PlayBio.

Vhodné pro děti od 1 roku.



WOOD VEHICLE PLAY BIO

80730

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6



8 007905 807309

80730



WOOD DINO PLAY BIO

80731

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4



8 007905 807316

80731

Tvořte nejrůznější vozidla nebo nejrůznější druhy dinosaurů pomocí dřevěných tvarů a bio-plastových šroubků a matic. Nakonec ozdobte podle nálady. Zábava a ekologická udržitelnost jsou zajištěny. Vhodné pro děti od 3 let.



Obsah balení:

- 1 perforovaná deska
- 7 modrých kolíčků
- 7 žlutých kolíčků
- 7 červených kolíčků
- 6 ilustrovaných karet

84405



FANTACOLOR BABY PLAYBIO

84405

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1+	4



8 007905 844052

Bioplastová mozaika. Obsahuje 28 částí. Velké klipové kolíčky pro rozvoj jemné motoriky a koordinace oko-ruka. Vyrobeno z udržitelných a 100% recyklovatelných materiálů v sérii PlayBio. Vhodné pro děti od 1 roku.



86502

MIGOGA JUNIOR PLAYBIO

86502

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1½-5	4



8 007905 865026

Díky stavebnici Migoga Junior si i menší děti mohou hrát s kuličkovou dráhou, která byla vytvořena speciálně pro ně. Všechny díly stavebnice jsou velké a mají různé barvy, aby se daly od sebe snadno rozeznat. Spojení jsou snadná a intuitivní, což umožňuje rychle postavit různé dráhy. Vyrobeno z udržitelných a 100% recyklovatelných materiálů v sérii PlayBio. Vhodné pro děti od 18 měsíců.



SPIRAL TOWER PLAY ECO+

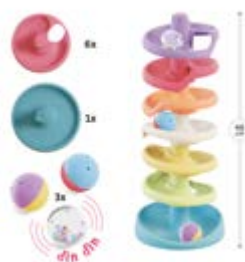
86500

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1+	4



8 007905 865002

86500



Věž vysoká 46 cm, složená z mnoha barevných prvků s velkou základnou, aby vše bylo pevně vyvážené. Vyrobeno ze 100% recyklovaných materiálů v sérii PLAYECO+. **Vhodné pro děti od 1 roku.**



FANTACOLOR JUNIOR

PLAY ECO+

84190

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	6



8 007905 841907

84190



FANTACOLOR

PLAY ECO+

80934

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6



8 007905 809341

80934

Mozaiky Fantacolor jsou vyrobeny ze 100% recyklovatelných materiálů v sérii PLAY ECO+.

QUERCETTI



KALEIDO GEARS PLAY ECO+

82341

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6



82341

Vytvořte velkolepou řetězovou reakci se stavebnicí s různě velkými ozubenými kolečky. Vyrobeno z recyklovaných plastů v sérii PLAYECO+.



86164

TECNO PLAY ECO+

86164

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4



Konstrukční stavebnice se šroubky a matickami pro tvorbu dle vlastní fantazie. Vyrobeno z recyklovaných plastů v sérii PLAYECO+. **Vhodné pro děti od 3 let.**

PLAY ECO+



FANTACOLOR BABY BASIC (33 dílků)

4400

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1½-4	6



8 007905 044001



46 mm



4400

Mozaika pro nejmladší děti. Obsahuje 24 velkých knoflíků ve třech různých barvách a tvarech, 8 vzorových oboustranných karet a transparentní desku s otvory v inovovaném designu s rukojetí pro snadné přenášení. **Vhodné pro děti od 18 měsíců.**



FANTACOLOR BABY souprava s kufríkem (40 dílků)

4401

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1½-4	6



8 007905 044018



4401



Mozaika pro nejmladší děti. Obsahuje 30 velkých knoflíků ve třech různých barvách a tvarech, 8 vzorových oboustranných karet a transparentní desku s otvory v inovovaném designu s rukojetí pro snadné přenášení. Součástí hry je rovněž praktický kufrík. **Vhodné pro děti od 18 měsíců.**



4195



FANTACOLOR JUNIOR BASIC (48 dílků)

4195

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	6



8 007905 041956

**BEST
SELLER**



2501

FANTACOLOR JUNIOR souprava s kufříkem (48 dílků)

4190

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	6



8 007905 041901

4190

FANTACOLOR JUNIOR REFILL (24 dílků)

2501

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	12



8 007905 025017

Mozaiky určené dětem již od 2 let rozvíjejí vizuomotorickou koordinaci, jemnou motoriku a tvořivé myšlení. Balení obsahuje 48 velkých nerozbitných knoflíků o průměru 32 mm, průhlednou desku s otvory, pod kterou lze snadno vložit jednu z 8 oboustranných karet s 16 předlohami (barevné nebo černobílé obrázky), a stojánek (4195) nebo kufřík (4190), který zároveň plní funkci stojánu, a umožňuje tak usazení desky v nakloněné poloze a využití i pro cestovní účely. Oceněno titulem „Správná hračka“.

Náhradní sada 24 dílků pro mozaiky FantaColor Junior.
Vhodné pro děti od 2 let.



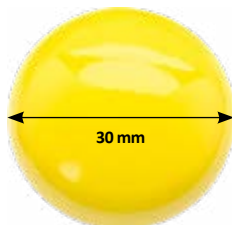
FANTACOLOR JUNIOR STARTER SET (49 dílků)

4206

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2-5	6



8 007905 042069



4206



Mozaika pro mladší děti. Obsahuje 40 knoflíků o průměru 3 cm v celkem 6 barvách, 8 vzorových oboustranných karet a transparentní desku s otvory v inovovaném designu s rukojetí pro snadné přenášení. **Vhodné pro děti od 2 let.**



FANTACOLOR JUNIOR soupřava s kufříkem (58 dílků) 4210

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	6



8 007905 042106

Mozaika pro mladší děti. Obsahuje 48 knoflíků o průměru 3 cm v celkem 6 barvách, 8 vzorových oboustranných karet a transparentní desku s otvory v inovovaném designu s rukojetí pro snadné přenášení. Součástí hry je rovněž praktický kufřík. **Vhodné pro děti od 2 let.**



COMBI JUNIOR (60 dílků)

