



RADY PRO RODIČE



3

SADY

6

TÉMAT

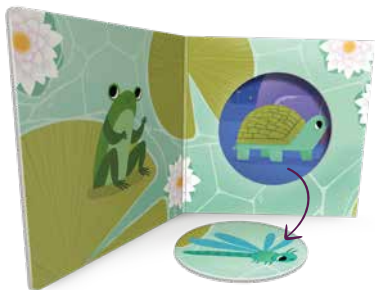
SADA
3 KUKI LEPOREL

Zvířátka

Zvieratka



Sada 3 oboustranných leporel s celkem šesti různými náměty. Každé leporelo má čtyři části a zobrazuje zvířátka v jejich přirozeném prostředí – například na louce, na pastvině, v lese, u rybníka, doma nebo na stromě. V každém leporelu se nachází jeden kruhový otvor, který umožňuje tzv. kuk efekt: děti mohou otvorem pozorovat vozidla z jiného námětu nebo je zaměňovat. Nebo správně umístit zpět. Vyměnitelné zvířátko lze vyjmout a přemístit. Hra je určena pro děti od 1 do 3 let. Podporuje vnímání, jemnou motoriku, fantazii i první poznávání světa.



Kuk, kdo tam je?

Podívejte se otvorem v leporelu na jiné zvířátko, děti budou nadšené, když se místo kočky objeví třeba zajíček. Střídejte zvířátka a pojmenovávejte je.



Najdi správný domov

Vyjměte zvířátko a nechte dítě najít, kam patří – například želva do pokoje, liška do lesa. Pomozte otázkami: „Kde žije kravička?“ „Kde spí pes?“



Přeskládej zvířátka

Dítě může zvířátka libovolně měnit mezi různými prostředími. Tím si procvičuje jemnou motoriku i logické myšlení. Zároveň můžete vytvářet jednoduché příběhy – co se stane, když se sova objeví na louce?



Zvuky a pohyby

Ukazujte na zvířátka a společně napodobujte jejich hlasy i pohyby. Jak dělá ovečka? Jak skáče zajíc? Tato aktivita podporuje rozvoj řeči, pohybovou koordinaci a vnímání rytmu.



Kreslíme zvířátko

Prohlédněte si zvířátko a zkuste ho spolu nakreslit – prstem do mouky, vodou na tabuli nebo pastelkou na papír. Dítě si rozvíjí pozorování, zrakovou paměť i tvořivost.

Kuki-příběh se zvířátky

Použijte leporelo jako kulisy ke krátkému příběhu – vyprávějte, jak se zvířátka setkávají, navštěvují jiná prostředí a co zažívají. Otvorem sledujte dění na druhé straně.



Najdi zvířátko podle stínu nebo barvy

Popište zvířátko a nechte dítě najít to správné: „Kdo má velké uši?“ „Kdo má bílé břicho?“ „Kdo má tvrdý krunýř?“

Ukaž prstem

Zeptejte se: „Kde je zvířátko, které rádo běhá?“ „Kde spí kočička?“
Dítě ukazuje prstem a učí se rozumět jednoduchým otázkám.



Spoj obrázek se slovem

Řekněte jméno zvířátka a dítě je najde. Nebo naopak – ukažte obrázek a zeptejte se, jak se zvířátko jmenuje. Tím se rozvíjí slovní zásoba.

Zvířecí návštěvy

Zvolte si jedno zvířátko a povídejte si o tom, co dělá. Například: „Proč přišla kočka do lesa?“ „Co tam hledá?“



Třídění a řazení

Zvířátka můžete třídit podle toho, kde žijí, co jedí nebo jaký vydávají zvuk. Starší děti mohou zvířátka seřadit podle velikosti nebo rychlosti pohybu.

Hra nabízí prostor pro volnou hru i vedenou aktivitu. Děti se učí poznávat svět kolem sebe hravou formou a mají radost z jednoduchých objevů.



Leporela jako první knížky

Každé leporelo může sloužit i jako jednoduchá obrázková knížka. Dítě si může prohlížet, ukazovat a objevovat zvířátka. Můžete si společně vyprávět krátké příběhy nebo popisovat, co jednotlivá zvířátka dělají.

Na cesty i do čekáren

Díky své velikosti jsou leporela ideální na cesty – do auta, do vlaku, do batůžku. Jsou také skvělým pomocníkem při čekání – například v restauraci, u lékaře nebo na návštěvě. Dětem zabaví ruce i hlavu.



Stavění ohrádek a domečků

Díky pevnému kartonu mohou děti z několika leporel vytvořit (stavět) ohrádku pro zvířátka, malý domeček nebo farmu. Tím si rozvíjí prostorové vnímání a tvořivost.

Hraní s dalšími hračkami

Otvory v leporelech a vyjímatelná zvířátka lze kombinovat s dalšími hračkami – třeba s malými figurkami nebo kostkami. Děti si mohou vytvořit vlastní scénu nebo pohádkový svět.



Otázky a hádanky

Zahrajte si na hádanky: „Hádej, kdo má krunýř?“ „Koho vidím, když se dívám otvorem?“ Tato forma hry rozvíjí přemýšlení a porozumění řeči.

Vlastní pravidla

Vymýšlejte si s dětmi vlastní pravidla a způsoby hry – např. zvířátko musí najít cestu domů, nebo musí navštívit všechna prostředí. Dítě si může samo určovat, co se bude dít dál.

