Pygmalino®
Velkohračkoobchod

Hračky
100% vyrobené
v Evropě

KATALOG HRAČEK

2021/2022

Firma Pygmalino, s. r. o., se sídlem v Českém Těšíně byla původně založena v roce 1999 jako vydavatelství Press-Pygmalion, s. r. o.

Naše působení ve světě hraček začalo náhodným setkáním se skvělými hrami Granna®. Tyto didaktické společenské hry určené dětem školního a předškolního věku nás okouzlily natolik, že jsme v rychlém tempu začali připravovat a uvádět na trh jejich české a slovenské verze. V roce 2022 oslaví naše společnost již 20 let působení na českém a slovenském trhu hraček jako výhradní distributor této značky.

Od roku 2016 jsme taktéž vydavatelem stolních deskových her pod vlastní značkou Pygmalino®.

V současné době zastupujeme několik dalších evropských výrobců hraček:

Quercetti® – italského výrobce plastových stavebnic a hraček pro nejmenší děti. Tato rodinná firma již od 40. let minulého století navrhuje a v italském Turíně vyrábí hračky špičkové kvality a designu, které u dětí od jednoho roku věku rozvíjejí především jemnou motoriku a logické myšlení.

Llorens® – tradičního španělského producenta ručně vyráběných panenek z městečka Onil nedaleko Alicante.

Androni Giocatolli® – výrobce plastových hraček na písek a zahradu a také stavebnic UNICO Plus s továrnou v malebném městečku Novara nedaleko Milána.

Jsme rovněž výhradními dovozci španělských elektrických vláčků Pequetren®.

PYGMALINO, S. R. O.

Sídlo firmy
Lípová 1131
737 01 Český Těšín
IČO: 25849263; DIČ: CZ25849263

Společnost je zapsána v obchodním rejstříku vedeném Krajským soudem v Ostravě, odd. C, vložka 21848

Tel.: +420 558 711 187, e-mail: info@pygmalino.cz

www.pygmalino.cz

www.pygmalino.sk

Pygmalino.cz Granna.cz Superfarmář

pygmalino

OBSAH

Zastupované značky . . . 2
Získaná ocenění . . . 3

GRANNA . . . 4
Novinky 2021 . . . 5
Klub předškoláků . . . 8
Mé první hry . . . 10
Já už hraji! . . . 12
Hry a legrácky dráčka Fráčka . . . 14
Pohádkové kooperativní hry . . . 16
Království dobrých her . . . 17
IQ hry . . . 18
Farmářské hry . . . 20
Strategické a logické hry . . . 22
Sváteční dílny . . . 29

PYGMALINO . . . 30
Novinky 2021 . . . 31
Hra pro horolezce . . . 33
Cestovní kostkové hry AMOS . . . 34
Kartičkové hry pro školky . . . 36

QUERCETTI . . . 38
Novinky 2021 . . . 40
Pro nejmladší . . . 50
Mozaiky . . . 58
Pixel Art . . . 69
Play Montessori . . . 72
Vyšíváme . . . 74
Malujeme . . . 75
Stavíme . . . 76
Logické hry . . . 78
Konstrukční stavebnice . . . 80
Mechanika a aritmetika . . . 83
Převodové stavebnice . . . 84
Trubicové stavebnice . . . 86
Magnetické stavebnice . . . 88
Letadla . . . 89
Kuličkové dráhy . . . 90

LLORENS . . . 96
Miss Minis . . . 97
Mluvící panenky utišitelná dudlíkem . . . 100
Mluvící miminka utišitelná dudlíkem . . . 104
Mluvící panenky utišitelná dudlíkem . . . 105
Panenky bez zvuku . . . 108
Panenky bez zvuku s pohyblivou hlavou . . . 105
Realistická miminka bez zvuku . . . 114
Mluvící miminka utišitelná dudlíkem . . . 119

PEQUETREN . . . 122
Novinka 2021 . . . 123
Série Classic . . . 124
Série High Speed . . . 131

MARIOINEX – stavebnice a hračky na písek . . . 135

ANDRONI – hračky na písek a zahradu . . . 136

ZASTUPOVANÉ ZNAČKY

GRANNA® představuje skupinu vzdělávacích společenských her doporučovaných logopedy a dětskými psychiatry. Nabízí hry, které s dětmi „rostou“, protože se dají hrát mnoha různými způsoby tak, aby byly pro danou věkovou kategorii vždy srozumitelné a atraktivní. Granna® své výrobky neustále inovuje a v různých sériích přináší např. hry určené již dětem od dvou let (*Mé první hry*), hry pro předškolní děti (*Klub předškoláka*), kvízové, strategické či logické hry pro školáky i celou rodinu a v její nabídce nechybí ani párty hry pro starší děti a dospělé.

Pod značkou **PYGMALINO®** jsou na český trh uváděny kvalitní deskové hry dalších zahraničních vydavatelů a rovněž českých autorů. Prvním počinem je originální série cestovních jazykových her Amos®, ryze český výrobek z Blanska, a to od nápadu až po výrobu kvalitních kostek z jasanového dřeva. Následovala celoevropsky oceňovaná hra vydavatelství Rebel s horolezeckou tematikou a lakonickým názvem *K2*. Kmotrem hry se stal současný nejúspěšnější český horolezec Radek Jaroš, pro něhož výstup na K2 v roce 2014 znamenal zisk tzv. koruny Himálaje (zdolání všech osmitisícových vrcholů světa). V současné době postupně vychází rozsáhlý projekt pod názvem *Vzdělávací kartičkové hry* zaměřený na děti předškolního věku, opět českého autorského původu. Nejnovějším přírůstkem je pak spolupráce s vydavatelstvím Blackrock Games, která přináší první dvě novinky z hravé Francie.

AMOS® Cestovní kostkové hry AMOS® české výroby jsou zhotoveny z kvalitního jasanového dřeva a obsahují váček pro jednoduché uložení kostek. Hráči se snaží poskládat z kostek slova nebo matematické vzorce, přičemž si zábavnou formou procvičují znalost češtiny, angličtiny, němčiny či matematiky. Hry AMOS® rozvíjejí kombinační schopnosti, slovní zásobu a poskytují spoustu zábavy nejen na cestách.

QUERCETTI® je celosvětově známá a uznávaná italská značka, která na evropském trhu působí již téměř 70 let. Protože jsou v České republice stále více žádány hračky špičkové kvality a designu, získala si během posledních let své věrné zákazníky i u nás. V její nabídce nalezneme stavebnice pro děti od jednoho roku, unikátní mozaiky pro děti už od dvou let, pohybové stavebnice *Georello*, kuličkové dráhy a další. Quercetti® je pro své edukativní vlastnosti a kvalitu velmi oblíbenou značkou i v mateřských školách. Její výrobky u dětí rozvíjejí jemnou motoriku, logické myšlení, vizuomotorickou koordinaci i estetické cítění.

LLORENS® jsou ručně vyráběné španělské panenky, které svým nádherným nezaměnitelným designem osloví nejen malé slečny. V nabídce jsou jak mluvící panenky s měkkým látkovým tělíčkem a vlásky po celé hlavě, které se v náručí chovají jako živá miminka, tak panenky bez zvuku s gumovým tělem, na kterém je zachycen doslova každý detail dětského tělíčka včetně roztomilých miminkovských faldíků. Panenky, které nabízíme, jsou ve velikostech 26–45 cm.

PEQUETREN® je značka kvalitních španělských elektrických vláčků na bateriový pohon vyráběných již od roku 1982. Většina modelů, z nichž některé jsou určeny i dětem mladším pěti let, představuje skutečné vlaky a díky bohatému příslušenství podporuje u dětí rozvoj představivosti, procvičuje vizuomotorickou koordinaci a při společné hře zdokonaluje i vyjadřovací schopnosti. Vše včetně kolejnic je vyráběno ve Španělsku s využitím motorků japonské provenience.

ZÍSKANÁ OCENĚNÍ*

HRAČKA ROKU

„Hračka roku“ je ocenění, které má koncovému spotřebiteli napomoci orientovat se v nepřeberném množství výrobků a poradit s optimálním výběrem hraček pro děti. I zde se při hodnocení zohledňují potřeby všestranného vývoje dítěte, podpora jeho samostatnosti, tvořivosti a zájmů a v neposlední řadě zároveň kvalita použitých materiálů, design a věková kategorie dítěte, pro které je hračka určena.

1. MÍSTO V KATEGORII CHLAPECKÁ HRAČKA

2016 Georello Tech

3. MÍSTO V KATEGORII HRA

2014 Superfarmář de luxe

SPRÁVNÁ HRAČKA

Při správném výběru hračky je potřeba zohlednit její kvalitu, zdravotní bezpečnost, edukativní přínos pro dítě, design i hygienickou stránku, a to vše pak porovnat s její cenou. Hračky, jež nejlépe splňují požadavky těchto kategorií, získávají prestižní ocenění „Správná hračka“, které je každoročně udělováno Sdružením pro hračku a hru a Asociací předškolní výchovy ČR. Níže uvádíme vybrané příklady ocenění našich výrobků v minulých letech.

2020 Quercetti 1015 Rami Code

2020 Quercetti Spiral Tower

2017 Quercetti Fantacolor Junior Basic

2016 Superfarmář de luxe

*Jedná se o vybraná ocenění pouze z posledních několika let.

GRANNA

GRANNA® je renomovaná značka deskových her, která již téměř 20 let dělá radost dětem i jejich rodičům v České a Slovenské republice. Původních 7 her uvedených na trh v září 2002 se mezitím rozrostlo na více než 50 položek a řada z nich se stala skutečnými bestsellery na trhu. K nejpopulárnějším hrám nejen u nás, ale dnes již celosvětově patří *Superfarmář*, na jehož úspěch navázaly hry pro menší děti, jako je *Duha*, *Můj první kvíz*, *Příšerky ze skříně* nebo *Zajíc v pytli*. Hry doporučují i odborníci ze Sdružení pro hračku a hru a Asociace pro předškolní výchovu, což dokumentuje ocenění „Správná hračka" pro řadu z nich. Hry Granna jsou coby pracovní pomůcky velmi oblíbeny rovněž mezi pediatry a klinickými logopedy.

HRY GRANNA® Z POHLEDU LOGOPEDŮ A PEDIATRŮ

Dětské společenské hry od značky Granna® jsou skupinou vzájemně navazujících her, které spojuje společná grafika, filozofie, srozumitelnost a jednoduché instrukce.

Z pohledu logopedů a pediatrů pomáhají aktivovat motorická a řečová centra v centrálním nervovém systému. Pomáhají zlepšovat kooperaci mezi jednotlivými funkčními oblastmi. Tyto dětské hry rozvíjejí fantazii, jsou konstruktivní, budí pozitivní emoce, vyvolávají radost z úspěchů, cvičí paměť a jejich hráči získají nové dovednosti. Radost z vítězství je zde odměnou za snahu a vytrvalost. Děti rozvíjejí své sociální a komunikační dovednosti, zdokonalují se v jemné motorice, slovní zásobě, strategii, plánování, ve schopnosti rozhodovat se.

Hry jsou vhodné nejen pro děti běžné populace, ale i pro děti s poruchami aktivity a pozornosti, protože je již od jejich 2 let učí soustředit a nerozptylovat se. Hry jsou zároveň vhodné i pro děti, které nejsou schopny zařadit se do kolektivu.

Granna® představuje skupinu dětských vzdělávacích společenských her, které s dětmi „rostou", protože se dají hrát mnoha různými způsoby tak, aby byly pro danou věkovou kategorii vždy srozumitelné a atraktivní.

ASOCIACE KLINICKÝCH LOGOPEDŮ ČR DOPORUČUJE TYTO HRY:

- **Memino**
- **Puzlino**
- **Loto dům**
- **Domino barvy**
- **Duha**
- **Bim bam**
- **Nosíková**
- **Malá velká myška**
- **Šňůrky a dírky**
- **Medvídkovy skládačky**
- **Kvarteto s plastelínou**
- **Můj první kvíz**
- **Zajíc v pytli**
- **Hádanky dráčka Fráčka**
- **Nové hádanky dráčka Fráčka**
- **Sombrero, nebo buřinka?**
- **Panáčci**
- **Proč mají kočky vousy?**
- **Do třetice všeho dobrého!**
- **Kolečko a spol.**
- **Auta**
- **Maminky**
- **Sázíme les**
- **Hádej, hadači!**
- **Domino – hra s počty**
- **Domečky**
- **Hledej, hledej**
- **Malý méďa**
- **Obrázkové LOTO**

02349

SUPERFARMÁŘ & KOZA

02349

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2–4	6

5 900221 023497

Limitovaná edice populárního Superfarmáře s doplňkovou figurkou kozy. K vítězství ve hře je třeba co nejrychleji získat každé ze zvířat chovaných na farmě. Koza ovšem umožňuje hráčům zablokovat určitý druh zvířátek (králíky, ovce, prasata či krávu) pro nejbližší tah soupeře, a tím protivníkovi zkomplikovat cestu k vítězství.

02388

JENÍČEK A MAŘENKA

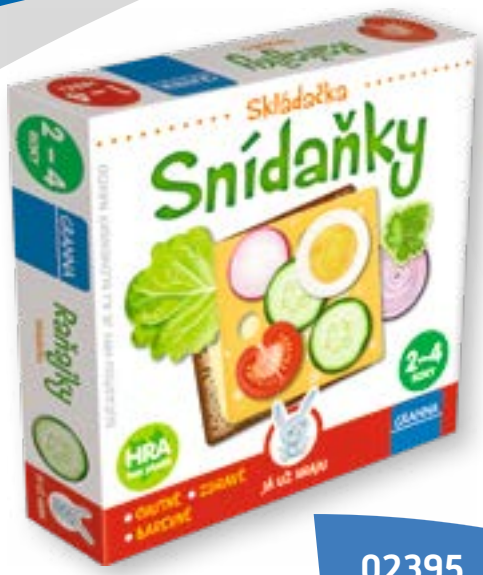
02388

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	2–4	12

5 900221 023886

Po dlouhém bloudění v temném lese narazili Jeníček a Mařenka na chaloupku z různých sladkostí. Hladově se do nich pustili, ale začala je honit strašlivá ježibaba. Vy jim však můžete pomoci! Skládejte společně kompletní obrázky sladkostí, abyste za každý z nich získali žeton perníčku. Shromáždíte-li 5 žetonů, skončí hra vaším vítězstvím. Nesmí vás ale dohonit ježibaba! Kooperativní hra pro 2–4 hráče od 6 let umožňuje dvě různě obtížné herní varianty.

GRANNA



02395

SNÍDAŇKY
02395

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2–4	1–4	12

5 900221 023954

Dnes je velký den. Udělám mamince a tatínkovi překvapení. Připravím pro ně chutnou a zdravou snídani! Snídaňky jsou originální skládačka a hra v jednom. Při vytváření chlebíčkových kreací se děti naučí poznávat barvy, potraviny, druhy zeleniny, rozvíjejí přitom kreativitu a vyjadřovací schopnosti.
Doporučený věk 2–4 let.

02397

PYŽÁMKA
02397

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2–4	1–4	12

5 900221 023978

Stmívá se. Zvířátkům se už zavírají očka. Je čas jít na kutě. Pomoz jim najít pyžámka a dej je spát. Pyžámka jsou skládačka a hra. Děti si při oblékání a ukládání zvířátek ke spánku procvičí postřeh, koncentraci, motoriku, barvy a estetické cítění. Pyžámka lze hrát jako paměťové pexeso na dobrou noc nebo postřehovou a zručnostní skládačku pro více dětí najednou.
Doporučený věk 2–4 let.

TŘI NA TŘI

02379

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	2–4	12

5 900221 023794

Na stole leží čtverec tvořený devíti startovními kartami s obrázky příšerek. Hráči na ně pokládají karty s odpovídajícími příšerkami a podobně jako v piškvorkách se snaží tvořit vítězné řady; řídí se přitom barvou nebo vzorem pozadí. Hra pro celou rodinu obsahuje dvě varianty s různou obtížností a přináší nejen dobrou zábavu, ale pomáhá také cvičit postřeh, rychlé reakce a schopnost soustředění. Jako dárek se navíc v krabičce skrývá i pexeso zdarma!

02379

02371

HAMOUNI

02371

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
8+	3–6	12

5 900221 023718

Přichází zima a lesní zvířátka shánějí zásoby, aby přečkala dlouhé období chladu. Cílem hráčů je proto co nejrychleji shromáždit pět stejných dobrot. V každém kole si hráč vybere dvě karty zvířátek a postupně provádí akce, které s nimi souvisejí. Různá zvířátka umožňují potravu nejen poctivě získat, ale dokonce ji i sebrat soupeřům nebo ji naopak úspěšně ubránit. Hráč, který jako první shromáždí pět stejných kartiček zásob, se stává vítězem. Hra tříbí paměť i strategické myšlení, ale hlavně přináší dobrou zábavu.

KDO UMYJE NÁDOBÍ?

02382

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	2–4	12

5 900221 023824

Na počátku hry mají všichni hráči před sebou kartičky rozmístěné v daném pořadí a obrácené „čistou“ stranou vzhůru. Ve svém tahu pak mohou provést jednu ze dvou akcí: otočit libovolnou vlastní kartičku z „čisté“ strany na „špinavou“, nebo se zbavit již dříve otočené „špinavé“ kartičky tak, že ji položí na jinou „špinavou“ kartu buď stejného druhu, nebo stejné barvy. Zábavná hra nejen procvičí postřeh, rychlé reakce a schopnost soustředění, ale vyřeší i nepříjemnou povinnost po obědě…

02382

GRANNA

02251

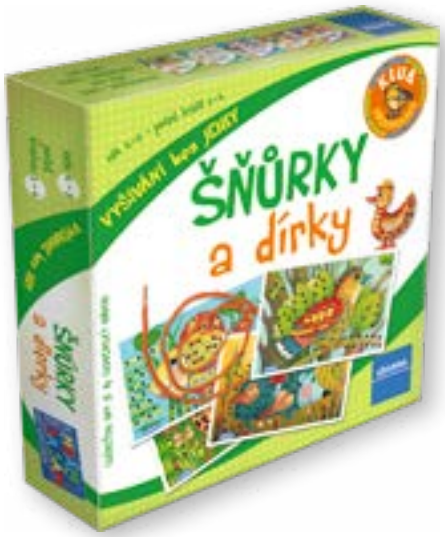
OBRÁZKOVÉ LOTO

02251

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	1–4	12

5 900221 022513

V krabičce nové hry z řady KLUB PŘEDŠKOLÁKŮ připravené pro 1 až 4 hráče od 3 do 6 let se ukrývají čtyři velké, oboustranné tabulky a 24 malých obrázků. Základní skládanka je určena pro jednoho hráče a umožňuje dvě varianty úměrné věku dítěte. Obrázkové loto pro více hráčů rovněž přináší dvě různě úrovně obtížnosti a děti si při něm nejen rozšiřují slovní zásobu, ale také procvičují vizuomotorickou koordinaci a rozvíjejí pozorovací schopnosti.



ŠŇŮRKY A DÍRKY

02252

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4–7	1–4	12

5 900221 022520

Hra, při níž děti provlékají velké karty barevnými šňůrkami a vyšívají tak obrázky, zdokonaluje manuální zručnost, rozvíjí fantazii i estetické cítění a zároveň cvičí schopnost soustředění. Návod v češtině i ve slovenštině. Může hrát i jedno dítě!

02252

02254

MALÁ VELKÁ MYŠKA

02254

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
3–7	1–4	12

5 900221 022544

Hrdinkou hry s protiklady je myška. Jednou je malá, jindy velká, pak zase veselá, anebo smutná. Učí děti rozeznávat protiklady a procvičuje tak jejich postřeh, paměť i pozorovací schopnosti a zároveň rozšiřuje slovní zásobu. Návod v češtině i ve slovenštině. Doporučováno Asociací klinických logopedů ČR. Může hrát i jedno dítě!

02255

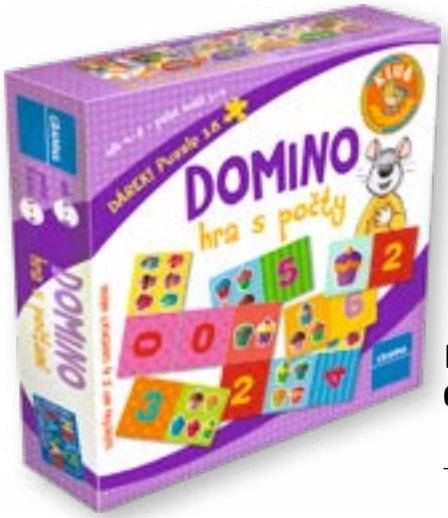
HÁDEJ, HADAČI!

02255

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4–7	1–4	12

5 900221 022551

Každý hadač si před sebe položí hrací plochu ve tvaru kousku sýra s dírkami. Pak si poslechne hádanku, obrátí kartu a zjistí, jestli uhodl. Pokud ano, může si zakrýt jednu dírku v sýru. Hra rozšiřuje slovní zásobu, procvičuje soustředění a učí trpělivosti – hádanky je totiž třeba vyslechnout až do konce.



02250

DOMINO HRA S POČTY

02250

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4–8	1–4	12

5 900221 022506

Ke kartičkám na stole hráči postupně přikládají další. Číslice nebo počet báboviček na dotýkajících se kartičkách musí být stejné. Hra rozvíjí logické myšlení, procvičuje počítání a učí porovnávat množiny. Jako dárek puzzle z 18 dílků!

GRANNA

02140

PUZLINO
02140

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2–4	1–4	12

5 900221 021400

V balení naleznete 12 dvojic kartiček, které spolu tematicky souvisí. Malí hráči se snaží nasbírat co nejvíce párů kartiček. Hra pro děti od dvou let podporuje logické myšlení, poznávání zvířat, předmětů dětského světa nebo hraček.

MEMINO
02139

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2–4	1–4	12

5 900221 021394

Na kartičkách hry založené na principu pexesa je vyobrazeno 12 protikladů, např. černá kočka – bílá kočka, léto – zima apod. Úkolem dětí je nasbírat co největší počet protikladů. Oceněno titulem „Správná hračka“.

02139

02069

LOTO DŮM
02069

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2–4	1–4	12

5 900221 020694

Děti poznávají předměty v domácnosti, zdokonalují si pozorovací schopnosti a rozvíjejí svoji slovní zásobu. Výborná pomůcka pro logopedy a zrakově postižené děti.

DOMINO BARVY
02068

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2–4	1–4	12

5 900221 020687

02068

Děti se učí poznávat barvy a pojmenovávat zvířátka. V návodu naleznete hru pro jednoho i více hráčů. Stejně jako ostatní hry této série je i Domino barvy vyrobeno z tvrdého kartonu.

PUZZLE ZVÍŘÁTKA
02071

02071

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2–4	1–4	12

5 900221 020717

Návod nabízí hru pro jednoho i pro dva hráče. Díky použití zvláště pevného kartonu jsou jednotlivé dílky velmi trvanlivé. Hra poskytuje rodičům výbornou příležitost, jak si hrát se svým malým dítětem a přirozeně tak rozvíjet jeho jemnou motoriku a pozorovací i kombinační schopnosti.