4199

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	4



8 007905 041994

Rozšířená varianta mozaik FantaColor Junior. Dvě hry v jednom velkém multifunkčním kufříku: z jedné strany mozaika s šesti oboustrannými předlohami, rozvíjející vizuomotorickou koordinaci, jemnou motoriku a tvořivé myšlení, z druhé strany velká bílá kreslicí tabule pro za sucha mazatelné fixy. Snadnými, intuitivními pohyby lze podložku zvednout, sklopit a obrátit na druhou stranu. Díky speciálnímu madlu je kufřík přenosný a vhodný na cesty. Combi Junior má velmi pěkný, atraktivní design. Vše je vyrobeno bez ostrých hran, což zajišťuje bezpečné používání hračky. **Vhodné pro děti od 2 let.**



4210

4199



COMBI

(360 ks)

1820

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	4



8 007905 018200

1820

Dva bestsellery v jednom kufříku. Na jedné straně děrovaná plocha mozaiky pro 300 kolíčků různých barev a velikostí, na straně druhé magnetická tabulka pro písmenka a obrázky. Kufřík bez ostrých hran je navržen jak k praktickému přenesení hry, tak i k jednoduchému sestavení herní plochy.
Vhodné pro děti od 4 let.



PEG BRITE

(120 ks)

1805

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4-8	6



8 007905 018057



1805

Peg Brite je svítící hračka, která rozzáří každý dětský pokoj. Vyznačuje se příjemným moderním designem v podobě plochého displeje se zaoblenými okraji. Originální a novátorská struktura displeje Peg Brite umožňuje dětem vytvářet pomocí kolíčků obrázky, aniž by omezovala jejich tvůrčí svobodu. Součástí balení je i album s 12 předlohami. Světlo je generováno elektrickým obvodem s využitím LED diod nejnovější generace, které mají vysoký jas a velmi nízkou spotřebu energie. Kolíčky ve tvaru malých lampiček jsou příjemné na dotek a snadno se zasouvají do otvorů displeje. Jsou vyrobeny z krystalického materiálu, který se třpytí, i když je napájení Peg Brite vypnuto. Hračka vyžaduje 3 baterie AA, které nejsou součástí balení.
Vhodné pro děti od 4 let.



PEG BRITE REFILL

(180 ks)

2516

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4-8	12



8 007905 025161

Náhradní náplň pro svítící mozaiku Peg Brite přináší 180 kolíčků v 6 různých barvách.
Vhodné pro děti od 4 let.

2516



00861

FANTACOLOR CARDS PŘÍRODA

00861

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6



8 007905 008614



00862

FANTACOLOR CARDS ZVÍŘATA

00862

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6



8 007905 008621

Kolíčkové mozaiky s úložným košem a 4 předtištěnými obrázkovými kartami pro zapichování kolíčků. Mozaika rozvíjející jemnou motoriku, koordinaci ruka-oko a kreativní myšlení. Skládá se ze 4 předtištěných karet, 180 barevných kolíčků, zapichovací podložky, úchytého rámu a úložného košíku.

Vhodné pro děti od 3 let.



MOSAIC PIN LES 02880

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	6



8 007905 028803

02880



MOSAIC PIN POHÁDKY 02881

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	6



8 007905 028810

02881

Kolíčkové mozaiky s úložným košem a 8 předtištěnými obrázkovými kartami pro zapichování kolíků. Mozaika rozvíjející jemnou motoriku, koordinaci ruka-oko a kreativní myšlení. Skládá se z 8 předtištěných karet, 300 barevných kolíčků, zapichovací podložky, úchytného rámu a úložného košíku. **Vhodné pro děti od 5 let.**



FANTACOLOR MANDALA

mix Ø 5 mm (1 200 ks)

02101

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	6



8 007905 021019

02101

Velká děrovaná hrací deska ve tvaru kopretiny a přihrádky na jednotlivé kuličky – to je vše, co potřebujete k vytváření nekonečného počtu mnohobarevných mandal. Ve střední části schránky mohou být kuličky promíchané; přihrádky po obvodu schránky slouží k roztřídění kuliček podle šesti barev, abyste měli při skládání mandal potřebnou barvu vždy po ruce. **Vhodné pro děti od 5 let.**



FANTACOLOR DAISY 15 MM

Ø 15 mm (150 ks)

02103

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3-6	6



8 007905 021033



02103

Velká děrovaná hrací deska ve tvaru kopretiny a přihrádky na jednotlivé kuličky – to je vše, co potřebujete k vytváření nekonečného počtu mnohobarevných obrázků. Ve střední části schránky mohou být kuličky promíchané, přihrádky po obvodu schránky slouží k roztřídění kuliček podle šesti barev. Díky třem přiloženým předlohám a několika dalším zdarma ke stažení si může každý po dlouhé hodiny krásně hrát při skládání úžasných obrázků. Takováto zábava navíc uvolňuje vaši mysl, zlepšuje koncentraci a u dětí stimuluje vnímání barev. **Vhodné pro děti od 3 let.**



02122



02123

FANTACOLOR TAB BASIC MIX 02122

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	6



8 007905 021224

Nadčasová kompoziční hra, které baví již několik generací dětí. Děti mohou projevit svou kreativitu a trénovat koordinaci ruky a oka vkládáním kuliček do desky. Větší a velkorysejší deska usnadňuje skládání a nový barevný rámeček zkrášluje umělecké dílo. Dítě může skládat libovolně nebo kopírovat ukázky z online alba (přístupné pomocí QR KÓDU na zadní straně krabice).
Vhodné pro děti od 4 let.

FANTACOLOR TAB BASIC 02123

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	6



8 007905 021231



00880

FANTACOLOR MODULAR 4 00880

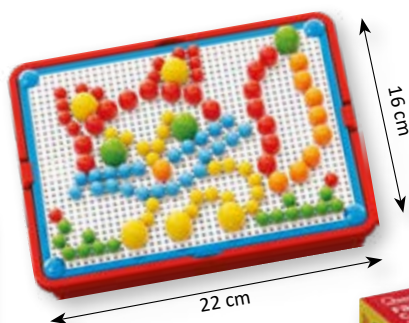
VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	4



8 007905 008805

Nejprve pomocí speciálních červených sponek spojte čtyři základní desky. Pak si zvolte kuličky a začněte tvořit obrázek podle vlastní fantazie nebo podle přiložených předloh. Souprava FantaColor Modular 4 umožňuje dětem tvořit velké, nádherné mozaiky pomocí 600 kuliček různých barev a velikostí.
Vhodné pro děti od 4 let.





