



Bernhard Weber, Richard Polle

Gerard Lepianka



UnikaT

Логічна гра для 2–4 гравців віком від 7 років.

Вміст коробки

81 жетон, 4 заслінки, мішечок, правила гри

Для розіграшів, що тривають кілька раундів, візьміть ручку та папір.

Кожна картка УНІКАТ поєднує єдину в своєму роді комбінацію чотирьох характеристик:



• **фігури:** зірка, коло, квадрат

• **кольори жетонів:** білий, червоний, синій



• **кольори фігур:** блакитний, зелений, жовтий

• **розміри фігур:** малий, середній, великий

GRANNA

Мета гри

Гравці викладають всі свої жетони УНІКАТ, приєднуючи їх до вже викладених на столі. При цьому жетони, що приєднуються один до одного, можуть відрізнятися тільки однією характеристикою. Гравець, який першим виклав всі свої жетони, виграє.

Підготовка до гри

- Кожен з учасників гри отримує одну заслінку для жетонів.
- Жетони УНІКАТ треба ретельно перемішати та скласти у мішечок.
- Кожен з гравців отримує 10 жетонів і викладає їх за своєю заслінкою так, щоб інші гравці їх не бачили.
- Три жетони необхідно вийняти з мішечка і покласти малюнками горілиць так, щоб було видно усім (**виставка**).
- Наступний жетон, вийнятий з мішечка, називають стартовим жетоном і викладають на середину столу.

Хід гри

Починає найстарший гравець. Він підкладає свій жетон до стартового згідно з описаними нижче правилами. Потім гра точиться за годинниковою стрілкою. Кожен гравець може зробити на власний вибір один з двох рухів:

А. Викласти жетон

В. Замінити власний жетон на інший

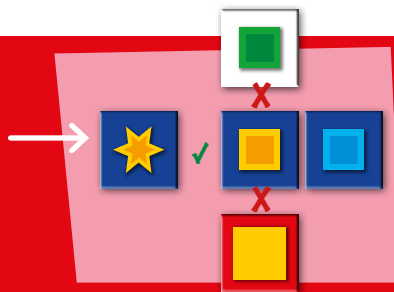
А. Викладення жетонів

Гравець може викласти будь-яку кількість жетонів за умови, що це буде відповідати правилам викладення жетонів.

Правила викладення жетонів

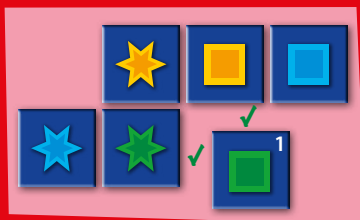
- Жетони УНІКАТ можна приєднувати один до одного, якщо вони відрізняються тільки однією рисою, а інші три риси однакові.

- Перший жетон гравець може викласти до будь-якого жетону, що вже лежить. Кожен наступний жетон можна викладати тільки до жетону, який щойно виклав.



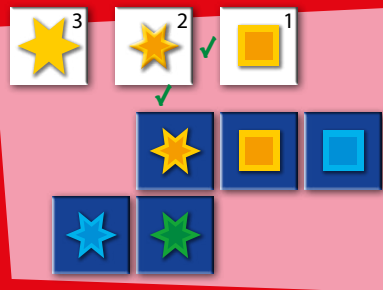
Подвійний рух

Якщо під час свого ходу гравець викладе жетон таким чином, що він буде межувати принаймні з двома іншими жетонами...



...то по закінченню ходів він може зробити ще один будь-який хід.

Після цього хід гравця закінчується навіть, якщо він знову приєднав жетон одразу до двох інших жетонів.



Б. Заміна жетонів

Якщо гравець не може чи не хоче викласти жодного жетону до ігрового поля, він викладає один зі своїх жетонів до «виставки» і бере собі інший жетон з «виставки» або з мішечку.

Добір жетонів

Якщо в гравця під кінець його ходу за заслінкою залишається менше 10 жетонів, від бере собі один жетон з виставки або з мішечка. Хід переходить до наступного гравця – гра продовжується за годинниковою стрілкою. Увага! Коли на «виставці» закінчуються всі жетони, з мішечка виймають 3 нові жетони і викладають на «виставку».

Кінець гри

Гра закінчується, щойно один з гравців виклав свій останній жетон. Саме він стає переможцем.

Розіграш в кілька раундів

Гравці готують папір та олівець і домовляються, скільки раундів вони будуть грати. Кожен раунд розігрується, як окрема гра. Наприкінці кожного раунду гравці отримують мінус 1 очко за кожен жетон, що залишився за заслінкою. Виграє учасник, який після розіграшу отримав найменшу кількість очок.

Шановний покупцю! Наші ігри комплектуються з особливою старанністю.

Однак, якщо трапився деякий брак (за що заздалегідь перепрошуємо), надішліть, будь ласка, повідомлення електронною поштою за адресою: **bville@bville.kiev.ua**

Не забудьте вказати Ваші ім'я, прізвище та адресу (населений пункт, індекс, вулиця, номер будинку/квартири), а також напишіть, якої деталі бракує.

Запити стосовно новинки також надсилайте на електронну адресу:

bville@bville.kiev.ua

www.facebook.com/grannagry



GRANNA