

# TOPO CHEF





Konečně se znovu otevřely dveře restaurace „El Topillo“, kterou provozuje prestižní šéfkuchař Topo, a která si při svém znovuootevření klade za cíl nabízet nejkvalitnější sýr myším strávníkům sedícím u jejích stůlů. Je tu jen jeden problém. Náš milovaný šéfkuchař Topo je slepý, takže musí být velmi zručný a zapamatovat si, kolik myších strávníků je u každého stolu, aby jim zaručil kvalitní služby.

### HRACÍ KOMPONENTY

- 1 hrací deska
- 4 stoly
- 1 figurka šéfkuchaře Topo
- 24 porcí sýra
- 42 karet pohybu
- 36 žetonů spropitného rozdělených takto:
- 27 kompenzačních žetonů
- 5 pokutových žetonů
- 4 žetony „Restaurace uzavřena“.

### CÍL

Buďte prvním hráčem, který získá 10 mincí spropitného. K docílení musíte u každého stolu servírovat správné množství jídla a pamatovat si, že pokud budete podávat příliš mnoho nebo příliš málo jídla, přijдете o spropitné mince.

### PŘÍPRAVA HRY

- Pro správnou přípravu hry postupujte takto:
1. Umístěte hrací desku do středu hrací plochy.
  2. Umístěte figurku Topo Šéfa na jedno z polí v rozích hrací desky.
  3. Hodte 4 kostkami a vložte je do mezer určených pro stoly.
  4. Umístěte žetony „Restaurace uzavřena“ na jednu stranu vedle hrací desky a na každý z nich položte hromádku mincí, seskupte je podle zadní strany každé hromádky.
  5. Umístěte všechny sýry na střed hrací desky.
  6. Rozdejte 3 pohybové karty každému hráči a se zbytkem utvořte centrální balíček vedle hrací desky - na dosah všech hráčů.
  7. Počkejte několik sekund, aby si všichni hráči zapamatovali hodnoty kostek, a poté je přikryjte stolečky. **(Obrázek 1)**

### JAK HRÁT

- Ve svém tahu každý hráč provede následující 3 akce:
1. Pohyb Topo Šéfa: k tomu hráč použije jednu z karet ve své ruce, posune Topo Šéfa o počet polí, který ukazuje jeho číslo, a následuje směr šipek podle barvy stanovené na

zahrané kartě. Pokaždé, když Topo Šéf přejde přes stůl, aktuální hráč nahlas řekne počet posunutých polí a položí na stůl porci sýra. Pokud je stůl již plný, vynechá tento poslední krok. **(Obrázek 2)**

2. Dokončení stůlů: pokud se hráč ve svém tahu domnívá, že jeden nebo několik stůlů má na stole stejný počet sýrů, jaký ukazuje kostka pod ním, musí je zvednout a ukázat číslo, které ukazují:
  - a. Pokud se číslo uvedené na kostce shoduje s počtem sýrů umístěných na stole, hráč si vezme žeton se spropitným z odpovídajícího balíčku (podle kostky nakreslené na žetonu) a nechá si spropitné na své hrací ploše.
  - b. V případě, že počet uvedený na kostce neodpovídá počtu sýrů umístěných na stole, hráč si musí vzít trestnou kartu (která mu odečte jednu minci z jeho spropitného). **(Obrázek 3)**
3. Krádež karty a nových klientů: hráč ukradne novou kartu z balíčku karet Topo Šéf. Pokud je jeden ze stůlů odkrytý, proveďte následující kroky:
  - a. Hodte kostkou odkrytých stůlů tak, aby byly viditelné.
  - b. Počkejte několik sekund, aby si hráči mohli zapamatovat čísla zobrazená kostkami.
  - c. Zakryjte každou kostku příslušným stolečkem.

Tah přechází na dalšího hráče.

### KONEC HRY

Hra končí, když hráč získá 10 mincí spropitného. Za tímto účelem ukazují hráči své spropitné mince, aby bylo možné mince spočítat a odečíst případné sankce.

### (Obrázek 4)

Pokud kdykoli během hry hráč vezme spropitné a je odkryta karta „Restaurace uzavřena“, hra se automaticky ukončí a vyhraje hráč s největším počtem mincí.

### HERNÍ NÁVRHY

Karty 5 a 6 tahů vám umožňují projít jeden stůl dvakrát, což byste měli zvážit, abyste mohli překvapit dalšího hráče dokončením stolu, což možná neočekával. V případě mladších hráčů lze tyto pěti a šesti tahové karty oddělit, dokud se nestanou zkušenými hráči.

Spropitné je klasifikováno podle hodnoty skrytých kostek, přičemž je třeba vzít v úvahu, že když získáte spropitné s vyššími hodnotami, získáte vyšší počet mincí. Nicméně vždy bude lepší dokončit stůl s nižší hodnotou, než nechat jinému hráči vyšší číslo těsně před dokončením.