00920



10 mm

FANTACOLOR TAB

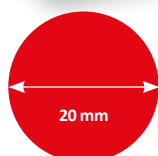
mix Ø 10, 15, 20 mm (150 ks)

00920

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	12



8 007905 009208



20 mm



15 mm



10 mm

FANTACOLOR TAB

Ø 10 mm (150 ks)

00922

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	12



8 007905 009222

00922



15 mm

10 mm

5 mm

FANTACOLOR TAB

Ø 5, 10, 15 mm (150 ks)

00923

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	12



8 007905 009239

00923



10 mm

10 mm

FANTACOLOR PORTABLE

Ø 10 mm (100 ks – čtverečky a kruhové výseče)

00924

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	12



8 007905 009246

00924

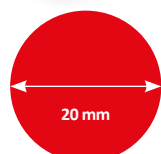
Mozaiky u dětí rozvíjejí jemnou motoriku, tvořivost a fantazii. Skládají se z kufříku, děrované hrací desky a barevných kolíčků s hlavičkami různých barev, průměrů a tvarů. Pomocí těchto kolíčků, které se zasazují do otvorů v hrací desce, tvoří děti různé obrázky nebo vzory. Po skončení hry lze vše uložit do kufříku, jehož víko po zajištění pojistkou tvoří sama hrací deska. Vyrobeno z plastů špičkové kvality.



00950



00952



FANTACOLOR PORTABLE mix Ø 10, 15, 20 mm (280 ks)

00950

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3-6	12



8 007905 009505



FANTACOLOR PORTABLE Ø 10 mm (270 ks)

00952

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	12



8 007905 009529



00953



FANTACOLOR PORTABLE Ø 15 mm (150 ks)

00953

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	12



8 007905 009536



00954



FANTACOLOR PORTABLE Ø 10 mm (300 ks – čtverečky a kruhové výseče)

00954

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	12



8 007905 009543

Mozaiky u dětí rozvíjejí jemnou motoriku, tvořivost a fantazii. Skládají se z kufříku, děrované hrací desky a barevných kuliček s hlavičkami různých barev, průměrů a tvarů. Pomocí těchto kuliček, které se zasazují do otvorů v hrací desce, tvoří děti různé obrázky nebo vzory. Po skončení hry lze vše uložit do kufříku, jehož víko po zajištění pojistkou tvoří sama hrací deska. Vyrobeno z plastů špičkové kvality.



1



Vyberte si rozměr:
8, 16 nebo 24 destiček

2



Nahrajte obrázek: můžete si nahrát selfie nebo jiný obrázek.

3



Váš PDF soubor je hotov.
Stáhněte jej a **vytiskněte si jednotlivé obrázkové karty** „v plné velikosti“

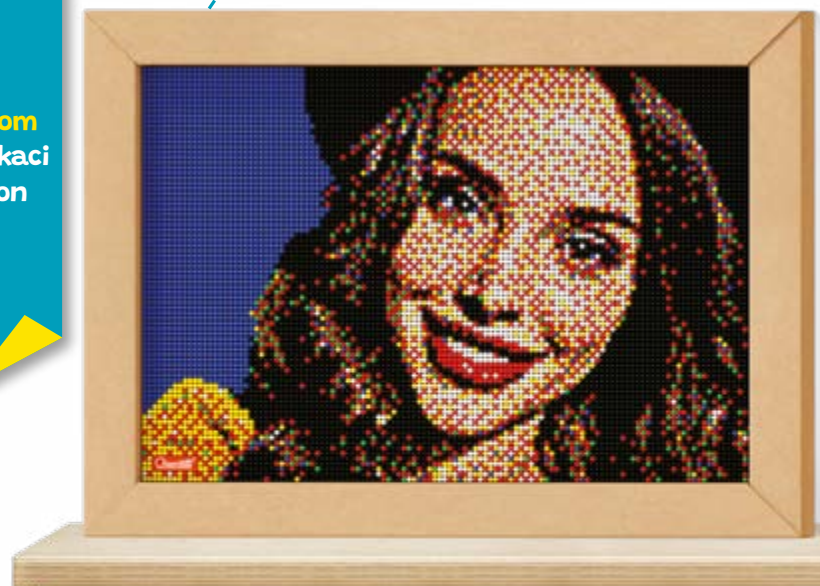
4



Vytvořte si obrázek za pomoci kolíčků

Je to jednoduché!

Udělejte si selfie
a jděte na
www.pixelartselfie.com
nebo si stáhněte aplikaci
pro váš chytrý telefon





PIXEL ART 8 SELFIE

(9 600 pixelů)

00774

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
9-99	4



8 007905 007747

Produkty Pixel Art Selfie lze mezi sebou kombinovat a vytvořit opravdu velké obrazy.



PIXEL ART 4 SELFIE

(4 800 pixelů)

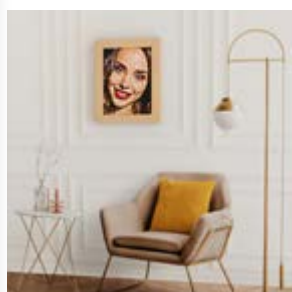
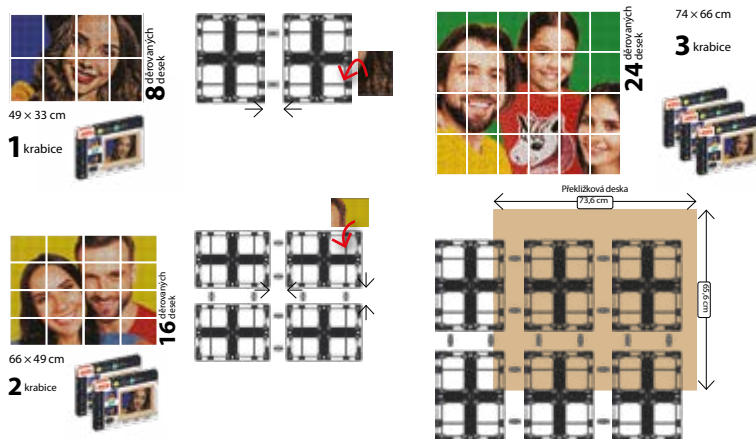
00775

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
9-99	4



8 007905 009536

PIXEL ART SELFIE



Jak z vlastního selfie udělat QuercettiArt? Cesta od fotografie ve vašem smartphone k obrazu, který si pověsíte na stěnu je překvapivě snadná: jděte na www.pixelartselfie.com, řiďte se instruktážním návodem a zkompletujte obrázek včetně závěsného rámečku (je součástí balení). Ze vzdálenosti minimálně 3 metry uvidíte nádherný obraz složený z tisíců pixelů...