PEXESO HRAČKY
02070

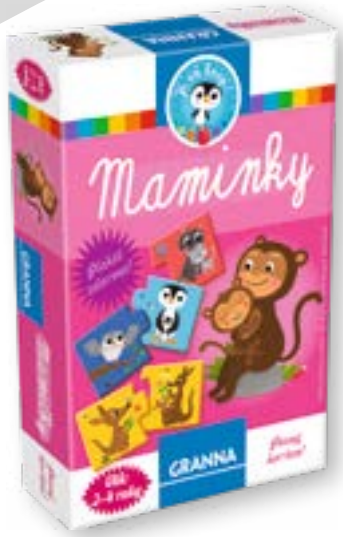
VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2–4	1–4	12

5 900221 020700

Pravidla přinášejí dvě varianty hry. Nejmenší děti rozvíjejí své pozorovací schopnosti při hledání dvojic obrázků, o něco starší hráči už cvičí svou paměť a soustředění při hře podle pravidel klasického pexesa. Díky aktivní účasti rodičů se děti navíc mohou učit rozeznávat barvy a pojmenovávat hračky vyobrazené na kartičkách; rozšiřují si tak svou slovní zásobu a zdokonalují své vyjadřovací schopnosti.

02070

GRANNA



02204

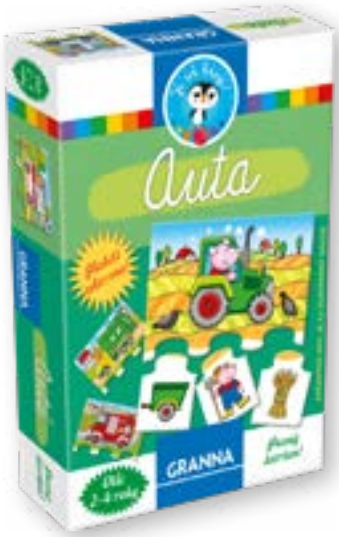
MAMINKY
02204

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2–4	1–4	12

5 900221 022049

JÁ UŽ HRAJI! je série her vytvořená speciálně pro nejmenší děti. Umožňuje jim, aby si hrály samy nebo společně s rodiči. Ve hře Maminky se děti od 2 do 4 let seznamují s malými i velkými zvířaty z různých koutů světa a rodiče si s nimi mohou povídat o úloze matky. Díky pěti herním variantám založeným na principu skládačky, pexesa či otázek a odpovědí si děti procvičují soustředění a pozorovací schopnosti, rozvíjejí slovní zásobu i jemnou motoriku a zároveň získávají první znalosti o úžasném světě přírody.

Asociace klinických logopedů ČR AKL



BEST SELLER

02206

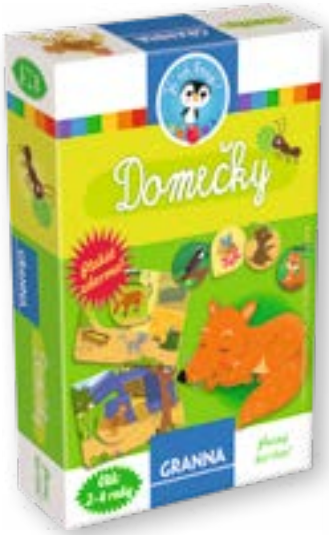
AUTA
02206

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2–4	1–4	12

5 900221 022063

Našimi ulicemi jezdí spousta zvláštních vozidel, která plní důležité úkoly. Každé má jiný tvar a barvu, některá dokonce i houkají a blikají a se všemi se pojí zajímavá povolání. Pojďme je společně objevit ve čtyřech různých hrách! Návod v češtině i ve slovenštině. Může hrát i jedno dítě!

Asociace klinických logopedů ČR AKL



DOMEČKY

02274

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2–4	1–4	12

5 900221 022742

Domov je kouzelné slovo – označuje místo, které milujeme a kam se chceme vracet. Doma nacházíme úkryt před chladem i nebezpečím; čekají nás tu naši blízcí, kteří jsou vždy připraveni nám pomoci. Zvířata mají také své domovy. Obydlí si stavějí sama, nebo jim je připravuje člověk. Obyvatelé lesa využívají ke stavbě svých útulných domečků různé dostupné materiály jako třeba větve a listí. Zvířata žijící na statku bydlí v příbytcích, které jsou postaveny přímo pro ně.

02274

MALÝ MÉĎA

02232

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
2–4	1–4	12

5 900221 022322

Malí méďové musejí zvládnout spoustu věcí. Postavit hrad z písku, připravit oslavu narozenin nebo uspořádat piknik na pasece – to jsou jen některé z nich. Společně je objevíme ve čtyřech různých hrách. Návod v češtině i ve slovenštině. Může hrát i jedno dítě!

02232

GRANNA

HÁDANKY DRÁČKA FRÁČKA
02179

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4–7	1–6	12

5 900221 021790

02179

Veršované Hádanky dráčka Fráčka rozvíjejí slovní zásobu, logické myšlení a schopnost soustředění. Jsou určeny především dětem předškolního věku, ale nudit se při nich nebudou ani starší děti.

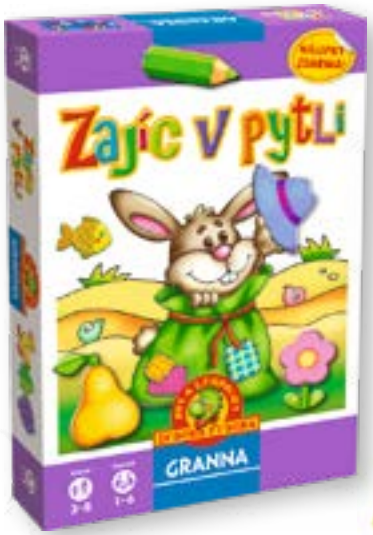
NOVÉ HÁDANKY DRÁČKA FRÁČKA
02180

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4–7	1–6	12

5 900221 021806

Další vydání populární hry Hádanky dráčka Fráčka obsahuje 90 kartiček s novými hádankami. Hra je doplněna skládačkami dráčků.

02180



02181

ZAJÍC V PYTLI
02181

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
3–8	1–6	12

5 900221 021813

Hra rozvíjí představivost, slovní zásobu a schopnost rozeznávat věci hmatem – děti při hře například vytahují z pytlíku různé tvary, snaží se je hmatem rozpoznat, pojmenovat a najít obdobný obrázek na hrací ploše. Oceněno odborníky jako „Správná hračka“.

02219

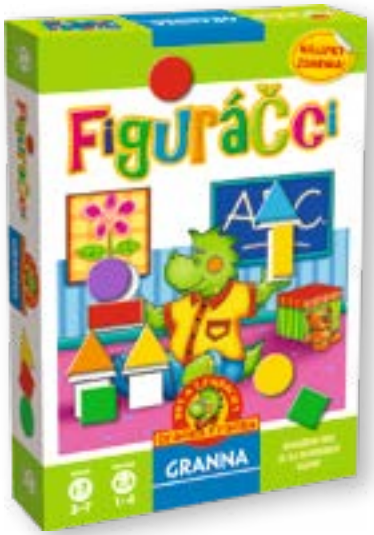
BEST SELLER

MŮJ PRVNÍ KVÍZ
02219

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4–7	1–6	12

5 900221 022193

Unikátní pojetí 90 hracích karet spolu s již tradičně vysokou úrovní výtvarného zpracování umožňuje dětem řešit úkoly a ověřovat si správnost odpovědí, aniž by musely umět číst. Náměty otázek se týkají každodenního života; hra rozvíjí slovní zásobu, cvičí pozorovací schopnosti i paměť a podporuje samostatné myšlení.



02195

FIGURÁČCI
02195

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
3–7	1–4	12

5 900221 021950

Hra učí děti poznávat tvary a pomáhá zopakovat si barvy. V balení jsou také 2 šablony, pomocí nichž je možno překreslovat na papír různé tvary a pak je podle vlastní fantazie vybarvovat.

GRANNA

Nominace na HRU ROKU v kategorii dětských her

02177

BEST SELLER

PŘÍŠERKY ZE SKŘÍNĚ
02177

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
3–8	1–6	12

5 900221 021776

Kooperativní hra pro nejmenší krotitele příšer, vhodná zejména před spaním! Nemůžete usnout? Bojíte se příšerek? Začněte hrát a zažeňte je zpět do jejich skříně! Příšerky ze skříně jsou kooperativní hra. To znamená, že hráči namísto toho, aby spolu soupeřili, musí spojit své síly, aby dokázali příšerky porazit.

02330

POPELKA
02330

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	1–4	12

5 900221 023305

Princ pořádá veliký bál a Popelka by se jej ráda zúčastnila. Její přání se může splnit jen díky kouzlům… a vašemu postřehu a paměti! Na kostce se vám zobrazí akce, které můžete v daném tahu s kartičkami provést. Váš tým zvítězí, jestliže se vám podaří najít všechny věci a postavy dříve, než hodiny odbijí dvanáct. Kooperativní hra pro děti od 4 let umožňuje tři různě obtížné herní varianty a pomáhá procvičovat paměť, poznávací schopnosti i prostorovou orientaci.

CO NA SEBE?

02263

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	1–4	12

5 900221 022636

Co si jen mám obléct, když skříň praská ve švech? Hráči svým postavičkám oblékají modely podle vlastní fantazie nebo při hře s dvěma variantami obtížnosti závodí, kdo nejrychleji vytvoří oděv podle kartičky. Návod v češtině i ve slovenštině. Může hrát i jedno dítě!

02263

HLEDEJ, HLEDEJ

02303

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5–10	2–4	12

5 900221 023039

Dráček Fráček nakreslil spoustu hezkých obrázků a rozmístil je na kartách. Pro vás si připravil různé hádanky. Podívejte se na obrázky na kartách. Zapojte svou fantazii a odpovězte dráčkovi na jednu ze tří otázek: Co je největší? Co je nejmenší? Co se do sestavy nehodí?

02303

Asociace klinických logopedů ČR AKL

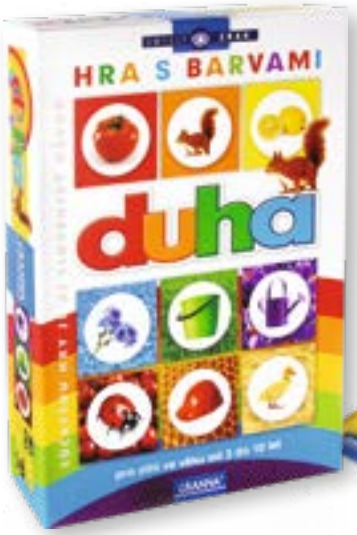
DUHA

02006

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
3–10	1–6	12

5 900221 020069

Krásně ilustrovaná hra s duhovou hrací plochou a kolečky s obrázky v barvách duhy také patří do řady s názvem SMYSLY a je věnována barvám a zraku. Oceněno titulem „Správná hračka“. Hra učí malé děti poznávat barvy a pojmenovávat věci či zvířátka. Starší děti si v této hře procvičují paměť při dalších dvou herních variantách.



SPRÁVNÁ HRAČKA VYBRÁNO ODBORNÍKY

02006

Asociace klinických logopedů ČR AKL

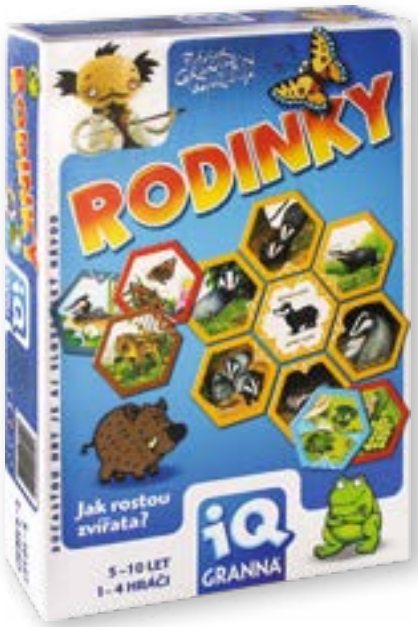
GRANNA

RODINKY
02150

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5–10	1–4	12

5 900221 021509

Každé zvířátko má mámu a tátu. Zpočátku je mládětem, pak roste, mění se a samo se stává mámou nebo tátou... Obrázky v krabičce ukazují postupný vývoj osmi druhů zvířat žijících ve volné přírodě.



02150

02148

HURÁ NA KOLO!
02148

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6–12	1–4	12

5 900221 021486

Hra vznikla ve spolupráci s odborníky z Ministerstva dopravy – BESIP. Každý hráč musí postupně navštívit tři místa, jež si vylosoval, a vrátit se domů. Důležité ovšem je, aby cestou dodržoval pravidla silničního provozu.

ZOOLOGICKÝ KVÍZ

02203

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
8+	1–6	12

5 900221 022032

02203

Poznejte spolu s námi zvířata a jejich zvyky! V naší hře vám ukážeme zajímavosti ze světa zvířat, a to jak dobře známých, tak i těch exotičtějších. V kvízu jde nejen o znalosti, ale také o schopnost riskovat – sami rozhodnete, kolik bodů vám vaše odpověď přinese!

PLANETA ZVÍŘAT

02277

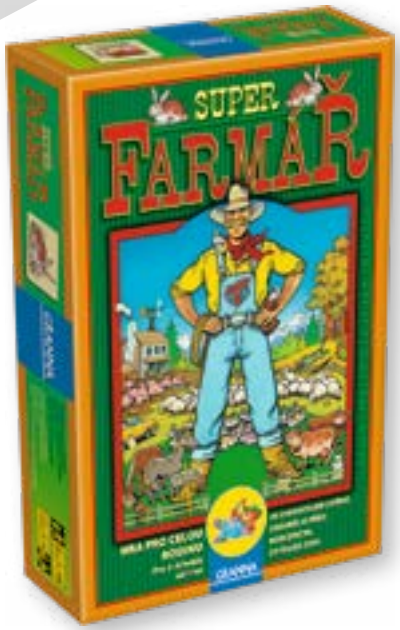
VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
8+	2–6	12

5 900221 022773

Je sova rychlejší než srna? Žije plameňák déle než jelen? Znáš odpovědi na tyto otázky? Výborně, ale jedna vlaštovka jaro nedělá. Teď se zamysli, které zvíře je větší: bobr, nebo liška? Víš i to? Pak máš jistě oči jako ostříž! Na Planetě zvířat potkáš nejrůznější živočichy. Zkus určit jejich hlavní znaky a uhodnout, na kterém kontinentu žijí. Potkáš-li ekologa, získáš více bodů. Musíš se ale vyhýbat lovci – není třeba dráždit hada bosou nohou!

02277

GRANNA



SUPERFARMÁŘ
02017

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2–6	12

5 900221 020175

Hra Superfarmář má velmi zajímavou historii. Vznikla před 70 lety a jejím tvůrcem je významný matematik Karol Borsuk. Pravidla hry, která se opírají o zásady matematiky a logiky, nutí hráče počítat, předvídat, plánovat a kalkulovat s riziky. Tato jedinečná hra učí děti i rodiče strategickému myšlení. Hru je možno zhlédnout na www.hrasuperfarmar.cz.

SUPERFARMÁŘ CESTOVNÍ
02048

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2–6	24

5 900221 020489

Cestovní Superfarmář je díky svému kompaktnímu provedení ideální na cesty. Superfarmářem se stává ten, kdo jako první získá stádo domácích zvířat, v němž bude alespoň jedno zvíře z každého druhu. Všechny plány však mohou být zmařeny, nebude-li hráč dost ostražitý! Kolem se totiž potulují liška a vlk a hráčova zvířata se mohou stát jejich snadnou kořistí. Hru Cestovní Superfarmář nabízíme i ve slovenské verzi.

BEST SELLER

02086

SUPERFARMÁŘ DE LUXE

02086

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2–4	6

5 900221 020861

Superfarmářem se stává ten, kdo jako první získá stádo domácích zvířat, v němž bude alespoň jedno zvíře z každého druhu. Všechny plány však mohou být zmařeny, nebude-li hráč dost ostražitý! Kolem se totiž potulují liška a vlk a hráčova zvířata se mohou stát jejich snadnou kořistí. Superfarmář de luxe obsahuje 4 hrací plochy pro všechny hráče. Základní pravidla hry jsou pro všechny tři verze Superfarmářů stejná. Hra Superfarmář de luxe obsahuje i slovenský návod.

SPRÁVNÁ HRAČKA VYBRÁNO ODBORNÍKY

HRAČKA ROKU 2014

02278

SUPERFARMÁŘ A JEZEVEC

02278

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2–4	6

5 900221 022780

Představujeme Superfarmáře s rozšířením Jezevec. Limitovaná edice nejen přináší nové zvířátko s jedinečnou schopností, ale je rovněž poctou legendárnímu tvůrci této hry profesoru Karolu Borsukovi (borsuk je polsky jezevec).

GRANNA

02141

RANČ

02141

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2–6	6

5 900221 021417

Ranč je ideální hra pro celou rodinu. Oproti původnímu Superfarmáři poskytuje rozšířené rozhodovací možnosti, je proto strategicky náročnější. Cílem hry zůstává i nadále shromáždění všech druhů domácích zvířat, hráč však musí své stádo někde pást, a proto je nutné výměnou za odchovaná zvířata získávat i další pastviny. Vlk a liška se ovšem pohybují v blízkém lese a mohou kdykoli zaútočit! Herní systém poskytuje řadu nových variant a přitom zůstává stejně zábavný jako u původního Superfarmáře.

02302

TEMPO! JUNIOR

02302

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
5–12	2–10	6

5 900221 023022

Vymýšlejte slova a spěchejte do cíle za vítězstvím! Témata určují kouzelné ilustrace na kartičkách, čas odměřují skryté přesýpací hodiny. Díky 60 tematickým kategoriím a čtyřem možným variantám včetně jedné týmové je hra pokaždé jiná, vždy však dětem pomáhá rozšiřovat slovní zásobu, rozvíjet kreativní myšlení a procvičovat časovou i prostorovou orientaci.

02281

ŠPAGETY

02281

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	2–4	6

5 900221 022810

Nachystejte na talíř barevné zamotané špagety s masovými knedlíčky a zkuste jednou rukou vytáhnout tu nejchutnější. Ale pozor, nic vám z talíře nesmí spadnout! Tři varianty této originální párty hry přinášejí skvělou zábavu, při níž si navíc procvičíte svou zručnost i pohotovost.

02329

BATYSKAF

02329

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2–4	6

5 900221 023299

Nechte se zlákat podmořským dobrodružstvím! Cestujte batyskafem a pořizujte snímky nejzajímavějších živočichů! Pokud zariskujete a potopíte se hluboko pod hladinu, máte šanci zachytit úžasné a neobyčejně vzácné exempláře. Zvítězí ten, kdo sestaví nejlepší sbírku fotografií a získá nejvíce perel. Hra procvičuje matematiku a schopnost odhadovat riziko.

GRANNA

00364

JUNGLE BOOGIE

00364

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
8+	2–4	6

5 900221 003642

Několik rodin vší se snaží ovládnout džungli. V každém tahu nejprve rozmnožíte své vši a pak se je snažíte šířit. Buď je rovnou přesunete na sousední opici, nebo opici alespoň polechtáte, aby začala skákat, narazila do jiné opice a nechala na ni přeskočit své vši. Zdánlivě jednoduchá hra je neobyčejně náročná po strategické i taktické stránce. Díky různým startovním pozicím, volitelným vlastnostem jednotlivých opic i dodatečnému pravidlu pro zvýšení obtížnosti si v každé partii užijete spoustu taktizování i skvělé zábavy.

00378

BLOOM TOWN

00378

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
8+	2–4	6

5 900221 003789

Jako starosta nově vznikajícího města nemáte snadný úkol. Záleží totiž jen na vás, zda vznikne velká metropole s mrakodrapy, nebo menší kouzelné městečko plné zeleně. V každém tahu si zvolte jednu ze dvou staveb, jež máte v ruce, umístěte ji do města, a získejte tak body za jeho rozvoj. Její umístění také rozhodne o tom, jakou další stavbu dostanete. Máte proto před sebou klíčové dilema: chcete mít hned co nejvíce bodů, nebo se připravujete na budoucí expanzi? Ve strategické rodinné deskové hře pro 2–4 hráče od 8 let zvítězí ten, kdo nakonec nasbírá nejvíce bodů.

02372

PIXBLOCKS

02372

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	1–4	6

5 900221 023725

Je vůbec možné naučit se programovat bez počítače? Samozřejmě že je! Řešení logických úloh ze hry PixBlocks je totiž ve skutečnosti vytvářením programů, které pak provádí pohybující se králík. Dobře „napsaný“ program, který hráči vytvářejí kladením žetonů na hrací plochu podle obrázku na zvolené kartě, přivede králíka k mrkvičkám. Pokud králík sní všechny mrkvičky, je to důkaz, že program byl vytvořen správně. Hra nabízí 72 úloh ve 3 úrovních obtížnosti a zábavnou formou přispívá k rozvoji logického myšlení i programátorské představivosti.

02178

CV

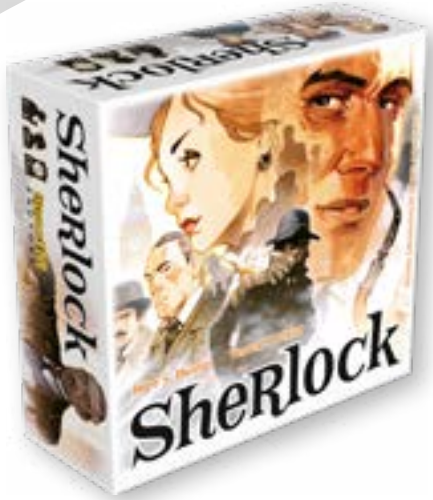
02178

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
12+	2–4	6

5 900221 021783

Co by bylo, kdyby… Přemýšleli jste někdy o tom, kým byste byli, kdyby se váš život odvíjel jinak? Proveďte svou postavu celým jejím životem! Čekají vás důležitá rozhodnutí týkající se kariéry, vztahů, zájmů i životních cílů. Tato hra s kostkami a osobitě ilustrovanými kartami vám umožní stát se libovolnou postavou a prožít život úplně jinak. Nespočet možných kombinací zaručuje spoustu napínavých partií.

GRANNA



02301

SHERLOCK
02301

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
10+	2–4	12

5 900221 023015

Sherlock Holmes, John Watson, James Moriarty, Irene Adlerová… Na známých hrdinech ulpívá stín podezření – jeden z nich je zločinec. Kdo vyřeší záhadu a odhalí pachatele ukrývajícího se mezi řádnými občany? Napínavá detektivní hra procvičí vaše schopnosti logicky uvažovat, nalézat skryté souvislosti a vyvozovat správné závěry.