- Kostky 5–6: obsahují velké spropitné po 3 nebo 4 mincích.
- Kostky 3–4: obsahují střední spropitné po 2 nebo 3 mincích.
- Kostky 1–2: obsahují malé spropitné po 1 nebo 2 mincích.
- Pokud některý hráč zapomene získat jeden z kompletních stůlů, neříkejte mu to. Ve svém tahu zahrajte kartu, která brání průchodu tímto stolem, abyste si jej mohli nárokovat.

- Pokud víte, že na jednom ze stůlů je více sýrů, než je číslo uvedené na kostce, budete se muset vyvarovat umístění posledního sýra, protože jinak jej budete muset odkrýt a budete penalizováni.

Budete prvním hráčem, který získá 10 mincí se spropitným od myších strávníků?

Obrázek 1



Rozložení hrací plochy a hracích komponentů.

Obrázek 2



Rozhodnete se hrát „2 oranžové“, proto musíte posunout krtka o dvě pole a dát na každý stůl kousek sýra. Přeskočte první stůl a rekněte „1“ a položte na něj jeden kousek sýra, přeskočte druhý stůl a rekněte „2“ a položte na něj další kousek.

Obrázek 3



Rozhodnete se, že stůl pod ním je plný. Zvedněte ho, a protože se počet kousků sýra a kostky shodují, seberte jedno spropitné se 4 body na zadní straně. Je zde také plný stůl (se 6 kusy sýra), který je třeba odhalit, počet kusů sýra neodpovídá, a tak dostáváte penalizaci.

Hemos intentado redactar unas instrucciones de juego que atiendan la diversidad de genero a través de una comunicación inclusiva. Para ello hemos usado la mayoría de las veces palabras con género neutro y cuando no hemos sabido como hacer hemos usado uno de los dos géneros indistintamente.





Konečne sa znova otvorili dvere reštaurácie „El Topillo“, ktorú prevádzkuje prestížny šéfkuchár Topo a ktorá si pri svojom znovuotvorení kladie za cieľ ponúkať najkvalitnejší syr myšiacim stravníkom sediacim pri jej stoloch. Je tu len jeden problém. Náš milovaný šéfkuchár Topo je slepý, takže musí byť veľmi zručný a zapamätať si, koľko myšiacich stravníkov je pri každom stole, aby im zaručil kvalitné služby.

## HRACIE KOMPONENTY

- 1 hracia doska
- 4 stoly
- 1 figurka šéfkuchára Topo
- 24 porcií syra
- 42 kariet pohybu
- 36 žetónov prepitného rozdelených takto:
- 27 kompenzačných žetónov
- 5 pokutových žetónov
- 4 žetóny „Reštaurácia zatvorená“

## CIEĽ

Buďte prvým hráčom, ktorý získa 10 mincí prepitného. Na docielenie musíte pri každom stole servírovať správne množstvo jedla a pamätať si, že ak budete podávať príliš veľa alebo príliš málo jedla, pridáte o mince na prepitné.

## PRÍPRAVA HRY

Pre správnu prípravu hry postupujte takto:

1. Umiestnite hraciu dosku do stredu hracej plochy.
2. Umiestnite figurku Topo Šéfa na jedno z polí v rohoch hracej dosky.
3. Hodte 4 kockami a vložte ich do medzier určených pre stoly.
4. Umiestnite žetóny „Reštaurácia zatvorená“ na jednu stranu vedľa hracej dosky a na každý z nich položte kôpku mincí, zoskupte ich podľa zadnej strany každej kôpky.
5. Umiestnite všetky syry na stred hracej dosky.
6. Rozdajte 3 pohybové karty každému hráčovi a so zvyškom utvorte centrálny balíček vedľa hracej dosky – na dosah všetkých hráčov.
7. Počkajte niekoľko sekúnd, aby si všetci hráči zapamätali hodnoty kociek, a potom ich prikryte stolčekmi. **(Obrázok 1)**

## AKO HRAŤ

Vo svojom ťahu každý hráč vykoná 3 nasledujúce akcie:

1. Pohyb Topo Šéfa: na to hráč použije jednu z kariet vo svojej ruke, posunie Topo Šéfa o počet polí, ktorý ukazuje jeho číslo, a nasleduje smer šípkou podľa farby stanovenej na

zahranej karte. Zakaždým, keď Topo Šéf prejde cez stôl, aktuálny hráč nahlas povie počet posunutých polí a položí na stôl porciu syra. Ak je stôl už plný, vynechá tento posledný krok. **(Obrázok 2)**

