

 Susanne Galonska  Gerard Lepianka



Trio

Hra pro 1–6 hráčů ve věku od 7 let

**Obsah balení:
hrací plocha, 55 karet, 8 figurek, návod**

Cíl hry:

Všichni hráči najednou přemýšlejí, jak přesunout jednu z figurek, aby na hrací ploše vznikla sestava podle jedné z vyložených karet. Vítězí hráč, který shromáždí nejvíce karet.



GRANNA

Příprava hry:

Hrací plochu položíme doprostřed stolu. Karty dobře promícháme.

Kolem hrací plochy rozložíme 12 karet obrázky nahoru.

Ostatní karty necháme na hromádce obrázky dolů.

Osm figurek rozestavíme na hrací plochu podle obrázku.



Průběh hry:

Všichni hráči si prohlížíjí karty rozložené okolo hrací plochy a přemýšlejí, jak by přesunutím pouze jedné figurky vytvořili sestavu zobrazenou na některé z vyložených karet. Figurky je možné přesouvat na kterákoli volná pole.

Je-li si hráč jistý, že ví, jak vytvořit sestavu podle některé z karet, zvolá **TRIO!** a přesune figurku. Potvrdí-li ostatní hráči, že tři figurky odpovídají sestavě na kartě, hráč si tuto kartu vezme a na její místo položí horní kartu z hromádky, aby kolem hrací plochy stále leželo 12 karet. Hra dále pokračuje stejným způsobem. Nepodaří-li se hráči vytvořit sestavu podle karty, vrátí figurku zpět na její původní místo.

Může se stát, že na hromádce stále zůstávají neodkryté karty, ale nikdo z hráčů nemůže vytvořit sestavu podle žádné z karet ležících okolo hrací plochy.

Kdo si této situace všimne jako první, zvolá:

DALŠÍ HRA NENÍ MOŽNÁ!

Všichni hráči posoudí, zda má pravdu. Pokud opravdu není možné vytvořit žádnou ze sestav, může hráč, který si toho všiml, přesunout na hrací ploše dvě figurky, aby získal některou z karet. Jestliže však hráč neměl pravdu, pokračuje hra dál výše popsáním způsobem.

***Pozor!** Řešení, která jsou zrcadlově převráceným obrazem sestav, se nepočítají!*

Hra končí po použití všech 55 karet se sestavami figurek, tedy včetně těch z hromádky. Hráč, který jich nasbíral nejvíce, se stává vítězem.

Blesková varianta hry (pro 2–4 hráče):

Každý hráč dostane 10 karet a rozloží je před sebou na stůl obrázky nahoru tak, aby je všichni dobře viděli. Ostatní karty zůstanou obrázky dolů na hromádce. Hráč, kterému se podaří vytvořit sestavu podle některé ze svých karet, odloží tuto kartu stranou. Každý z hráčů však může vytvořit i sestavu podle karty některého ze soupeřů. V takovém případě se tato karta rovněž odloží stranou, avšak její původní majitel dostane dvě nové karty – jednu z hromádky a druhou od hráče, který sestavu vytvořil.

Hra končí v okamžiku, kdy žádný z hráčů již nemůže vytvořit žádnou sestavu. Vítězí hráč, kterému zůstane nejméně karet.

TRIO pro jednoho hráče:

Samotný hráč si odkryje libovolný počet karet a snaží se vytvářet sestavy podle standardních pravidel hry.



Vážený zákazník, kompletování našich her věnujeme zvláštní péči.

Pokud přesto ve vašem balení některá součást hry chybí (za což se velmi omlouváme), můžete reklamaci vyřídit e-mailem na adrese

info@pygmalino.cz.

V e-mailu prosím uveďte své jméno, příjmení, přesnou adresu včetně PSČ a název chybějícího prvku hry.

Chcete-li od nás dostávat newsletter s informacemi o našich novinkách, pošlete prosím e-mail s takovýmto požadavkem a svým jménem a příjmením na adresu **info@pygmalino.cz.**

www.facebook.com/granna.cz

Licence: © 2021 HUCH! & friends,

www.huchandfriends.de