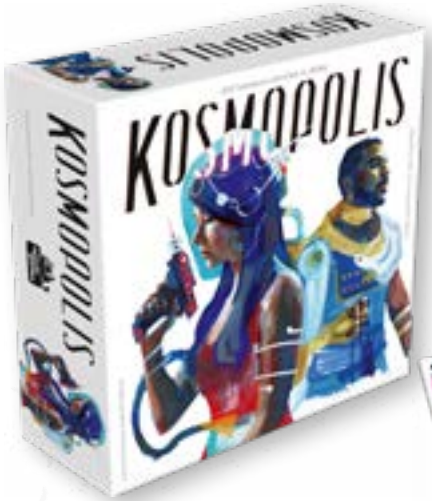
SKULL
02300

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
10+	3–6	12

5 900221 023008

Skull je hra pro lidi s pevnými nervy. Blafování a pokerové postupy jsou tu běžné a emoce stoupají. Zahrávejte své žetony, tvrdě licitujte a bojujte o vítězství. Ale pozor! Protivníci vám chystají past… Někde na vás číhá lebka! Objevte hru, která si již získala srdce bezpočtu hráčů a ve Francii dostala ocenění *Hra roku*.

02300



Rozhodnete se vyslat své občany do práce ve hvězdném hlavním městě a využít jejich zvláštní dovednosti? Nebo raději chcete, aby rozvíjeli moc vašeho vlastního města a zvyšovali jeho hodnotu? V této výjimečné karetní hře nezřídka musíte balancovat na hraně. Vítězství vám totiž může přinést jak účinné blafování, tak dodržování vytyčeného plánu.

KOSMOPOLIS
02309

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
10+	2–4	12

5 900221 023091

02309

GANSTER CITY

02350

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
10+	1–6	12

5 900221 023503

Městem se šíří vlna kriminality, se kterou si policie neví rady. Aby situaci zvládl, potřebuje komisař Čestmír Chytil vaši pomoc. Je třeba vyslechnout svědky, shromáždit důkazy a poslat zločince za mříže. Napínavá hra, která procvičí vaše schopnosti logicky uvažovat a vyvozovat správné závěry, obsahuje i tipy ke zvýšení obtížnosti nebo variantu pro jednoho hráče či kooperativní hru.

02350

HESLO!

02344

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
10+	2–10	12

5 900221 023442

02344

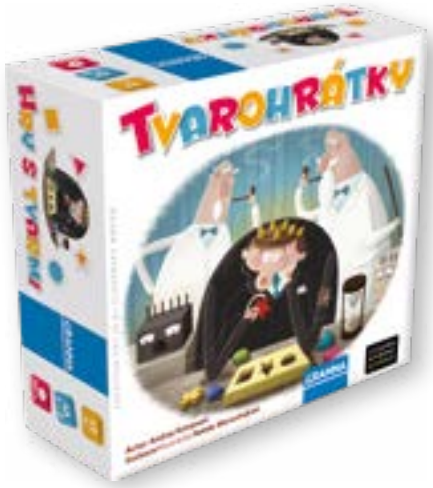
Bláznivá párty hra prověří vaši kreativitu, postřeh i rychlé myšlení. Hráči se rozdělí do dvou družstev a rozloží karty s písmeny, pozicemi a tématy. Úkolem obou týmů je uvést co největší počet hesel, která vyhovují dané kategorii a obsahují určené písmeno na příslušné pozici. Všichni členové týmu vymýšlejí hesla najednou a vše navíc probíhá v tísni časového limitu, odměřovaného přesýpacími hodinami.

TVAROHRÁTKY

02355

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	2–6	12

5 900221 023558



Jeden z hráčů vytáhne ze speciální krabičky kartu s obrázkem. Na obrázcích jsou postavy, zvířata, stavby a další věci. Všechny obrázky se skládají ze základních geometrických tvarů různé velikosti a barev. Jakmile je karta s obrázkem vytažena z krabičky, nesmíte ztratit ani sekundu! Hra obsahuje tři různé varianty odstupňované podle věku a pomůže zlepšit soustředění i rychlost reakcí celé rodiny.

02355

GRANNA

VLCI A OVCE

02200

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2–4	12

5 900221 022001

Zábavná rodinná strategická hra je určena 2 až 4 hráčům od 7 let. Hráči vykládáním kartiček vytvářejí krajinu s vesnicemi, lesy a pastvinami se stády ovcí, jež s pomocí lovců chrání před vlky. Pravidla umožňují tři herní varianty. Tato hra, jež získala ve Francii ocenění JEU DE L'ANNÉE 2003 – Hra roku 2003, překvapí a uchvátí i ty nejvybíravější hráče. Průměrná délka trvání jedné partie představuje 30 minut skvělé zábavy. Nové vydání tohoto herního hitu navíc obsahuje i rozšíření VELKÉ RYBY, jež hru obohacuje o nové prvky v podobě rybníků, nové možnosti získávání bodů za ryby, které v nich plavou, ale i o nová nebezpečí představovaná rybáři, proti nimž jsou jedinou účinnou ochranou porybní.

MONSTER PARK

02354

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
7+	2–4	12

5 900221 023541

Jste manažery nově vznikajících parků příšer. Snažíte se kupovat karty prapodivných tvorů obývajících různá prostředí a vylepšujete svůj park tak, abyste splnili co nejvíce požadavků náročných návštěvníků. To však vyžaduje rozumné hospodaření s rozpočtem. Zábavná, dynamická hra s jedinečným grafickým ztvárněním učí děti od 7 let strategicky myslet, odhadovat riziko, plánovat i operativně měnit cíle.

VÁNOČNÍ DÍLNA

02258

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4–10	1+	12

5 900221 022582

02258

Tematicky zaměřená kreativní souprava, díky které si děti mohou vytvořit nádherné dekorativní vánoční ozdoby. Mikulášové, sněhuláci, andílci, perníčky a stromečky v několika velikostech čekají na čtyřech arších ze silného, pevného kartonu. Z jedné strany jsou tyto motivy barevné a k jejich ozdobení slouží přiložený aršík barevných nálepek různých tvarů. Z druhé strany jsou všechny tvary bílé a poskytují dětem prostor pro tvořivou práci s pastelkami, fixy apod., a to jak podle přiložených vzorů, tak na základě vlastní fantazie. Některé dekorace je možné díky přiloženým stojánkům postavit, jiné zavěsit (šňůrky nejsou součástí balení). Po vytlačení jednotlivých motivů z archů umožňuje sada i další využití – všechny čtyři archy lze použít jako šablony, s jejichž pomocí si děti mohou všechny motivy překreslovat na libovolný podklad a vytvářet tak nekonečné množství vlastních ozdob s nejrůznějším dekorem.

VELIKONOČNÍ DÍLNA

02257

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4–10	1+	12

5 900221 022575

02257

Tematicky zaměřená kreativní souprava, díky které si děti mohou vytvořit nádherné dekorativní velikonoční ozdoby. Zajíčci, kuřátka, beránci a vajíčka se ve dvou velikostech objevují na čtyřech arších ze silného, pevného kartonu. Z jedné strany jsou tyto motivy barevné a k jejich ozdobení slouží přiložený aršík barevných nálepek různých tvarů. Z druhé strany jsou motivy bílé a poskytují dětem prostor pro tvořivou práci s pastelkami, fixy apod., a to jak podle přiložených vzorů, tak na základě vlastní fantazie. Některé dekorace je možné díky přiloženým stojánkům postavit, jiné zavěsit (šňůrky nejsou součástí balení). Po vytlačení jednotlivých motivů z archů umožňuje sada i další využití – všechny čtyři archy lze použít jako šablony, s jejichž pomocí si děti mohou všechny motivy překreslovat na libovolný podklad a vytvářet tak nekonečné množství vlastních ozdob s nejrůznějším dekorem.

Pygmalino®

Pod značkou Pygmalino® jsou na český trh uváděny kvalitní deskové hry dalších zahraničních vydavatelů a rovněž českých autorů. Prvním počinem je originální série cestovních jazykových her Amos®, ryze český výrobek z Blanska, a to od nápadu až po výrobu kvalitních kostek z jasanového dřeva. Následovala celoevropsky oceňovaná hra vydavatelství Rebel s horolezeckou tematikou a lakonickým názvem K2. Kmotrem hry se stal současný nejúspěšnější český horolezec Radek Jaroš, pro něhož výstup na K2 v roce 2014 znamenal zisk tzv. koruny Himálaje (zdolání všech osmitisícových vrcholů světa). V současné době postupně vychází rozsáhlý projekt pod názvem Vzdělávací kartičkové hry zaměřený na děti předškolního věku, opět českého autorského původu. Nejnovějším přírůstkem je pak spolupráce s vydavatelstvím Blackrock Games, která přináší první dvě novinky z hravé Francie – hry Fiesta de los muertos a Čakra.

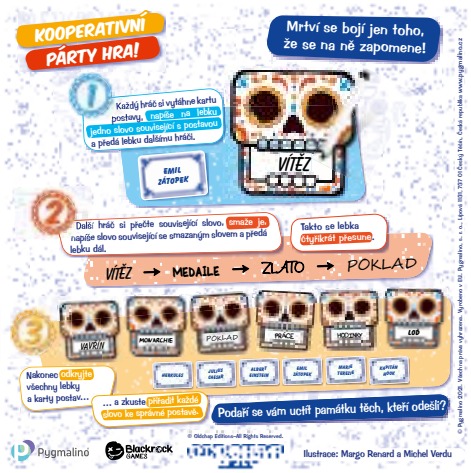
FIESTA DE LOS MUERTOS

62105

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
12+	4–8	6

8 594068 621052

62105



Kooperativní párty hra pro 4 až 8 hráčů, v níž musíte uhodnout totožnost zesnulých postav na kartách. Každý hráč si vytáhne z balíčku kartičku s postavou. Vylosovanou postavu tajně napíše dovnitř lebky a tu uzavře. Mezi čelisti lebky napíše slovo, které s postavou souvisí, a lebku předá hráči po levé ruce. Takto se lebka posune celkem 4×, aniž by ji hráči otevřeli, přičemž každý z hráčů smaže slovo mezi čelistmi a nahradí je jiným slovem s ním souvisejícím. Lebky jsou předávány vždy zavřené a lícem dolů a hráči mezi sebou nesmějí nijak komunikovat. Po čtvrtém předání lebky pak nastane fáze dohadů, která postava je ve které lebce. Každý z hráčů hádá sám za sebe, aby pak všichni společně dokázali uctít zesnulé.

PYGMALINO

62106

ČAKRA

62106

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
8+	2–4	6

8 594068 621069

Návyková hra s neotřelou mechanikou pro 2–4 hráče od 8 let, v níž posilujete a harmonizujete své čakry. Důležitou součástí taktiky je správná meditace a potlačování negativní energie. V průběhu hry hráči sbírají energii ve formě krystalů různých barev, které ukládají na své hrací ploše a následně je usměrňují, tedy přesouvají tak, aby harmonizovali své čakry. Hra končí, má-li některý z hráčů na konci herního kola alespoň pět harmonizovaných čaker. Závěrečné bodování pak určí vítěze – hráče s nejvyšší úrovní naplnění.

62003

K2

62003

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
8+	1–5	6

8 594068 620031

K2 je v česko-slovenském měřítku ojedinělá desková hra věnovaná tematice horolezectví. V průběhu cca 60minutové partie zakusí hráči veškeré nástrahy vysokohorského prostředí. Stejně jako v reálném životě horolezců i zde není nejdůležitější dosáhnout co nejrychleji vrcholu, ale naplánovat si výstup tak, abyste dostali své horolezce zpět do bezpečí.

15 mm

VYROBENO V ČESKU

70005

AMOS – ČEŠTINA V KOSTCE

70005

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	1–6	50

8 595101 700055

Čeština v kostce z řady jazykových her AMOS pobaví i poučí. S přáteli nebo v rodinném kruhu zábavnou formou prověří znalost českého jazyka. Rozvíjí kombinační schopnosti a slovní zásobu a má praktické, úhledné cestovní balení.

70061

AMOS – ANGLIČTINA V KOSTCE

70061

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	1–6	50

8 595101 700611

Další z řady jazykových her AMOS pobaví i poučí, tentokrát při procvičování anglického jazyka. Rozvíjí kombinační schopnosti a slovní zásobu a má praktické, úhledné cestovní balení.

70055

AMOS – SLOVENČINA V KOCKE

70055

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	1–6	50

8 595101 700550

Další z řady jazykových her AMOS pobaví i poučí, tentokrát při procvičování slovenského jazyka. Rozvíjí kombinační schopnosti a slovní zásobu a má praktické, úhledné cestovní balení.

70062

70087

AMOS – NĚMČINA V KOSTCE

70062

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	1–6	50

8 595101 700628

Další z řady jazykových her AMOS určená pro fanoušky německého jazyka. Rozvíjí kombinační schopnosti a slovní zásobu a má praktické, úhledné cestovní balení.

AMOS – MATEMATIKA V KOSTCE

70087

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	1–6	50

8 595101 700871

Stejně jako jazykové hry AMOS i Matematika v kostce přináší krásný zážitek ze hry a radost ze společnosti rodiny či kamarádů. Dokonale prověří kombinační schopnosti a logické uvažování; možnost využít všech čtyř základních matematických operací skýtá překvapivě široké množství herních variant.

70006

AMOS – ČEŠTINA V KOSTCE MAXI

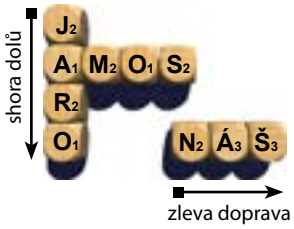
70006

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	1–6	30

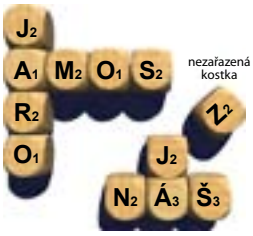
8 595101 700062

Tato varianta oblíbené jazykové hry z řady AMOS nabízí větší kostky s lépe čitelnými znaky. Kostky jsou vyrobeny z kvalitního českého jasanového dřeva.

vzor **a**

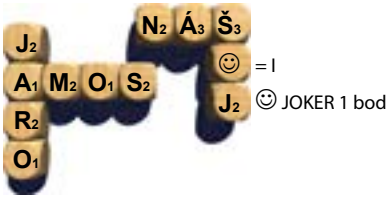


vzor **b**



JARO	6 bodů
AMOS	6 bodů
NÁŠ	8 bodů
JÁ	5 bodů
Součet	25 bodů
nezařazená kostka Z	-2 body
Celkem	23 bodů

vzor **c**



PYGMALINO

VZDĚLÁVACÍ KARTIČKOVÉ HRY 1

62004

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	1–30	6

8 594068 620048

62004

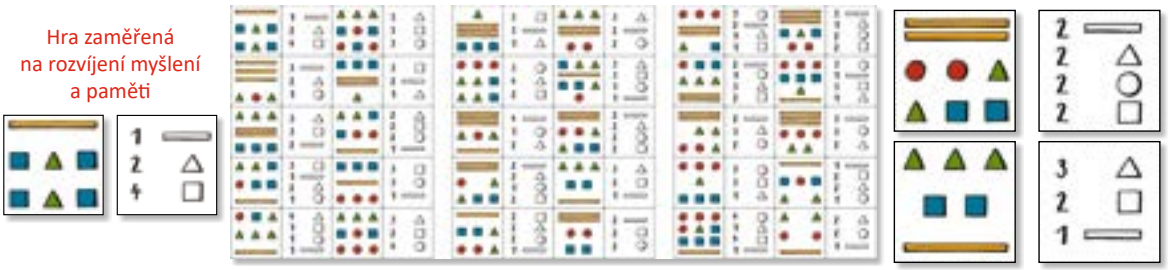
Balení obsahuje 4 hry pro děti předškolního a mladšího školního věku. Autorkou her je zkušená učitelka MŠ s dlouholetou praxí. Součástí každé hry je metodický postup a řešení.

1. HRA – Najdi kartičku se stejnou počáteční hláskou

Hra zaměřená na rozvíjení sluchového vnímání

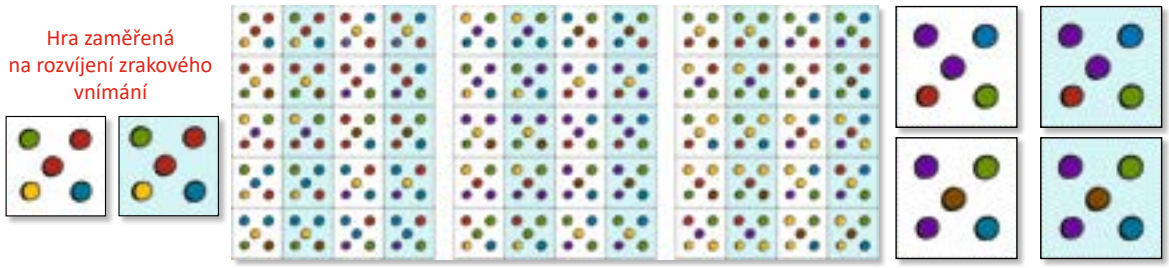
2. HRA – Přiřaď kartu se stejným počtem geometrických tvarů

Hra zaměřená na rozvíjení myšlení a paměti



3. HRA – Najdi stejnou kartičku

Hra zaměřená na rozvíjení zrakového vnímání



4. HRA – Co k sobě patří

Hra zaměřená na rozvíjení logického myšlení

** Velkoobchodní prodej pouze distributorům do školek*

SPECIÁLNÍ AKČNÍ BALÍČKY

VZDĚLÁVACÍ KARTIČKOVÉ HRY 2

62094

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	1–30	6

8 594068 620949

62094

5. HRA – Přiřazování zvířátka k místu, kde žije

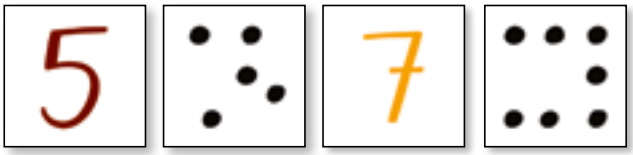
Hra zaměřená na rozvíjení poznání

6. HRA – Najdi stín

Hra zaměřená na rozvoj zrakového rozlišování a fantazie

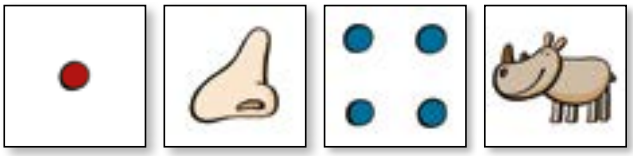
7. HRA – Najdi kartičku se stejným počtem

Hra zaměřená na rozvíjení předmatematických představ



8. HRA – Urči počet slabik

Hra zaměřená na rozvíjení sluchového vnímání



VZDĚLÁVACÍ KARTIČKOVÉ HRY 3

62098

VĚK	POČET HRÁČŮ	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	1–30	6

8 594068 620987

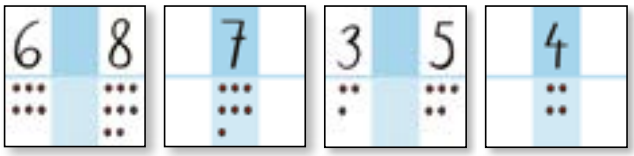
62098

9. HRA – Najdi ovoce a zeleninu

Hra zaměřená na rozvíjení poznání

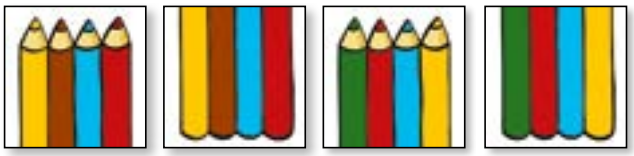
10. HRA – Doplň číselnou řadu

Hra rozvíjející matematické představy



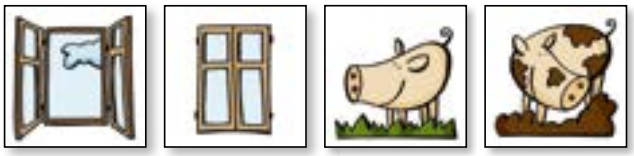
11. HRA – Najdi druhou polovinu obrázku

Hra rozvíjející zrakové rozlišování



12. HRA – Najdi protiklad

Hra rozvíjející řeč a logické uvažování



** Velkoobchodní prodej pouze distributorům do školek*

QUERCETTI

QUERCETTI® je celosvětově známá a uznávaná italská značka, která na evropském trhu působí již 70 let. Protože jsou v České republice stále více žádány hračky špičkové kvality a designu, získala si během posledních let své věrné zákazníky i u nás. V její nabídce nalezneme stavebnice pro děti od jednoho roku, unikátní mozaiky pro děti už od dvou let, pohybové stavebnice Georello, kuličkové dráhy a další.
Quercetti® je pro své edukativní vlastnosti a kvalitu velmi oblíbenou značkou i v mateřských školách. Její výrobky u dětí rozvíjejí jemnou motoriku, logické myšlení, vizuomotorickou koordinaci i estetické cítění.

QUERCETTI® – Z HISTORIE TOVÁRNY

Historie turínské továrny Quercetti je úzce spojena se jménem jejího zakladatele Alessandra Quercettiho, stíhacího pilota italského letectva z doby 2. světové války. Po demobilizaci si mladý Alessandro našel práci u turínského výrobce hraček Inco Toys, kde se díky svému talentu a zručnosti brzy vypracoval na návrháře hraček. Poté, co společnost zkrachovala, se rozhodl založit vlastní dílnu na výrobu hraček a po několika letech byl schopen touto činností uživit nejen sebe, ale i tři další spolupracovníky. Skutečný průlom však přišel až se zahájením výroby mozaik. V roce 1953 získal Alessandro Quercetti výhradní zastoupení pro distribuci francouzské mozaiky *Coloredo* a rovněž patent na výrobu mozaik v Itálii. Díky nesčetným inovacím se mozaiky *Fantacolor* staly v průběhu následujících let celosvětovým hitem a dodnes udávají svojí kvalitou, estetickou úrovní a šíří nabídky směr v dětském světě zábavy. Další výrobky na sebe nenechaly dlouho čekat; magnetické stavebnice, mechanické *Georello*, konstrukční *Tecno*, funkční modely letadel a raket – to vše přineslo značce Quercetti® celosvětový věhlas a v 70. letech minulého století již zaměstnávala 500 pracovníků v továrně, která dodnes stojí uprostřed italského Turína a jejíž výrobky hrdě nesou přídomek „Made in Italy“.

Nejnovějším počinem ve využití principu mozaiky je světově ojedinělý *Pixel Art*, který propojuje svět hraní se světem umění. Jedná se o inovativní tvoření portrétů či jiných fotografických vyobrazení, které je založeno na využití barevných kolíčků, jimiž autor propichuje a postupně pokrývá vytištěnou fotografii. Kolíčky jsou sice jen v šesti barvách, když se však člověk podívá ze správné vzdálenosti, jakoby zázrakem splynou a vytvoří obrázek s tisíci nových barev a odstínů. Jde o princip tzv. optického mísení barev v oku diváka, který využíval již umělecký směr zvaný pointilismus na konci 19. století. Tato kreativní sada získala okamžitě po svém uvedení na trh po celé Evropě řadu ocenění, mimo jiné cenu GRAND PRIX za nejlepší výrobek hračkářského veletrhu FOR TOYS.

