



# Animal Keeper

# Animal Keeper



Máte rádi zvířata? Představovali jste si někdy, jaké by to bylo pracovat v přírodní rezervaci? Pomozte nám to všem sdělit a dávejte pozor, abyste na nikoho nezapomněli. Zachraňte tyto ohrožené druhy pomocí svých matematických schopností a bavte se s těmito roztomilými zvířátky.

## OBSAH HRY

12 čtvercových karet zvířat (4 postavy), které lze mezi sebou kombinovat.

69 karet výzev.

## HRÁČI

2 až 6

## CÍL HRY

Dosáhnout jako první 10 bodů.

## PŘÍPRAVA HRY

Umístěte karty zvířat na střed stolu tak, aby byly viditelné pro všechny hráče, a vytvořte mřížku 2×2 karty (4×4 zvířata).

### JEDNODUCHÝ REŽIM:

Umístěte karty tak, aby se jejich vnější okraje shodovaly barvou. (Obrázek 1).

### POKROČILÝ REŽIM:

Spojte listy bez ohledu na jejich barvu. (Obrázek 2)  
Vedle nich položte karty s otázkami lícem dolů.  
Jakmile je vše připraveno, můžete začít hrát!

## JAK HRÁT

Hru zahájí osoba, která vyjmenuje nejvíce ohrožených zvířat. Jakmile jsou všichni připraveni

a soustředění, počítejte do 3 a otočte první kartu s otázkou.

Hráč, který zná odpověď, ji řekne nahlas. Pokud odpoví správně, ponechá si kartu s otázkou jako bod. Pokud odpoví špatně, musí vrátit jednu z karet, které předtím získal.

Hráč, který vyhrál předchozí kolo, otočí tentokrát další kartu s otázkou.

Karty se zvířaty se budou měnit každých 5 otázek podle hraného režimu.

*\*V pokročilém režimu nemusí být podmínka splněna nebo může být splněna vícekrát. Pokud není splněna, správná odpověď bude „nula“ nebo „žádná“ a pokud je splněno několik podmínek, bude za platnou považována pouze první odpověď.*

## KONEC HRY

Hra končí, když některý z hráčů dosáhne 10 bodů.

## IKONOGRAFIE (Obrázky 3–9)

- Které zvíře se opakuje X-krát?
- Která barva se opakuje X-krát?
- Kolikrát se toto zvíře opakuje?
- Kolikrát se tato barva opakuje?
- Které zvíře se opakuje nejvíce (+)/nejméně (-) krát?
- Která barva se opakuje nejvíce (+)/nejméně (-) krát?
- Kolik jich tam je celkem?

# Animal Keeper



Máte radi zvieratá? Predstavovali ste si niekedy, aké by to bolo pracovať v prírodnej rezervácii?

Pomôžte nám to všetkým oznámiť a dávajte pozor, aby ste na nikoho nezabudli. Zachráňte tieto ohrozené druhy pomocou svojich matematických schopností a bavte sa s týmito roztomilými zvieratkami.

## OBSAH HRY

12 štvorcových kariet zvierat (4 postavy), ktoré je možné medzi sebou kombinovať.

69 kariet výziev.

## HRÁČI

2 až 6

## CIEL HRY

Dosiahnuť ako prvý/prvá 10 bodov.

## PRÍPRAVA HRY

Umiestnite karty zvierat na stred stola tak, aby boli viditeľné pre všetkých hráčov, a vytvorte mriežku 2×2 karty (4×4 zvieratá).

### JEDNODUCHÝ REŽIM:

Umiestnite karty tak, aby sa ich vonkajšie okraje zhodovali farbou. (Obrázok 1).

### POKROČILÝ REŽIM:

Spojte listy bez ohľadu na ich farbu. (Obrázok 2) Vedľa nich položte karty s otázkami lícom nadol. Akonáhle je všetko pripravené, môžete začať hrať!

