



Profesor
GRANSTEIN
doporučuje

HURÁ NA KOLO!



OBSAH KRABÍČKY

53 karet s otázkami, hrací plocha, 4 hrací karty cyklistů, 12 žetonů s cílovými místy, 4 cyklisté se stojánky, tabulka dopravních značek, bezpečnostní karta, hrací kostka, návod

Příprava hry

Hrací plochu rozložíme na stůl. Kartonové figurky cyklistů upevníme do stojánků. Karty s otázkami promícháme a položíme na hromádku vedle hrací plochy. Každý hráč obdrží jednu hrací kartu cyklisty s políčky pro žetony a figurku cyklisty ve stejné barvě. V každém rohu hrací plochy je domek jednoho z hráčů s políčkem **START** v příslušné barvě. Na toto políčko si každý hráč postaví svou figurku. Žetony cílových míst položíme na stůl obrázky dolů a promícháme. Každý hráč si vytáhne 3 žetony a obrázky nahoru je položí na políčka své hrací karty.

Cíl hry

Na hrací ploše je nakresleno 12 různých cílových míst (např. knihovna, zoo, cukrárna apod.). Každý hráč musí postupně navštívit všechna tři místa, jež si vylosoval, nechat na nich své žetony a vrátit se domů. Nezáleží na tom, v jakém pořadí hráč vylosované cíle navštěvuje, důležité je, aby cestou dodržoval pravidla silničního provozu.

6-12 LET

iQ
GRANNA®

1-4 HRÁČI

HURÁ NA KOLO!

Průběh hry

Hru zahájí nejmladší hráč. Hodí kostkou a posune svou figurku maximálně o tolik políček, kolik bodů mu padlo na kostce.

Pozor! Hráč může postoupit i o méně bodů, než kolik mu padlo na kostce, nesmí se však zastavit na políčku, kde už stojí jiný cyklista.

Jestliže hráč zůstane stát (tzn. ukončí svůj tah) na místě, které si vylosoval, položí na jeho obrázek příslušný žeton ze své hrací karty. Zastaví-li se na políčku s otazníkem, vytáhne si z hromádky jednu kartu a odpoví na otázku, jež je na kartě uvedena. Otázku si hráč přečte sám nebo mu ji může přečíst osoba určená jako vedoucí hry (hráč se přitom nesmí podívat na správnou odpověď umístěnou na rubu karty). Odpoví-li hráč správně, může za odměnu házet znovu a provést další tah. Po jeho skončení je na řadě hráčův soused po levici.

Příklad 1: Hráči padne na kostce 5. Na čtvrtém políčku své cesty vidí bazén, který je jedním z jeho cílových míst. Zastaví na tomto políčku a položí svůj žeton s bazénem na obrázek bazénu na hrací ploše.

Příklad 2: Hráči padne na kostce 4. Na druhém políčku své cesty vidí otazník. Může se na něm zastavit a odpovědět na otázku.

Světle žlutá políčka mají zvláštní význam – jsou u nich dopravní značky. Ty platí pouze tehdy, má-li je hráč při svém pohybu po své pravé straně. Projíždí-li hráč svou figurkou cyklisty přes takové políčko, najde si v tabulce na vedlejší straně, co má udělat.

Konec hry

Vítězem se stává hráč, který se jako první po návštěvě vylosovaných míst vrátí domů.

Šťastnou cestu!



HURÁ NA KOLO!

Každá dopravní značka vyjadřuje jinou situaci:



Nerovnost vozovky

Postoupíš o jedno políčko méně, než ti padlo na kostce.



Pozor, přechod pro chodce

Na tomto políčku se musíš zastavit a jedno kolo neházíš.



Děti

Musíš snížit rychlost – postoupíš o jedno políčko méně, než ti padlo na kostce.



Zákaz vjezdu všech vozidel

Do této uličky nesmíš v tomto směru vjet.



Zákaz odbočování vlevo

Můžeš pouze odbočit vpravo nebo jet rovně.



Zákaz odbočování vpravo

Můžeš pouze odbočit vlevo nebo jet rovně.



Zákaz předjíždění

V celém úseku nesmíš předjet jiného hráče. Můžeš postupovat jen o tolik políček, abys hráče dohnal, nesmíš jej ale předjet. Toto pravidlo přestane platit až u značky „Konec zákazu předjíždění“.



Konec zákazu předjíždění

Ted' už můžeš ostatní hráče předjíždět.



Zákaz zastavení

Až do nejbližší křižovatky musíš postupovat přesně o tolik bodů, kolik ti padlo na kostce.



Příkazaný směr jízdy vpravo

Musíš odbočit doprava.



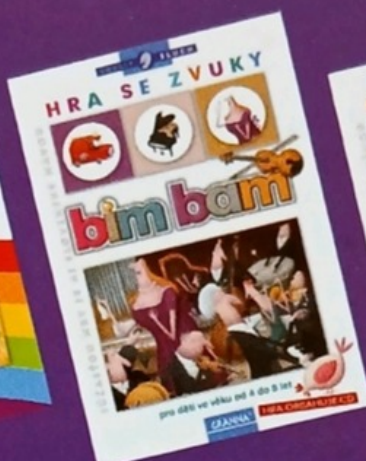
Příkazaný směr jízdy vpravo a vlevo

Musíš odbočit doprava nebo doleva.



HURÁ NA KOLO!

Pokud se vám hra HURÁ NA KOLO!
líbila, zahrajte si i další naše hry:



Vážený zákazníku,

kompletování našich her věnujeme zvláštní péči.
Pokud přesto ve vašem balení některá součást hry chybí
(za což se velmi omlouváme), můžete reklamaci vyřídit
e-mailem na adrese info@pygmalino.cz.

V e-mailu prosím uveďte své jméno, příjmení, přesnou adresu včetně PSČ a název
chybějícího prvku hry.

Chcete-li od nás dostávat newsletter s informacemi o našich novinkách, pošlete
prosím e-mail s takovýmto požadavkem a svým jménem a příjmením na adresu
info@pygmalino.cz.

Celý sortiment her GRANNA® najdete na www.granna.cz

HURÁ NA KOLO!

02148/3

Hru připravili:

Ilustrace: Marcin Bruchnalski

Grafický projekt: Granna,
Huddleston

Námět: Ewa Falkowska

Překlad a úprava: Milan Bronclík

Výhradní zastoupení
GRANNA® pro Českou
a Slovenskou republiku:

Pygmalino, s. r. o.
Lípová 1131,
737 01 Český Těšín
© GRANNA 2015

info@pygmalino.cz

www.facebook.com/granna.cz



www.granna.cz

www.granna.sk

www.hrasuperfarmar.cz