Inovace a výjimečný design provázely výrobky Quercetti® po celou dobu její existence. Není tomu jinak ani dnes, kdy se na řízení rodinného podniku podílejí tři synové nedávno zesnulého otce zakladatele. Stačí jen nahlédnout do katalogu na www.quercetti.it, abychom si připomenuli, že značka Quercetti® patří již dlouhá desetiletí k lídrům ve vývoji, designu a výrobě skutečně kvalitních hraček pro nová pokolení dětí na celém světě.

QUERCETTI

PIXEL ART 8 SELFIE

0774

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
9–99	4

8 007905 007747

0774

Jak z vlastního selfie udělat QuercettiArt? Cesta od fotografie ve vašem smartphone k obrazu z 9 600 pixelů, který si pověsíte na stěnu je překvapivě snadná: jděte na www.pixelartselfie.com, řiďte se instruktážním návodem a zkompletujte obrázek včetně závěsného rámečku (je součástí balení). Ze vzdálenosti minimálně 3 metry uvidíte nádherný obraz složený z tisíců pixelů…

PIXEL ART 4 KAWAII UNICORN

0795

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
6–99	6

8 007905 007952

0795

Mozaika umožňuje dětem od 6 let i dospělým vytvořit obrázek jednorožce ve stylu kawaii o rozměrech 41 × 33 cm, a to pomocí 4 800 kolíčků 8 různých barev, které se zasouvají do podložky, jež vznikne spojením čtyř perforovaných základních desek. Výsledný obrázek lze zarámovat do přiloženého rámečku a pověsit na zeď. Vytváření obrázku zasouváním kolíčků do podložky je výtvarná činnost, která uvolňuje a regeneruje mysl, zbavuje stresu a zároveň posiluje schopnost soustředění.
Doporučený věk 6–99 let.

PIXEL ART 4 KAWAII PANDA

0797

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
6–99	6

8 007905 007976

PIXEL ART 4 KAWAII CORGI

0799

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
6–99	6

8 007905 007990

Mozaiky umožňují dětem od 6 let i dospělým vytvořit obrázek pandy nebo pejska ve stylu kawaii o rozměrech 41 × 33 cm, a to pomocí 4 800 kolíčků 7 různých barev, které se zasouvají do podložky, jež vznikne spojením čtyř perforovaných základních desek. Výsledný obrázek lze zarámovat do přiloženého rámečku a pověsit na zeď. Vytváření obrázku zasouváním kolíčků do podložky je výtvarná činnost, která uvolňuje a regeneruje mysl, zbavuje stresu a zároveň posiluje schopnost soustředění.
Doporučený věk 6–99 let.

QUERCETTI

1001

SECRET CODE

1001

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
7–99	6

8 007905 010013

Strategická hra pro 2 i více hráčů se 2 úrovněmi obtížnosti, při níž je pomocí dedukce a logiky třeba na co nejméně pokusů odhalit kód sestavený protihráčem. Podle zvolené úrovně obtížnosti sestaví jeden hráč kód buď ze 4, nebo z 5 kolíčků, jež jsou k dispozici v 8 barvách, a pomocí hodnoticích kolíčků vyznačuje luštiteli úspěšnost jeho pokusů o odhalení kódu; po uhodnutí kódu si hráči vymění role. Hra učí řešení problémů, zdokonaluje kombinační i matematické schopnosti a rozvíjí strategické, logické a matematické myšlení.
Doporučený věk od 7 let.

1003

SEA BATTLE

1003

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
6–99	6

8 007905 010037

Klasická desková hra pro 2 hráče, při níž je třeba odhalit postavení soupeřovy flotily jen podle souřadnic. Hráči si své flotily znázorní pomocí kolíčků různých barev na perforované hrací ploše za přepážkou a stejným způsobem si vyznačují postavení soupeřových lodí, které zjišťují otázkami v podobě souřadnic. Hra rozvíjí představivost, prostorovou orientaci i logické a strategické myšlení.
Doporučený věk 6–99 let.

1004

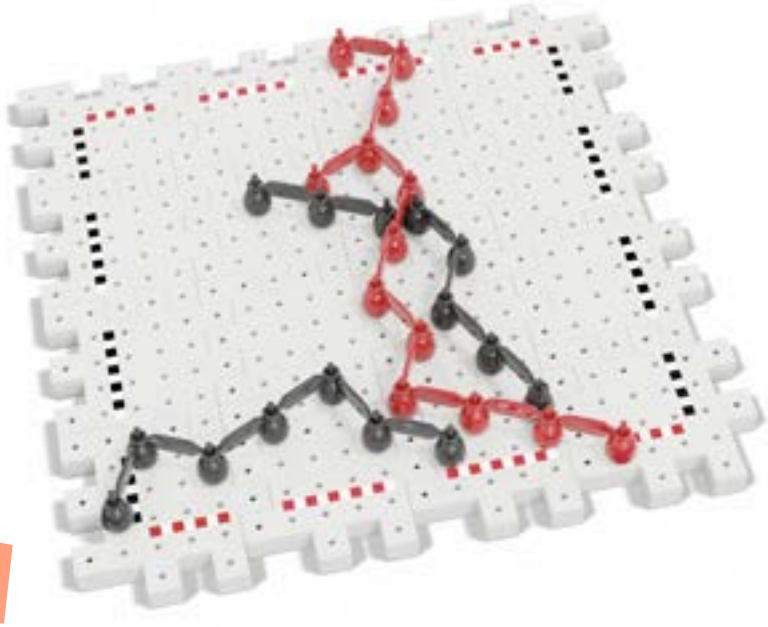
HANGMAN

1004

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
6–99	6

8 007905 010044

Klasická desková hra pro 2 hráče, při níž je třeba uhodnout slovo, které nachystal soupeř. Hráč-kat si myslí slovo a napíše k němu pod šibenici nápovědu. Soupeř se snaží slovo uhodnout po jednotlivých písmenech. Pokud určí správné písmeno, kat mu je ve slově vyznačí; v opačném případě přiloží na šibenici část kovbojova těla. Hra procvičuje pravopis, rozšiřuje slovní zásobu a zdokonaluje analytické myšlení.
Doporučený věk 6–99 let.



1005

PEGXT

1005

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
8–99	6

8 007905 010051

Desková hra pro 2 hráče je na první pohled velice jednoduchá: stačí propojit dvě protější strany hrací plochy dříve než soupeř… V této propojovací hře hráči střídavě rozmísťují po hrací ploše své kolíčky a spojují je proužky do řetězů tak, aby nakonec souvislým řetězem propojili dvě protější strany hrací plochy a zároveň v tom zabránili soupeři. Hra, která umožňuje sestavit dvě hrací plochy s odlišnou úrovní obtížnosti, procvičuje představivost a plánování a rozvíjí logické i strategické myšlení.
Doporučený věk 8–99 let.

QUERCETTI

2270

JUMBO PEGGY SMALL

2270

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2–5	6

8 007905 022702

2271

JUMBO PEGGY MEDIUM

2271

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2–5	6

8 007905 022719

Sady Jumbo Peggy obsahují 16 respektive 36 velkých stohovatelných kolíčků o průměru 33 mm, 4/9 vzájemně propojitelné perforované podložky a 4 oboustranné karty s ilustracemi, na nichž děti mohou skládat barevné mozaiky. Stačí však odložit obrázky stranou a podložky s kolíčky se rázem promění v originální stavebnici, díky níž lze stavět vysoké věže či jiné konstrukce dle vlastní fantazie. Skvělá souprava tak vlastně v jednom balení přináší dvě hry, které u dětí procvičují a rozvíjejí jemnou motoriku i koordinaci ruky a oka a zároveň podporují jejich kognitivní i jazykový vývoj.
Doporučený věk 2–5 let.

2290

JUMBO PEGGY VEHICLES

2290

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2–6	4

8 007905 022900

Tato inovativní stavebnice obsahuje vzájemně propojitelné ploché 3D dílky a velké kolíčky různých barev, díky nimž mohou i malé děti skládat různá autíčka, domy, věže, stromy a spoustu dalších věcí. Mezi celkem 62 prvky stavebnice je i 8 koleček na podvozky autíček a 3 šňůrky, na kterých lze autíčka tahat. Kromě různých autíček umožňuje stavebnice vytvářet také rozličné plošné i trojrozměrné struktury, čímž u dětí procvičuje a rozvíjí jemnou motoriku, koordinaci ruky a oka i prostorovou orientaci a zároveň podporuje jejich kognitivní vývoj.
Doporučený věk 2–6 let.

4006

DAISY COLLANA

4006

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1–3	12

8 007905 040065

Stavebnice pro nejmenší. Děti spojují barevné díly do řetězů nebo jiných konstrukcí a přitom rozvíjejí jemnou motoriku, vizuomotorickou koordinaci, rozlišují barvy a tvary a posilují svaly na rukou. Jednotlivé díly jsou omyvatelné, nerozbitné a vzájemně plně kompatibilní. Vyrobeno z plastů nejvyšší kvality.
Doporučený věk 1–3 let.

QUERCETTI

2835

LACING PUZZLE PLAY CREATIVO

2835

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6

8 007905 028353

Sada obsahuje velké měkké barevné dílky, z nichž je třeba složit podložky správného tvaru a pomocí šňůrek na ně upevnit obrázky roztomilých zvířátek. Dílky skládaček jsou vyrobeny z měkkého materiálu, který je příjemný na dotek, a stejně jako obrázky zvířátek mají v sobě otvory k provlékání šňůrek. Díky různým tvarům obrázků a barvám skládaček i šňůrek se děti učí poznávat barvy, procvičují a zdokonalují jemnou motoriku i manuální zručnost a rozvíjejí koordinaci ruky a oka i tvůrčí myšlení.

Doporučený věk od 3 let.

2850

STRING ART MANDALA PLAY CREATIVO

2850

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	6

8 007905 028506

Nitě a kolíčky jsou to nejdůležitější v nové řadě kreativních her, která díky nim umožňuje tvořit kouzelné obrázky. Vytváření mandal z kolíčků a nití ještě nikdy nebylo tak podmanivé! Pomocí duté tyčinky mohou děti snadno natahovat nitě mezi kolíčky a jakoby kouzlem „kreslit“ mandaly v nekonečném množství barevných variací. Při tvůrčí zábavě tak procvičují a zdokonalují svou jemnou motoriku i manuální zručnost a rozvíjejí koordinaci ruky a oka i kreativní myšlení.

Doporučený věk od 5 let.

STRING ART ANIMALS PLAY CREATIVO

2840

2840

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	6

8 007905 028407

STRING ART PLAY CREATIVO

2841

2841

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	6

8 007905 028414

Nitě a kolíčky jsou to nejdůležitější v nové řadě kreativních her, která díky nim umožňuje vytvářet kouzelné obrázky. Pomocí duté tyčinky mohou děti snadno natahovat nitě mezi kolíčky a jakoby kouzlem „kreslit“ různorodé obrázky v nekonečném množství barevných variací. Při tvůrčí zábavě tak procvičují a zdokonalují svou jemnou motoriku i manuální zručnost a rozvíjejí koordinaci ruky a oka i kreativní myšlení.

Doporučený věk od 4 let.

QUERCETTI

TAP TAP ANIMALS PLAY CREATIVO

2860

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6

8 007905 028605

2860

TAP TAP FOOD PLAY CREATIVO

2861

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6

8 007905 028612

2861

Kreativní hraní s inovativními materiály a exkluzivním designem – to je variace na klasickou hru s kladívkem a kolíčky. Dítě může libovolně přibíjet figurky na podložku a vytvářet nekonečné množství fantastických příběhů. Rozvíjené dovednosti: jemná motorika, kognitivní rozvoj, prostorové vnímání, kreativní myšlení. **Doporučený věk od 3 let.**

SKYRAIL STARTER SET
6429

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
6–12	6

8 007905 064290

Se Skyrail můžete postavit fantastické závěsné dráhy dlouhé až 4,5 metru. Skyrail byl pečlivě navržen, aby mohly být použity kuličky různých rozměrů a materiálů, což umožňuje při hraní zajímavé pokusy, pozorování a objevy světa fyziky (rychlost, gravitace, síla, odstředivá síla, třecí síla) a intuitivně porozumět jejich základním principům. Hra je kompatibilní s dalšími produkty Skyrail a Roller Coaster od výrobce Quercetti.
Doporučený věk 6–12 let.

MARBLE RUN TRANSPARENT
6546

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4–10	6

8 007905 065464

Marble Run Transparent je jediná průhledná kuličková dráha v nabídce značky Quercetti. Kuličkové dráhy umožňují sestavit mnohotvárné dráhy obohacené sběrnými koši, spirálami, můstky, mlýnky a zásobníky s pružinou, jež jsou umístěny vždy na začátku a konci dráhy a zajištují plynulé spouštění kuliček. Kuličkové dráhy patří mezi vzdělávací hračky, které děti učí základům fyzikálních zákonů gravitace a mechaniky. Stavebnice jsou vzájemně plně kompatibilní.
Doporučený věk 4–10 let.

QUERCETTI

4007

DAISY ORSETTI
(10 dílků)
4007

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1–3	12

8 007905 040072

4008

DAISY LEPROTTI
(8 dílků)
4008

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1–3	12

8 007905 040089

4009

DAISY POLIPETTI
(6 dílků)
4009

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1–3	12

8 007905 040096

BEST SELLER

4135

ANIMAL LINKS
(18 dílků)
4135

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1–3	6

8 007905 041352

Stavebnice pro nejmenší. Děti spojují barevné díly do řetězů nebo jiných konstrukcí a přitom rozvíjejí jemnou motoriku, vizuomotorickou koordinaci, rozlišují barvy a tvary a posilují svaly na rukou. Jednotlivé díly jsou omyvatelné, nerozbitné a vzájemně plně kompatibilní. Vyrobeno z plastů nejvyšší kvality. **Doporučený věk 1–3 roky.**

4130

4180

STAR LINKS
(21 dílků)
4130

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1–3	6

8 007905 041307

Děti spojují barevné díly do řetězů nebo různých konstrukcí a pak je zase oddělují od sebe. Během hry tak přirozenou cestou rozvíjejí své motorické schopnosti i vizuomotorickou koordinaci a učí se rozlišovat barvy a tvary. Zároveň u nich dochází k posilování svalů a k rozvoji tvořivého a kombinačního myšlení.
Doporučený věk 1–3 roky.

QUACK & FLAP
4180

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1–3	6

8 007905 041802

Quack & Flap je kačenka, která bude skvělým společníkem vašeho dítěte při jeho prvních procházkách. Když je tlačena dopředu, mává křídly, plácá nohama s plovacími blánami a přitahuje pozornost dítěte vydáváním zvuků. Hračka tak zábavným, praktickým a bezpečným způsobem pomáhá rozvíjet motorické schopnosti a samostatnost vašeho dítěte.
Doporučený věk 1–3 roky.

6500

LABY
(16 dílků)
6500

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1½–5	4

8 007905 065006

Umístěte 16 různě vytvarovaných kostiček do rámu a pak voďte kuličky po nově vytvořené dráze. Trať může být nastavena různými způsoby, které jsou zárukou nekončící zábavy. Povrch tratě je navržen tak, aby vytvářel zábavný zvuk, který se mění podle rychlosti kutálejícího se míčku. Hra zdokonaluje jemnou motoriku dětí a koordinaci pohybů.
Doporučený věk 1½–5 let.

QUERCETTI

0242

DAISY SHAPE SORTER

(16 dílků)

0242

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1–4	4

8 007905 002421

Stavebnice rozvíjející jemnou motoriku, tvořivost a schopnost rozeznávat barvy a tvary. Skládá se ze 14 různobarevných dílků sedmi různých tvarů, které se děti učí rozpoznat a vložit do správného otvoru ve víku. Po ukončení hry lze celou soupravu uložit do úhledné schránky ve tvaru květiny. Všechny díly stavebnice jsou omyvatelné.
Doporučený věk 1–4 roky.

0270

DAISY BOX CHIODONI

(28 dílků)

0270

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1–4	4

8 007905 002704

Mozaiková stavebnice rozvíjející jemnou motoriku, tvořivost a schopnost rozeznávat barvy a tvary. Děti vkládají jednotlivé díly do podložky a vytvářejí tak své první mozaikové obrazce nebo stavějí na podložce různé výškové stavby. Po skončení hry lze celou soupravu uložit do úhledné schránky ve tvaru květiny. Podložka je z měkkého ohebného plastu špičkové kvality a všechny díly jsou omyvatelné.
Doporučený věk 1–4 roky.

4162

DAISY BASIC CHIODONI

(13 dílků)

4162

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1–4	6

8 007905 041628

Mozaiky pro nejmenší. Děti vkládají jednotlivé díly do podložky a vytvářejí tak své první mozaikové obrazce, nebo stavějí na podložce různé výškové stavby. Tyto hračky u dětí rozvíjejí jemnou motoriku, tvořivost a schopnost rozeznávat barvy a tvary. Podložky jsou z měkkého ohebného plastu špičkové kvality a všechny díly jsou omyvatelné. Stavebnice jsou vzájemně plně kompatibilní.
Doporučený věk 1–4 roky.

DAISY MAXI

(21 dílků)

4160

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1–4	6

8 007905 041604

4160

4045

QUBÒ

(19 dílků)

4045

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1+	4

8 007905 040454

Děti spojují barevné díly do různých konstrukcí a pak je zase oddělují od sebe. Během hry tak přirozenou cestou rozvíjejí své motorické schopnosti i vizuomotorickou koordinaci a učí se rozlišovat barvy a tvary. Zároveň u nich dochází k posilování svalů a k rozvoji tvořivého a kombinačního myšlení.
Doporučený věk od 1 roku.

QUERCETTI

0231

SMART PUZZLE MAGNETICO COLOURS

0231

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1½–4	6

8 007905 002315

SMART PUZZLE MAGNETICO FARM

0230

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1½–5	6

8 007905 002308

0230

SMART PUZZLE MAGNETICO JUNGLE & SAVANNA

0232

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1½–5	6

8 007905 002322

0232

Oboustranné magnetické puzzle pro nejmenší děti. Jednu stranu tabulky tvoří 12 zvířátek, která lze magneticky upevnit do jejich vlastních obrysů. Druhá strana magnetické tabulky slouží jako pozadí, na něž lze zvířátka umisťovat zcela libovolně. Hračka rozvíjí dětskou fantazii a tvořivost. **Doporučený věk 1½–5 let.**

Nová kuličková dráha pro nejmenší dětem umožní stavět vysoké věže a pouštět z nich barevné kuličky, které cestou dolů chřestí a cinkají. Kuličky jsou velké, bezpečné a dobře padnou do dlaní i malým dětem. Jsou také plné barevných korálků, aby mohly poskytovat stimuly pro zrak i sluch. Věže se skládají ze 7 snadno sestavitelných částí a pomalé kutálení kuliček plně upoutává pozornost dětí, které si při hře zdokonalují a rozvíjejí jemnou motoriku i koordinaci ruky a oka.
Doporučený věk 1–4 roky.

SPIRAL TOWER
(10 dílků)
6501

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1½–4	4

8 007905 065013

6501

MIGOGA JUNIOR BASIC SET
(22 dílků)
6502

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1½–5	4

8 007905 065020

6502

MIGOGA JUNIOR
(31 dílků)
6506

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1½–5	4

8 007905 065068

6506

Díky stavebnici Migoga Junior si i menší děti mohou hrát s kuličkovou dráhou, která byla vytvořena speciálně pro ně. Všechny díly stavebnice jsou veliké a mají různé barvy, aby se daly od sebe snadno rozeznat. Spojení jsou snadná a intuitivní, což umožňuje rychle postavit různé dráhy. Kuličky mají průměr 4 cm a některé při pohybu chrastí. Jsou navrženy tak, aby se kutálely pomalu a prodlužovaly tak dětem chvíle jejich okouzlení a překvapení; díky tomu hra dětem přináší poučení i možnost objevovat. Stavebnice Migoga Junior zajišťuje dlouhé hodiny zábavy a zcela bezpečného hraní, protože vyhovuje všem bezpečnostním standardům a byly pro ni použity pouze materiály nejvyšší kvality.
Doporučený věk 1½–5 let.

QUERCETTI

4026

TWIN PEGS

(16 dílků)

4026

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1–4	6

8 007905 040263

Stavebnice obsahuje: podložku a 15 velkých různobarevných kolíčků dvou typů, které lze zasouvat jak do podložky, tak do sebe navzájem. Díky velikosti a zaobleným tvarům představují kolíčky bezpečnou hračku i pro ty nejmenší děti. Stavebnice Twin Pegs umožňuje dětem postavit na podložce ve tvaru květiny nejrůznější stěny, věže a jakékoli další stavby, které je napadnou. Při smysluplné a poutavé zábavě tak mohou účinně rozvíjet své smyslové vnímání, manuální zručnost i koordinaci ruky a oka.
Doporučený věk 1–4 roky.

0297

PUZZLE LABIRINTO

0297

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	6

8 007905 002971

Puzzle Labirinto je cestovní hra, jež učí děti již od 2 let poznávat barvy, rozvíjí tvořivé myšlení, jemnou motoriku, správné psací návyky, logické myšlení, podporuje fantazii a stimuluje vizuomotorickou koordinaci. Puzzle Labirinto je oboustranná hra, jejíž pozadí tvoří na jedné straně přístavní město, na druhé straně venkovské prostředí. Děti musí správně provést jednotlivé figurky bludištěm. Jedná se o kompaktní hru, která je díky své jednoduché konstrukci ideální i na cesty.
Doporučený věk od 2 let.

BEST SELLER

4400

FANTACOLOR BABY BASIC

(33 dílků)

4400

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1½–4	6

8 007905 044001

Mozaika pro nejmladší děti. Obsahuje 24 velkých knoflíků ve třech různých barvách a tvarech, 8 vzorových oboustranných karet a transparentní desku s otvory v inovovaném designu s rukojetí pro snadné přenášení.
Doporučený věk 1½–4 roky.

4401

FANTACOLOR BABY

souprava s kufříkem (40 dílků)

4401

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
1½–4	6

8 007905 044018

Mozaika pro nejmladší děti. Obsahuje 30 velkých knoflíků ve třech různých barvách a tvarech, 8 vzorových oboustranných karet a transparentní desku s otvory v inovovaném designu s rukojetí pro snadné přenášení. Součástí hry je rovněž praktický kufřík.
Doporučený věk 1½–4 roky.

QUERCETTI

4206

FANTACOLOR JUNIOR STARTER SET

(49 dílků)

4206

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2–5	6

8 007905 042069

Mozaika pro mladší děti. Obsahuje 40 knoflíků o průměru 3 cm v celkem 6 barvách, 8 vzorových oboustranných karet a transparentní desku s otvory v inovovaném designu s rukojetí pro snadné přenášení.
Doporučený věk 2–5 let.

