

**VĚK:**

3–5

**POČET HRÁČŮ:**

2–4

**HERNÍ DOBA:**

15 min

**OBSAH BALENÍ:**

- 1 hrací deska 45 x 45 cm
- 12 hracích koleček s ovečkami
  - 3 hnědé
  - 3 bílé
  - 3 černé
  - 3 šedé
- 1 máma ovečka
- 1 vlk (Mr. Luko)
- 2 stojánky
- 1 hrací kostka

Mr. Luko je kooperativní hra, kde všichni hráči pracují na společném cíli: dostat všechny malé ovečky do ohrady dřive, než se vlk dostane na pastvu a sežere je.

**JAK HRÁT:**

Všechny malé ovečky uložíme na pastvinu, mámu ovci do kotce a vlka na pole číslo 1, které je v lese.

Hráč, který je na řadě, položí matku ovci na ovečku, kterou chce zavést do ohrady, a hodí kostkou. Když na kostce padne ovečka, ovce a její maminka jdou do ohrady; pokud padne vlk, Mr. Luko se přesune o jedno pole směrem k pastvině; pokud je na kostce obrázek otevřených dveří, všechny ovečky stejné barvy jako ta, kterou jste si vybrali, utečou z ohrady a vrátí se hrát na pastvinu.

Všichni hráči vyhrají, pokud se jim podaří dostat všechny ovečky do ohrady dřive, než Mr. Luko dorazí na pastvu.

JUGUETES CAYRO S.L.  
Pol. Ind. Juyarco 54-55  
03700 Dénia (Alicante) España  
www.cayro.es

Quedan reservados a favor de **JUGUETES CAYRO S.L.** los derechos de reproducción total o parcial, transformación y/o distribución en cualquier medio o soporte de estas instrucciones, prohibiéndose expresamente la transformación de estas y/o su utilización sin autorización y con fines comerciales.

**VEK:**

3–5

**POČET HRÁČOV:**

2–4

**HRACÍ ČAS:**

15 min

**OBSAH BALENIA:**

- 1 hracia doska 45 x 45 cm
- 12 hracích koliesok s ovečkami
  - 3 hnedé
  - 3 biele
  - 3 čierne
  - 3 sivé
- 1 mama ovečka
- 1 vlk (Mr. Luko)
- 2 stojančeky
- 1 hracia kocka

Mr. Luko je kooperatívna hra, kde všetci hráči pracujú na spoločnom ciele: dostať všetky malé ovečky do ohrady skôr, ako sa vlk dostane na pastvinu a zožerie ich.

**AKO HRÁŤ:**

Všetky malé ovečky uložíme na pastvinu, mamu ovcu do koterca a vlka na pole číslo 1, ktoré je v lese.

Hráč, ktorý je na rade, položí matku ovečku na ovcu, ktorú chce zaviesť do ohrady, a hodí kockou. Keď na kocke padne ovečka, ovca a jej mamička idú do ohrady; pokiaľ vyjde vlk, Mr. Luko sa presunie o jedno pole smerom k pastvine; ak je na kocke obrázok otvorených dverí, všetky ovečky rovnakej farby ako tá, ktorú ste si vybrali, utečú z ohrady a vrátia sa hrát na pastvinu. Všetci hráči vyhrajú, pokiaľ sa im podarí dostať všetky ovečky do ohrady, skôr ako Mr. Luko dorazí na pastvinu.

**cayro**  
the games

**JUGUETES CAYRO S.L.** reserves the rights of total or partial reproduction, transformation and/or distribution in any medium or support of these instructions. The transformation of these and/or their use without authorisation and for commercial purposes is expressly prohibited.