00795

PIXEL ART 4 KAWAII JEDNOROŽEC 00795

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
6-99	6



8 007905 007952



PIXEL ART 4 KAWAII PANDA 00797

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
6-99	6



8 007905 007976



PIXEL ART 4 KAWAII CORGI 00799

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
6-99	6



8 007905 007990

00797

00799

QUERCETTI

Mozaika umožňuje dětem od 6 let i dospělým vytvořit obrázky jednorožce, pandy nebo pejska Corgi ve stylu kawaii o rozměrech 41 × 33 cm, a to pomocí 4 800 kuliček 8 různých barev, které se zasouvají do podložky, jež vznikne spojením čtyř perforovaných základních desek. Výsledný obrázek lze zarámovat do přiloženého rámečku a pověsit na zeď. Vytváření obrázku zasouváním kuliček do podložky je činnost, která uvolňuje a regeneruje mysl, zbavuje stresu a zároveň posiluje schopnost soustředění.
Doporučený věk 6–99 let.

PIXEL ART BASIC JEDNOROŽEC 00767

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	6



8 007905 007679

00767



PIXEL ART BASIC PANDA 00768

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	6



8 007905 007686

00768

Pixel Art Basic je určen pro děti od 4 let.

PIXEL ART REFILL 1000 (sada 1 000 stejnobarevných kolíčků)



ČERVENÁ 2475

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	48



8 007905 024751



ŽLUTÁ 2476

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	48



8 007905 024768



MODRÁ 2477

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	48



8 007905 024775



ČERNÁ 2478

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	48



8 007905 024782



BÍLÁ 2479

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	48



8 007905 024799



ZELENÁ 2480

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	48



8 007905 024805



2850

STRING ART MANDALA 2850

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	6



Nitě a kolíčky jsou to nejdůležitější v této kreativní hře, která díky nim umožňuje tvořit kouzelné obrázky. Vytváření mandal z kolíčků a nití ještě nikdy nebylo tak podmanivé! Pomocí duté tyčinky mohou děti snadno natahovat nitě mezi kolíčky a jakoby kouzlem „kreslit“ mandaly v nekonečném množství barevných variací. Při tvůrčí zábavě tak procvičují a zdokonalují svou jemnou motoriku i manuální zručnost a rozvíjejí koordinaci ruky a oka i kreativní myšlení.

Vhodné pro děti od 5 let.



1680

SPIROGIRO MANDALA 1680

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4-12	6



Šablony na kreslení a malování tvoří otočnou rýsovací soupravu rozvíjející dětskou tvořivost, kombinační schopnosti a jemnou motoriku. S pomocí šablony a ozubených kol se děti naučí rýsovat a tvořit nejrůznější vzory, které pak mohou krásně vybarvit 6 barevnými popisovači. Součástí balení je brožurka s předlohami.

Doporučený věk 4-12 let.



0576

FANTA FILO 00576

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6



8 007905 005767

Vyšivací souprava **určená dětem od 3 let**. Sada obsahuje 8 šňůrek ve čtyřech základních barvách, 1 speciální pero určené k vyšívání, perforovanou desku, brožuru s předlohami a další 4 karty s předlohami, kterými se začátečníci mohou řídit. Obrázky se tvoří zasouváním šňůrek pomocí speciálního pera do otvorů hrací desky. Po nadzvednutí pera se otvor zatáhne a barevnou šňůrku pevně drží. Práce se soupravou FantaFilo pomáhá dětem uvolnit zápěstí, zlepšit vizuomotorickou koordinaci, jemnou motoriku a rozvíjí kreativitu.



2808



LACING ABC + 123 2808

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3-7	6



8 007905 028087

Provlékejte, vybarvujte a naučte se anglickou abecedu! Provlékačí souprava plná barevných perforovaných písmen a číslic doplněná o písanku s omalovánkami přináší dětem skvělou zábavu, při níž hravě zvládnou dovednosti potřebné pro správné psaní.
Doporučený věk od 3 let.



FANTAMEMO BERUŠKA

01051

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6



Zábavná hra na procvičení paměti na principu pexesa pro děti i celou rodinu. Fantamemo obsahuje 12 ilustrovaných výměnných karet a 192 originálních kreseb na procvičení vizuální paměti a schopnosti koncentrace. Vtipné kloboučky s beruškami přikryjí hrací plochu a vy musíte najít tu správnou dvojici obrázků ukrytých pod beruškami.

01051



FANTAMEMO VČELKA

01052

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6



Zábavná hra na procvičení paměti na principu pexesa pro děti i celou rodinu. Fantamemo obsahuje 12 ilustrovaných výměnných karet a 192 originálních kreseb na procvičení vizuální paměti a schopnosti koncentrace. Vtipné kloboučky s včelkami přikryjí hrací plochu a vy musíte najít tu správnou dvojici obrázků ukrytých pod včelkami.

01052



MAKE A FACE PUZZLE

00321

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4



8 007905 003213



00321

Zcela nová hra pro rozvoj emoční inteligence. Spousta tváří, které lze utvářet a míchat do nekonečných variací pro nekonečnou zábavu. Emotikony pomohou dětem při vyjádření sama sebe i ostatních. **Doporučeno dětem od 3 let.**



ANIMAL FACES PUZZLE

00322

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4



8 007905 003220



00322

Zcela nová hra pro rozvoj vizuálního vnímání. Spousta zvířecích tváří k rozpoznání a poté smíchání v nekonečných variacích pro nekonečnou zábavu. Kompletní zvířátka pomohou dítěti s poznáním a pomíchané tváře zvířátek zase rozvíjejí dětskou fantazii. **Doporučeno dětem od 3 let.**



PALLINO CODING

1021

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
6-12	4



8 007905 010211

1021

Vytvořte si vlastní mozaiku a naučte se programovat! S Pallinem teď můžete i kódovat. Na základě oblíbené klasické mozaikové hry s barevnými kuličkami vznikla užitečná mechanická hračka, díky níž se i menší děti seznámí s principy „počítačového myšlení“ a „unplugged kódování“.

Doporučený věk 6-12 let.