FANTACOLOR JUNIOR

souprava s kufříkem (58 dílků)

4210

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2–5	6

8 007905 042106

4210

Mozaika pro mladší děti. Obsahuje 48 knoflíků o průměru 3 cm v celkem 6 barvách, 8 vzorových oboustranných karet a transparentní desku s otvory v inovovaném designu s rukojetí pro snadné přenášení. Součástí hry je rovněž praktický kufřík.
Doporučený věk 2–5 let.

COMBI JUNIOR

(60 dílků)

4199

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	4

8 007905 041994

4199

Rozšířená varianta mozaik FantaColor Junior. Dvě hry v jednom velkém multifunkčním kufříku: z jedné strany mozaika s šesti oboustrannými předlohami, určená dětem již od 2 let, rozvíjející vizuomotorickou koordinaci, jemnou motoriku a tvořivé myšlení, z druhé strany velká bílá kreslicí tabule pro za sucha mazatelné fixy. Snadnými, intuitivními pohyby lze podložku zvednout, sklopit a obrátit na druhou stranu. Díky speciálnímu madlu je kufřík přenosný a vhodný na cesty. Combi Junior má velmi pěkný, atraktivní design. Vše je vyrobeno bez ostrých hran, což zajišťuje bezpečné používání hračky.
Doporučený věk od 2 let.

4195

SPRÁVNÁ HRAČKA
VYBRÁNO ODBORNÍKY

FANTACOLOR JUNIOR BASIC

(48 dílků)

4195

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2–5	6

8 007905 041956

BEST SELLER

4190

2501

FANTACOLOR JUNIOR

souprava s kufříkem (48 dílků)

4190

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2–5	6

8 007905 041901

Mozaiky určené dětem již od 2 let rozvíjejí vizuomotorickou koordinaci, jemnou motoriku a tvořivé myšlení. Balení obsahuje 48 velkých nerozbitných knoflíků o průměru 32 mm, průhlednou desku s otvory, pod kterou lze snadno vložit jednu z 8 oboustranných karet s 16 předlohami (barevné nebo černobílé obrázky), a stojánek (4195) nebo kufřík (4190), který zároveň plní funkci stojánku, a umožňuje tak usazení desky v nakloněné poloze a využití i pro cestovní účely. Oceněno titulem „Správná hračka“.
Doporučený věk 2–5 let.

FANTACOLOR JUNIOR REFILL

(24 dílků)

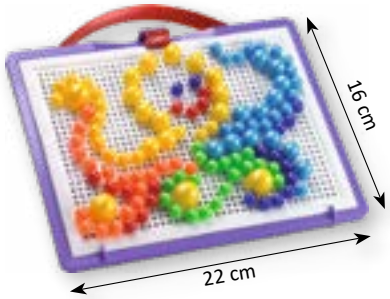
2501

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2+	24

8 007905 025017

Náhradní sada 24 dílků pro mozaiky FantaColor Junior.
Doporučený věk od 2 let.

QUERCETTI



0920

20 mm

15 mm

10 mm

FANTACOLOR PORTABLE

mix ∅ 10, 15, 20 mm (160 ks)

0920

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	12

8 007905 009208

0922

10 mm

FANTACOLOR PORTABLE

∅ 10 mm (150 ks)

0922

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	12

8 007905 009222

0923

15 mm

FANTACOLOR PORTABLE

∅ 15 mm (100 ks)

0923

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	12

8 007905 009239

0924

10 mm

10 mm

FANTACOLOR PORTABLE

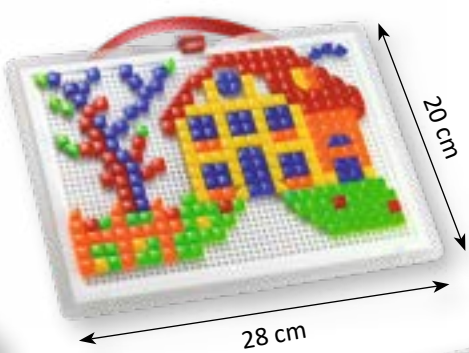
∅ 10 mm (100 ks – čtverečky a kruhové výseče)

0924

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	12

8 007905 009246

Mozaiky u dětí rozvíjejí jemnou motoriku, tvořivost a fantazii. Skládají se z kufříku, děrované hrací desky a barevných kolíčků s hlavičkami různých barev, průměrů a tvarů. Pomocí těchto kolíčků, které se zasazují do otvorů v hrací desce, tvoří děti různé obrázky nebo vzory. Po skončení hry lze vše uložit do kufříku, jehož víko po zajištění pojistkou tvoří sama hrací deska. Vyrobeno z plastů špičkové kvality. **Doporučený věk 3–6 let.**



0950

0952

20 mm

15 mm

10 mm

FANTACOLOR PORTABLE

mix ∅ 10, 15, 20 mm (280 ks)

0950

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	12

8 007905 009505

10 mm

FANTACOLOR PORTABLE

∅ 10 mm (270 ks)

0952

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	12

8 007905 009529

0953

0954

15 mm

FANTACOLOR PORTABLE

∅ 15 mm (150 ks)

0953

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	12

8 007905 009536

10 mm

10 mm

FANTACOLOR PORTABLE

∅ 10 mm (300 ks – čtverečky a kruhové výseče)

0954

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	12

8 007905 009543

Mozaiky u dětí rozvíjejí jemnou motoriku, tvořivost a fantazii. Skládají se z kufříku, děrované hrací desky a barevných kolíčků s hlavičkami různých barev, průměrů a tvarů. Pomocí těchto kolíčků, které se zasazují do otvorů v hrací desce, tvoří děti různé obrázky nebo vzory. Po skončení hry lze vše uložit do kufříku, jehož víko po zajištění pojistkou tvoří sama hrací deska. Vyrobeno z plastů špičkové kvality.
Doporučený věk 3–6 let.

QUERCETTI

FANTACOLOR DESIGN

mix (300 ks)

0900

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	6

8 007905 009000

0900

10 mm

FANTACOLOR DESIGN

∅ 10 mm (300 ks)

0902

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	6

8 007905 009024

0902

15 mm

FANTACOLOR DESIGN

∅ 15 mm (160 ks)

0903

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	6

8 007905 009031

0903

20 mm

FANTACOLOR DESIGN

∅ 20 mm (100 ks)

0905

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	6

8 007905 009055

0905

Mozaiky u dětí rozvíjejí jemnou motoriku, tvořivost a fantazii. Skládají se z kufříku, děrované hrací desky a barevných kolíčků s hlavičkami různých barev, průměrů a tvarů. Pomocí těchto kolíčků, které se zasazují do otvorů v hrací desce, tvoří děti různé obrázky nebo vzory. Po skončení hry lze vše uložit do kufříku, jehož víko po zajištění pojistkou tvoří sama hrací deska. Vyrobeno z plastů špičkové kvality. **Doporučený věk 3–6 let.**

COMBI

(360 ks)

1820

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	4

8 007905 018200

1820

Dva bestsellery v jednom kufříku. Na jedné straně děrovaná plocha mozaiky pro 300 kolíčků různých barev a velikostí, na straně druhé magnetická tabulka pro písmenka a obrázky. Kufřík bez ostrých hran je navržen jak k praktickému přenesení hry, tak i k jednoduchému sestavení herní plochy.
Doporučený věk od 4 let.

10 mm

15 mm

FANTACOLOR DAISY BASIC

∅ 10 mm (100 ks)

0132

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	12

8 007905 001325

0132

FANTACOLOR DAISY BASIC

∅ 15 mm (60 ks)

0133

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	12

8 007905 001332

0133

Mozaiky u dětí rozvíjejí jemnou motoriku, tvořivost a fantazii. Skládají se z děrované hrací desky z měkkého ohebného plastu a zásobníku barevných kolíčků s hlavičkami v různých barvách, velikostech a počtu. Pomocí těchto kolíčků, které se zasazují do otvorů v hrací desce, tvoří děti různé obrázky nebo vzory. Po skončení hry lze kolíčky uložit do zásobníku, aby se nepoztrácely. Plasty špičkové kvality.
Doporučený věk 3–6 let.

QUERCETTI

PIXEL EVO GIRL SMALL

mix ∅ 10, 15, 20 mm (160 ks)

0907

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	6

8 007905 009079

0907

PIXEL EVO SMALL

mix ∅ 10, 15, 20 mm (160 ks)

0934

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	6

8 007905 009345

0934

PIXEL EVO GIRL

mix ∅ 10, 15, 20 mm (300 ks)

0917

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6

8 007905 009178

0917

PIXEL EVO

mix ∅ 10, 15, 20 mm (300 ks)

0944

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6

8 007905 009444

0944

Nadčasová klasická hra s kolíčky značky Quercetti je tu nyní v novém provedení, s novými barvami a novými možnostmi. Díky Pixel Evo Girl / Pixel Evo má tak perforovaná základní deska madlo se dvěma funkcemi – k přenášení a k ukotvení do košíku ve svislé poloze. Součástí hry jsou i velké obrázkové karty sloužící dětem jako předlohy.
Doporučený věk od 3 let.

0851

FANTACOLOR MODULAR 2

(300 ks)

0851

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4–8	6

8 007905 008515

Nejprve pomocí speciálních červených sponek spojte (na výšku nebo na šířku) dvě základní desky. Pak si zvolte kolíčky v barvách, jaké se vám líbí, a začněte tvořit obrázek podle vlastní fantazie nebo podle přiložených předloh. Souprava FantaColor Modular 2 umožňuje dětem tvořit velké, nádherné mozaiky pomocí 300 kolíčků různých barev a velikostí, které se zasouvají do podložky, jež vznikne spojením dvou perforovaných základních desek. Vytváření mozaiky zasouváním kolíčků do podložky je zábavná, kreativní a vzdělávací činnost, která rozvíjí schopnosti uměleckého vyjadřování, zručnost a jemnou motoriku i koordinaci ruky a oka.

Doporučený věk 4–8 let.

0880

FANTACOLOR MODULAR 4

0880

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4–8	4

8 007905 008805

Nejprve pomocí speciálních červených sponek spojte čtyři základní desky. Pak si zvolte kolíčky a začněte tvořit obrázek podle vlastní fantazie nebo podle přiložených předloh. Souprava FantaColor Modular 4 umožňuje dětem tvořit velké, nádherné mozaiky pomocí 600 kolíčků různých barev a velikostí.

Doporučený věk 4–8 let.

QUERCETTI

1805

PEG BRITE

(120 ks)

1805

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4–8	6

8 007905 018057

Peg Brite je svítící hračka, která rozzáří každý dětský pokoj. Vyznačuje se příjemným moderním designem v podobě plochého displeje se zaoblenými okraji. Originální a novátorská struktura displeje Peg Brite umožňuje dětem vytvářet pomocí kolíčků obrázky, aniž by omezovala jejich tvůrčí svobodu. Součástí balení je i album s 12 předlohami. Světlo je generováno elektrickým obvodem s využitím LED diod nejnovější generace, které mají vysoký jas a velmi nízkou spotřebu energie. Kolíčky ve tvaru malých lampiček jsou příjemné na dotek a snadno se zasouvají do otvorů displeje. Jsou vyrobeny z krystalického materiálu, který se třpytí, i když je napájení Peg Brite vypnuto. Hračka vyžaduje 3 baterie AA, které nejsou součástí balení.
Doporučený věk 4–8 let.

PEG BRITE REFILL

(180 ks)

2516

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4–8	12

8 007905 025161

2516

Náhradní náplň pro svítící mozaiku Peg Brite přináší 180 kolíčků v 6 různých barvách.
Doporučený věk 4–8 let.

0968

NATURE FUN

(316 dílků)

0968

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	6

8 007905 009680

Vytvořte si z kolíčků svou kvetoucí zahradu! Klasické kolíčky Quercetti v barevné verzi představující svět přírody. Souprava obsahuje kolíčky různých barev a průměrů, jejichž vkládáním se dotvářejí rozličné scenérie krajiny, a spoustu nálepek a figurek motýlů, vážek, berušek a dalších tvorů, jimiž můžete zabydlet svůj přírodní svět.
Doporučený věk 3–6 let.

0969

OCEAN FUN

(316 dílků)

0969

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	6

8 007905 009697

Vytvořte si z kolíčků své moře! Klasické kolíčky Quercetti v barevné verzi představující svět pod mořskou hladinou. Souprava obsahuje kolíčky různých barev a průměrů, jejichž vkládáním se dotvářejí scenérie mořského dna, a spoustu nálepek a figurek ryb, mořských koníčků, krabů a dalších tvorů, jimiž můžete zabydlet svůj podmořský svět.
Doporučený věk 3–6 let.

QUERCETTI

2101

PIXEL MANDALA DAISY

mix ∅ 5 mm (1 200 ks)

2101

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5–12	6

8 007905 021019

Velká děrovaná hrací deska ve tvaru kopretiny a přihrádky na jednotlivé kolíčky – to je vše, co potřebujete k vytváření nekonečného počtu mnohobarevných mandal. Ve střední části schránky mohou být kolíčky promíchané; přihrádky po obvodu schránky slouží k roztřídění kolíčků podle šesti barev, abyste měli při skládání mandal potřebnou barvu vždy po ruce.
Doporučený věk 5–12 let.

38 předloh ke stažení na www.pygmalino.cz

PIXEL DAISY 10 MM

∅ 10 mm (240 ks)

2102

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	6

8 007905 021026

2102

PIXEL DAISY 15 MM

∅ 15 mm (150 ks)

2103

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	6

8 007905 021033

2103

Velká děrovaná hrací deska ve tvaru kopretiny a přihrádky na jednotlivé kolíčky – to je vše, co potřebujete k vytváření nekonečného počtu mnohobarevných obrázků. Ve střední části schránky mohou být kolíčky promíchané, přihrádky po obvodu schránky slouží k roztřídění kolíčků podle šesti barev. Díky třem přiloženým předlohám a několika dalším zdarma ke stažení si může každý po dlouhé hodiny krásně hrát při skládání úžasných obrázků. Takováto zábava navíc uvolňuje vaši mysl, zlepšuje koncentraci a u dětí stimuluje vnímání barev.
Doporučený věk 3–6 let.

PIXEL PHOTO 9

0810

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
9–99	6

8 007905 008102

OBSAHUJE:
- 9 podložek s celkem 10 800 otvory
- 14 800 kolíčků v 6 barvách
- 1 rámeček 41 × 54 cm

0810

Díky Pixel Photo je tvorba úchvatných portrétů pomocí kolíčků Quercetti dostupná každému bez ohledu na věk. Zvolte si fotografii, která se vám líbí, otevřete si naše internetové stránky www.pixelino.cz, vytiskněte si předlohy v jejich skutečné velikosti, rozložte je na základní desky, vložte kolíčky a teprve pak to začne! Kolíčky jsou totiž sice jen v šesti barvách, když se však podíváte ze správné vzdálenosti, jakoby zázrakem splynou a vytvoří obrázek s tisíci nových barev a odstínů, podobný skutečné fotografii..

PIXEL ART REFILL 1000

(sada 1 000 stejnobarevných kolíčků)

ČERVENÁ

2475

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	48

8 007905 024751

ŽLUTÁ

2476

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	48

8 007905 024768

MODRÁ

2477

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	48

8 007905 024775

ČERNÁ

2478

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	48

8 007905 024782

BÍLÁ

2479

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	48

8 007905 024799

ZELENÁ

2480

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	48

8 007905 024805

QUERCETTI

Licencované stavebnice Pixel Art Star Wars umožňují vytvořit portréty známých postav této ságy. Balení je však univerzální a lze z něj sestavit také jakýkoliv portrét člověka, zvířete, atd.*

BALENÍ OBSAHUJÍ:

- 4 podložky s celkem 4 800 otvory
- 6 800 kolíčků v 6 barvách
- 1 rámeček 25 × 33 cm

0844

PIXEL ART 4 STAR WARS BB-8

0844

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
7–99	6

8 007905 008447

PIXEL ART 4 STAR WARS FINN

0845

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
7–99	6

8 007905 008454

0845

0855

PIXEL ART 4 STAR WARS DARTH WADER

0855

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
7–99	6

8 007905 008553

PIXEL ART 4 STAR WARS YODA

0856

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
7–99	6

8 007905 008560

0856

* Další obrazy na: www.pygmalino.cz/ke-stazeni-pixel-art-bank-na-4-desky

Další obrazy na: https://www.pygmalino.cz/ke-stazeni-pixel-art-bank-na-9-desek

BALENÍ STAR WARS OBSAHUJE:
- 9 podložek s celkem 10 800 otvory
- 14 800 kolíčků v 6 barvách
- 1 rámeček 41 × 54 cm

PIXEL ART 9 STAR WARS C-3PO

0848

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
9–99	2

8 007905 008485

0848

0849

PIXEL ART 9 STAR WARS KYLO REN

0849

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
9–99	2

8 007905 008492

0808

PIXEL PHOTO PRINCESS

0808

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	6

8 007905 008089

Díky Pixel Photo Princess si můžete pomocí kolíčků Quercetti vytvořit portréty Popelky nebo Ariel. Zvolte si obrázek princezny, která se vám více líbí, vystřihněte si čtyři díly její předlohy, rozložte je na základní desky, vložte kolíčky, a teprve pak to začne! Kolíčky jsou totiž sice jen v šesti barvách, dokážou však způsobit úžasný optický jev – když se podíváte ze správné vzdálenosti, vytvoří plnou škálu barev jako na skutečné fotografii. **Doporučený věk od 6 let.**

OBSAHUJE:
- 4 podložky s celkem 4 800 otvory
- 6 600 kolíčků v 6 barvách
- 1 rámeček 25 × 33 cm

QUERCETTI

0611

GIRO PUZZLE

0611

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–5	6

8 007905 006115

Skládačky čtyř roztomilých zvířátek je třeba doplnit chybějícími dílky. Ty mají tvar kruhů a děti je upevňují pomocí šroubků a matiček, aby pak jimi mohly snadno otáčet a najít jejich správnou polohu, která jim umožní dokončit obrázek. Otáčivá skládačka z nové řady Play Montessori pomáhá dětem hravým způsobem rozvíjet jejich poznávací schopnosti a vizuomotorickou koordinaci.
Doporučený věk 3–5 let.

LACING GAME

0612

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	6

8 007905 006122

0612

Čtyři roztomilá zvířátka jsou vyrobena z odolného masivního kartonu. Lze k nim připevnit kolečka a vyplést je barevnou šňůrkou, díky níž je pak možné je vozit. Šněrovací zvířátka z nové řady Play Montessori pomáhají dětem unikátním způsobem rozvíjet jejich poznávací schopnosti a vizuomotorickou koordinaci. Hračka také pozitivně přispívá k rozvoji grafomotoriky.
Doporučený věk 3–6 let.

PUPPETS

0614

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4–7	6

8 007905 006146

0614

Dvě postavičky – kosmonaut a robot – jsou vyrobeny z odolného masivního kartonu. Díky šroubkům a matičkám je lze snadno sestavit a nechat je zaujmout kteroukoli z tisíce různých pozic, v nichž dovedou stát mezi kolíčky zasunutými do podložky, která je součástí balení. Při sestavování postaviček si děti zároveň procvičují a zdokonalují jemnou motoriku i manuální zručnost.
Doporučený věk 4–7 let.

0621

PLAY HABITAT

0621

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	6

8 007905 006214

Vytvořte zvířátkům to nejlepší prostředí pro život. Děti si mohou zvolit jeden ze dvou obrázků (statek nebo les) a oživit jej spoustou zvířátek. Obrázky pozadí i figurky zvířátek jsou vyrobeny z odolného masivního kartonu a mohou stát mezi kolíčky zasunutými do podložky, která je součástí balení. Zasouvací skládačka z nové řady Play Montessori pomáhá dětem formou hry rozvíjet jejich poznávací schopnosti, smyslové vnímání i chápání souvislostí a vztahů. Při sestavování jednotlivých scenérií si děti zároveň procvičují a zdokonalují jemnou motoriku a prostorovou představivost.
Doporučený věk 3–6 let.

PLAY LAB

0622

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–5	6

8 007905 006221

0622

Čtyři tabulky s inspirativními obrázky z městského prostředí jsou vyrobeny z odolného masivního kartonu a opatřeny několika otvory. Úkolem dětí je roztřídit velké plastové šrouby a matice podle barev a pak je upevnit do příslušných otvorů v obrázcích. Hra pomáhá rozvíjet poznávací i vyjadřovací schopnosti. Při upevňování šroubků a matiček do obrázků si děti zároveň procvičují a zdokonalují jemnou motoriku.
Doporučený věk 3–5 let.

WORKS MAGNETIC

0623

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	6

8 007905 006238

0623

Magnetické loto uvádí děti do světa práce. Dva obrázky představují pracoviště kuchaře a stavitele. Úkolem dětí je upevnit náčiní potřebná k výkonu těchto povolání na správná místa v obrázcích. Hra pomáhá rozvíjet poznávací i vyjadřovací schopnosti a chápání souvislostí a vztahů, jemnou motoriku a vizuomotorickou koordinaci.
Doporučený věk 3–6 let.

QUERCETTI

LACING ABC + 123

2808

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–7	6

8 007905 028087

2808

Provlékejte, vybarvujte a naučte se anglickou abecedu! Provlékací souprava plná barevných perforovaných písmen a číslic doplněná o písanku s omalovánkami přináší dětem skvělou zábavu, při níž hravě zvládnou dovednosti potřebné pro správné psaní.
Doporučený věk od 3 let.

0570

BEST SELLER

SPRÁVNÁ HRAČKA
VYBRÁNO ODBORNÍKY

FILÒ

0570

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–8	6

8 007905 005705

Vyšívací souprava obsahuje 8 šňůrek ve čtyřech základních barvách, 4 speciální pera určená k vyšívání, hrací desku, která je současně víkem kufříku, brožuru s předlohami a dalších 9 karet s 18 předlohami, kterými se začátečníci mohou řídit. Obrázky se tvoří zasouváním šňůrek pomocí speciálních per do otvorů hrací desky, která je po celou dobu vyšívání usazena na kufříku. Po nadzvednutí pera se otvor zatáhne a barevnou šňůrku pevně drží. Práce se soupravou Filò pomáhá dětem uvolnit zápěstí, zlepšit vizuomotorickou koordinaci, jemnou motoriku a rozvíjí kreativitu. Oceněno titulem „Správná hračka“.
Doporučený věk 3–8 let.

1680

SPIROGIRO MANDALA

1680

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4–12	6

8 007905 016800

Šablony na kreslení a malování pro děti od šesti let tvoří otočnou rýsovací soupravu rozvíjející dětskou tvořivost, kombinační schopnosti a jemnou motoriku. S pomocí šablon a ozubených kol se děti naučí rýsovat a tvořit nejrůznější vzory, které pak mohou krásně vybarvit 6 barevnými popisovači. Součástí balení je brožurka s předlohami.
Doporučený věk 4–12 let.

