

CÍL HRY:

Hru vyhraje hráč, který jako první umístí své 4 žáby v jedné řadě.

PŘÍPRAVA HRY:

Každý hráč si vybere barvu žab a vezme si je do ruky nebo si je položí blízko sebe. Umístěte hrací plochu doprostřed mezi dva hráče.

JAK HRÁT:

Začíná hráč, který doskočí nejdál jako žaba.

V každém tahu hráči položí žabu střídavě podle těchto pravidel:

- Žaba nemůže být nikdy umístěna mimo mřížku.
- Žaba nemůže být nikdy umístěna do vyššího políčka, pokud je spodní prázdné.

(obrázek)

Vyhrává ten, kdo jako první umístí 4 žáby své barvy do jedné řady, ať už vertikální, horizontální nebo diagonální.

CIEĽ HRY:

Hru vyhrá hráč, ktorý ako prvý umiestni svoje 4 žaby v jednom rade.

PRI PRAVA HRY:

Každý hráč si vyberie farbu žiab a vezme si ich do ruky alebo si ich položí blízko seba. Umiestnite hraciu plochu doprostred medzi dvoch hráčov.

AKO HRAŤ:

Začína hráč, ktorý skočí najďalej ako žaba.

V každom ťahu hráči položia žabu striedavo podľa týchto pravidiel:

- Žaba nemôže byť nikdy umiestnená mimo mriežku.
- Žaba nemôže byť nikdy umiestnená do vyššieho políčka, pokiaľ je spodné prázdne.

(ukážkový obrázok)

Vyhráva ten, kto ako prvý umiestni 4 žaby svojej farby do jedného radu, či už vertikálne, horizontálne alebo diagonálne.



En Cayro procuramos redactar las instrucciones de nuestros juegos atendiendo a la diversidad de genero a través de una comunicación inclusiva. Para ello usamos, siempre que es posible, palabras con género neutro.