

## VÝCHODZIA POZÍCIA

12 očíslovaných kolkov je umiestnených vedľa seba vo vzdialenosti 3 – 4 metre od hádzacieho priestoru, ktorý môžete označiť čiarou na podlahe.

12 kolíkov musí byť usporiadaných takto:



## CIEĽ HRY

Byť prvým (alebo prvým tímom), ktorý dosiahne 50 bodov bez prekročenia tohto počtu.

## HRA

Každý hráč v poradí:

- stojí za čiarou a hodí dlhý valec bez čísla, aby sa pokúsil zraziť jeden alebo niekoľko kolkov. Každý ťah sa skladá z jedného hodu.
- body sa získavajú podľa počtu zrazených kolkov:
  - Ak je zrazený jeden kolok, skóre je číslo vyznačené na tomto kolku.
  - Ak je zrazených viac kolkov, skóre je počet zrazených kolkov. (Ak napríklad zhodíte dva kolky s číslami 6 a 3, vaše skóre bude 2, čo je počet zrazených kolkov, bez ohľadu na čísla vyznačené na každej z nich.)
  - Ak nie sú zrazené žiadne kolky, nezískajú sa v tomto kole žiadne body.

Počítajú sa iba kolky, ktoré sa celkom dotýkajú zeme.

- Po spočítaní bodov sa kolky znovu postavia tam, kde spadli. To znamená, že sa postupne rozširujú a dostávajú ďalej od hádzacieho priestoru.

Keď hráč alebo tímy prekročí/prekročia 50 bodov, jeho/ich skóre sa vráti na 25.

Ak hráč alebo tím nezíska/nezískajú žiadne body za 3 hody po sebe, je vyradený/sú vyradení z ďalšej hry.

## KONIEC HRY

Hra sa končí, keď sa skóre hráča alebo tímu rovná presne 50 bodom.