5345

TABLET CREATIVO

5345

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	4

8 007905 053454

Díky kouzelné hmotě Pasta Panna, která se snadno tvaruje, je lehká a nelepí se na ruce ani na formy, je pro děti snadné vytvářet zvířátka, jež pak mohou opatřit samolepicími magnety a pomalovat přiloženými fixy. Jedna strana tabulky je bílá, druhá představuje barevnou scenérii, v níž se mohou odehrávat nekonečné příběhy zvířátek řízené jen dětskou fantazií. Tato kreativní hračka tak během dlouhých hodin zcela bezpečného hraní rozvíjí manuální zručnost a představivost vašich dětí.
Doporučený věk od 4 let.

QUERCETTI

4022

LINK BLOC

(12 dílků)

4022

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2–5	6

8 007905 040225

Stavebnice se skládá z 12 barevných tyčinek. Aby se daly snadno spojovat, má každá v sobě dva otvory a vykrojené konce. Tyčinky cíleně nepřipomínají konkrétní předměty, čímž děti stimulují k tomu, aby využívaly svou představivost a snažily se objevit nové způsoby, jak je navzájem spojovat a stavět z nich stále složitější celky. Malí stavitelé tedy začínají s jednoduchými stavbami, postupně experimentují se složitějšími strukturami. Při kreativní zábavě tak rozvíjejí svou manuální zručnost, prostorovou představivost i schopnost rozlišovat pravou a levou stranu a zároveň se efektivně učí řešit problémy.

Doporučený věk 2–5 let.

4024

SMART BLOC

(11 dílků)

4024

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4–7	6

8 007905 040249

Stavebnice obsahuje 11 velkých prvků dvou různých tvarů, z nichž je možno sestavit řadu horizontálních, vertikálních i trojrozměrných struktur. Tvar a velikost prvků byly navrženy tak, aby je dětské ruce mohly dobře uchopit a aby do sebe snadno zapadaly. Jak děti rostou, objevují stále více možností, jak využít dva jednoduché tvary z vysoce odolného plastu třeba ke stavbě krychlí různé velikosti nebo k tvorbě fantastických mozaik. Stavebnice umožňuje dětem rozvíjet manuální zručnost, poznávací schopnosti i logické a matematické myšlení.

Doporučený věk 4–7 let.

4060

MINIZOO
(17 dílků)
4060

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–5	4

8 007905 040607

Velké barevné modulární tvary z plastu, které vypadají jako zvířata v džungli. Každý tvar lze doplnit speciálními měkkými vložkami, jež jsou vzájemně zaměnitelné a lze je umístit kamkoliv. Jednotlivé tvary mohou být postaveny nekonečně mnoha různými způsoby, od různých věží až po abstraktní stavby. Ať již dítě postaví cokoliv, výsledek bude vždy stabilní a originální.
Doporučený věk 3–5 let.

4070

ACROBATS
(16 dílků)
4070

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	4

8 007905 040706

Velké plastové dílky ve tvaru písmene X, které symbolizují akrobaty v cirkusu. Spolu s nimi v balení naleznete i měkké vložky, které lze do jednotlivých dílků vložit, a tím každého akrobata odlišit od těch ostatních. Tyto měkké vložky jsou vzájemně zaměnitelné a mohou být umístěny do kteréhokoliv tvaru. S akrobaty si můžete vytvořit lidské pyramidy nebo různé skládačky. Akrobati mají velikost padnoucí přesně do malých dětských ručiček a umožňují hodiny kreativní zábavy.
Doporučený věk 3–6 let.

QUERCETTI

1006

PALLINO TRAVEL
1006

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5–9	6

8 007905 010068

Dětská mozaiková hra rozvíjející jemnou motoriku, vizuomotorickou koordinaci, fantazii a tvořivost. Součástí balení je 6 karet s 12 předlohami, které děti za pomoci kláves a tlačítek vyplňují barevnými kuličkami. Je však možné vymýšlet a vyplňovat i vzory vlastní. Hračka je ideální na cesty.
Doporučený věk od 5 let.

1021

PALLINO CODING
1021

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
6–12	4

8 007905 010211

Vytvořte si vlastní mozaiku a naučte se programovat! S Pallinem teď můžete i kódovat. Na základě oblíbené klasické mozaikové hry s barevnými kuličkami vznikla užitečná mechanická hračka, díky níž se i menší děti seznámí s principy „počítačového myšlení“ a „unplugged kódování“.
Doporučený věk 6–12 let.

RAMI TRAVEL

1009

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4–8	6

8 007905 010099

1009

Logická hra, jež procvičuje koordinaci a zručnost. Ovládáním páček se barevné kuličky navádějí labyrintem drah do cílových drážek. Jde o zábavný způsob, jak děti seznámit s binární (dvojkovou) soustavou čísel, na níž jsou založeny počítače.
Doporučený věk od 4–8 let.

1015

RAMI CODE

1015

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4–8	4

8 007905 010150

Rami slaví 35 let svých úspěchů. Tato hračka, jež se pyšní řadou vítězství na mezinárodních soutěžích o nejlepší vzdělávací hračku roku, zůstává díky své zábavnosti a zároveň naučnosti stále moderní a jedinečná. Pomocí táhel, jež je třeba ovládat se správnou vizuálně-motorickou koordinací, se jednotlivé dráhy uvolňují tak, aby barevné kuličky dorazily do příslušných cílových boxů. Hračka odráží princip, na němž je založen počítač. Každý cílový box odpovídá určité pozici čtyř táhel, a tudíž i kombinaci nul a jedniček, tedy binárních čísel. K ověření schopností hráče slouží clona zakrývající dráhy. Vedle rozvoje jemné motoriky a logického myšlení hra Rami umožňuje i napínavý souboj s časem.
Doporučený věk 4–8 let.

QUERCETTI

TECNO
(80 dílků)

0560

0560

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4–9	6

8 007905 005606

Stavebnice pro malé techniky. Pomocí šroubováků a klíčů a za použití šroubků, matiček, podložek a děrovaných dílů lze na velké podložce vytvářet ploché i vícerozměrné kompozice. Souprava rozvíjí manuální zručnost, vizuomotorickou koordinaci a tvořivé myšlení. Děti se tak zábavným způsobem seznamují se základním nářadím. Vše je úhledně baleno v cestovním kufříku. Vyrobeno z plastů špičkové kvality. Oceněno titulem „Správná hračka“.
Doporučený věk 4–9 let.

TECNO TOOLBOX
(128 dílků)

6125

6125

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5–10	4

8 007905 061251

Rozšířená sada oblíbené stavebnice pro malé techniky. Úhledný a praktický kufřík skrývá veškeré součástky potřebné k sestavení automobilu či jiného dopravního prostředku. Imbusový klíč, křížový klíč nebo plochý šroubovák pomohou kola, pneumatiky, volant a další součástky řádně upevnit. Hračka rozvíjí manuální zručnost, vizuomotorickou koordinaci a tvořivé myšlení.
Doporučený věk 5–10 let.

TECNO JUMBO
(76 dílků)

6155

6155

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–7	6

8 007905 061558

6165

TECNO JUMBO STARTER SET
(52 dílků)

6165

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	6

8 007905 061657

Šrouby, matice, křídlové matice, kola a perforované dílce z odolného, netříštivého plastu je možné sestavovat bez použití jakéhokoli nářadí. Děti budou potřebovat jen své ruce a představivost. Tato sada totiž obsahuje všechno, co je nezbytné k sestrojení robotů, zvířat nebo čehokoli dalšího, co jim přijde na mysl. Díky perforované podložce je možno sestavovat horizontální i vertikální konstrukce. Stavebnice Tecno Jumbo starter set rozvíjí koordinaci, logické myšlení i tvořivost a zábavnou formou pomáhá dětem pochopit základní principy mechaniky.

QUERCETTI

6150

TECNO JUMBO TOOLBOX
(90 dílků)

6150

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–8	4

8 007905 061503

Tecno Jumbo toolbox obsahuje všechno, co malí konstruktéři potřebují k sestrojení nákladních aut, bagrů, jeřábů nebo čehokoli dalšího, co jim přijde na mysl. Šrouby, matice, křídlové matice, kola a perforované dílce z odolného, netříštivého plastu je možné sestavovat bez použití jakéhokoli nářadí. Děti budou potřebovat jen své ruce a představivost. A když si dohrají, mohou vše uložit do praktického kufříku. Ten má navíc i madlo a jeho víko může sloužit jako základna pro stavění.

0542

TECNO PUZZLE JUNGLE & SAVANNA

0556

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–5	6

8 007905 005569

0556

Nový způsob využití stavebnice Tecno. Pomocí šroubů lze vytvářet různé scény se zvířátky v džungli nebo na savaně.

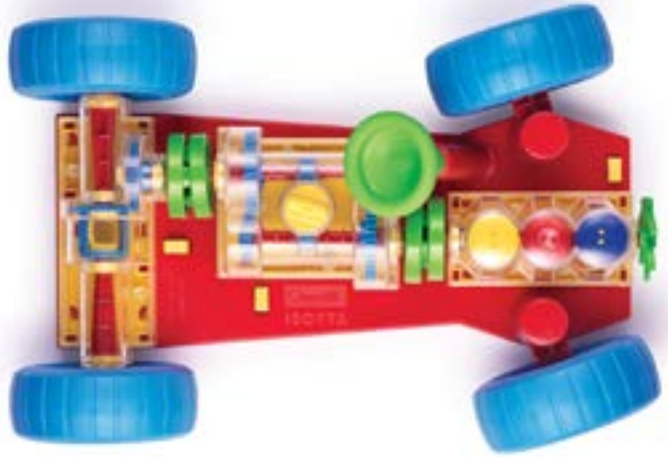
TECNO PUZZLE 3D

0542

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4–6	6

8 007905 005422

Šroubovací puzzle dvojic zvířátek na bázi stavebnice Tecno umožňuje sestavit dvě různá zvířata. Zvířátka jsou díky šroubovým spojením plně pohyblivá a poskytují možnosti pro další hraní. Stavebnice pro děti od 4 let podporuje rozvoj manuální zručnosti a schopnosti soustředění.



8515

ISOTTA DISCOVERY CAR

8515

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 007905 085158

Důmyslná hračka, která přímo vybízí děti i jejich rodiče k zjištění, jak takové opravdové auto funguje. Všechny základní mechanické funkce jsou zde přesně reprodukovány. U motoru děti uvidí, jak pracují válce a kliková hřídel a jak jsou spojeny s převodovkou, která má funkční řazení o 3 polohách (neutrál, 1. a 2. stupeň). Diferenciál přenáší pohyb na zadní kola a umožňuje jejich otáčení nezávisle na sobě. Všechny mechanické části lze snadno připojit k podvozku a stejně tak je lze uvolnit speciálními odpruženými žlutými tlačítky. Volant funguje a umožňuje autu zatáčet nebo zajíždět do parkoviště. Děti mohou auto rovněž vpředu a vzadu zvednout pomocí speciálních vozíčků a otáčením kliky u předního z nich uvádět celý mechanismus do pohybu. Při řazení jednotlivých rychlostních stupňů uvidí, jak se bude měnit rychlost pohybu kol a válců. Při zařazení neutrálu si rovněž všimnou, jak se motor a diferenciál navzájem odpojí.
Doporučený věk od 3 let.

2561

TUBÒ PITAGORICO

2561

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	6

8 007905 025611

Díky Tubò je zvládnutí násobilky snadné a zábavné! Stačí jen otočit dvěma barevnými kroužky a výsledky se objeví v okénku uprostřed trubice.
Doporučený věk od 5 let.

QUERCETTI

2332

GEORELLO BASIC
(80 dílků)
2332

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–7	6

8 007905 023327

2334

SPRÁVNÁ HRAČKA
VYBRÁNO ODBORNÍKY

GEORELLO FARM
(60 dílků)
2334

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–7	6

8 007905 023341

GEORELLO JUNGLE
(50 dílků)
2336

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–7	6

8 007905 023365

2336

2338

GEORELLO PARK
(126 dílků)
2338

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	6

8 007905 023389

Převodové stavebnice Georello rozvíjejí jemnou motoriku, tvořivost, fantazii a kombinační myšlení. Skládají se z perforovaných desek, os, převodových kol, figurek domácích či divokých zvířátek a stromů. Pomocí kličky lze celý mechanismus uvést do pohybu a vše se otáčí jako na kolotoči. Každá stavebnice je kompatibilní s ostatními stavebnicemi řady Georello. Vyrobeno z plastů špičkové kvality. Oceněno titulem „Správná hračka“.

2341

GEORELLO KALEIDO GEARS
(55 dílků)

2341

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–7	6

8 007905 023419

GARDEN FUN
(30 dílků)

2367

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–7	6

8 007905 023679

2367

BEST SELLER

2389

GEORELLO TECH
(266 dílků)

2389

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5–12	4

8 007905 023891

Převodová stavebnice rozvíjející jemnou motoriku, tvořivost, fantazii a kombinační myšlení se skládá z 266 částí přenášejících otáčivý pohyb na vzdálená převodová kola a reprodukujících základní mechanické funkce, ke kterým dochází ve většině motorů. Souprava rovněž obsahuje řetěz a elastický řemínek, pomocí nichž se otáčivý pohyb přenáší na vzdálené převody a s jejichž pomocí lze tvořit ještě složitější struktury. Vyrobeno z plastů špičkové kvality. Oceněno titulem „Chlapecká hračka roku 2016“.

GEORELLO TECH STARTER SET
(100 dílků)

6136

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5–10	6

8 007905 061367

6136

Stavějte složité trojrozměrné konstrukce, spojujte převody a uvádějte vše do pohybu díky úžasné řetězové reakci! Tato důmyslná stavebnice obsahuje plastový řetěz, díky němuž přenesete pohyb i na ozubená kola, která se vzájemně nedotýkají.

QUERCETTI

4167

XYLOPIPES
(40 dílků)

4167

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	6

8 007905 041673

Zvuk jedinečného xylofonu se mění podle délky a tvaru trubic, jež si dítě zvolí. Xylopipes se totiž skládá z otevřených trubic, které fungují jako rezonátor, a tím zesilují zvuk. K jejich sestavení a rozezvučení slouží 40 dílků stavebnice. Výšku tónu, který každá trubice vydává, je možné ovlivnit změnou její délky a tvaru. Na nástroj se hraje údery dvou přiložených paliček do jednotlivých otevřených trubic. Unikátní hudební stavebnice umožňuje, aby si děti sestavily vlastní hudební nástroj z otevřených trubic. Díky stavebnicovému principu mohou ovlivňovat tóny trubic, z nichž se xylofon skládá. Originálním způsobem tak objevují svět hudby a zároveň rozvíjejí manuální zručnost a jemnou motoriku.
Doporučený věk 3–6 let.

BEST SELLER

SAXOFLUTE
(16 dílků)

4170

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
2–4	6

8 007905 041703

4170

SAXOFLUTE SUPER
(24 dílků)

4172

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 007905 041727

4172

Stavebnice skládající se z barevných do sebe zapadajících dílků různých tvarů, která umožňuje sestavit jeden vlastní hudební nástroj, jako je trubka, flétna či saxofon, na nějž je možné následně hrát. Všechny části jsou netoxické a zajišťují tak bezpečné hraní.

TUBATION MAZE
(44 dílků)

4168

4168

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4–9	6

8 007905 041680

Stavebnice se skládá z 36 barevných, transparentních, do sebe zapadajících dílů různých tvarů. Lze z ní vytvořit např. nekonečné labyrinty potrubí, prostorové tvary, lešení, budovy, zvířata, a dokonce i foukačku či cokoli jiného dle dětské fantazie. Tubation Maze u dětí stimuluje logické myšlení, kreativitu a rozvíjí jejich zručnost. Vyrobeno z plastů špičkové kvality.

4175

TUBATION
(40 dílků)

4175

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6

8 007905 041758

Stavebnice se skládá ze 40 barevných do sebe zapadajících dílů různých tvarů. Lze z ní vytvořit např. nekonečné labyrinty potrubí, prostorové tvary, lešení, budovy, zvířata, a dokonce i foukačku či cokoli jiného dle dětské fantazie. Tubation u dětí stimuluje logické myšlení, kreativitu a rozvíjí jejich zručnost. Vyrobeno ze snadno omyvatelných plastů špičkové kvality.

4185

TUBATION WHEELS
(68 dílků)

4185

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–8	4

8 007905 041857

Pouze 4 typy trubek, kola a trocha představivosti a kreativity stačí dítěti k tomu, aby si postavilo nový svět plný různých vozidel, konstrukcí, robotů a vesmírných stanic. Vyzkoušet nové a neomezené kombinace a úpravy je snadné a intuitivní. Hračka u dětí rozvíjí motorické dovednosti, matematické schopnosti, kreativitu a plánování.

QUERCETTI

TABLET MAGNETICO NUMBERS

(65 dílků)

5323

5323

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	6

8 007905 053232

TABLET MAGNETICO LETTERS

(65 dílků)

5321

5321

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4–8	6

8 007905 053218

Nová řada tabulí s magnetickým povrchem na obou stranách, na kterých můžete psát. Zaoblené rohy tabulek jsou chráněny proti nárazu pomocí vložek s barevnou gumou, hračka je bezpečná, trvanlivá a odolná při manipulaci.

COMBI ABC + 123

5285

5285

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4–8	4

8 007905 052853

Dvě hry v jednom velkém multifunkčním kufříku: z jedné strany se učíte číst a počítat s magnetickými písmenky a číslicemi. Z druhé strany můžete procvičovat psaní a kreslení na velké bílé tabuli, kterou je možno mazat, přiloženým popisovačem opatřeným suchou plstí. Tvoření prvních slov a matematických operací pomocí odpovídajících magnetických karet bude zábava. Combi má velmi pěkný, atraktivní design, vše je vyrobeno bez ostrých hran, což umožňuje co nejsnadnější a plně bezpečné používání hračky. Snadnými, intuitivními pohyby lze rastr zvednout, sklopit a obrátit na druhou stranu. Díky speciálnímu držátku můžete vše přenášet. Combi je obdivuhodná vzdělávací hra, která stimuluje tvůrčí dovednost, koordinaci očí a rukou, a rozvíjí dovednosti dítěte. Vyrobeno z nerozbitných, snadno omyvatelných plastů špičkové kvality. Určeno dětem od 4 let.

3545

MINI SIRIUS

3545

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	12

8 007905 035450

SIRIUS

3540

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5+	12

8 007905 035405

3540

3565

LIBELLA

3565

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
6+	12

8 007905 035658

SAETTA

3535

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5–14	12

8 007905 035351

3535

Nabídka modelů letadel je rozmanitá – od malých kluzáků (Mini Sirius), vystřelovaných pomocí praku, přes větší a složitější konstrukce bez koleček (Sirius, Saetta) až po model s gumou poháněnou vrtulí (Libella). Všechny modely mají jednoduché a přehledné návody k sestavení a poskytnou dětem spoustu zábavy nejen v letních měsících.

QUERCETTI

6303

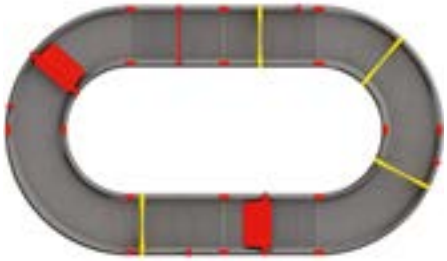
BIG MARBLEDROME BASIC

(44 dílků)

6303

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–10	4

8 007905 063033



BIG MARBLEDROME

(60 dílků)

6305

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–10	4

8 007905 063057

6305

Díky nové stavebnici BiG si můžete snadno postavit úžasné kuličkové okruhy dlouhé až 3,3 m a uspořádat doma napínavé závody, jaké byste jinak mohli zažít jen na pláži nebo na hřišti. Stačí jen cvrnkat prsty do kuliček… a už se kutálejí! Můžete soupeřit s časem nebo vyzvat k vzrušujícímu závodu kamarády a… ať vyhraje ten nejlepší! Stavebnice BiG byla pečlivě navržena tak, aby se jednotlivé díly snadno skládaly i rozebíraly. Speciálně vroubkovaný povrch dráhy snižuje rychlost kuliček a umožní jim zůstat stát na místě, kam se dokutálely; po dráze lze navíc rozestavit i různé překážky a pasti.

6504

CUBOGA BASIC

(28 dílků)

6504

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–6	6

8 007905 065044

6505

CUBOGA PREMIUM

(50 dílků)

6505

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3–9	4

8 007905 065051

S pomocí stavebních bloků si můžete postavit úžasné kuličkové dráhy. U stavebnice Cuboga se kuličky kutálejí rovně po dráze, nebo dokonce i vyskočí nahoru, a to díky speciálnímu vnitřnímu provedení kostek, které tlačí kuličky dopředu a magicky tak zvyšuje jejich rychlost. Spoustu kreativní zábavy dětem přináší skutečnost, že spojují kostky do mnoha různých kombinací, dokud nenajdou tu správnou, která způsobí, že se kulička kutálí po trati bez zastavení. Velmi pečlivě koncipovaný design a vysoká kvalita materiálů jsou zárukou mnoha hodin bezpečné hry, která u dětí rozvíjí jemnou motoriku, vizuomotorickou koordinaci, kreativitu a plánování.

QUERCETTI

6538

MIGOGA MARBLE RUN VORTIS

(75 dílků)

6538

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5–12	4

8 007905 065389

MIGOGA MARBLE RUN BASIC

(45 dílků)

6535

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4–10	6

6535

8 007905 065358

6576

MIGOGA MARBLE RUN ELEVATOR

(150 dílků)

6576

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5–12	4

8 007905 065761

Vytvořte si díky naší úžasné stavebnici svou vlastní kuličkovou dráhu. Postavte si modely vyobrazené na krabici nebo si užijte experimenty s vlastními návrhy. Všechny vzájemně do sebe zapadající skluzavky, můstky, sloupky, lopatková kola, spirály a trychtýře vám nabízejí nekonečnou škálu kombinací a zaručují zábavu na dlouhou dobu.

MIGOGA OCEAN MARBLE RUN

(92 dílků)

6566

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
5–12	4

8 007905 065662

6566

MIGOGA JUNGLE MARBLE RUN

(110 dílků)

6582

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4–10	4

8 007905 065822

6582

MIGOGA RACE MARBLE RUN

(80 dílků)

6560

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
6–12	4

8 007905 065600

6560

Napětí až do poslední kuličky! Speciální startovací zařízení umožňuje vypustit na dráhu až 8 kuliček najednou. Postavení na startu však není důležité – vyhrát může kdokoli bez ohledu na pozici ve startovacím roštu. Osm kuliček v různých barvách se může vydat různými trasami a cestou musí překonávat nástrahy v podobě rozvětvení, vícecestných tratí, překážek či pastí. Očíslovaný cílový prostor usnadňuje určení výsledného pořadí.

Doporučený věk 6–12 let.