PALLINO TRAVEL

1006

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	6



8 007905 010068

1006



RAMI TRAVEL

1009

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	6



8 007905 010099

1009

Cestovní verze Pallino a Rami jsou určeny dětem od 5, respektive 4 let.

QUERCETTI



01015

RAMI CODE

01015

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	4



8 007905 010150

Rami slaví 35 let svých úspěchů. Tato hračka, jež se pyšní řadou vítězství na mezinárodních soutěžích o nejlepší vzdělávací hračku roku, zůstává díky své zábavnosti a zároveň naučnosti stále moderní a jedinečná. Pomocí táhel, jež je třeba ovládat se správnou vizuálně-motorickou koordinací, se jednotlivé dráhy uvolňují tak, aby barevné kuličky dorazily do příslušných cílových boxů. Hračka odráží princip, na němž je založen počítač. Každý cílový box odpovídá určité pozici čtyř táhel, a tudíž i kombinaci nul a jedniček, tedy binárních čísel. K ověření schopností hráče slouží clona zakrývající dráhy. Vedle rozvoje jemné motoriky a logického myšlení hra Rami umožňuje i napínavý souboj s časem. **Doporučený věk od 5 let.**



01010

FOUR PEGS

01010

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	6



8 007905 010105

Four Pegs je velmi jednoduchá a zábavná logická hra. Dva hráči střídavě umístí své barevné kuličky do drážek mřížky. Vítězem se stane hráč, který jako první srovná 4 kuličky vertikálně, horizontálně nebo diagonálně.



SEA BATTLE

1003

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
6–99	6



8 007905 010037

1003

Klasická desková hra pro 2 hráče, při níž je třeba odhalit postavení soupeřovy flotily jen podle souřadnic. Hráči si své flotily znázorní pomocí kolíků různých barev na perforované hrací ploše za přepážkou a stejným způsobem si vyznačují postavení soupeřových lodí, které zjišťují otázkami v podobě souřadnic. Hra rozvíjí představivost, prostorovou orientaci i logické a strategické myšlení. Doporučený věk 6–99 let.



SECRET CODE

1001

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
7–99	6



8 007905 010013

1001

Podle zvolené úrovně obtížnosti sestaví jeden hráč kód buď ze 4, nebo z 5 kolíků, jež jsou k dispozici v 8 barvách, a pomocí hodnotících kolíků vyznačuje luštiteli úspěšnost jeho pokusů o odhalení kódu; po uhodnutí kódu si hráči vymění role. Hra určená hráčům od 7 let učí řešení problémů, zdokonaluje kombinační i matematické schopnosti a rozvíjí strategické, logické a matematické myšlení.

QUERCETTI



6150

TECNO JUMBO TOOLBOX (84 dílků)

6150

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3-8	4



8 007905 061503

Tecno Jumbo toolbox obsahuje všechno, co malí konstruktéři potřebují k sestavení nákladních aut, bagrů, jeřábů nebo čehokoli dalšího, co jim přijde na mysl. Šrouby, matice, křídlové matice, kola a perforované dílce z odolného, netříštivého plastu je možné sestavovat bez použití jakéhokoli nářadí. Děti budou potřebovat jen své ruce a představivost. A když si dohrají, mohou vše uložit do praktického kufříku. Ten má navíc i madlo a jeho víko může sloužit jako základna pro stavění.



TECNO JUMBO (72 dílků)

6155

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6



8 007905 061558

6155

TECNO JUMBO STARTER SET (53 dílků)

6165

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6



8 007905 061657

6165



GEORELLO BASIC (80 dílků)

02332

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6



8 007905 023327

02332



GEORELLO FARM (59 dílků)

02334

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6



8 007905 023341



02334



GEORELLO KALEIDO GEARS (55 dílků)

02341

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6



8 007905 023419

02341



MIRRORELLO 02312

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	6



8 007905 023129

02312

QUERCETTI

Převodové stavebnice Georello rozvíjejí jemnou motoriku, tvořivost, fantazii a kombinační myšlení. Skládají se z perforovaných desek, os, převodových kol, figurek domácích či divokých zvířátek a stromů. Pomocí klíčky lze celý mechanismus uvést do pohybu a vše se otáčí jako na kolotoči. Každá stavebnice je kompatibilní s ostatními stavebnicemi řady Georello. Vyrobeno z plastů špičkové kvality. Oceněno titulem „Správná hračka“.



GEORELLO TECH STARTER SET (100 dílků)

6136

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5-10	6



8 007905 061367

6136

Stavějte složité trojrozměrné konstrukce, spojte převody a uvádějte vše do pohybu díky úžasné řetězové reakci! Tato důmyslná stavebnice obsahuje plastový řetěz, díky němuž přenesete pohyb i na ozubená kola, která se vzájemně nedotýkají.



GEORELLO TECH TOOLBOX (130 dílků)

2310

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	4



8 007905 023105

2310

Převodová stavebnice z řady GEORELLO rozvíjející motoriku, tvořivost, fantazii a kombinační schopnosti. Skládá se ze 129 kusů ozubených převodových kol, os a řetězů. Vyrobeno z plastů špičkové kvality.

Vzdělávací přínos:

- učení o příčině a následku
- řešení problémů
- logika a matematické dovednosti
- jemná motorika

Doporučený věk 5-12 let.



2559

ENIGMA

2559

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	6



8 007905 025598

Pište tajné zprávy a luštěte je se svými kamarády. S Enigmou je to snadné a zábavné, a pokud je chcete nechat přečíst svým kamarádům, stačí jim dát Enigmou a svůj šifrovací klíč a zábava začíná!



2561

TUBÒ PITAGORICO

2561

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	6



8 007905 025611

Díky Tubò je zvládnutí násobilky snadné a zábavné! Stačí jen otočit dvěma barevnými kroužky a výsledky se objeví v okénku uprostřed trubice.



2582

TUBÒ MIX & MATCH – ZVÍŘATA

2582

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	4



8 007905 025826

Skládejte s dětmi obrázky skutečných zvířátek nebo s nimi tvořte zcela nové nečekané kombinace zvířecích příšerek.



