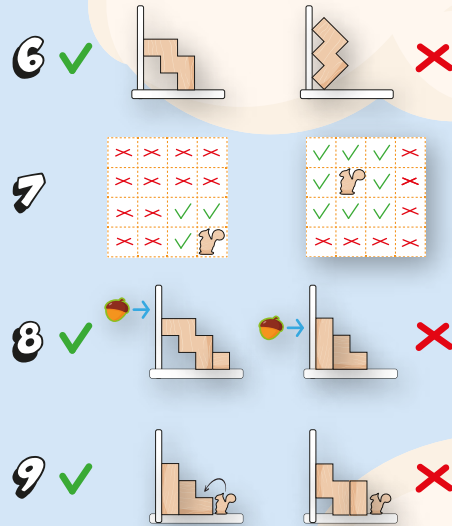
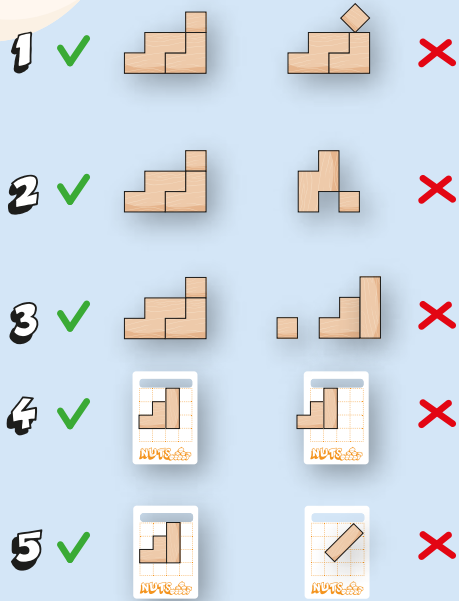


Obrázek 2 - Obrázok 2

Mějte na paměti – Majte na pamäti...

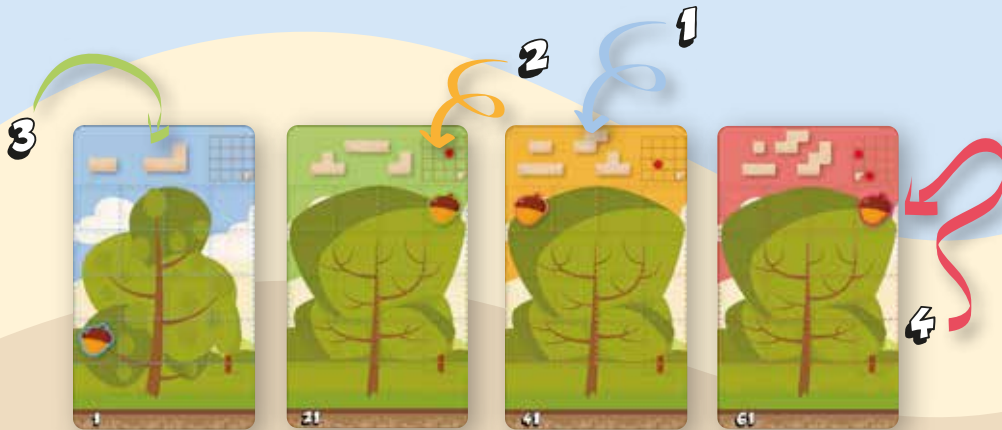


NUTS®



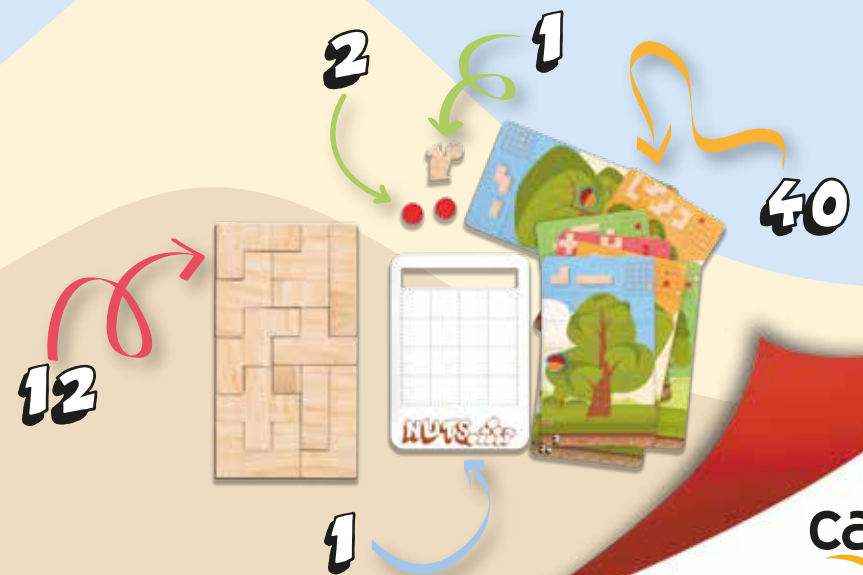
Obrázek 3 - Obrázok 3

Co ukazují karty? – Čo ukazujú karty?



Obrázek 1 - Obrázok 1

Obsah balení – Obsah balenia



Quedan reservados a favor de **JUGUETES CAYRO S.L.** los derechos de reproducción total o parcial, transformación y/o distribución en cualquier medio o soporte de estas instrucciones, prohibiéndose expresamente la transformación de estas y/o su utilización sin autorización y con fines comerciales. © Marcas, Diseños y presentación comercial protegidos.

