

Bearzzz[®]





Mmmm, med je vynikající. Pomozte Méďovi vzít 5 hrnců medu z kuchyně, zatímco maminka spí v houpacím křesle. Ale buďte opatrní, protože některé zvuky by mohly medvědici probudit a chytla by nás.

HRACÍ KOMPONENTY

- 1 hrací deska
- 1 figurka malého Méďi
- 1 figurka Maminky Medvědice
- 25 kartonových žetonů s kuchyňským náčiním
- 1 hrací kostka

PŘÍPRAVA HRY

Roztřídte žetony kuchyňského náčiní, otočte je lícem dolů, zamíchejte a dejte stranou 1 žeton od každé barvy. Přidejte zbývající žetony, také lícem dolů, a zamíchejte je všechny dohromady. Umístěte je lícem dolů na jejich místo na herním plánu podle následující tabulky:

- **Truba – fialové žetony**
- **Spodní skříňka – žluté žetony**
- **Chladnička – modré žetony**
- **Mrazák – červené žetony**
- **Nástěnná police – zelené žetony**

Umístěte figurku Mámy Medvědice na čtverec, který ukazuje, jak Máma Medvědice spí se zavřenými očima.

Měďu můžete postavit kamkoli do kuchyně a kostku položit vedle.



PRŮBĚH HRY

Každý hráč postupně hodí barevnou kostkou a přesune figurku Méďi na pole s barvou podle kostky. Poté si z tohoto pole vytáhne žeton a provede následující akci:



Mmmm, med je vynikající!

Pokud je na žetonu vyobrazena sklenice medu, umístěte tento žeton na místo určené pro sběr medu.



Jejda, to se nedá jíst.

Pokud se objeví kuchyňské náčiní s bílým pozadím, najdete předmět na hrací desce a ukažte na něj. Poté žeton vyjměte z hrací desky.



Pozor, něco dělá hluk.

Pokud se objeví žeton s červeným pozadím, nechte jej lícem nahoru, dokud na stejném místě nenajdete žeton, který tento hluk ruší. Posuňte Mámu Medvědici o jedno pole dopředu, abyste ukázali, jak se probouzí.



Tak, a Máma Medvědice může spát dál.

Pokud se objeví žeton se zeleným pozadím v místě, kde nevznikl žádný hluk, ponechte tento žeton otočený lícem nahoru. Pokud se tento žeton objeví, když se hluk vrátí do této části kuchyně, vezměte oba žetony a posuňte Mámu Medvědici o jedno pole zpět, aby mohla nadále klidně spát.

Pokud se na kostce objeví hvězda nebo pokud kostka ukazuje barvu, pro kterou již nejsou použitelné žetony, může hráč přesunout Méďu na libovolné místo v kuchyni.

KONEC HRY

Pokud se hráčům podaří vzít 5 sklenic medu, aniž by se Máma Medvědice úplně probudila (Máma Medvědice dorazí na čtvrté pole, kde se objeví s oběma očima otevřenými), mají vyhráno. Pokud se Máma Medvědice probudí kvůli rušivým zvukům (dorazí na políčko s otevřenými očima), velmi se rozzlobí, když uvidí, že Méďa si vzal sklenice medu bez dovolení a bude je muset vrátit.



Mmmm, med je vynikající. Pomozte Macíkovi vzít 5 hrncov medu z kuchyne, kým mamička spí v hojdamom kresle. Ale buďte opatrní, pretože niektoré zvuky by mohli medvedicu probudiť a chytla by nás.

HRACIE KOMPONENTY

- 1 hracia doska
- 1 figurka malého Macíka
- 1 figurka mamičky Medvedice
- 25 kartonových žetonov s kuchynským náradím
- 1 hracia kocka

PŘÍPRAVA HRY

Roztřídte žetony kuchyňského náradia, otočte ich lícom dole, zamiešajte a dajte nabok 1 žeton z každej farby. Pridajte zvyšné žetóny, tiež lícom dole, a zamiešajte ich všetky dohromady. Umiestnite ich lícom dole na ich miesto na hernom pláne podľa nasledujúcej tabulky:

- **Rúra – fialové žetóny**
- **Spodná skrínka – žlté žetóny**
- **Chladnička – modré žetóny**
- **Mraznička – červené žetóny**
- **Nástenná polica – zelené žetóny**

Umístnite figurku mamy Medvedice na štvorec, ktorý ukazuje, ako mama Medvedica spí so zatvorenými očami.

Macíka môžete postaviť kamkoľvek do kuchyne a kocku položiť vedľa.



PRIEBEH HRY

Každý hráč postupne hodí farebnou kockou a presunie figúrku Macíka na pole s farbou podľa kocky. Potom si z tohto poľa vytiahne žeton a vykoná nasledujúcu akciu:



Mmmm, med je vynikajúci!

Pokiaľ je na žetóne vyobrazený pohár medu, umiestnite tento žeton na miesto určené na zber medu.



Ejha, to sa nedá jesť.

Pokiaľ sa objaví kuchynské náradie s bielym pozadím, nájdite predmet na hracej doske a ukážte naň. Potom žeton vyberte z hracej dosky.



Pozor, niečo robí hluk.

Pokiaľ sa objaví žeton s červeným pozadím, nechajte ho lícom hore, kým na rovnakom mieste nenajdete žeton, ktorý tento hluk ruší. Posuňte mamu Medvedicu o jedno pole dopredu, aby ste ukázali, ako sa prebúdzajú.



Tak, a mama Medvedica môže spať ďalej.

Pokiaľ sa objaví žeton so zeleným pozadím na mieste, kde nevznikol žiadny hluk, ponechajte tento žeton otočený lícom hore. Pokiaľ sa tento žeton objaví, keď sa hluk vráti do tejto časti kuchyne, vezmite oba žetóny a posuňte mamu Medvedicu o jedno pole späť, aby mohla naďalej pokojne spať.

Pokiaľ sa na kocke objaví hviezda alebo ak kocka ukazuje farbu, pre ktorú už nie sú použiteľné žetóny, môže hráč presunúť Macíka na ľubovoľné miesto v kuchyni.

KONIEC HRY

Ak sa hráčom podarí vzít 5 pohárov medu bez toho, aby sa mama Medvedica úplne probudila (mama Medvedica dorazí na štvrté pole, kde sa objaví s oboma očami otvorenými), majú vyhraté. Pokiaľ sa mama Medvedica probudí pre rušivé zvuky (dorazí na políčko s otvorenými očami), veľmi sa rozzlobí, keď uvidí, že Macík si vzal poháre medu bez dovolenia, a bude ich musieť vrátiť.

Bearzz[®]

Quedan reservados a favor de **JUGUETES CAYRO S.L.** los derechos de reproducción total o parcial, transformación y/o distribución en cualquier medio o soporte de estas instrucciones, prohibiéndose expresamente la transformación de estas y/o su utilización sin autorización y con fines comerciales. © Marcas, Diseños y presentación comercial protegidos.

JUGUETES CAYRO S.L. reserves the rights of total or partial reproduction, transformation and/or distribution in any medium or support of these instructions. The transformation of these and/or their use without authorisation and for commercial purposes is expressly prohibited. © Protected Trademarks, Designs and commercial presentation.

cayro
the games

JUGUETES CAYRO S.L.
Pol. Ind. Juyarco 54-55
03700Dénia(Alicante)España
www.cayro.es