## AKO HRAŤ

Hru začne osoba, ktorá vymenuje najviac ohrozených zvierat. Akonáhle sú všetci pripravení a sústre-

dení, počítajte do 3 a otočte prvú kartu s otázkou.

Hráč, ktorý pozná odpoveď, ju povie nahlas. Ak odpovie správne, ponechá si kartu s otázkou ako bod. Ak odpovie zle, musí vrátiť jednu z kariet, ktoré predtým získal.

Hráč, ktorý vyhral predchádzajúce kolo, otočí tentoraz ďalšiu kartu s otázkou.

Karty so zvieratami sa budú meniť každých 5 otázok podľa hraného režimu.

*\*V pokročilom režime nemusí byť podmienka splnená alebo môže byť splnená viackrát. Ak nie je splnená, správna odpoveď bude „nula“ alebo „žiadna“ a ak je splnených niekoľko podmienok, bude za platnú považovaná iba prvá odpoveď.*

## KONIEC HRY

Hra končí, keď niektorý z hráčov dosiahne 10 bodov.

## IKONOGRAFIA (Obrázky 3–9)

- Ktoré zvieratá sa opakujú X-krát?
- Ktorá farba sa opakujú X-krát?
- Koľkokrát sa toto zvieratko opakuje?
- Koľkokrát sa táto farba opakuje?
- Ktoré zvieratá sa opakujú najviac (+)/najmenej (-) krát?
- Ktorá farba sa opakujú najviac (+)/najmenej (-) krát?
- Koľko ich tam je celkom?

## JEDNODUCHÝ REŽIM – JEDNODUCHÝ REŽIM



Obrázek 1, Obrázok 1

## POKROČILÝ REŽIM – POKROČILÝ REŽIM



Obrázek 2, Obrázok 2

## IKONOGRAFIE – IKONOGRAFIA

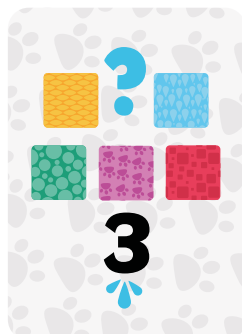


Které zvíře se opakuje X-krát?  
Ktoré zviera sa opakuje X-krát?

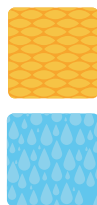


Obrázek 3, Obrázok 3

Která farba se opakuje X-krát?  
Ktorá farba sa opakuje X-krát?



Obrázek 4, Obrázok 4



## IKONOGRAFIE – IKONOGRAFIA



Kolikrát se toto zvíře opakuje?  
Kolkokrát sa toto zviera opakuje?

Kolikrát se tato barva opakuje?  
Kolkokrát sa táto farba opakuje?



Obrázek 5, Obrázok 5



Obrázek 6, Obrázok 6

## IKONOGRAFIE – IKONOGRAFIA

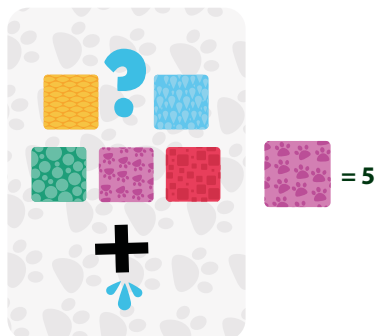


Které zvíře se opakuje nejvíce (+)/  
nejméně (-) krát?  
Ktoré zviera sa opakuje  
najviac (+)/najmenej (-) krát?



Obrázek 7, Obrázok 7

Která barva se opakuje nejvíce (+)/nejméně (-) krát?  
Ktorá farba sa opakuje  
najviac (+)/najmenej (-) krát?



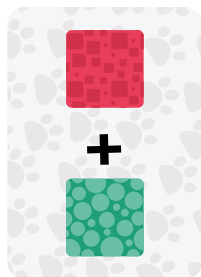
Obrázek 8, Obrázok 8



Kolik jich tam je celkem?  
 Kolko ich tam je celkom?



= 8



= 3



= 4

Obrázek 9, Obrázok 9