

## **108 Trojuholníkové Domino**

### **Cieľ:**

Buďte prvým hráčom, ktorý získa 400 bodov. Každá hra sa skladá z niekoľkých kôl.

### **Príprava:**

Položte žetóny lícom dole a zamiešajte ich. Každý hráč si vezme požadovaný počet domino žetónov (7 od každého). Hráči umiestni svoje domino žetóny na svoj stojan s číslami smerom k sebe. Nedovoľte ostatným hráčom vidieť vaše žetóny.

### **Hranie:**

Hráč, ktorý má domino žetón s tromi rovnakými najvyššími číslami, začína kolo tým, že ho položí lícom nahor na stôl.

Začínajúci hráč dostane súčet troch čísel na dominu plus bonus 10 bodov. Pokiaľ začínajú tri nuly, je bonus 30 bodov plus bežný bonus 10 bodov, iným príkladom môže byť, ak začína tromi štvorkami, potom  $4 \times 3 = 12 + 10 = 22$  bodov.

Pokiaľ má hráč počiatkové domino žetón a tri nuly, má možnosť hrať ktorýkoľvek z týchto žetónov. Pokiaľ sa hráč rozhodne začať s tromi nulami, aby získal ďalšie bonusové body, musí ostatným hráčom ukázať domino s rovnakým najvyšším číslom. Pokiaľ žiadny hráč nemá domino s tromi rovnakými číslami, začína hráč s najvyšším súčtom na jednom domine. Tento hráč získa súčet čísel na tomto domine, ale nezíska žiadne bonusové body. (začiatok) Príklad:  $4+4+5=13$  bodov.

Hráči musia postupne umiestňovať žetóny tak, aby zodpovedali číslam, ktoré majú spoločné. Nie je možné umiestniť domino, ktorého špička sa líši od špičky inej dlaždice, ktorá je už v hre, aj keď je most označený súčtom troch čísel dátovej sady. Nie je možné hrať viac ako jeden dominový žetón počas jedného kola.

Hráč, ktorý nemôže alebo nechce hrať svoj ťah, si vyberie ďalší nový žetón a vráti sa k rozhodnutiu, či s ním môže alebo chce hrať, ale nedáva ho. Hráč, ktorý je na ťahu, si ho môže zobrať až do limitu troch žetónov. Za každý ukradnutý žetón je penalizovaný 5 bodmi. Pokiaľ po troch pokusoch nezahráte v poradí, dostanete 10 trestných bodov, takže  $5+5+5+10=25$  trestných bodov. Pokiaľ hráč potrebuje žetón a už nemá z čoho vyberať, stráca svoj ťah a nemusí si odpočítať 10 bodov navyše.

### **Víťazstvo v kole:**

Prvý hráč, ktorý odohrá všetky svoje domino žetóny, vyhráva kolo a získava 5 bodov zo všetkých domín, ktoré zostávajú v rukách ostatných hráčov. Pokiaľ všetci hráči pasujú, hra je „zablokovaná“ a hráč s najmenším počtom zostávajúcich domín vyhráva kolo. Všetky body z ruky ostatných hráčov sa pripočítajú k skóre tohto hráča, ale nie sú tu žiadne bonusové body. Tento hráč musí tiež odpočítať celkový počet bodov, ktoré mu zostávali v ruke, od svojho skóre. Ak chcete začať nové kolo, otočte dve domina lícom dole, premiešajte ich a každý hráč si vyberie novú. Každé kolo sa hrá rovnako ako prvé, počnúc hráčom, ktorý má teraz domina s rovnakým najvyšším číslom.

### **Víťazstvo:**

Prvý hráč, ktorý dosiahne 400 bodov, vyhráva hru. Pokiaľ hráč dosiahne 400 bodov uprostred kola, pokračuje v hre, kým kolo neskončí. Hráč, ktorý na konci kola získal najviac bodov, je vyhlásený za víťaza.

### **Je možné pridať ďalšie body a vytvoriť určité tvary:**

Most znamená až 40 bonusových bodov. Most vzniká súčasným spojením jednej a iba jednej strany domina a protíhlého uhla. (obr. b)  $0+1+2=3+40=43$  bodov.

### **Bonusové bodovanie:**

Pokiaľ hráč vytvorí uzavretý šesťuholník, pripočítajte k jeho skóre súčet troch čísel plus bonus 50 bodov, s dvoma šesťuholníkmi 60 bodov a s tromi šesťuholníkmi 70 bodov. (Obr. C a D)

Začiatok: Skóre:  $4+4+5=13$  bodov.

Obr. a: Skóre:  $4+5+3=12$  bodov.

Obr. b: Bonus 40 bodov za most:  $0+1+2=3+40=43$  bodov. 3 body domina sa musia vždy zhodovať.

Obr. c: Bonus 50 bodov za šesťuholník:  $5+5+4=14+50=64$  bodov.

Obr. d: Bonus 60 bodov za 2 šesťuholníky:  $3+5+0=8+60=68$  bodov.