2. Dokončenie stolov: ak sa hráč vo svojom ťahu domnieva, že jeden alebo niekoľko stolov má na stole rovnaký počet syrov, aký ukazuje kocka pod ním, musí ich zdvihnúť a ukázať číslo, ktoré ukazuje:
  - a. Ak sa číslo uvedené na kocke zhoduje s počtom syrov umiestnených na stole, hráč si vezme žetón s prepitným zo zodpovedajúceho balíčka (podľa kocky nakreslenej na žetóne) a nechá si prepitné na svojej hracej ploche.
  - b. V prípade, že počet uvedený na kocke nezodpovedá počtu syrov umiestnených na stole, hráč si musí vziať trestnú kartu (ktorá mu odpočíta jednu mincu z jeho prepitného). **(Obrázok 3)**
3. Krádež karty a nových klientov: hráč ukradne novú kartu z balíčka kariet Topo Šéf. Ak je jeden zo stolov odkrytý, vykonajte nasledujúce kroky:
  - a. Hodte kockou odkrytých stolov tak, aby boli viditeľné.
  - b. Počkajte niekoľko sekúnd, aby si hráči mohli zapamätať čísla zobrazené kockami.
  - c. Zakryte každú kocku príslušným stolíkom.

Ťah prechádza na ďalšieho hráča.

## KONIEC HRY

Hra sa končí, keď hráč získa 10 mincí prepitného. S týmto cieľom ukazujú hráči svoje mince na prepitné, aby bolo možné mince spočítať a odpočítať prípadné sankcie. **(Obrázok 4)** Ak kedykoľvek počas hry hráč vezme prepitné a je odkrytá karta „Reštaurácia zatvorená“, hra sa automaticky ukončí a vyhrá hráč s najväčším počtom mincí.

## HERNÉ NÁVRHY

Karty 5 a 6 ťahov vám umožňujú prejsť jeden stôl dvakrát, čo by ste mali zväžiť, aby ste mohli prekvapiť ďalšieho hráča dokončením stola, čo možno neočakával. V prípade mladších hráčov možno tieto päť- a šesťťahové karty oddeliť, kým sa nestanú skúsenými hráčmi.

Prepitné je klasifikované podľa hodnoty skrytých kociek, pričom treba vziať do úvahy, že keď získate prepitné s vyššími hodnotami, získate vyšší počet mincí. Vždy však bude lepšie dokončiť stôl s nižšou hodnotou, ako nechať inému hráčovi vyššie číslo tesne pred dokončením.

- Kocky 5–6: obsahujú veľké prepitné po 3 alebo 4 minciach.
- Kocky 3–4: obsahujú stredné prepitné po 2 alebo 3 minciach.
- Kocky 1–2: obsahujú malé prepitné po 1 alebo 2 minciach.
- Ak niektorý hráč zabudne získať jeden z kompletných stolov, nehovorte mu to. Vo svojom ťahu zahrajte kartu, ktorá bráni prechodu cez tento stôl, aby ste si ich mohli nárokovať.

- Ak viete, že na jednom zo stolov je viac syrov, ako je číslo uvedené na kocke, budete sa musieť vyvarovať umiestneniu posledného syra, pretože inak ho budete musieť odkryť a budete penalizovaní.

Buďte prvým hráčom, ktorý získa 10 mincí s prepitným od myšiacich stravníkov?

Picture 1



Rozloženie hracej plochy a hracích komponentov.

Picture 2



Rozhodnete sa hrať „2 oranžové“, preto musíte posunúť krtka o dve polia a dať na každý stôl kúsok syra. Preskočte prvý stôl a povedzte „1“ a položte naň jeden kúsok syra, preskočte druhý stôl a povedzte „2“ a položte naň ďalší kúsok.

Picture 3



Rozhodnete sa, že stôl pod ním je plný. Zdvihnite ho, pretože sa počet kusov syra a kocky zhodujú, zoberte jedno prepitné so 4 bodmi na zadnej strane. Je tu tiež plný stôl (so 6 kusmi syra), ktorý je potrebné odhaliť, počet kusov syra nezodpovedá, a tak dostávate penalizáciu.



# TOPPO CHEF



Obrázek 2, Obrázok 2



Obrázek 1, Obrázok 1



Obrázek 3, Obrázok 3



# TOPO CHEF

Quedan reservados a favor de **JUGUETES CAYRO S.L.** los derechos de reproducción total o parcial, transformación y/o distribución en cualquier medio o soporte de estas instrucciones, prohibiéndose expresamente la transformación de estas y/o su utilización sin autorización y con fines comerciales.

**JUGUETES CAYRO S.L.** reserves the rights of total or partial reproduction, transformation and/or distribution in any medium or support of these instructions. The transformation of these and/or their use without authorisation and for commercial purposes is expressly prohibited.

**cayro**  
the games

**JUGUETES CAYRO S.L.**  
Pol. Ind. Juyarco 54-55  
03700 Dénia (Alicante) España  
[www.cayro.es](http://www.cayro.es)