08515

DISCOVERY CAR 08515

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4



Důmyslná hračka, která přímo vybízí děti i jejich rodiče k zjištění, jak takové opravdové auto funguje. Všechny základní mechanické funkce jsou zde přesně reprodukovány. U motoru děti uvidí, jak pracují válce a kliková hřídel a jak jsou spojeny s převodovkou, která má funkční řazení o 3 polohách (neutrál, 1. a 2. stupeň). Diferenciál přenáší pohyb na zadní kola a umožňuje jejich otáčení nezávisle na sobě. Všechny mechanické části lze snadno připojit k podvozku a stejně tak je lze uvolnit speciálními odpruženými žlutými tlačítky. Volant funguje a umožňuje auto zatáčet nebo zajižďet do parkoviště. Při řazení jednotlivých rychlostních stupňů uvidí, jak se bude měnit rychlost pohybu kol a válců. Při zařazení neutrálu si rovněž všimnou, jak se motor a diferenciál navzájem odpojí.

Vhodné pro děti od 3 let.



GEORELLO TECH (266 dílků)

02389

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	4



Převodová stavebnice rozvíjející jemnou motoriku, tvořivost, fantazii a kombinační myšlení se skládá z 266 částí přenášejících otáčivý pohyb na vzdálená převodová kola a reprodukcujících základní mechanické funkce, ke kterým dochází ve většině motorů. Souprava rovněž obsahuje řetěz a elastický řemínek, pomocí nichž se otáčivý pohyb přenáší na vzdálené převody a s jejichž pomocí lze tvořit ještě složitější struktury. Vyrobeno z plastů špičkové kvality.

Oceněno titulem „Chlapecká hračka roku 2016“.



SAXOFLUTE 4170

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	6



4170

SAXOFLUTE SUPER 4172

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4



4172

Stavebnice skládající se z barevných do sebe zapadajících dílků různých tvarů, která umožňuje sestavit jeden vlastní hudební nástroj, jako je trubka, flétna či saxofon, na nějž je možné následně hrát. Všechny části jsou netoxické a zajišťují tak bezpečné hraní.



4175



4185

TUBATION 4175

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6



Stavebnice se skládá ze 40 barevných do sebe zapadajících dílků různých tvarů. Lze z ní vytvořit např. nekonečné labyrinty potrubí, prostorové tvary, lešení, budovy, zvířata, a dokonce i foukačku či cokoli jiného dle dětské fantazie. Tubation u dětí stimuluje logické myšlení, kreativitu a rozvíjí jejich zručnost. Vyrobeno ze snadno omyvatelných plastů špičkové kvality.

TUBATION WHEELS 4185

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4



Pouze 4 typy trubek, kola a trocha představivosti a kreativity stačí dítěti k tomu, aby si postavilo nový svět plný různých vozidel, konstrukcí, robotů a vesmírných stanic. Vyzkoušet nové a neomezené kombinace a úpravy je snadné a intuitivní. Hračka u dětí rozvíjí motorické dovednosti, matematické schopnosti, kreativitu a plánování.



MAGNETIC FASHION

ANNA

02925

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	6



02925



MAGNETIC FASHION

LAURA

02926

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	6



02926



MAGNETIC FASHION

MAGGIE

02927

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	6



02927



MAGNETIC FASHION

BEST FRIENDS

02935

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	6



02935

S Magnetic Fashion si užijete neodolatelnou zábavu při oblékání panenek Anny, Laury a Maggie na tisíc různých způsobů: najdete pro každého ten nejvhodnější vzhled podle jeho osobnosti.
Vhodné pro děti od 5 let.



MAGNETA ABC

05211

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	6



05211

Magneta ABC je zábavná tabule pro výuku psaní pomocí barevných magnetických písmen. Poznejte, uchopte a připevněte magnety, abyste vytvořili vlastní slova. Díky trojrozměrnosti písmen a kouzlu magnetismu je tato hra ještě zábavnější. Skládá se z 53 dílů.

Vhodné pro děti od 4 let.



MAGNETA 123

05213

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	6



05213

Magneta 123 je oboustranná magnetická tabule pro výuku prvních číselných operací pomocí magnetických čísel. Na druhou stranu tabule můžete psát a kreslit smazatelným fixem (není součástí balení). Skládá se z 53 dílů. **Vhodné pro děti od 4 let.**



TABLET MAGNETICO NUMBERS

05323

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	4



05323



Tabule s magnetickým povrchem na obou stranách, na kterých můžete psát. Zaoblené rohy tabule jsou chráněny proti nárazu pomocí vložek s barevnou gumou, hračka je bezpečná, trvanlivá a odolná při manipulaci. Na tabuli lze připevňovat magnetické číslice. Pomocí smazatelných popisovačů opatřených suchou plstí je na ni možno psát nebo kreslit. Vedle čísel lze připevňovat magnetické karty z pevné lepenky. Design karet působí jako stimulace pro správné řešení snadných matematických výpočtů. Sada obsahuje praktické příslušenství, které lze zavěsit na kterékoli místo rámu a které slouží k umístění suchého popisovače a mazací gumy. Její součástí jsou rovněž transparentní nožičky, pomocí nichž můžete zvolit dvě různé možnosti sklonu tabule, ať již v horizontálním, nebo vertikálním směru.



MAGNETICKÁ PÍSMENA VELKÁ

05461

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	12



8 007905 054611

48 kusů velkých magnetických písmen v 6 barvách. Kompatibilní s výrobky Tablet Magnetico Letters a Numbers a Magneta ABC a 123.

05461



MAGNETICKÁ PÍSMENA MALÁ

05462

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	12



8 007905 054628

48 kusů malých magnetických písmen v 6 barvách. Kompatibilní s výrobky Tablet Magnetico Letters a Numbers a Magneta ABC a 123.

05462



MAGNETICKÉ ČÍSLICE

05463

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	12



8 007905 054635

S magnetickými barevnými číslicemi od Quercetti nejenže můžete počítat, ale můžete je snadno spojit s magnetickou tabulkou nebo jiným kovovým povrchem. Pomáhají rozvíjet logické myšlení a jemnou motoriku. Balení obsahuje 40 kusů magnetických číslic a 8 kusů matematických znamének.