QUERCETTI

6430

ROLLER COASTER MINI RAIL

(150 dílků)

6430

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
6–12	4

8 007905 064306

Tato hračka se okamžitě stane královnou vašeho pokojíčku! Stavebnice ROLLER COASTER byla pečlivě navržena, aby mohla využívat kuličky různých velikostí a z různých materiálů. Díky pozorováním, pokusům a objevům vám umožní zajímavým způsobem proniknout do tajemného světa fyziky a přirozeně porozumět některým jejím základním jevům (rychlosti, přitažlivosti, síle, odstředivé síle, tření). Kuličková dráha ROLLER COASTER je bezpečný způsob, jak strávit hodiny zábavným a přirozeným vzděláváním.
Doporučený věk 6–12 let.

6661

SKYRAIL OTTOVOLANTE ELEVATOR

(360 dílků)

6661

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
7–14	4

8 007905 066614

Se Skyrail Ottovolante Elevator můžete vytvářet úžasné zavěšené parabolické dráhy o délce až 12 metrů. Speciální výtah umožňuje podávat postupně až 10 kuliček o průměru 19 mm (jsou součástí balení), případně kuličky jiných průměrů či z jiného materiálu (nejsou v balení) a pozorovat i zkoumat fyzikální jevy, jako je zrychlení, zemská přitažlivost, odstředivá síla nebo tření.
Doporučený věk 7–14 let.

SKYRAIL RACE

6663

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
7–14	4

8 007905 066638

6663

Nová Skyrail Race je úžasná dvojitá visutá horská dráha pro pořádání napínavých kuličkových závodů. Dvě souběžné dráhy, zavěšené na systému lanek, jsou navrženy tak, aby se po nich dalo spouštět více kuliček najednou. Díky tomu můžete závodit s kamarády s formulemi na kuličkových podvozcích nebo pouštět kuličky s časovými odstupy. Závěsná lanka nejen udržují stabilitu celého systému, ale umožňují také měnit výšku jednotlivých sekcí a upravovat tak trasu. Kuličková dráha Skyrail Race o celkové délce 10 m je zároveň užitečnou pomůckou pro pozorování, pokusy a objevy, které vám pomohou porozumět některým základním fyzikálním jevům (rychlosti, přitažlivosti, odstředivé síle a tření), což dlouhé hodiny bezpečného hraní obohacuje o významný vzdělávací rozměr.
Doporučený věk 7–14 let.

MARBLES REFILL 100

(100 kuliček)

2530

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
4+	24

8 007905 025307

2530

Náhradní sada 100 kuliček pro všechny kuličkové dráhy Migoga Marble Run (∅ 14 mm, 4 barvy).

LLORENS

Llorens
Made in Spain

LLORENS jsou španělské panenky, které svým nádherným nezaměnitelným designem osloví nejen malé slečny. V nabídce jsou jak mluvící panenky s měkkým látkovým tělíčkem a vlásky po celé hlavě, které se v náručí chovají jako živá miminka, tak panenky bez zvuku s gumovým tělem, na kterém je zachycen doslova každý detail dětského tělíčka včetně roztomilých miminkovských faldíků a pohlaví. Panenky, které nabízíme, jsou ve velikostech 26–45 cm.

MISS MINIS 52601

52601

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 526017

52601

MISS MINIS 52602

52602

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 526024

52602

MISS MINIS 52603

52603

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 526031

52603

Panenky Miss Minis jsou novinkou v nabídce Llorens. Vinylové tělíčko je oblečeno do rozkošných šatiček. Panenka je polohovací a může i sedět – ruce a nohy jsou k tělu přichyceny kloubem.
Velikost 26 cm.

LLORENS

MISS MINIS 52604

52604

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 526048

52604

MISS MINIS 52605

52605

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 526055

52605

MISS MINIS 52606

52606

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 526062

52606

Panenky Miss Minis jsou novinkou v nabídce Llorens. Vinylové tělíčko je oblečeno do rozkošných šatiček. Panenka je polohovací a může i sedět – ruce a nohy jsou k tělu přichyceny kloubem.
Velikost 26 cm.

ZDRAVOTNÍ SESTRA

52610

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 526109

52610

DOKTOR

52611

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 526116

52611

DOKTORKA

52613

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 526130

52613

Panenky Miss Minis z lékařského prostředí jsou speciální položkou v nabídce Llorens. Vinylové tělíčko je oblečeno do zdravotního úboru. Panenka je polohovací a může i sedět – ruce a nohy jsou k tělu přichyceny kloubem.
Velikost 26 cm.

LLORENS

33128

33132

AITANA LLORONA
33128

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 331284

Mluvící panenky s měkkým látkovým tělem a s vlásky po celé hlavě. Po vytažení dudlíku z úst začne panenka říkat „mama“, „papa“ a vydávat reálný zvuk plačícího miminka. Panenku lze utišit dudlíkem. Součástí balení je 3× knoflíková baterie LR44.
Velikost 33 cm.

ROBERTA LLORONA
33132

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 331321

Mluvící panenky utišitelné dudlíkem

33134

33136

Buaa,Buaa!!

Mamá, Papá

LEA LLORONA

33134

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 331345

Mluvící panenky s měkkým látkovým tělem a s vlásky po celé hlavě. Po vytažení dudlíku z úst začne panenka říkat „mama“, „papa“ a vydávat reálný zvuk plačícího miminka. Panenku lze utišit dudlíkem. Součástí balení je knoflíková baterie LR44.
Velikost 33 cm.

VERA LLORONA

33136

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 331369

LLORENS

38548

38350

LYDIA LLORONA 38548

38548

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 385485

Mluvící panenky s měkkým látkovým tělem a s vlásky po celé hlavě. Po vytažení dudlíku z úst začnou panenky říkat „mama“, „papa“ a vydávat reálný zvuk plačícího miminka. Panenky lze utišit dudlíkem. Součástí balení je knoflíková baterie LR44.

Velikost 38 cm.

JOELLE LLORONA 38350

38350

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 383504

38617

38618

SIRHAM LLORON II
38617

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 386178

Mluvící panenky s měkkým látkovým tělem a s vlásky po celé hlavě. Po vytažení dudlíku z úst začne panenka říkat „mama“, „papa“ a vydávat reálný zvuk plačícího miminka. Panenku lze utišit dudlíkem. Součástí balení je knoflíková baterie LR44.
Velikost 38 cm.

DIARA LLORONA
38618

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 386185

LLORENS

38937

38938

JOEL LLORON 38937

38937

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 389377

Mluvící miminko (po vyjmutí pojistky ihned funkční) s měkkým látkovým tělem. Po vytažení dudlíku z úst začne miminko říkat „mama“, „papa“ a vydávat reálný zvuk plačícího miminka. Miminko lze utišit dudlíkem. Součástí balení je knoflíková baterie LR44.
Velikost 38 cm.

JOELLE LLORONA 38938

38938

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 389384

Mluvící miminka utišitelné dudlíkem

42272

42274

ALEXANDRA LLORONA 42272

42272

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 422722

Mluvící panenky s měkkým látkovým tělem a s vlásky po celé hlavě. Po vytažení dudlíku z úst začne panenka říkat „mama“, „papa“ a vydávat reálný zvuk plačícího miminka. Panenku lze utišit dudlíkem. Součástí balení je knoflíková baterie LR44.
Velikost 42 cm.

ALEXANDRA LLORONA 42274

42274

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 422746

LLORENS

42276

ALEXANDRA LLORONA 42276

42276

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 422760

42154

42153

CARLA LLORONA

42154

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 421541

Mluvící panenky s měkkým látkovým tělem a s vlásky po celé hlavě. Po vytažení dudlíku z úst začnou panenky říkat „mama“, „papa“ a vydávat reálný zvuk plačícího miminka. Panenky lze utišit dudlíkem. Součástí balení je knoflíková baterie LR44.

Velikost 42 cm.

MIGUEL LLORON

42153

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 421534

42639

42642

ZAREB LLORON 42639

42639

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 426393

Mluvící panenky s měkkým látkovým tělem a s vlásky po celé hlavě. Po vytažení dudlíku z úst začnou panenky říkat „mama“, „papa“ a vydávat reálný zvuk plačícího miminka. Panenky lze utišit dudlíkem. Součástí balení je knoflíková baterie LR44.

Velikost 42 cm.

NICOLE LLORONA 42642

42642

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 426423

LLORENS

28029

28030

ZOE BALLET
28029

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 280292

Panenky s polohovací hlavou bez zvuku s vinylovým tělem a s vlásky po celé hlavě, podobající se malým slečnám.
Velikost 28 cm.

VALERIA BALLET
28030

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 280308

53528

53533

SARA
53528

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 535286

Panenky bez zvuku s měkkým látkovým tělem a s vlásky po celé hlavě podobající se malým slečnám.
Velikost 35 cm.

ELENA 53533
53533

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 535330

LLORENS

53534

53536

NICOLE
53534

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 535347

Panenky bez zvuku s měkkým látkovým tělem a s vlásky po celé hlavě podobající se malým slečnám.
Velikost 35 cm.

ELENA 53536
53536

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 535361

53701

DANIELA
53701

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 537013

Velikost 37 cm.

Panenky bez zvuku s měkkým látkovým tělem a s vlásky po celé hlavě podobající se malým slečnám.

54024

LUCIA
54024

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 540242

Velikost 40 cm.

LLORENS

54033

54034

GRETA
54033

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 540334

Panenky bez zvuku s měkkým látkovým tělem a s vlásky po celé hlavě, podobající se malým slečnám.
Velikost 40 cm.

MARTINA
54034

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 540341

54035

54036

TINA
54035

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 540358

Panenky bez zvuku s měkkým látkovým tělem a s vlásky po celé hlavě, podobající se malým slečnám.
Velikost 40 cm.

SOFIA
54036

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 540365

LLORENS

NEW BORN HOLČIČKA 26268

26268

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 262687

NEW BORN HOLČIČKA 26304

26304

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 263042

NEW BORN CHLAPEČEK 26309

26309

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 263097

Miminka bez zvuku s vinylovým tělem, na kterém je zachycen doslova každý detail dětského tělíčka včetně roztomilých miminkovských faldíků a pohlaví. Dudlík v balení slouží pouze jako doplněk.
Velikost 26 cm.

NEW BORN HOLČIČKA 26310

26310

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 263103

NEW BORN CHLAPEČEK 63555

63555

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 635559

Miminka bez zvuku s vinylovým tělem, na kterém je zachycen doslova každý detail dětského tělíčka včetně roztomilých miminkovských faldíků a pohlaví. Dudlík v balení slouží pouze jako doplněk.
Velikost 35 cm.

NEW BORN HOLČIČKA 63556

63556

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 635566

LLORENS

63565

63566

NEW BORN CHLAPEČEK 63565

63565

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 635658

Miminka bez zvuku s vinylovým tělem, na kterém je zachycen doslova každý detail dětského tělíčka včetně roztomilých miminkovských faldíků a pohlaví. Dudlík v balení slouží pouze jako doplněk.
Velikost 35 cm.

NEW BORN HOLČIČKA 63566

63566

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 635665

63561

63562

NEW BORN CHLAPEČEK 63561

63561

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 635610

Miminka bez zvuku s vinylovým tělem, na kterém je zachycen doslova každý detail dětského tělíčka včetně roztomilých miminkovských faldíků a pohlaví. Dudlík v balení slouží pouze jako doplněk.
Velikost 35 cm.

NEW BORN HOLČIČKA 63562

63562

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 635627

LLORENS

63570

63571

NEW BORN HOLČIČKA 63570

63570

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 635702

Miminka bez zvuku s vinylovým tělem, na kterém je zachycen doslova každý detail dětského tělíčka včetně roztomilých miminkovských faldíků a pohlaví. Dudlík v balení slouží pouze jako doplněk.
Velikost 35 cm.

NEW BORN CHLAPEČEK 63571

63571

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	3

8 426265 635719

30009

30010

CUQUITO 30009

30009

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 300099

Mluvící miminka s měkkým látkovým tělem, která po zatlačení na hrudník začnou říkat „mama“, „papa“ a vydávat reálný zvuk plačícího miminka. Ruce a nohy jsou k tělu přichyceny kloubem. Miminka jsou polohovací a mohou i sedět. Součástí balení je 3× knoflíková baterie LR44.
Velikost 30 cm.

CUQUITA 30010

30010

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 300105

LLORENS

63631

63632

NEW BORN 63631

63631

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 636310

Mluvící miminka s měkkým látkovým tělem, která po zatlačení na hrudník začnou říkat „mama“, „papa“ a vydávat reálný zvuk plačícího miminka. Ruce a nohy jsou k tělu přichyceny kloubem. Miminka jsou polohovací a mohou i sedět. Součástí balení je 3× knoflíková baterie LR44.
Velikost 36 cm.

NEW BORN 63632

63632

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 636327

Mluvící miminka utišitelná dudlíkem

63634

63636

NEW BORN 63634

63634

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 636341

Mluvící miminka s měkkým látkovým tělem, která po zatlačení na hrudník začnou říkat „mama“, „papa“ a vydávat reálný zvuk plačícího miminka. Ruce a nohy jsou k tělu přichyceny kloubem. Miminka jsou polohovací a mohou i sedět. Součástí balení je 3× knoflíková baterie LR44.
Velikost 36 cm.

NEW BORN 63636

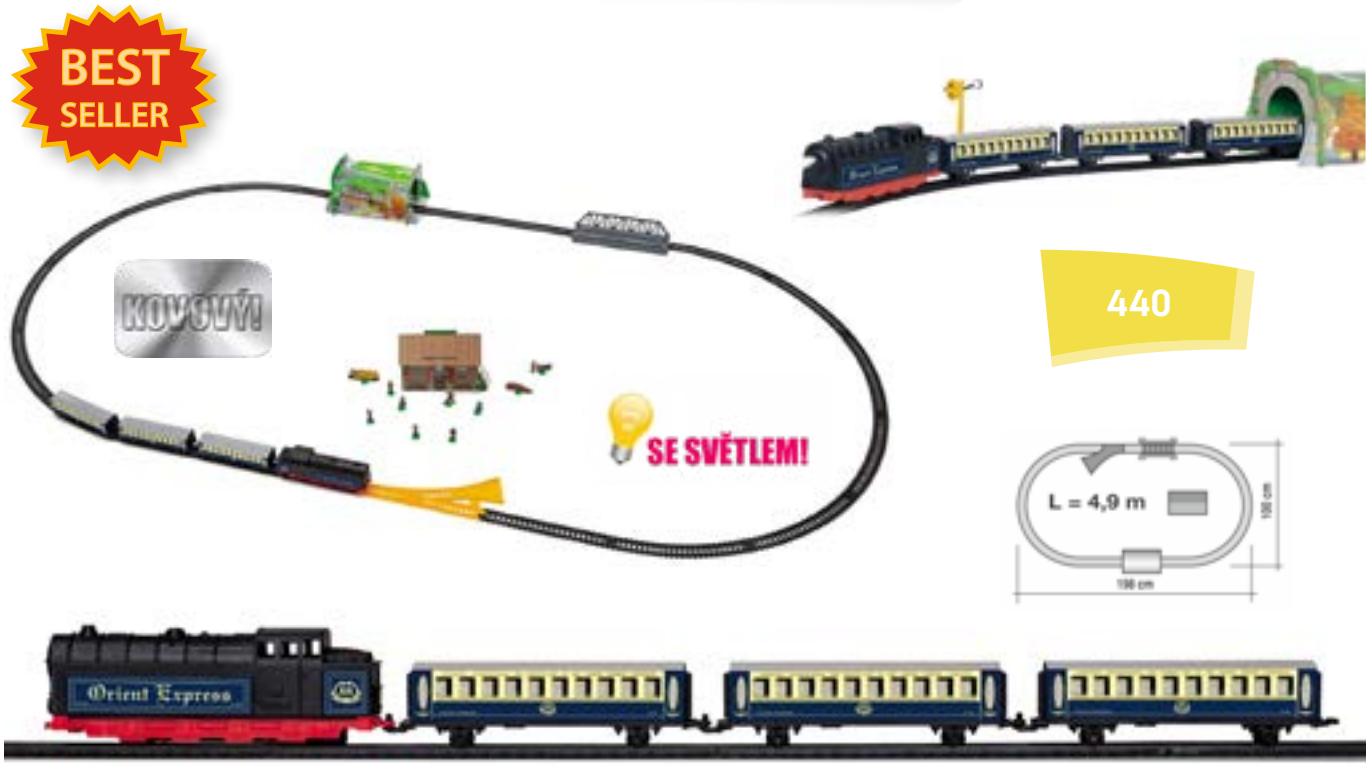
63636

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	4

8 426265 636365

PEQUETREN

Elektrické vláčky značky **Pequetren®** na bateriový pohon jsou na trhu již od roku 1982. Společnost, která je vyrábí, sídlí ve španělském městě Alicante a jejím cílem je předávat vášeň a nadšení pro elektrické vláčky všem dětem do celého světa.
Navrhování a výrobě vláčků je zde věnována velká péče; většina vláčků, jež si uchovávají klasický styl tradičních hraček, je z kovu a veškeré použité materiály splňují vysoké nároky na kvalitu i bezpečnost.
Vše včetně kolejnic je navíc vyráběno ve Španělsku s využitím motorků japonské provenience.
Podstatná část modelů, z nichž některé jsou určeny i dětem mladším pěti let, představuje skutečné vlaky. Při sestavování tratí si děti procvičují manuální zručnost i vizuomotorickou koordinaci a při společné hře prohlubují své sociální dovednosti a zdokonalují vyjadřovací schopnosti.



ORIENT EXPRESS
440

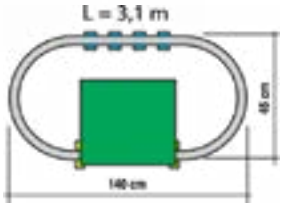
VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6

8 412514 004405

Kovový osobní vlak na baterie se skládá z lokomotivy a tří vagonů a jezdí po trati dlouhé 4,9 m. Součástí sady je i nádraží, tunel, most a nakolejovač – pomůcka pro snazší nasazení vlaku na trať. Orient expres je historický parní vlak, který zaujme nejen svým historickým designem.

- 1 lokomotiva se světlem
- 3 vagony
- 12 obloukových kolejí
- 6 přímých kolejí
- 1 nakolejovač
- 1 most
- 1 nádraží
- 1 tunel
- 1 semafor
- 1 arch s postavičkami a auty
- 10 stojánků pro postavičky a auta
- Vyžaduje 2 baterie 1,5 V (typ AA – LR6)
  BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ

PEQUETREN



SE SVĚTLEM!

107

CITY METRO
107

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	5

8 412514 001077

Vlak metra na baterie se skládá ze dvou lokomotiv a dvou vagonů a při pohybu po trati dlouhé 3,1 m projíždí diorámatem podzemní dráhy s modelem města. Elektrický motorek je vyroben v Japonsku.

- 1 lokomotiva (s jednou žárovkou a motorem)
- 1 zadní lokomotiva (bez žárovky a motoru)
- 2 střední vagony
- 6 obloukových kolejí
- 10 přímých kolejí
- 1 dioráma podzemní dráhy
- 2 barevné budovy
- 2 natahovací autíčka
- 1 vrtulník
- 4 podpěry kolejí
- 2 upevnění vjezdu a výjezdu podzemní dráhy
- Délka trati: 3,1 m (140 cm × 45 cm)
- Vyžaduje 2 baterie 1,5 V (typ AA – LR6)
  BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ

NÁKLADNÍ VLAK
100

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	8

8 412514 001008

100

Nákladní vlak na baterie se světlem a se 3 druhy nákladních vagónů, který jezdí po trati dlouhé 2,94 m.

- 1 lokomotiva
- 3 druhy vagónů
- 12 obloukových kolejí
- Vyžaduje 2 baterie 1,5 V (typ AA – LR6)
  BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ

KLASICKÝ OSOBNÍ VLAK
201

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	8

8 412514 002012

201

OSOBNÍ VLAK
202

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	8

8 412514 002029

202

NÁKLADNÍ VLAK
203

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	8

8 412514 002036

203

Kovový historický osobní (201), osobní barevný (202) nebo nákladní (203) vlak na baterie se světlem a dvěma vagony, který jezdí po trati dlouhé 2,94 m.

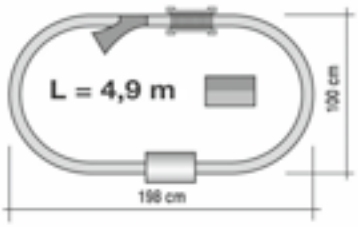
- 1 lokomotiva se světlem
- 2 vagony
- 12 obloukových kolejí
- Vyžaduje 2 baterie 1,5 V (typ C – LR14) BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ

450

TRANSSIBIŘSKÝ EXPRES
450

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6

8 412514 004504



SE SVĚTLEM!

KOVOVÝ!

Kovový osobní vlak na baterie se skládá z lokomotivy a tří vagonů a jezdí po trati dlouhé 4,9 m. Součástí sady je i nádraží, tunel, most a nakolejovač – pomůcka pro snazší nasazení vlaku na trať. Transsibiřský expres je historický parní vlak, který na počátku 20. století jezdil po Transsibiřské magistrále – nejdelší železniční trati světa, jež měří téměř 9 300 km. Cesta mezi Moskvou a Vladivostokem mu tehdy trvala 16 dnů, zatímco jeho dnešní nástupce ji zvládne za šest dnů.

- 1 lokomotiva se světlem
- 3 vagony
- 12 obloukových kolejí
- 6 přímých kolejí
- 1 nakolejovač
- 1 most
- 1 nádraží
- 1 tunel
- 1 semafor
- 1 arch s postavičkami a auty
- 10 stojánků pro postavičky a auta
- Vyžaduje 2 baterie 1,5 V (typ AA – LR6)
  BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ

KLOUBOVÝ VLAK TALGO PENDULAR

505

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	5

8 412514 005051

505

KLOUBOVÝ VLAK TALGO PENDULAR

506

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	5

8 412514 005068

506

Kovový osobní vlak na baterie se skládá z lokomotivy a tří vagonů a jezdí po trati dlouhé 5,8 m. Součástí sady jsou i dvě výhybky a nakolejovač – pomůcka pro snazší nasazení vlaku na trať. Talgo je lehký článkový vlak s pasivním naklápěním provozovaný dráhami Renfe. Ve verzi 200 může být tažen rychlostí do 260 km/h.

- 1 lokomotiva
- 3 vagony
- 16 obloukových kolejí
- 3 přímé koleje
- 1 výhybka doprava
- 1 výhybka doleva
- 1 nakolejovač
- Vyžaduje 2 baterie 1,5 V (typ C – LR14)
  BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ

PEQUETREN

516

LUXUSNÍ OSOBNÍ VLAK

516

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	5

8 412514 005167

Kovový luxusní osobní vlak na baterie se 3 vagóny, kovovým nádražím a kovovým tunelem, který jezdí po trati dlouhé 4,4 m.