JUGUETES CAYRO S.L. reserves the rights of total or partial reproduction, transformation and/or distribution in any medium or support of these instructions. The transformation of these and/or their use without authorisation and for commercial purposes is expressly prohibited. © Protected Trademarks, Designs and commercial presentation.

cayro
the games

JUGUETES CAYRO S.L.
Pol. Ind. Juyarco 54-55
03700 Dénia (Alicante) España
www.cayro.es

707210321/es-en-fr-de-it-pt



Co je to „NUTS“?

NUTS je logická hra, která stimuluje geometrické myšlení a prostorovou orientaci. Abyste vyhráli, musíte být chytrí a kreativní. Pomozte veverce vyšplhat vysoko na stromy a nasbírat žaludy. Pomocí bloků, které vám karty ukazují, vytvořte schody, kterými se dostanete na zobrazená místa. Ale opatrně! V nejobtížnějších úrovních jsou v podlaže pasti, kterým se musíte vyhnout.

Hra NUTS byla vytvořena pro hráče od 5 let. Se 4 úrovněmi obtížnosti budete schopni zjistit, jak řešit problémy.

OBSAH BALENÍ **Obrázek 1**

1 dřevěná základna, 12 dřevěných bloků různých tvarů, 1 figurka veverky, 2 pasti, 40 karet s 80 výzvami,

MĚJTE NA PAMĚTI... **Obrázek 2**

Herní bloky se ukládají na základnu:

1. Musí být dobře podepřeny a musí stát samy o sobě.
2. Musí se navzájem dotýkat stranami, nesmí se dotýkat pouze v rozích.
3. Musí být součástí schodiště.
4. Nesmí přečínat ze základny nebo z mřížky na obrázku.
5. Nesmí být umístěny diagonálně, protože musí zapadat do mřížky.
6. Mohou se opírat o strom, aby byly pevnější.
7. Musí začínat na jednom z políček obklopujících veverku.
8. Dosahují k úkrytu na stromě tak, že jej nezakrývají.
9. Vytvoří schůdky s maximální výškou tak, aby veverka mohla vylézt nahoru.

CO UKAZUJÍ KARTY? **Obrázek 3**

1. Počet dřevěných bloků, které mají být použity.
2. Umístění veverky a/nebo pasti.
3. Barvy karet ukazují obtížnost: modrá je nejjednodušší, červená nejobtížnější.
4. Pozici, jaké máte dosáhnout.

HRAJME SI!

Umístěte celý balíček karet stromů do otvoru v herní základně.

Do přední části vložte kartu, se kterou chcete začít hru. Doporučuje se začít s nejjednodušší úrovní, abyste se naučili, jak hra funguje. Modrá je nejjednodušší obtížnost, zelená druhá, oranžová třetí a červená nejobtížnější.

Začněte tím, že umístíte herní dřevěné bloky do herní základny podle pokynů v návodu a na kartě a pokuste se dostat do úkrytu na stromě.

Jedno z možných řešení problémů naleznete na konci návodu.

Bavte se!



ČO JE TO „NUTS“?

NUTS je logická hra, ktorá stimuluje geometrické myslenie a priestorovú orientáciu. Aby ste vyhrali, musíte byť šikovní a kreatívni. Pomôžte veвериčke vyšplhať sa vysoko na stromy a nazbierať žalude. Pomocou blokov vyobrazených na kartách vytvoríte schody, ktorými sa dostane na zobrazené miesta. Ale opatrne! V najzložitejších úrovniach sú v podlahe pasce, ktorým sa musíte vyhnúť.

Hra NUTS bola vytvorená pre hráčov od 5 rokov. So štyrmi úrovňami zložitosti budete zisťovať, ako riešiť problémy.

OBSAH BALENIA **Obrázok 1**

1 drevená základňa, 12 drevených blokov rôznych tvarov, 1 figurka veveričky, 2 pasce, 40 kariet s 80 výzvami

MAJTE NA PAMÄTI... **Obrázok 2**

Herné bloky sa ukládajú na základňu:

1. Musia byť dobre podopreté a musia stáť samy od seba.
2. Musia sa navzájom dotýkať stranami, nesmú sa dotýkať iba v rohoch.
3. Musia byť súčasťou schodiska.
4. Nesmú prečnievať zo základne alebo z mriežky na obrázku.
5. Nesmú byť umiestnené diagonálne, pretože musia zapadať do mriežky.
6. Môžu sa opierať o strom, aby boli pevnejšie.
7. Musia sa začínať na jednom z políček obklopujúcich veveričku.
8. Dosahujú k úkrytu na strome tak, že ho nezakrývajú.
9. Vytvorí schodíky s maximálnou výškou tak, aby veverička mohla vyliezť nahor.

ČO UKAZUJÚ KARTY? **Obrázok 3**

1. Počet drevených blokov, ktoré majú byť použité.
2. Umiestnenie veveričky a/alebo pasce.
3. Farby kariet ukazujú zložitost: modrá je najľahšia, červená najzložitejšia.
4. Pozíciu, akú máte dosiahnuť.

MŮŽEME ZAČAŤ!

Umiestnite celý balíček kariet stromov do otvoru v hernej základni.

Do prednej časti vložte kartu, s ktorou chcete začať hru. Odporúča sa začať s najjednoduchšou úrovňou, aby ste sa naučili, ako hra funguje. Modrá je najjednoduchšia zložitost, zelená druhá, oranžová tretia a červená najzložitejšia.

Začnite tým, že umiestnite herné drevené bloky do hernej základne podľa pokynov v návode a na karte a pokúste sa dostať do úkrytu na strome.

Jedno z možných riešení problémov nájdete na konci návodu.

Dobrou zábavu!