05463



6305

BIG MARBLEDROME

(60 dílků)

6305

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3-10	4



8 007905 063057

Díky stavebnici BiG si můžete snadno postavit úžasné kuličkové okruhy dlouhé až 3,3 m a uspořádat doma napínavé závody, jaké byste jinak mohli zažít jen na pláži nebo na hřišti. Stačí jen cvrknat prsty do kuliček... a už se kutálejí! Můžete soupeřit s časem nebo vyzvat k vzrušujícímu závodu kamarády a... ať vyhraje ten nejlepší! Stavebnice BiG byla pečlivě navržena tak, aby se jednotlivé díly snadno skládaly i rozebíraly. Speciálně vroubkovaný povrch dráhy snižuje rychlost kuliček a umožní jim zůstat stát na místě, kam se dokutálely; po dráze lze navíc rozestavit i různé překážky a pasti. **Vhodné pro děti od 3 let.**



MIGOGA PIPE

6495

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	4



8 007905 064955

6495

S Migoga Pipe si společně zahrají malí i velcí! Je to dráha bez podpěrných základů, která umožňuje maximální svobodu při stavbě vždy jiných drah, kde kuličky zaujmou hlavní roli díky velkolepým a dechberoucím skokům.

QUERCETTI



6429



SKYRAIL STARTER SET 6429

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
6-12	6



Se Skyrail můžete postavit fantastické závěsné dráhy dlouhé až 4,5 metru. Skyrail byl pečlivě navržen, aby mohly být použity kuličky různých rozměrů a materiálů, což umožňuje při hraní zajímavé pokusy, pozorování a objevy světa fyziky (rychlost, gravitace, síla, odstředivá síla, třecí síla) a intuitivně porozumět jejich základním principům. Hra je kompatibilní s dalšími produkty Skyrail a Roller Coaster od výrobce Quercetti. **Doporučený věk 6–12 let.**



6430



ROLLER COASTER MINI RAIL (150 dílků)

6430

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
6-12	4



Tato hračka se okamžitě stane královnou vašeho pokojíčku! Stavebnice ROLLER COASTER byla pečlivě navržena, aby mohla využívat kuličky různých velikostí a z různých materiálů. Díky pozorováním, pokusům a objevům vám umožní zajímavým způsobem proniknout do tajemného světa fyziky a přirozeně porozumět některým jejím základním jevům (rychlosti, přitažlivosti, síle, odstředivé síle, tření). Kuličková dráha ROLLER COASTER je bezpečný způsob, jak strávit hodiny zábavným a přirozeným vzděláváním. **Doporučený věk 6–12 let.**



MIGOGA MARBLE RUN BASIC (45 dílků)

06535

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4-10	6



06535



MIGOGA MARBLE RUN VORTIS (75 dílků)

06538

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	4



06538



MIGOGA MARBLE RUN TRANSPARENT

06546

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4-10	6



06546



2530

MARBLES REFILL 100 (100 kuliček)

2530

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	24



Náhradní sada 100 kuliček pro všechny
kuličkové dráhy Migoga Marble Run
(Ø 14 mm, 4 barvy).



MIGOGA OCEAN MARBLE RUN

(92 dílků)

06566

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5-12	4



8 007905 065662



MIGOGA JUNGLE MARBLE RUN

(110 dílků)

06582

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4-10	4



8 007905 065822



MIGOGA RACE MARBLE RUN

(80 dílků)

06560

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
6-12	4



8 007905 065600



Napětí až do poslední kuličky! Speciální startovací zařízení umožňuje vypustit na dráhu až 8 kuliček najednou. Postavení na startu však není důležité – vyhrát může kdokoli bez ohledu na pozici ve startovacím roštu. Osm kuliček v různých barvách se může vydat různými trasami a cestou musí překonávat nástrahy v podobě rozvětvení, vícecestných tratí, překážek či pastí. Očíslovaný cílový prostor usnadňuje určení výsledného pořadí.
Doporučený věk 6–12 let.



**BEST
SELLER**

06576



MIGOGA MARBLE RUN ELEVATOR (150 dílků)

06576

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	4



Kuličková dráha s výtahem! Postavte si modely vyobrazené na krabici nebo si užíjte experimenty s vlastními návrhy. Všechny vzájemně do sebe zapadající skluzavky, můstky, sloupky, lopatková kola, spirály a trychtýře vám nabízejí nekonečnou škálu kombinací a zaručují zábavu na dlouhou dobu. **Doporučený věk 5–12 let.**



SKYRAIL OTTOVOLANTE ELEVATOR (360 dílků)

6661

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
7–14	4



6661



Se Skyrail Ottovolante Elevator můžete vytvářet úžasné zavěšené parabolické dráhy o délce až 12 metrů. Speciální výtah umožňuje podávat postupně až 10 kuliček o průměru 19 mm (jsou součástí balení), případně kuličky jiných průměrů či z jiného materiálu (nejsou v balení) a pozorovat i zkoumat fyzikální jevy, jako je zrychlení, zemská přitažlivost, odstředivá síla nebo tření. **Doporučený věk 7–14 let.**

QUERCETTI



06605



SKYRAIL LEAGUE

06605

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
7-14	4



8 007905 066058

Vyzvěte své přátele na úžasné olympijské závody se Skyrail League! Dvě paralelní dráhy se simultánním startem pro kuličky. Stavějte smyčky, skoky, zatáčky a rovinky pro stále jiné tratě a vzrušující závody... „Ať výzva může začít!“ Při hře s tratí Skyrail můžete experimentovat s některými základními fyzikálními pravidly, jako je gravitace, rychlost a odstředivá síla.

Doporučený věk 7–14 let.



6600



SKYRAIL EVOLUTION

6600

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
7-14	4



8 007905 066003

Díky speciální „odpalovací raketě“ jsou kuličky na této šestimetrové dráze superrychlé. Při průchodu divokými smyčkami otáčivého „atomového kladiva“ navíc získávají další energii. Visutou dráhu lze sestavit různými způsoby podle přiloženého návodu, ale můžete si vymyslet i zcela nové tratě. Odpalovací raketa obsahuje speciální systém, díky němuž získají kuličky dostatek energie na to, aby prolétly dráhou až nahoru bez zpomalení. Kuličková dráha pomáhá zdokonalovat a rozvíjet logické a matematické myšlení i prostorovou orientaci a učí pracovat s chybou, řešit problémy a chápat princip příčiny a následku.

Doporučený věk 7–14 let.



Elektrické vláčky značky **Pequetren®** na bateriový pohon jsou na trhu již od roku 1982. Společnost, která je vyrábí, sídlí ve španělském městě Alicante a jejím cílem je předávat vášně a nadšení pro elektrické vláčky všem dětem. Navrhování a výroba vláček je zde věnována velká péče; většina vláček, jež si uchovávají klasický styl tradičních hraček, je z kovu a veškeré použité materiály splňují vysoké nároky na kvalitu i bezpečnost.

