

108 Trojúhelníkové Domino

Cíl:

Bud'te prvním hráčem, který získá 400 bodů. Každá hra se skládá z několika kol.

Příprava:

Položte žetony lícem dolů a zamíchejte je. Každý hráč si vezme požadovaný počet domino žetonů (7 od každého). Hráči umístí své domino žetony na svůj stojan s čísly směrem k sobě. Nedovolte ostatním hráčům vidět vaše žetony.

Hraní:

Hráč, který má domino žeton se třemi stejnými nejvyššími čísly, zahajuje kolo tím, že jej položí lícem nahoru na stůl. Začínající hráč obdrží součet tří čísel na dominu plus bonus 10 bodů. Pokud začínají tři nuly, je bonus 30 bodů plus běžný bonus 10 bodů, jiným příkladem může být, pokud začíná třemi čtyřkami, pak $4 \times 3 = 12 + 10 = 22$ bodů. Pokud má hráč počáteční domino žeton a tři nuly, má možnost hrát kterýkoliv z těchto žetonů. Pokud se hráč rozhodne začít se třemi nulami, aby získal další bonusové body, musí ostatním hráčům ukázat domino se stejným nejvyšším číslem. Pokud žádný hráč nemá domino se třemi stejnými čísly, začíná hráč s nejvyšším součtem na jednom dominu. Tento hráč získá součet čísel na tomto dominu, ale nezíská žádné bonusové body. (začátek) Příklad: $4+4+5=13$ bodů. Hráči musí postupně umisťovat žetony tak, aby odpovídaly číslům, která mají společná. Nelze umístit domino, jehož špička se liší od špičky jiné dlaždice, která je již ve hře, i když je most označen součtem tří čísel datové sady. Nelze hrát více než jeden dominový žeton během jednoho kola. Hráč, který nemůže nebo nechce hrát svůj tah, si vybere další nový žeton a vrátí se k rozhodnutí, zda s ním může nebo chce hrát, ale nedává ho. Hráč, který je na tahu, si ho může vzít až do limitu tří žetonů. Za každý ukradený žeton je penalizován 5 body. Pokud po třech pokusech nezahrajete v pořadí, dostanete 10 trestných bodů, takže $5+5+5+10=25$ trestných bodů. Pokud hráč potřebuje žeton a už nemá z čeho vybírat, ztrácí svůj tah a nemusí si odečíst 10 bodů navíc.

Vítězství v kole:

První hráč, který odehraje všechny své domino žetony, vyhrává kolo a získává 5 bodů ze všech domin, které zbývají v rukou ostatních hráčů. Pokud všichni hráči pasují, hra je „zablokována“ a hráč s nejmenším počtem zbývajících domin vyhrává kolo. Všechny body z ruky ostatních hráčů se přičtou ke skóre tohoto hráče, ale nejsou zde žádné bonusové body. Tento hráč musí také odečíst celkový počet bodů, které mu zbývaly v ruce, od svého skóre. Chcete-li zahájit nové kolo, otočte dvě domina lícem dolů, promíchejte je a každý hráč si vybere nová. Každé kolo se hraje stejně jako první, počínaje hráčem, který má nyní domina se stejným nejvyšším číslem.

Vítězství:

První hráč, který dosáhne 400 bodů, vyhrává hru. Pokud hráč dosáhne 400 bodů uprostřed kola, pokračuje ve hře, dokud kolo neskončí. Hráč, který na konci kola získal nejvíce bodů, je prohlášen za vítěze.

Je možné přidat další body a vytvořit určité tvary:

Most znamená až 40 bonusových bodů. Most vzniká současným spojením jedné a pouze jedné strany domina a protilehlého úhlu. (obr. b) $0+1+2=3+40=43$ bodů.

Bonusové bodování:

Pokud hráč vytvoří uzavřený šestiúhelník, přičtete k jeho skóre součet tří čísel plus bonus 50 bodů, se dvěma šestiúhelníky 60 bodů a se třemi šestiúhelníky 70 bodů. (Obr. C a D)

Začátek: Skóre: $4+4+5=13$ bodů.

Obr. a: Skóre: $4+5+3=12$ bodů.

Obr. b: Bonus 40 bodů za most: $0+1+2=3+40=43$ bodů. 3 body domina se musí vždy shodovat.

Obr. c: Bonus 50 bodů za šestiúhelník: $5+5+4=14+50=64$ bodů.

Obr. d: Bonus 60 bodů za 2 šestiúhelníky: $3+5+0=8+60=68$ bodů.