- 1 lokomotiva
- 3 vagóny
- 4 přímé koleje
- 12 obloukových kolejí
- 1 kovové nádraží
- 1 kovový tunel
- 1 nakolejení
- dopravní provoz
- Použijte 2 baterie 1,5 V (typ C – LR14)
  BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ

OSOBNÍ VLAK ARCO RENFE

525

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6

8 412514 005259

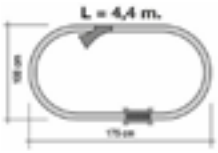
525

KOVOVÝ!

SE SVĚTLEM!

Kovový osobní vlak na baterie se světly, se 3 vagóny, s mostem, který jezdí po trati dlouhé 4,4 m.
Arco je španělský osobní vlak provozovaný španělskými dráhami Renfe

- 1 lokomotiva se světlem
- 3 vagóny
- 6 přímých kolejí
- 12 obloukových kolejí
- 1 nakolejení
- 1 most
- dopravní provoz
- Použijte 2 baterie 1,5 V (typ C – LR14)
  BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ



PŘÍMĚSTSKÝ VLAK CERCANÍAS RENFE

675

675

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6

8 412514 006751

SE SVĚTLEM!

KOVOVÝ!

Kovový osobní vlak na baterie se světly, 3 vagóny a železniční stanicí. Vlak jezdí po trati dlouhé 3,9 m. Cercanías je španělský osobní vlak provozovaný španělskou železniční společností Renfe.

- 1 lokomotiva se světlem
- 3 vagóny
- 3 přímé koleje
- 12 obloukových kolejí
- 1 nakolejení
- 1 železniční stanice
- 1 semafor
- 10 figurek a vozidel se stojánky
- Použijte 2 baterie 1,5 V (typ C – LR14)
  BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ

Včetně čepice přednosty stanice!

685

PŘÍMĚSTSKÝ VLAK RENFE 451

685

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	5

8 412514 006850

Kovový osobní vlak na baterie se světly, 3 vagóny, železniční stanicí a čepicí přednosty stanice. Vlak jezdí po trati dlouhé 4,4 m. Cercanías je španělský osobní vlak provozovaný španělskými dráhami Renfe.

- 1 lokomotiva se světlem
- 3 vagóny
- 5 přímých kolejí
- 12 obloukových kolejí
- 1 železniční stanice
- 1 nakolejení
- dopravní provoz
- 1 čepice přednosty stanice
- Použijte 2 baterie 1,5 V (typ C – LR14)
  BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ

PEQUETREN

900

OSOBNÍ A NÁKLADNÍ VLAK (2V1)

900

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6

8 412514 009004

Kovový modelový vlak na baterie se skládá z lokomotivy a dvou souprav vozů (osobní tvořené třemi osobními vagony a nákladní tvořené třemi nákladními vagony) a jezdí po trati dlouhé 4,4 m. Součástí sady jsou i budova železniční stanice, modely tří vozidel (autobus, hasiči, sanitka), čtyři barely pro převoz v nákladním vlaku a aršík dvourozměrných doplňků obsahující osm postaviček a dvě autíčka spolu s deseti stojánky.

- 1 lokomotiva se světlem
- 3 osobní vagony
- 3 nákladní vagony
- 6 přímých kolejí
- 12 obloukových kolejí
- 1 stanice
- 1 autobus
- 2 nákladní auta (hasiči a sanitka)
- 4 barely
- 1 aršík s 8 postavičkami a 2 autíčky
- 10 stojánků pro postavičky a autíčka
- Použijte 2 baterie 1,5 V (typ C – LR14)
  BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ

VYSOKORYCHLOSTNÍ VLAK AVANT S-114

700

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	5

8 412514 007000

700

SE SVĚTLEM!

Osobní vlak na baterie se skládá ze dvou lokomotiv a dvou vagonů a jezdí po trati dlouhé 5,7 m. Součástí sady je i tunel a nakolejovač – pomůcka pro snazší nasazení vlaku na trať. Avant S-114 je komfortní vysokorychlostní vlak pro přepravu cestujících na střední vzdálenosti provozovaný španělskými dráhami Renfe. Může vyvinout rychlost až 270 km/hod, maximální provozní rychlost je 250 km/h.

- 1 lokomotiva se světlem a motorem (vyroben v Japonsku)
- 2 vagony
- 1 zadní lokomotiva
- 16 obloukových kolejí
- 11 přímých kolejí
- 1 nakolejovač
- 1 horský tunel
- Délka trati: 5,7 m (210 cm × 100 cm)
- Vyžaduje 2 baterie 1,5 V (typ AA – LR6)
  BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ

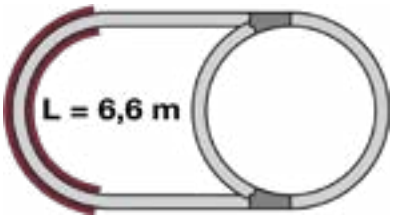
VYSOKORYCHLOSTNÍ VLAK AVE S-102

710

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	5

8 412514 007109

710



Osobní vlak na baterie se skládá ze dvou lokomotiv a dvou vagonů. Součástí sady je i oblouk s převýšením, semafor a dioráma krajiny. AVE S-102 je vysokorychlostní vlak provozovaný španělskými dráhami, jehož prototyp dosáhl na trati Madrid–Sevilla rychlosti 359 km/h.

- 1 lokomotiva (motorek vyrobený v Japonsku)
- 2 vagony
- 1 zadní lokomotiva (bez motoru)
- 22 obloukových kolejí
- 12 přímých kolejí
- 1 výhybka doprava
- 1 výhybka doleva
- 1 semafor
- 1 oblouk s převýšením
- 1 dioráma krajiny
- Délka trati: 6,6 m (230 cm × 100 cm)
- Vyžaduje 2 baterie 1,5 V (typ AA – LR6)
  BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ

715

VYSOKORYCHLOSTNÍ VLAK ALVIA S-130

715

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	5

8 412514 007154

Osobní vlak na baterie, který má dvě lokomotivy, tunel a přejezd se semafory. Vlak jezdí po trati dlouhé 6,6 m. Součástí sady je i nakolejovač – pomůcka pro snazší nasazení vlaku na trať. Alvia S-130 je vlak provozovaný španělskými dráhami Renfe.

- 1 lokomotiva
- 2 vagony
- 1 zadní lokomotiva (bez motoru)
- 11 přímých kolejí
- 22 obloukových kolejí
- 1 tunel
- 1 nakolejovač
- 1 výhybka doprava
- 1 výhybka doleva
- 1 železniční přejezd
- 2 výstražná světla se závorami
- 3 natahovací autíčka
- Vyžaduje 2 baterie 1,5 V (typ AA – LR6)
  BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ

720

VYSOKORYCHLOSTNÍ VLAK RENFE AVE

720

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	5

8 412514 007208

Osobní vlak na baterie, který má dvě lokomotivy. Vlak jezdí kolem modelu města a projíždí horským tunelem po trati dlouhé 6,5 m. Součástí sady je i nakolejovač – pomůcka pro snazší nasazení vlaku na trať. Ave je vlak provozovaný španělskými dráhami Renfe.

- 1 lokomotiva
- 2 osobní vagony
- 1 zadní lokomotiva (bez motoru)
- 11 přímých kolejí
- 22 obloukových kolejí
- 1 nakolejovač
- 1 výhybka doprava
- 1 výhybka doleva
- 1 výstražná světla se závorou
- 1 semafor
- 2 pouliční lampy
- 3 budovy
- model města
- horský tunel
- 2 autíčka (hasičský vůz a sanitka)
- 3 dopravní značky
- Vyžaduje 2 baterie 1,5 V (typ AA – LR6)
  BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ

750

VYSOKORYCHLOSTNÍ VLAK AVE S-102

750

VĚK	POČET KUSŮ V KARTONU
3+	6

8 412514 007505

Osobní vlak na baterie se skládá ze dvou lokomotiv a dvou vagonů a jezdí po trati dlouhé 6,5 m. Součástí sady je i nádraží, tunel, semafor, auta a figurky. AVE S-102 je komfortní vysokorychlostní vlak provozovaný španělskými dráhami Renfe, jehož prototyp dosáhl na trati Madrid–Sevilla rychlosti 359 km/h.

- 1 lokomotiva s motorem
- 2 vagony
- 1 zadní lokomotiva (bez motoru)
- 22 obloukových kolejí
- 12 přímých kolejí
- 1 výhybka doprava
- 1 výhybka doleva
- 1 nakolejovač
- 1 semafor
- 1 lepenkové nádraží a tunel
- 1 arch s postavičkami a auty
- 10 stojánků pro postavičky a auta
- Vyžaduje 2 baterie 1,5 V (typ AA – LR6)
  BATERIE NEJSOU SOUČÁSTÍ BALENÍ

Marioinex®
toy factory

KATALOGOVÉ LISTY NA VYŽÁDÁNÍ

ANDRONI

KATALOGOVÉ LISTY NA VYŽÁDÁNÍ

KÓD	POLOŽKA	STR.
	GRANNA	
02206	AUTA	12
02329	BATYSKAF	23
00378	BLOOM TOWN	24
02263	CO NA SEBE?	17
02178	CV	25
02274	DOMEČKY	13
02068	DOMINO BARVY	11
02250	DOMINO HRA S POČTY	9
02006	DUHA	17
02195	FIGURÁČCI	15
02350	GANSTER CITY	27
02179	HÁDANKY DRÁČKA FRÁČKA	14
02255	HÁDEJ, HADAČI!	9
02371	HAMOUNI	7
02344	HESLO!	27
02303	HLEDEJ, HLEDEJ	17
02148	HURÁ NA KOLO!	18
02388	JENÍČEK A MAŘENKA	5
00364	JUNGLE BOOGIE	24
02382	KDO UMYJE NÁDOBÍ?	7
02309	KOSMOPOLIS	26
02069	LOTO DŮM	10
02254	MALÁ VELKÁ MYŠKA	9
02232	MALÝ MÉĎA	13
02204	MAMINKY	12
02139	MEMINO	10
02354	MONSTER PARK	28
02219	MŮJ PRVNÍ KVÍZ	15
02180	NOVÉ HÁDANKY DRÁČKA FRÁČKA	14
02251	OBRÁZKOVÉ LOTO	8
02070	PEXESO HRAČKY	11
02372	PIXBLOCKS	25
02277	PLANETA ZVÍŘAT	19
02330	POPELKA	16
02177	PŘÍŠERKY ZE SKŘÍNĚ	16
02140	PUZLINO	10
02071	PUZZLE ZVÍŘÁTKA	11
02397	PYŽÁMKA	6
02141	RANČ	22
02150	RODINKY	18
02301	SHERLOCK	26
02300	SKULL	26
02395	SNÍDAŇKY	6
02017	SUPERFARMÁŘ	20
02349	SUPERFARMÁŘ & KOZA	5
02278	SUPERFARMÁŘ A JEZEVEC	21
02048	SUPERFARMÁŘ CESTOVNÍ	20
02086	SUPERFARMÁŘ DE LUXE	21
02252	ŠŇŮRKY A DÍRKY	8
02281	ŠPAGETY	23
02302	TEMPO! JUNIOR	22
02379	TŘI NA TŘI	7
02355	TVAROHRÁTKY	27
02258	VÁNOČNÍ DÍLNA	29
02257	VELIKONOČNÍ DÍLNA	29
02200	VLCI A OVCE	28
02181	ZAJÍC V PYTLI	14
02203	ZOOLOGICKÝ KVÍZ	19

KÓD	POLOŽKA	STR.
	PYGMALINO	
62106	ČAKRA	32
62105	FIESTA DE LOS MUERTOS	31
62003	K2	33
	AMOS	
70005	ČEŠTINA V KOSTCE	34
70006	ČEŠTINA V KOSTCE MAXI	35
70055	SLOVENČINA V KOCKE	34
70061	ANGLIČTINA V KOSTCE	34
70062	NĚMČINA V KOSTCE	35
70087	MATEMATIKA V KOSTCE	35
	KARTIČKOVÉ HRY PRO ŠKOLKY	
62004	VZDĚLÁVACÍ KARTIČKOVÉ HRY 1	36
62094	VZDĚLÁVACÍ KARTIČKOVÉ HRY 2	37
62098	VZDĚLÁVACÍ KARTIČKOVÉ HRY 3	37

KÓD	POLOŽKA	STR.
	QUERCETTI	
4070	ACROBATS	77
4135	ANIMAL LINKS	50
6305	BIG MARBLEDROME	90
6303	BIG MARBLEDROME BASIC	90
1820	COMBI	63
5285	COMBI ABC	88
4199	COMBI JUNIOR	58
6504	CUBOGA BASIC	91
6505	CUBOGA PREMIUM	91
4162	DAISY BASIC CHIODONI	53
0270	DAISY BOX CHIODONI	52
4006	DAISY COLLANA	45
4008	DAISY LEPROTTI	50
4160	DAISY MAXI	53
4007	DAISY ORSETTI	50
4009	DAISY POLIPETTI	50
0242	DAISY SHAPE SORTER	52
4401	FANTACOLOR BABY	57
4400	FANTACOLOR BABY BASIC	57
0132	FANTACOLOR DAISY BASIC	63
0133	FANTACOLOR DAISY BASIC	63
0900	FANTACOLOR DESIGN	62
0902	FANTACOLOR DESIGN	62
0903	FANTACOLOR DESIGN	62
0905	FANTACOLOR DESIGN	62
4210	FANTACOLOR JUNIOR	58
4190	FANTACOLOR JUNIOR	59
4195	FANTACOLOR JUNIOR BASIC	59
2501	FANTACOLOR JUNIOR REFILL	59
4206	FANTACOLOR JUNIOR STARTER SET	58
0880	FANTACOLOR MODULAR 4	65
0851	FANTACOLOR MODULAR 2	65
0920	FANTACOLOR PORTABLE	60
0922	FANTACOLOR PORTABLE	60
0923	FANTACOLOR PORTABLE	60
0924	FANTACOLOR PORTABLE	60
0950	FANTACOLOR PORTABLE	61
0952	FANTACOLOR PORTABLE	61
0953	FANTACOLOR PORTABLE	61
0954	FANTACOLOR PORTABLE	61
0570	FILÒ	74
2367	GARDEN FUN	85
2332	GEORELLO BASIC	84
2334	GEORELLO FARM	84
2336	GEORELLO JUNGLE	84
2341	GEORELLO KALEIDO GEARS	85
2338	GEORELLO PARK	84
2389	GEORELLO TECH	85
6136	GEORELLO TECH STARTER SET	85
0611	GIRO PUZZLE	72
1004	HANGMAN	43
8515	ISOTTA DISCOVERY CAR	83
2271	JUMBO PEGGY MEDIUM	44
2270	JUMBO PEGGY SMALL	44
2290	JUMBO PEGGY VEHICLES	45
6500	LABY	51
2808	LACING ABC + 123	74
0612	LACING GAME	72
2835	LACING PUZZLE PLAY CREATIVO	46
3565	LIBELLA	89
4022	LINK BLOC	76
6546	MARBLE RUN TRANSPARENT	49
2530	MARBLES REFILL 100	95
6582	MIGOGA JUNGLE MARBLE RUN	93
6506	MIGOGA JUNIOR	55
6502	MIGOGA JUNIOR BASIC SET	55
6535	MIGOGA MARBLE RUN BASIC	92
6576	MIGOGA MARBLE RUN ELEVATOR	92
6538	MIGOGA MARBLE RUN VORTIS	92
6566	MIGOGA OCEAN MARBLE RUN	93
6560	MIGOGA RACE MARBLE RUN	93
3545	MINI SIRIUS	89
4060	MINIZOO	77
0968	NATURE FUN	67
0969	OCEAN FUN	67
1021	PALLINO CODING	78
1006	PALLINO TRAVEL	78
1805	PEG BRITE	66
2516	PEG BRITE REFILL	66
1005	PEGXT	43
0799	PIXEL ART 4 KAWAII CORGI	41
0797	PIXEL ART 4 KAWAII PANDA	41
0795	PIXEL ART 4 KAWAII UNICORN	40
0844	PIXEL ART 4 STAR WARS BB-8	70
0855	PIXEL ART 4 STAR WARS DARTH WADER	70
0845	PIXEL ART 4 STAR WARS FINN	70
0856	PIXEL ART 4 STAR WARS YODA	70
0774	PIXEL ART 8 SELFIE	40
0848	PIXEL ART 9 STAR WARS C-3PO	71
0849	PIXEL ART 9 STAR WARS KYLO REN	71
2479	PIXEL ART REFILL 1000 – BÍLÁ 73	69
2478	PIXEL ART REFILL 1000 – ČERNÁ 73	69
2475	PIXEL ART REFILL 1000 – ČERVENÁ 73	69
2477	PIXEL ART REFILL 1000 – MODRÁ 73	69
2480	PIXEL ART REFILL 1000 – ZELENÁ	69
2476	PIXEL ART REFILL 1000 – ŽLUTÁ 73	69
2102	PIXEL DAISY 10 MM	68
2103	PIXEL DAISY 15 MM	68
0944	PIXEL EVO	64
0917	PIXEL EVO GIRL	64
0907	PIXEL EVO GIRL SMALL	64
0934	PIXEL EVO SMALL	64
2101	PIXEL MANDALA DAISY	68
0810	PIXEL PHOTO 9	69
0808	PIXEL PHOTO PRINCESS	71
0621	PLAY HABITAT	73
0622	PLAY LAB	73
0614	PUPPETS	72
0297	PUZZLE LABIRINTO	56
4180	QUACK & FLAP	51
4045	QUBÒ	53
1015	RAMI CODE	79
1009	RAMI TRAVEL	79
6430	ROLLER COASTER MINI RAIL	94
3535	SAETTA	89
4170	SAXOFLUTE	86
4172	SAXOFLUTE SUPER	86
1003	SEA BATTLE	42
1001	SECRET CODE	42
3540	SIRIUS	89
6661	SKYRAIL OTTOVOLANTE ELEVATOR	94
6663	SKYRAIL RACE	95
6429	SKYRAIL STARTER SET	49
4024	SMART BLOC	76
0230	SMART PUZZLE MAGNETICO FARM	54
0232	SMART PUZZLE MAGNETICO JUNGLE & SAVANNA	54
0231	SMART PUZZLE MAGNETICO COLOURS	54
6501	SPIRAL TOWER	55
1680	SPIROGIRO MANDALA	75
4130	STAR LINKS	51
2840	STRING ART ANIMALS PLAY CREATIVO	47
2850	STRING ART MANDALA PLAY CREATIVO	46
2841	STRING ART PLAY CREATIVO	47
5345	TABLET CREATIVO	75
5321	TABLET MAGNETICO LETTERS	88
5323	TABLET MAGNETICO NUMBERS	88
2860	TAP TAP ANIMALS PLAY CREATIVO	48
2861	TAP TAP FOOD PLAY CREATIVO	48
0560	TECNO	80
6155	TECNO JUMBO	81
6165	TECNO JUMBO STARTER SET	81
6150	TECNO JUMBO TOOLBOX	82
0542	TECNO PUZZLE 3D	82
0556	TECNO PUZZLE JUNGLE & SAVANNA	82
6125	TECNO TOOLBOX	80
4175	TUBATION	87
4168	TUBATION MAZE	87
4185	TUBATION WHEELS	87
2561	TUBÒ PITAGORICO	83
4026	TWIN PEGS	56
0623	WORKS MAGNETIC	73
4167	XYLOPIPES	86

KÓD	POLOŽKA	STR.
	LLORENS	
33128	AITANA LLORONA	100
42272	ALEXANDRA LLORONA 42272	105
42274	ALEXANDRA LLORONA 42274	105
42276	ALEXANDRA LLORONA 42276	106
42154	CARLA LLORONA	106
30010	CUQUITA 30010	119
30009	CUQUITO 30009	119
53701	DANIELA	111
38618	DIARA LLORONA	103
52611	DOKTOR	99
52613	DOKTORKA	99
53533	ELENA 53533	109
53536	ELENA 53536	110
54033	GRETA	112
38937	JOEL LLORON 38937	104
38350	JOELLE LLORONA 38350	102
38938	JOELLE LLORONA 38938	104
33134	LEA LLORONA	101
54024	LUCIA	111
38548	LYDIA LLORONA 38548	102
54034	MARTINA	112
42153	MIGUEL LLORON	106
52601	MISS MINIS 52601	97
52602	MISS MINIS 52602	97
52603	MISS MINIS 52603	97
52604	MISS MINIS 52604	98
52605	MISS MINIS 52605	98
52606	MISS MINIS 52606	98
63631	NEW BORN 63631	120
63632	NEW BORN 63632	120
63634	NEW BORN 63634	121
63636	NEW BORN 63636	121
26268	NEW BORN HOLČIČKA 26268	114
26304	NEW BORN HOLČIČKA 26304	114
26310	NEW BORN HOLČIČKA 26310	114
63556	NEW BORN HOLČIČKA 63556	115
63562	NEW BORN HOLČIČKA 63562	117
63566	NEW BORN HOLČIČKA 63566	116
63570	NEW BORN HOLČIČKA 63570	118
26309	NEW BORN CHLAPEČEK 26309	114
63555	NEW BORN CHLAPEČEK 63555	115
63561	NEW BORN CHLAPEČEK 63561	117
63565	NEW BORN CHLAPEČEK 63565	116
63571	NEW BORN CHLAPEČEK 63571	118
53534	NICOLE	110
42642	NICOLE LLORONA 42642	107
33132	ROBERTA LLORONA	100
53528	SARA	109
38617	SIRHAM LLORON II	103
54036	SOFIA	113
54035	TINA	113
28030	VALERIA BALLET	108
33136	VERA LLORONA	101
42639	ZAREB LLORON 42639	107
52610	ZDRAVOTNÍ SESTRA	99
28029	ZOE BALLET	108

KÓD	POLOŽKA	STR.
	PEQUETREN	
440	ORIENT EXPRESS	123
107	CITY METRO	124
201	KLASICKÝ OSOBNÍ VLAK	125
202	OSOBNÍ VLAK	125
203	NÁKLADNÍ VLAK	125
450	TRANSSIBIŘSKÝ EXPRES	126
505	KLOUBOVÝ VLAK TALGO PENDULAR	127
506	KLOUBOVÝ VLAK TALGO PENDULAR	127
516	LUXUSNÍ OSOBNÍ VLAK	128
525	OSOBNÍ VLAK ARCO RENFE	128
675	PŘÍMĚSTSKÝ VLAK CERCANÍAS RENFE	129
685	PŘÍMĚSTSKÝ VLAK RENFE 451	129
900	OSOBNÍ A NÁKLADNÍ VLAK (2V1)	130
700	VYSOKORYCHLOSTNÍ VLAK AVANT S-114	131
710	VYSOKORYCHLOSTNÍ VLAK AVE S-102	131
715	VYSOKORYCHLOSTNÍ VLAK ALVIA S-130	132
720	VYSOKORYCHLOSTNÍ VLAK RENFE AVE	133
750	VYSOKORYCHLOSTNÍ VLAK AVE S-102	134

Katalog hraček
2021 /2022

PYGMALINO
www.pygmalino.cz

Lípová 1131
737 01 Český Těšín
Tel.: +420 558 711 187
E-mail: info@pygmalino.cz