Vše včetně kolejnic je vyráběno ve Španělsku s využitím motorků japonské provenience.

Podstatná část modelů představuje skutečné vlaky. Při sestavování tratí si děti procvičují manuální zručnost i vizuomotorickou koordinaci a při společné hře prohlubují své sociální dovednosti a zdokonalují vyjadřovací schopnosti.

**Celou nabídku vláček Pequetren naleznete
na www.pygmalino.cz/pequetren**



TRANSSIBIŘSKÝ EXPRES

401

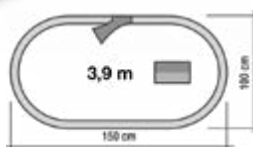
VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU	ROZMĚR KRABICE
5+	6	47,5 × 24 × 12,5 cm



8 412514 004016



401



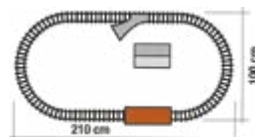
Kovový osobní vlak na baterie se světlem, nádražím, nakolejovačem a návěstidlem. Jezdí po trati dlouhé 3,9 m

- 1 lokomotiva se světlem
- 3 vagóny
- 3 rovné koleje a 12 obloukových kolejí
- 1 nádraží
- 1 návěstidlo
- 1 nakolejovač
- Vyžaduje 2 baterie 1,5 V (typ AA – LR6-M)

BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ



526



NÁKLADNÍ VLAK ARCO RENFE

526

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU	ROZMĚR KRABICE
5+	6	75,5 × 31,5 × 8,5 cm



8 412514 005266

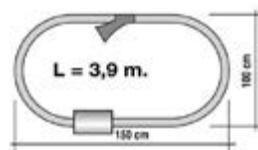
Kovový nákladní vlak na baterie se světly, se 3 vagóny, s mostem, který jezdí po trati dlouhé 4,4 m. Arco je španělský nákladní vlak provozovaný španělskými dráhami Renfe.

- 1 lokomotiva se světlem
- 3 vagony
- 12 obloukových kolejí
- 6 přímých kolejí
- 1 výhybka doprava
- 1 nakolejení
- Vyžaduje 2 baterie 1,5 V (typ AA – LR6)

BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ



407



ECO VLAK S VAGONY NA TŘÍDĚNÝ ODPAD

407

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU	ROZMĚR KRABICE
5+	6	47,5 × 24 × 12,5 cm



8 412514 004078

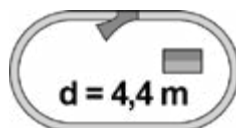
Vlak na baterie se speciálním zaměřením – svozem tříděného odpadu – se skládá z lokomotivy se světlem a tří vagonů na tříděný odpad. Vlak jezdí po trati dlouhé 3,9 m. Součástí sady je i tunel a nakolejovač – pomůcka pro snazší nasazení vlaku na trať.

- 1 lokomotiva se světlem
- 3 vagonů
- 3 rovné koleje
- 12 obloukových kolejí
- 1 tunel
- 1 nakolejovač
- Použijte 2 baterie 1,5 V (typ AA – LR)

BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ



685



PŘÍMĚSTSKÝ VLAK RENFE

685

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU	ROZMĚR KRABICE
5+	6	65,5 × 50 × 8,5 cm



8 412514 006850



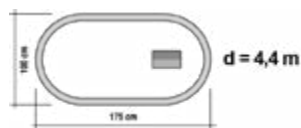
Kovový osobní vlak na baterie se světly, 3 vagonů, železniční stanicí a čepicí přednosty stanice. Vlak jezdí po trati dlouhé 4,4 m. Cercanías je španělský osobní vlak provozovaný španělskými drahami Renfe.

- 1 lokomotiva se světlem
- 3 vagonů
- 5 přímých kolejí
- 12 obloukových kolejí
- 1 železniční stanice
- 1 nakolejení
- dopravní provoz
- 1 čepice přednosty stanice
- Použijte 2 baterie 1,5 V (typ C – LR14)

BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ



900



OSOBNÍ A NÁKLADNÍ VLAK (2V1)

900

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU	ROZMĚR KRABICE
5+	6	86 × 46 × 6 cm



8 412514 009004



Kovový modelový vlak na baterie se skládá z lokomotivy a dvou souprav vozů (osobní tvořené třemi osobními vagony a nákladní tvořené třemi nákladními vagony) a jezdí po trati dlouhé 4,4 m. Součástí sady jsou i budova železniční stanice, modely tří vozidel (autobus, hasiči, sanitka), čtyři barely pro převoz v nákladním vlaku a aršík dvourozměrných doplňků obsahující osm postaviček a dvě autíčka spolu s deseti stojánky.

- 1 lokomotiva se světlem
- 3 osobní vagony
- 3 nákladní vagony
- 6 přímých kolejí
- 12 obloukových kolejí
- 1 stanice
- 1 autobus

- 2 nákladní auta (hasiči a sanitka)
- 4 barely
- 1 aršík s 8 postavičkami a 2 autíčky
- 10 stojánek pro postavičky a autíčka
- Použijte 2 baterie 1,5 V (typ C – LR14)

BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ



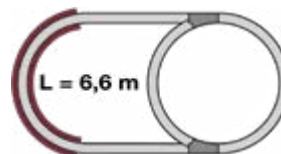
VYSOKORYCHLOSTNÍ VLAK AVE S-102

710

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU	ROZMĚR KRABICE
5+	5	85,5 × 46 × 7,5 cm



8 412514 007109



710

Osobní vlak na baterie se skládá ze dvou lokomotiv a dvou vagonů. Součástí sady je i oblouk s převýšením, semafor a dioráma krajiny. AVE S-102 je vysokorychlostní vlak provozovaný španělskými dráhami, jehož prototyp dosáhl na trati Madrid–Sevilla rychlosti 359 km/h.

- 1 lokomotiva (motorek vyrobený v Japonsku)
- 2 vagony
- 1 zadní lokomotiva (bez motoru)
- 22 obloukových kolejí
- 12 přímých kolejí
- 2 výhybky – doprava a doleva

- 1 semafor
- 1 oblouk s převýšením
- 1 dioráma krajiny
- Délka trati: 6,6 m (230 cm × 100 cm)
- Vyžaduje 2 baterie 1,5 V (typ AA – LR6)

BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ



PYGMALINO

www.pygmalino.cz

Lípová 1131
737 01 Český Těšín