

## 109 KULIČKY

Objevte znovu svět kuliček s kolekcí her, které prověří vaše dovednosti, taktiku a míření.

### OBSAH HRY

1 dřevěný „most“ s otvory,  
20 kuliček  
1 plátěný pytlík.

### NÁVOD K POUŽITÍ

Ačkoli existuje mnoho způsobů, jak si s kuličkami hrát, tento návod vysvětluje dva herní režimy:

#### Hra „Most“:

Cíl hry, tj. zda vítězí ten, kdo jako první dosáhne určitého počtu bodů, nebo ten, kdo dosáhne nejvyššího skóre v určitém počtu hodů, je stanoven předem. Každý hráč ve svém tahu vypustí kuličku směrem k mostu z čáry nakreslené několik kroků od ní. Tato vzdálenost musí být úměrná úrovni každého hráče. Hráči pohánějí kuličku údery prsty, a pokud projde obloukem, aniž by se dotkla jeho stran, získá se počet bodů uvedený na horní straně uvedeného oblouku; čím menší je otvor, tím více bodů oblouk má.

#### Hra „Kruh“:

Na podlaze se nakreslí kruh o průměru přibližně 30 cm a každý hráč do něj vloží stejný počet kuliček (dvě nebo tři). Kolem menšího kruhu se nakreslí další vnější kruh o délce přibližně dvou metrů, ze kterého každý hráč vystřelí kuličku a snaží se zasáhnout jednu z kuliček uvnitř centrálního kruhu. Pokud se mu podaří jednu trefit, vyhrává kuličku, kterou trefil. Pokud ne, prohrává. V obou případech je vypuštěná kulička vždy vzata zpět. Hráč se střídá, dokud v centrálním kruhu nezůstanou žádné kuličky. Ten, kdo jich má nejvíce, vyhrává.

## 109 GULIČKY

Objavte znova svet guličiek s kolekciovou hier, ktoré preveria vaše zručnosti, taktiku a mierenie.

### OBSAH HRY

1 drevený „most“ s otvormi  
20 guličiek  
1 pláténé vrecúško.

### NÁVOD NA POUŽITIE

Hoci existuje mnoho spôsobov, ako sa s guličkami hrať, tento návod vysvetľuje dva herné režimy:

#### Hra „Most“:

Cieľ hry, tj či víťazí ten, kto ako prvý dosiahne určitý počet bodov, alebo ten, kto dosiahne najvyššie skóre v určitom počte hodov, je stanovený vopred. Každý hráč vo svojom ťahu vypustí guľôčku smerom k mostu z čiary nakreslenej niekoľko krokov od nej. Táto vzdialenosť musí byť úmerná úrovni každého hráča. Hráči poháňajú guľôčku údermi prstami, a pokiaľ prejde oblúkom bez toho, aby sa dotkla jeho strán, získa sa počet bodov uvedený na hornej strane uvedeného oblúka; čím menší je otvor, tým viac bodov oblúk má.

#### Hra „Kruh“:

Na podlahe sa nakreslí kruh s priemerom približne 30 cm a každý hráč do neho vloží rovnaký počet guličiek (dve alebo tri). Okolo menšieho kruhu sa nakreslí ďalší vonkajší kruh s dĺžkou približne dvoch metrov, z ktorého každý hráč vystrelí guličku a snaží sa zasiahnuť jednu z guličiek vo vnútri centrálného kruhu. Ak sa mu podarí jednu trafiť, vyhráva guľôčku, ktorú trafiť. Ak nie, prehráva. V oboch prípadoch je vypustená gulička vždy vzatá späť.

Hráč sa strieda, kým v centrálnom kruhu nezostanú žiadne guličky. Ten, kto ich má najviac, vyhráva.